

UNIDAD 2.

DIAGRAMAS DE FLUJO

RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

PROGRAMACIÓN
CFGS DAW

Autores: Carlos Cacho y Raquel Torres

Revisado por:

Lionel Tarazon - lionel.tarazon@ceedcv.es

Fco. Javier Valero - franciscojavier.valero@ceedcv.es

2019/2020

UD02. DIAGRAMA DE FLUJO

1. CONOCIMIENTOS PREVIOS

En la primera unidad hemos visto y deberías saber:

- Los operadores (aritméticos, relacionales, etc.)
- Escribir y evaluar expresiones.
- Introducción a la representación de algoritmos.

2. OBJETIVO

En esta unidad vamos a aprender a crear algoritmos utilizando diagramas de flujo (ordinogramas). Esto os permitirá desarrollar la capacidad de pensar de forma algorítmica y aplicarla para analizar y resolver problemas de programación.

3. CONTENIDOS

1. Introducción.
2. Instrucciones de inicio y fin.
3. Instrucciones de procesado de información.
4. Instrucciones de entrada y salida de información.
5. Estructuras de control.
6. Estructuras alternativas.

4. EJERCICIOS Y TAREAS

Es importante leer atentamente los apuntes, comprender los ejemplos y realizar todos los ejercicios. Como sabéis los ejercicios son voluntarios y no evaluables, pero es la única manera de aprender. Como veréis hay poca teoría y mucha práctica, porque **a programar se aprende programando**.

Licencia



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) Reconocimiento - No Comercial - Compartir Igual (by-nc-sa)

No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original. Esta es una obra derivada de la obra original de Carlos Cacho y Raquel Torres.