

## UNIDAD 6.

### ARRAYS

### RECOMENDACIONES DE ESTUDIO

PROGRAMACIÓN  
CFGs DAW

Autores: Carlos Cacho y Raquel Torres

Revisado por:

Lionel Tarazon – [lionel.tarazon@ceedcv.es](mailto:lionel.tarazon@ceedcv.es)

Fco. Javier Valero – [franciscojavier.valero@ceedcv.es](mailto:franciscojavier.valero@ceedcv.es)

2019/2020

## UD06. ARRAYS

### 1. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Programación en lenguaje Java utilizando estructuras alternativas y repetitivas.

### 2. OBJETIVOS

- Creación, utilización y manipulación de arrays.
- Creación, utilización y manipulación de cadenas de caracteres.
- Búsqueda y ordenación de vectores.

### 3. CONTENIDOS

1. Propiedades
2. Arrays unidimensionales
3. Arrays multidimensionales
4. La clase Array
5. La clase String
6. Búsqueda en vectores
7. Ordenación de vectores

### 4. EJERCICIOS Y TAREAS

Es importante leer atentamente los apuntes. Os recomendamos que realicéis la totalidad de los ejercicios, aunque como ya hemos comentado anteriormente son voluntarios y no evaluables.

Recordad que debéis intentar realizar los ejercicios solos, y cuando os atasquéis mirad los foros, y entended el por qué.

### Licencia



**Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original. NOTA: Esta es una obra derivada de la obra original realizada por Carlos Cacho y Raquel Torres.