UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL

TRABALHO INTEGRADOR - EMPRESA, REQUISITOS E DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Eduardo Vitor Porfirio

Trabalho oferecido a disciplina de Engenharia de software do curso de ciência da computação do campus de Chapecó-sc, como requisito parcial para a aprovação na disciplina.

04/2024

SUMÁRIO

| 1. | EMPRESA | 3 |
|----------|--|----|
| | 1.1 Identificação da | |
| empre | esa3 | |
| | 1.2 Nome(s) da(s) pessoa(s) e cargo(s) | 3 |
| | 1.3 Descrição do funcionamento da | |
| | empresa3 | |
| | 1.4 Problemas | |
| | encontrados8 | |
| | 1.5 Necessidades e | |
| | expectativas8 | |
| 2. | ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS | 9 |
| | 2.1 Requisitos | |
| tuncior | nais9 | |
| | 2.2 Diagrama de casos de | |
| usos | 12 2.3 Requisitos não | |
| funcior | 2.3 Requisitos riao nais13 | |
| TUTICIOI | 11di513 | |
| 3. | PROTOTIPAÇÃO | 14 |
| | 3.1 Prototipação de | |
| | telas14 | |
| 1 | TESTES | 17 |
| 7. | 4.1 Testes | |
| BDD | 17 | |
| | 4.1.1 BDD Tela | |
| login | 18 | |
| | 4.1.2 BDD | |
| Dashb | ooard18 | |
| | 4.1.3 BDD Cadastro | |
| Medica | amentos19 | |
| | 4.1.4 BDD Cadastro | |
| Animai | is20 | |
| O | 4.1.5 BDD Listagens | |
| Gerais | s20 | |

1. EMPRESA

1.1 Identificação da empresa

A empresa em questão é uma propriedade rural focada em produção leiteira, localizada no interior do estado de Santa Catarina, especificamente na cidade de Tigrinhos.

As principais atividades estão relacionadas a manutenção da propriedade, onde se ordenha os animais (vacas), realizam-se atividades de limpeza, cuidados com a alimentação dos animais, medicação deles se necessário etc.

1.2 Pessoas Entrevistadas

A maioria das informações sobre o funcionamento e as principais necessidades eu já fazia ideia de como seriam, mas principalmente devo tudo que sei ao meu pai e minha mãe, ao qual sempre trabalharam firmemente na propriedade da família.

1.3 Descrição do funcionamento

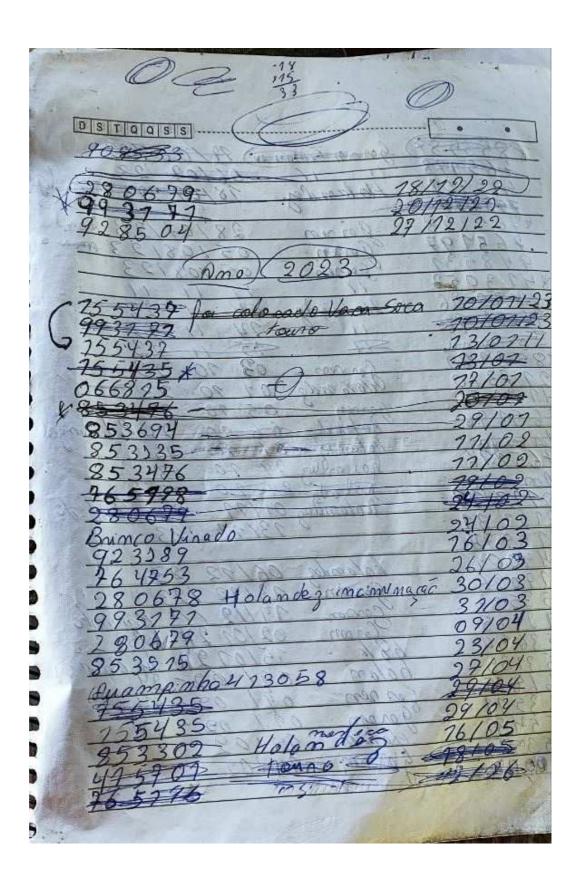
Uma propriedade rural tem muitas etapas de funcionamento, são realmente como um mini mundo com seu próprio ecossistema, por isso que como alguém que trabalhou praticamente a vida toda nesse ramo, uma das partes mais cruciais que pude identificar foi a parte do gerenciamento dos animais existentes na propriedade, geralmente quem mora no interior, pode ter diversos animais na mesma propriedade, não se detendo apenas aqueles que são a principal atividade, o que pode tornar extremamente difícil gerenciar tantos animais já que são diversos e eles vão ter diferentes características, alimentação bem diferente, medicações específicas, além de que podem vir a sofrer diferentes tipos de doenças, enfim são muitas variáveis possíveis.

Os registros dessas informações atualmente são feitas por cadernos, anotando-as em uma espécie de planilha improvisada, além de informações mentais de quem trabalha na propriedade.

Abaixo segue alguns exemplos de anotações feitas no dia a dia:

| Abaixo segue alguns exemplos | s de anotações feitas | no dia a dia: |
|--|-----------------------|--|
| A STATE OF THE STATE OF THE STATE OF | 360 | |
| | 生 生殖 | |
| | | |
| | A Removed Description | DSTQQSS |
| | | 10 15+192 |
| | C TATAL | 1 1 1 0 6 X |
| TORS 597). | Gotorn Giller | -06/09 123 |
| 7 1106 | 11 11 | |
| 765770 | Holander | 18/07/93 Mpn |
| 475701 | FIDE OF | |
| 7-5-4-5-0 | 1000 | 28/07/23 060 |
| 1500 | genoin | ZO TO CLOS |
| 765170 | - da | 05/08/23 |
| 56R197 | goven | 05 108 123 |
| 0116537 | Garen | 0.5.1.1.1.1 |
| 9900 | 11 | 11 |
| *41302± | 1111 | 14 11-23 |
| 01 70 96 | 1/0/09/19 | 121 11500 |
| 2651 04 | 11 0 | 14 11 13 |
| £5 21 76 | | 15 H 23 |
| TON AND OLD | # | 69 10 93 |
| XDC 21 09 | Con pen | 03 10 |
| 187787 | y v | 19 10 23 |
| *27 7370 | OHOlonda | 05 10 93 |
| XH1 30 56 | agreen | 05 10 00 010 |
| D (5 1 0 0 | 7771-1 | 86 10 93 Kd No |
| 167/76 | Ha for the | at 10 98 19 7 |
| for one wa | holando | 00 10 10 |
| 12/5/19/ | polandez | 29 10 23 |
| 1765716 | 0 0 | 99 40 935 |
| lonni ao | No tarto | 00 100 000 |
| 19092094 | Dolomdo | 01/11 23 1000 |
| 2062 20 | 1 | 13/17 123 |
| 212181 | | NO NO DE |
| 475574 | Charles I | The state of the s |
| 1 Wilnow | bolanda | 06/12 23 |
| 011001 | | 02/10 190 |
| 1217026 | Gorden | |
| X 25 35 87 | Conson | 14/19 /11 Baron |
| 71 80 99 d E | | 09 100 931 MARC |
| 272869 | Gnom | OF 101 FM MILD |
| 853694 | 646 | 75/07 24 by Br |
| 01 21 26 00 | holom a | 001 09-94 |
| X2 2100 - | 1101011 8 | 091 02 21 |
| 066875 | Corpen | 09/ 02-24 |
| 999619 | 00000 | 001 00 - 01 |
| 12311 | youngen | 011 02 11 |
| 75 5437 | HOTAN | 25/09 |
| 963602 | 1 mon | 15/19 |
| 00000 | 9014210 | NO) / U 2 |
| 64 00 AN | The same | 57.5 |
| | A Company | |
| | | |
| VI PARTE OF THE PA | WEED BY STORY | The second second |
| Ve 1 E | M. T | |
| | | |

| | | | dido, |
|--------------------|----------------------|--|--|
| 100 | 2751 | 82 100 | jan outro |
| (de) | | 1,0 | •902 |
| DIST | 0000 | | 02/01/94 |
| | 299865 | gernen | 15/07 |
| | 25 3694 | holy | 09/02 |
| · · i.7 | 85 37 35 A6 68 15 | hol | 09/09 |
| | 92 2579 | tin | 09/02 |
| | 75 5437 | hoha | 15/09 |
| 4 | 853587 | Los ses | 75102 |
| | 64 1004 | hol | 17/02 |
| | 472998 | hol | 20/02 |
| | 415574 | 101 | 08/09 |
| | 765196 | hol | 23/02 |
| 以 | 993579 | Josem | 22103 |
| * (X.) | 76 44 53 | hal | 29/08 |
| 9 | 280676 | profe | 79/03 |
| | 290699 | | |
| | | | San State of the S |
| | | NAMES OF THE PARTY | |
| | | | |
| | | | The state of the s |
| | | THE BOOK SHIPS | 44.1 |
| 7 | X7 | | |
| 9 | 1 | | TOO SEE SEE SEE |
| P _ | | | |
| 0 | | | |
| _ | A | | |
| | | | The state of the s |
| | 311 | | /100 |
| 7 - | 78 (85) | | |
| 9 | | | 101010 |
| 9 | | | - INIO |
| | | | 1 1 1 1 |
| | | | The state of the s |
| 1 | | | |
| | | | |



| DSTQQSS |
|--|
| -2.02.2 |
| 265938 79103 |
| 205420 30108 |
| 222220 01/04 Bulle 05/11 Vaca Seco |
| 14 92 52 82 - 031,04 moores 05/79/ voca Seca 12 |
| -853935 07/09 Brancoula |
| 22 44 55 10104 |
| -473058 74104 Dunpinha 05/11/ Upca Seco |
| -853587 76/09 Bajainho 05/11/ Vara Sara |
| 2 85 33 02 93/0,5 medical (to) 77/12 Vaca Seco |
| 275187 - 04/06 03/02 Vaca Sea |
| the state maner |
| 20/06 |
| -853436 -05107 perden onia 35/27 |
| 277377 07107 Branco 03/02 Vaco Sec |
| 9485 37 30/07 22/03 Vaca See |
| 4730 57 03/09 VOCO SOCO |
| 0948-33 71/095- 76.5797 tho cay may |
| 643902 12109 12104 Vaca Seca |
| perom go 23/09 12/04 Vace/siguano) |
| 297626= 29/69 |
| 473056 28/09 Vaca Sieu XXX |
| 923579 05/10 XXXXXX 90x 100 |
| 946653 11110 |
| 217026 18/10 25/06 |
| 853182 24/10 - Nog Zo |
| 412998 29110 |
| * 4193055 04171 = piu 601 10 Bamo |
| (923 189 22/21) ≈ |
| 993197 25117 |
| 909541 04/12 |
| Q 3 11 43 11 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 |
| |
| |
| |

Essas anotações se remetem a data que o animal foi inseminado, onde na primeira fileira terá o número do brinco do animal em questão ou o apelido, e na segunda fileira a data que ocorreu, além disso em alguns há informações referentes a raça que foi inseminada, e outro ponto a destacar é a presença de anotações referente ao uso de medicamentos , como destacado o "vaca seca" que é usado quando uma vaca está fora de produção para prevenir

a mastite. Isso destaca bem algumas complicações nesse modelo onde as informações ficam esparsas e difíceis de localizar.

1.4 Problemas encontrados

Uma das partes mais importantes que podemos observar é o gerenciamento de todos os animais da propriedade, que atualmente é feita basicamente por um caderno e informações mentais de quem trabalha diariamente, o que identifiquei como um possível ponto de aprimoramento, utilizando-se de um sistema que gerenciasse essas informações de maneira dinâmica para que tivessem uma comodidade no encontro dessas informações e proporciona mais segurança, como por exemplo o uso de medicamentos nos animais, os quais podem conter dias de carência (tempo em que não se deve ser utilizado os produtos resultantes daquele animal que está sendo tratado, claro que há medicamentos que, por exemplo, não impõem restrições ao consumo da carne do animal, mas sim ao leite, de cabras ou de vacas, enfim de qualquer animal leiteiro, o que deve ser levado em conta na modelagem desse sistema).

1.5 Expectativas/Necessidades

A principal expectativa é a capacidade do sistema de resolver os problemas descritos acima, o que melhoraria consistentemente a capacidade de gerenciamento da propriedade, em relação às necessidades posso destacar principalmente o cadastro de todos os animais presentes na propriedade e algumas informações sobre eles, capacidade de filtrar esses animais pela condição como em tratamento, saudável, doente, se possui algum ferimento etc.

Para um animal que está em tratamento seria necessário incluir alguns dados importantes para o controle como a data de início do tratamento, data em que termina, se possui algum tipo de carência e de quantos dias seria essa carência, além de várias outras informações como o tipo de alimentação, se requer um tipo de ração diferente, e para os bovinos fêmeas seria necessário saber se ela está coberta, adicionando informações como data inicial, como foi feita (touro ou inseminação) e previsão de término. Esses são alguns exemplos de casos que esse sistemas deve atender, os dados que serão tratados e alguns outros casos mais específicos serão melhor explorados na parte de requisitos funcionais.

Especificação de pré-requisitos

2.1. Requisitos funcionais

Para os requisitos funcionais adotarei um esquema de cores para as principais categorias do sistema, aos quais serão descritos abaixo:

Telas gerais do sistema: [cor-azul-claro]

Funcionalidades de cadastro: [cor-laranja-claro] Funcionalidades de ordenação: [cor-vermelho] Funcionalidades de notificação: [cor-verde-claro] Funcionalidades de histórico: [cor-amarelo-claro]

Obs: A escolha de cores para mostrar algumas informações críticas em relação ao sistema podem ser alteradas dependendo da escolha da paleta de cores usada no desenvolvimento, portanto não considere as informações contidas aqui neste documento como imutáveis.

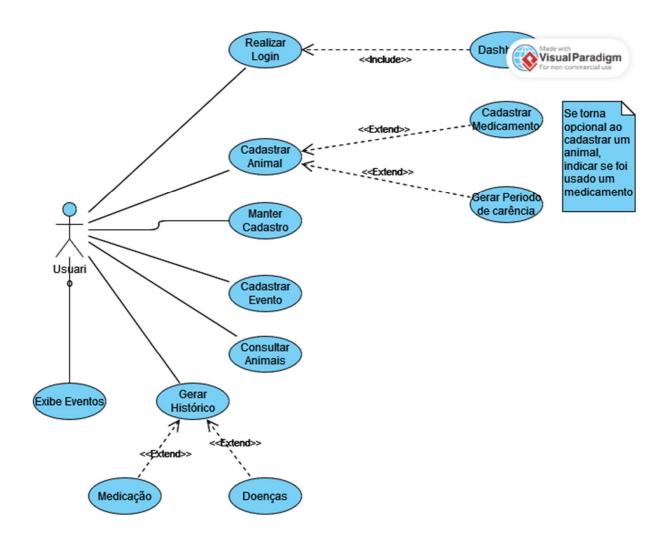
Obs: Conforme surgirem termos não comumente conhecidos por pessoas de fora da atividade rural, serão incluídos anotações e se necessário links para explicações mais detalhadas.

| Priori ty | ID | REQUISITO FUNCIONAL | TIPO DE USU ÁRIO DO SIST EMA | DESCRIÇÃO DO REQUISITO FUNCIONAL |
|--|------|-------------------------------|--|---|
| | RF01 | Tela de login | Usu ário | A tela de login será onde o usuário previamente cadastrado na plataforma fará a autenticação para acessar seus dados, será necessário informar o cpf ou email e a senha que foi cadastrada. |
| | RF02 | Manter cadastro de usuário | Usu ário | A área de cadastro de um produtor interessado em usar o sistema, o usuário deve se cadastrar na plataforma usando seus dados pessoais, será requisitado o nome e sobrenome, email (1,n), número de telefone (0,n), CPF (identificador único), uma senha para login e a atividade principal realizada na propriedade (pecuária de leite, pecuária de corte ou aviário). |
| 5 (alta import ância) | RF03 | Tela Inicial (dashboard) | Usuá rio | Após realizado o login, o sistema deverá exibir uma tela inicial, mostrando as funcionalidades do sistema em um local próprio para elas, nela deverá ser exibido algumas informações como os eventos cadastrados que estão mais perto da data, se há animais na carência e se estão perto de sair, os últimos animais que foram medicados. |
| 4 (médi a/alta import ância) | RF04 | Tela de pesquisa | Usuá rio | Nessa tela será possibilitado ao usuário fazer pesquisas aos dados registrados no sistema, referentes aos animais, eventos cadastrados e medicamentos. |
| 5 (alta import ância) | RF05 | Cadastrar novo animal | Usuá rio | O sistema deverá permitir que o usuário cadastre um novo animal no sistema, este cadastro deverá seguir algumas regras, para animais em geral deverá ser cadastrado com algumas informações básicas como raça, cor, peso (em média), se possui algum problema de saúde, em qual estado (condição) ele se encontra (se está saudável, possui alguma doença ou se está em tratamento), se caso o animal foi medicado será necessário informar a data em que foi medicado, incluir também informações sobre o medicamento usado, nome, dosagem, possíveis efeitos colaterais (consultar bula) e se o medicamento indicar um período de carência será necessário informar se a carência é de consumo de carne ou dos insumos gerados pelo animal (leite), para cadastrar um bovino será necessário informar o número do brinco (todo bovino regulamentado no órgão competente possui esse brinco), e ainda informar se o animal for fêmea se está dando leite (em produção) ou se está "seca" (fora de produção por n motivos). |

| 4 (médi a/alta import ância) | RF06 | Manter histórico de vacinação por animal | Usuá rio | O sistema deverá ser capaz de manter um histórico de vacinação de cada animal. |
|--|------|---|-------------|---|
| | RF07 | Gerar período de carência pós medicamento | Usuá rio | Após informado pelo usuário a data do uso do medicamento no animal e a quantidade de dias que o medicamento possui de carência, deverá ser gerado o período (data de início - data do fim) em que o animal ficará na carência. |
| | RF08 | Calendário Informativo | Usuá rio | Aqui trata da implementação de um calendário, gerenciado pelo próprio produtor, em que será mostrado eventos de relevância para o produtor rural (cadastrado por ele mesmo) e integrado com o sistema de cadastro de animais para mostrar no calendário a data de medicação, e se algum animal estiver em carência será mostrado com destaque ao usuário qual é o animal (suas características) e o número do seu brinco e se o animal possuir será mostrado o nome dele, além disso será exibido o dia em que irá sair da carência (calculado pelo próprio sistema) em uma cor que destaca de preferência laranja forte. |
| 5 (alta import ância) | RF09 | Cadastro de eventos | Usuá rio | Para melhor gerenciamento de eventos que ocorrerão no cotidiano será disponibilizado uma funcionalidade para cadastrar eventos, para cadastrá los será necessário informar o nome (obrigatorio), o dia em que ele ocorrerá (obrigatório), hora (opcional), o local (obrigatório), uma descrição do que será o evento (opcional). Por exemplo, se o produtor tiver que realizar um tratamento em todos os animais em produção, ele pode cadastrar esse evento e se organizar até o dia em que ocorrerá tal ação. |
| 5 (alta import ância) | RF10 | Cadastro de medicamento | Usuá rio | Essa funcionalidade permitirá o usuário a cadastrar um medicamento comum no dia a dia da propriedade, visitando facilitar o relacionamento do animal com a medicação, para cadastrar um novo remédio será necessário informar nome, categoria de animal que ele servirá (bovinos, aves etc), tempos de carência (se tiver), dosagem recomendado (X ml para tantos KG), data de vencimento, quantidade. Novos campos podem ser sugeridos para implementação. |
| | RF11 | Notificação de medicamento chegando ao prazo de validade | Usuá rio | Implementação de um sistema de notificações para avisar ao usuário, mesmo não estando logado no sistema informações relacionadas a data de validade dos medicamentos (aviso crítico). Deve ser fornecido ao usuário a capacidade de configurar as notificações para alertá-lo em tempos específicos, por exemplo: dois dias antes de vencer o prazo, um dia antes etc. |
| | RF12 | Notificação de animal | Usuá | Implementação de um sistema de notificação para |

| | | saindo da data de carência | rio | alertar ao produtor que um animal está saindo da data de carência, essa notificação deve fornecer uma descrição do animal, identificando-o. Deve ser fornecido ao usuário a capacidade de configurar as notificações para alertá-lo em tempos específicos, por exemplo: dois dias antes de vencer o prazo, um dia antes etc. |
|-----------------------|------|--|-------------|---|
| 5 (alta import ância) | RF13 | Consultar animal | Usuá rio | Deve ser fornecido ao usuário a capacidade de consultar a lista com todos os animais cadastrados ordenados por data de cadastro no sistema (decrescente, crescente). Além disso, a pesquisa deve tornar possível, buscar por: número de brinco, condição do animal, estado de medicamento, listar por data, listar por animais em produção, os que não estão em produção etc. |
| | RF14 | Histórico de medicamentos do animal | Usuá rio | O sistema deve guardar o histórico de medicamentos usados em determinado animal, contendo informações do medicamento (relacionamento com medicamento). |
| | RF15 | Histórico de doenças | Usuá rio | O sistema deve guardar informações relacionadas às doenças que o animal passou, com a data, condição e se houve uso de algum medicamento/tratamento no processo. |
| | RF16 | Exibição de gráfico da quantidade de animais cadastrados por dia. | Usuá rio | Na tela de dashboard, para que o usuário possa ter uma visão melhor dos dados cadastrados será exibido um gráfico mostrando a quantidade de animais cadastrados nos dias do mês. |
| | RF17 | Gráfico da média dos dias de carência dos medicamentos | Usuá rio | Na tela de dashboard deve ser exibido um gráfico do tipo coluna mostrando o total de dias de carência por medicamentos cadastrados (Por exemplo, Se tivermos dois medicamentos com 5 dias de carência no gráfico deverá ser mostrado a quantidade de medicamentos com esses dias de carência). |

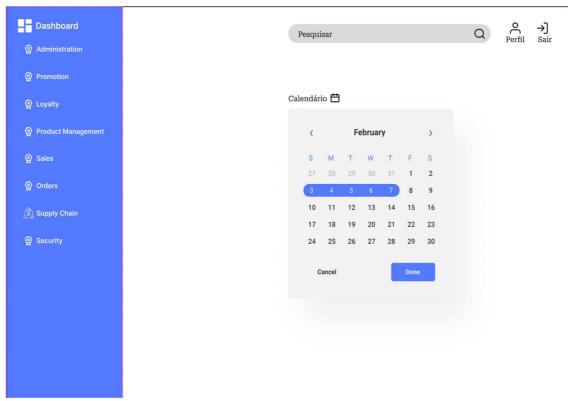
2.2 Diagrama de casos de uso



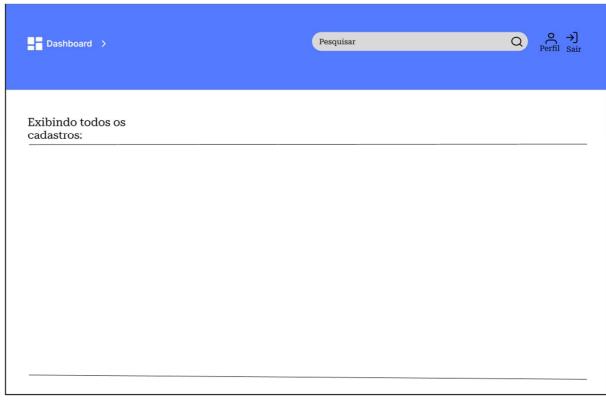
| CI | Código | Categoria | Descrição |
|----|--------|----------------|--|
| | RNF01 | Segurança | Garantir que todo dado inserido na plataforma seja tratado e armazenado de acordo com a lei geral de proteção de dados (LGPD). |
| | RNF02 | Segurança | Instruir aos usuários a criação de senhas com vários caracteres a fim de evitar invasões por senhas consideradas fracas. |
| | RNF03 | Usabilidade | Organizar e construir todas as interfaces de forma simples e lúdica para que não gere confusão no uso dos usuários |
| | RNF04 | Usabilidade | Adequar devidamente a plataforma para que respeite e possibilite que pessoas com dificuldades motoras possam utilizar os serviços oferecidos. |
| | RNF05 | Usabilidade | Desenvolver as interfaces de forma que respeite o design responsivo, para que possa se adequar a diferentes tamanhos de tela. |
| | RNF06 | Usabilidade | Otimizar ao máximo a aplicação para oferecer uma boa experiência ao máximo de usuários possíveis, tornando-a leve e que use pouco banda de internet. |
| | RNF06 | Infraestrutura | Garantir a alta disponibilidade ao sistema por meio de técnicas e ferramentas relacionadas a infraestrutura usada para provisionar a estrutura necessária. |
| | RNF07 | Suporte | Criação de uma documentação de uso da ferramenta para auxiliar os usuários no uso diário. |

3. PROTOTIPAÇÃO

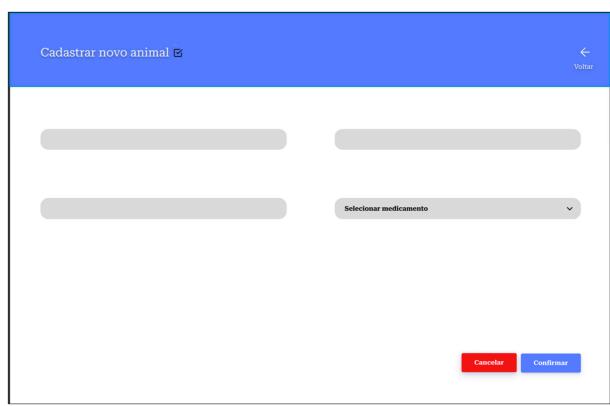
3.1 Prototipação de telas



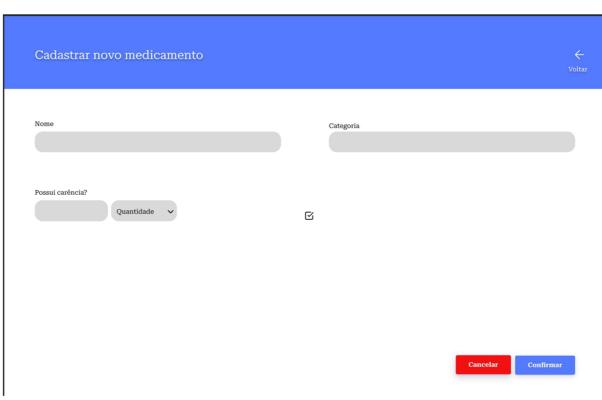
RF03



RF13/Listagens gerais



RF05/cadastros em geral



Generalização da tela de cadastros

4. TESTES

4.1 Testes BDD

4.1.1 Tela de login

Começando com um teste comum de uma tela que não foi prototipada mas que vale a pena escrever cenários de testes é a tela de login, afinal se o usuário não se autentica no sistema ele não consegue usá-lo, portanto escreverei alguns cenários de testes para essa tela.

Cenário 1: Tentativa de login.

- Dado: Um usuário previamente cadastrado no sistema tenta fazer login.
- Quando: Ele informa seu CPF e senha válidos.
- Então: A solicitação é aceita e a entrada no sistema é efetuada com sucesso com ele sendo direcionado para a tela de dashboard.

Cenário 2: Tentativa de login falha

- Dado: Um usuário previamente cadastrado no sistema tenta fazer login.
- Quando: Ele informa seu CPF e uma senha inválida.

 Então: O usuário será redirecionado para a tela de login e uma mensagem dizendo que alguma informação incorreta foi inserida e não foi possível a entrada no sistema.

Cenário 3:

- Dado: Um usuário que não está cadastrado no sistema tenta fazer login.
- Quando: Ele informa seus dados e é verificado que ele n\u00e3o est\u00e1 cadastrado no sistema.
- Então: Ele deve ser redirecionado para a tela de cadastro onde poderá se registrar no sistema.

Cenário 4:

- Dado: Um usuário com um cadastro válido tenta fazer login no sistema
- Quando: Ele informa uma senha inválida mais de 5 vezes.
- Então: As tentativas subjacentes devem ser bloqueadas sob suspeita de ataque de brute force, dando um timeout na conta que está sofrendo o possível ataque.

4.1.2 Testes dashboard

O próximo teste se diz a respeito da tela de dashboard ao qual o usuário acessa ao fazer login com sucesso no sistema, nela teremos alguns cenários de testes.

Cenário 1: Acesso aos dados.

- Dado: Usuário quer acessar seus dados cadastrais.
- Quando: Ele clica no ícone de usuário no canto superior direito.
- Então: Deve ser exibido as informações relacionadas ao cadastro do usuário no sistema e possibilitar a alteração de alguns dados.

Cenário 2: Acesso aos animais cadastrados.

- Dado: Usuário acessa os animais que foram cadastrados.
- Quando: Usuário usa o botão disposto no menu lateral esquerdo para listar seus animais cadastrados.
- Então: Exibe a listagem completa dos animais cadastrados.

Cenário 3: Acesso aos medicamentos cadastrados

Dado: Usuário acessa os medicamentos.

• Quando: Usuário clica no botão que lista os medicamentos.

 Então: Exibe os medicamentos cadastrados em uma listagem total.

Cenário 4: Sair do sistema.

- Dado: Usuário quer sair do sistema.
- Quando: Usuário clica no botão sair localizado no canto superior direito.
- Então: A sessão do usuário deve ser encerrada e ele deve ser redirecionado a tela de login do sistema.

Cenário 5: Acesso aos eventos cadastrados.

- Dado: Usuário acessa os eventos cadastrados.
- Quando: Usuário clica no botão responsável por listar os eventos cadastrados.
- Então: Deve ser exibido as informações cadastradas referentes ao eventos cadastrados.

Cenário 6: Troca de tema

- Dado: Usuário válido quer mudar o tema da aplicação.
- Quando: Usuário clica no switch para troca de tema...
- Então: Deve ser realizada a troca para o tema claro se estiver no escuro ou para o escuro se estiver no claro.

4.1.3 Cadastro medicamentos

Cenário 1: Cadastro de medicamentos (sucesso)

- Dado: Usuário deseja cadastrar um novo medicamento.
- Quando: Insere todos os dados necessários para cadastrar um novo medicamento e esses dados são válidos e respeitam as regras propostas para a adição.
- Então: O cadastro deve ser guardado no banco e uma mensagem de sucesso deve ser exibida para o usuário.

Cenário 2: Cadastro Medicamento (falha)

- Dado: Usuário deseja cadastrar um novo medicamento.
- Quando: Usuário insere dados que não são permitidos nos inputs da tela de cadastro ou deixa todos os campos vazios.
- Então: Deve ser exibido uma mensagem de erro para o usuário indicando quais os campos que estão incorretos, permitindo que ele reescreva os dados ou preencha caso esteja vazio.

Cenário 3: Cadastro medicamento (cancelamento da operação)

- Dado: Usuário quer cancelar a operação.
- Quando: Usuário usa o botão de cancelar a operação.

 Então: Deverá ser exibida uma caixa de diálogo informando que ao cancelar, todos os campos já preenchidos serão perdidos e se ele confirmar deverá ser redirecionado para o dashboard.

4.1.4 Cadastro de Animais

Cenário 1: Cadastro de Animal (Sucesso)

- Dado: Usuário deseja adicionar um novo animal.
- Quando: Insere todos os dados necessários e válidos.
- Então: O animal deve ser registrado no sistema e retornado ao usuário uma mensagem informando o sucesso da operação.

Cenário 2: Cadastro de animal (Dados incorretos)

- Dado:Usuário deseja adicionar um novo animal
- Quando: Insere dados n\u00e3o coerentes com o proposto para que seja poss\u00edvel a inser\u00e7\u00e3o.
- Então: É exibido ao usuário a informação de que seus dados de inserção estão incorretos e retornado quais campos estão com problemas;

Cenário 3: Cadastro de Animal (Erro de servidor)

- Dado: Usuário quer adicionar novo animal.
- Quando: Usuário insere dados corretos e clicar para adicionar ao sistema.
- Então: Generalizando para todas as operações que não foram possíveis de serem completadas por erros na comunicação com o servidor, deve ser exibido uma tela indicando que um problema ocorreu.

4.1.5 Exibição de itens gerais (Animais, medicamentos, eventos, etc)

Cenário 1: Listagem com sucesso

- Dado: Usuário deseia listar algo.
- Quando: Usuário performa a ação de clicar em algum botão de listagem.
- Então: Deve ser exibido a listagem de itens que o usuário solicitou.

Cenário 2: Nenhum dado presente no sistema.

- Dado: Usuário deseja listar algo mas não há itens no sistema.
- Quando: Performa a ação de clicar em algum botão de listagem.

• Então: É exibido um pop-up informando que não há nenhuma informação cadastrada relacionada ao qual ele deseja exibir.

Cenário 3: Listagem com sucesso e alteração de elementos.

- Dado: Usuário está na tela de listagem.
- Quando: Ele executa a ação de clicar no botão de editar.
- Então: Usuário é redirecionado para a tela onde ele terá a possibilidade de alterar alguns dados como a descrição por exemplo.

Cenário 4: Listagem com sucesso e exclusão de elementos.

- Dado: Usuário está na tela de listagem e deseja excluir algo.
- Quando: Performa a ação de clicar no botão referente a exclusão de algum item.
- Então: É exibido um pop-up pedindo se realmente deseja excluir informando que a exclusão se torna permanente caso o usuário confirme, o item a ser excluído deve ser retirado do sistema.