n-Educa

Especificação de Requisitos Não-Funcionais

# Introdução

Definição dos Requisitos de atributos de qualidade do sistema necessários que envolvem o desempenho, usabilidade e confiabilidade dentre outro.

# Requisitos Não-Funcionais

* Acesso simultâneo de mais de 1000 usuários
* Disponibilidade de 90%
* Garantir a Integridade dos Dados contra ataques de ataques Maliciosos (Segurança)
* Suporte aos Browsers: Internet Explorer 11 ou superior; Mozilla Firefox 28.0 ou superior; Google chrome 36.0 ou superior; Apple Safari 7 ou superior.

# Padrões de Qualidade do Sistema

## Usabilidade

* Sistema de fácil manipulação, com telas intuitivas seguindo as 7 Diretrizes de Usabilidade contida no Padrão Web do Governo eletrônico.

## Confiabilidade

[Confiabilidade inclui a capacidade do sistema de continuar executando sob cargas elevadas de requisição/processamento e em condições adversas. Especifique os requisitos para os níveis de confiabilidade aceitáveis e como eles deverão ser mensurados. Isso inclui disponibilidade, frequência de um nível de falha e recuperabilidade.]

## Performance

* Com a internet do usuário funcionando perfeitamente numa velocidade mínima de 1M, o sistema iniciará entorno de no máximo 6s e realizará o shutdown em 6s.
* Sistema terá o tempo máximo de resposta de carregamento de telas de no máximo 1,5s.

## Suportabilidade

[Essa subseção mostra os requisitos que garantem a manutenibilidade do sistema, incluindo a sua adaptabilidade, capacidade de atualização, complexidade de configuração, escalabilidade e requisitos relativos à instalação e remoção do sistema.]

# Interfaces do Sistema

[Essa seção define os padrões de interface com o usuário e sistemas externos. Deverão ser especificados os layouts protocolos, portas e endereços lógicos das integrações.]

## Interfaces com o Usuário

[Descreve as interfaces com os usuários do sistema.]

### Look & Feel das Interfaces

[Fornece uma descrição da geral do modelo de interace. Consulte o seu usuário para obter informações sobre estilo, cores padrões, grau de interação do usuário, etc. O foco deverá ser nos requisitos da interface e não em seu projeto.]

### Layout e Requisitos de Navegação

[Descreve os requisitos de navegação das interfaces, além de descrever as principais seções da tela.]

### Consistência

[Consistência em interface com o usuário implica é medida pela capacidade de prever o que irá acontecer ao utilizar uma tela (exemplo: botão Salvar, ou Ctrl+s). Devem ser descritos os padrões para controles de navegação, tamanho das áreas visíveis, formulários e as metáforas da interface.]

### Requisitos de Personalização e Customização dos Usuários

[Definem os requisitos de personalização dos perfis dos usuários. Podem ser definidos pelos atributos dos usuários ou podem ser alterados de acordo com o conteúdo apresentado.]

## Interfaces para Sistemas Externos ou Dispositivos

[Se existir alguma interface com sistemas externos, os requisitos de integração deverão ser descritos nessa seção.]

### Interfaces de Software

[Essa seção descreve as interfaces do software com outros componentes. Podem incluir componentes adquiridos no Mercado, componentes reutilizados de outras aplicações ou componentes que serão desenvolvidos como subsistemas dentro do projeto atual.]

### Interfaces de Hardware

[Essa seção define as interfaces de hardware que serão suportadas pelo sistema, incluindo a sua estrutura lógica, endereços físicos, comportamento esperado, etc.]

### Interfaces de Comunicação

[Descreve as interfaces de comunicação com sistemas distribuídos ou com serviços web. Devem ser descritos os protocolos, exemplo de troca de arquivos, scheduling, etc.]

# Regras de Negócio

[Regras de negócio definem ou restrigem algum aspecto específico do domínio da aplicação. Normalmente, são representadas como regras de produção que deverão ser executados diretamente pelo sistema. Caso seja necessário, crie subseções para conjuntos de regras negócio semelhantes.]

## <Regra de Negócio 1>

### <Identificação da Regra>

[Identifica e define a regra de negócio. Deve ser descrita em linguagem natural e validada pelo usuário da regra. Exemplo::

Se existirem pelo menos 3 itens do mesmo tipo no carrinho de compras da loja virtual e se o preço individual de cada item for maior ou igual a R$ 30,00, então o valor do frete é igual a zero.]

# Restrições do Sistema

* O Custo do projeto não deverá ultrapassa os 60% do valor de orçamento.
* O projeto será desenvolvido em PHP.
* Desenvolvimento na plataforma WEB.

[Descreve as principais restrições para o desenvolvimento do sistema, incluindo linguagem ou plataforma de desenvolvimento, ferramentas CASE para desenvolvimento, componentes de terceiros, plataformas ou sistemas operacionais suportados, limites de orçamento, etc.]

# Padrões de Conformidade do Sistema

## Requisitos de Licenças

[Defina o padrão de licença do software em construção. Se possível, descreva como o software será licenciado e os padrões para a gerência das licenças.]

## Avisos Legais, de Direitos Autorais e Outros

[Essa seção descreve os textos legais que deverão ser mostrados na instalação e uso do software. Devem incluir o termo de uso, garantias, propriedade intelectual, uso de patentes, etc.]

# Documentação do Sistema

[Descreve os requisitos para a documentação do sistema. Deve informar os padrões para o manual do usuário, help-online, informação sobre a versão do sistema, etc.]