



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 19/04/2021 14:14

1. A classe *R.java* tem por finalidade possibilitar a comunicação entre o código do aplicativo e o arquivo XML do recurso. Nela, está a referência aos recursos consumidos pelo aplicativo. Ainda a respeito dessa classe, é correto afirmar que:

☐ A. a classe *R* deve ser a primeira a ser desenvolvida quando um aplicativo novo é criado.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* nunca deve ser alterada diretamente e é gerada no momento da compilação do aplicativo. Além disso, ela não gera o arquivo XML, apenas realiza mapeamento entre este e o código.

Você acertou!

☒ B. a classe *R* não deve ser alterada diretamente; sua alteração se dá em decorrência de alterações no código.



Por que esta resposta é a correta?

A classe *R* nunca deve ser alterada diretamente e é gerada no momento da compilação do aplicativo. Além disso, ela não gera o arquivo XML, apenas realiza mapeamento entre este e o código.

☐ C. as alterações necessárias para acesso em recursos devem sempre ser realizadas na classe *R*.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* nunca deve ser alterada diretamente e é gerada no momento da compilação do aplicativo. Além disso, ela não gera o arquivo XML, apenas realiza mapeamento entre este e o código.

☐ D. a classe *R* realiza a comunicação entre o arquivo XML e o código, além de gerar o arquivo XML.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* nunca deve ser alterada diretamente e é gerada no momento da compilação do aplicativo. Além disso, ela não gera o arquivo XML, apenas realiza mapeamento entre este e o código.

☐ E. a comunicação para a utilização dos recursos não é necessariamente um objetivo de tal classe.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* nunca deve ser alterada diretamente e é gerada no momento da compilação do aplicativo. Além disso, ela não gera o arquivo XML, apenas realiza mapeamento entre este e o código.

1 de 5 perguntas

PRÓXIMA



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 19/04/2021 14:14

2. Referenciar a utilização dos recursos é um processo bem simples, sendo preciso, apenas, referenciar o respectivo ID do recurso no código. Com base nessa afirmação, assinale a alternativa correta.

Você não acertou!



A. Deve-se consultar o ID do recurso no seu arquivo XML e referenciá-lo no código, e a classe *R* se encarrega do resto.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* define todos os IDs dos recursos automaticamente, não sendo necessário consultar no arquivo XML e muito menos alterar na classe. Jamais deve-se realizar ajustes diretamente nessa classe.



B. Se o que se quer é utilizar a referência do ID, é preciso alterá-la na classe *R* e, depois, utilizá-la no código.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* define todos os IDs dos recursos automaticamente, não sendo necessário consultar no arquivo XML e muito menos alterar na classe. Jamais deve-se realizar ajustes diretamente nessa classe.

Resposta correta



C. Todos os IDs de recursos são definidos pela classe *R* automaticamente.

Por que esta resposta é a correta?

A classe *R* define todos os IDs dos recursos automaticamente, não sendo necessário consultar no arquivo XML e muito menos alterar na classe. Jamais deve-se realizar ajustes diretamente nessa classe.



D. Somente referenciar o ID é suficiente para acessar o recurso. Posteriormente, é necessário ajustá-lo na classe *R*.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* define todos os IDs dos recursos automaticamente, não sendo necessário consultar no arquivo XML e muito menos alterar na classe. Jamais deve-se realizar ajustes diretamente nessa classe.



E. Jamais se deve referenciar o ID no código; o correto é na classe *R*.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* define todos os IDs dos recursos automaticamente, não sendo necessário consultar no arquivo XML e muito menos alterar na classe. Jamais deve-se realizar ajustes diretamente nessa classe.

2 de 5 perguntas

< VOLTAR

PRÓXIMA >

Anterior
Dica do Professor

Próximo
Na prática

Exercícios

Respostas enviadas em: 19/04/2021 14:14

3. Apesar de a classe *R* ser o local onde os códigos de recursos são especificados, nunca deverá ser necessário verificá-la para descobrir um código de recurso. Refletindo sobre essa afirmação, assinale a alternativa correta.

☐ A. Apesar de realizar a comunicação entre o arquivo XML e o código, a classe *R* não tem o ID dos recursos.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* define automaticamente todos os IDs dos recursos, que são compostos pelo tipo seguido do nome. Sendo assim, não é necessário realizar consultas à classe ou ao arquivo *.xml*.

☐ B. Essa afirmativa não condiz com a realidade, pois sempre é necessário realizar a consulta na classe *R*.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* define automaticamente todos os IDs dos recursos, que são compostos pelo tipo seguido do nome. Sendo assim, não é necessário realizar consultas à classe ou ao arquivo *.xml*.

☐ C. Para consultar o ID dos recursos, o processo correto é consultar o respectivo arquivo XML.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* define automaticamente todos os IDs dos recursos, que são compostos pelo tipo seguido do nome. Sendo assim, não é necessário realizar consultas à classe ou ao arquivo *.xml*.

☐ D. A classe *R* não pode ser consultada devido ao fato de que ela não fica disponível na compilação do aplicativo.

Por que esta resposta não é correta?

A classe *R* define automaticamente todos os IDs dos recursos, que são compostos pelo tipo seguido do nome. Sendo assim, não é necessário realizar consultas à classe ou ao arquivo *.xml*.

Você acertou!

☒ E. Essa afirmativa baseia-se no fato de que todo ID é composto pelo tipo e nome do recurso. Logo, não é necessário consultar a classe.



Por que esta resposta é a correta?

A classe *R* define automaticamente todos os IDs dos recursos, que são compostos pelo tipo seguido do nome. Sendo assim, não é necessário realizar consultas à classe ou ao arquivo *.xml*.

3 de 5 perguntas

◀ VOLTAR

PRÓXIMA ▶



Anterior
Dica do Professor

Próximo
Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 19/04/2021 14:14

4. A classe *R* é gerada pelo aapt automaticamente quando a aplicação é compilada. Nesse sentido, o que ocorrerá caso algo seja alterado diretamente na classe *R* após nova compilação do aplicativo?

Resposta correta

☒ A. As alterações serão sobrepostas pela compilação e perdidas.

Por que esta resposta é a correta?

Jamais devem ser realizadas alterações na classe *R* diretamente. Qualquer alteração nessa classe será sobreposta no momento em que o aplicativo for compilado de novo. Com o arquivo *.xml*, não deve ocorrer problema.

☐ B. O aplicativo não poderá ser compilado, pois ocorrerá erro.

Por que esta resposta não é correta?

Jamais devem ser realizadas alterações na classe *R* diretamente. Qualquer alteração nessa classe será sobreposta no momento em que o aplicativo for compilado de novo. Com o arquivo *.xml*, não deve ocorrer problema.

☐ C. O arquivo *.xml* e todos os demais recursos deixarão de funcionar consequentemente.

Por que esta resposta não é correta?

Jamais devem ser realizadas alterações na classe *R* diretamente. Qualquer alteração nessa classe será sobreposta no momento em que o aplicativo for compilado de novo. Com o arquivo *.xml*, não deve ocorrer problema.

Você não acertou!

☐ D. Não deverá ocorrer problema com a classe *R* em si, mas, sim, com o arquivo *.xml*.

Por que esta resposta não é correta?

Jamais devem ser realizadas alterações na classe *R* diretamente. Qualquer alteração nessa classe será sobreposta no momento em que o aplicativo for compilado de novo. Com o arquivo *.xml*, não deve ocorrer problema.

☐ E. O aplicativo vai acusar erro nas referências dos recursos já utilizados.

Por que esta resposta não é correta?

Jamais devem ser realizadas alterações na classe *R* diretamente. Qualquer alteração nessa classe será sobreposta no momento em que o aplicativo for compilado de novo. Com o arquivo *.xml*, não deve ocorrer problema.

4 de 5 perguntas

< VOLTAR

PRÓXIMA >



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 19/04/2021 14:14

5. Nos projetos de desenvolvimento de aplicativos para o Android, é imprescindível conhecer e saber utilizar a classe *R.java*. Nesse contexto, pode-se dizer que o principal benefício dela é:

Você não acertou!

- ☐ A. possibilitar trabalhar com arquivo *.xml* para acesso a recursos.

Por que esta resposta não é correta?

O grande benefício da classe *R* é fazer o mapeamento entre o arquivo *.xml* dos recursos e o código do aplicativo, não sendo necessário realizar codificação específica para tal ligação. Além disso, não devem ser realizadas alterações na classe *R* diretamente.

- ☐ B. permitir abstrair os recursos e, assim, não ter que se preocupar em conhecê-los.

Por que esta resposta não é correta?

O grande benefício da classe *R* é fazer o mapeamento entre o arquivo *.xml* dos recursos e o código do aplicativo, não sendo necessário realizar codificação específica para tal ligação. Além disso, não devem ser realizadas alterações na classe *R* diretamente.

Resposta correta

- ☒ C. possibilitar o mapeamento entre recursos e código de modo dinâmico, sem necessidade de codificação.

Por que esta resposta é a correta?

O grande benefício da classe *R* é fazer o mapeamento entre o arquivo *.xml* dos recursos e o código do aplicativo, não sendo necessário realizar codificação específica para tal ligação. Além disso, não devem ser realizadas alterações na classe *R* diretamente.

- ☐ D. facilitar o acesso ao código dos recursos.

Por que esta resposta não é correta?

O grande benefício da classe *R* é fazer o mapeamento entre o arquivo *.xml* dos recursos e o código do aplicativo, não sendo necessário realizar codificação específica para tal ligação. Além disso, não devem ser realizadas alterações na classe *R* diretamente.

- ☐ E. possibilitar alterações manuais.

Por que esta resposta não é correta?

O grande benefício da classe *R* é fazer o mapeamento entre o arquivo *.xml* dos recursos e o código do aplicativo, não sendo necessário realizar codificação específica para tal ligação. Além disso, não devem ser realizadas alterações na classe *R* diretamente.

5 de 5 perguntas

◀ VOLTAR