



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 15/04/2021 13:36

1. Existem normas e regras que regulamentam a publicação de aplicativos na Apple App Store e na Google Play Store. Sobre essas normas, é correto afirmar que:

- ☐ A. as normas são baseadas nas leis norte-americanas, mesmo que o aplicativo seja utilizado em outros países.

Por que esta resposta não é correta?

As normas são baseadas em princípios próprios de cada companhia que administra as *app stores*. Contudo, também sofrem influência da legislação local de cada país onde o aplicativo será distribuído. A legislação dos Estados Unidos da América pode até servir de base para a elaboração do documento em alguns aspectos, mas não é fator definitivo; o mesmo acontece com os princípios de direitos humanos.

Você não acertou!

- ☐ B. as normas aplicadas são as leis e regras dos países onde o aplicativo será disponibilizado e utilizado.

Por que esta resposta não é correta?

As normas são baseadas em princípios próprios de cada companhia que administra as *app stores*. Contudo, também sofrem influência da legislação local de cada país onde o aplicativo será distribuído. A legislação dos Estados Unidos da América pode até servir de base para a elaboração do documento em alguns aspectos, mas não é fator definitivo; o mesmo acontece com os princípios de direitos humanos.

Resposta correta

- ☒ C. as normas são baseadas em princípios próprios de cada companhia, além da legislação local de onde o aplicativo será distribuído.

Por que esta resposta é a correta?

As normas são baseadas em princípios próprios de cada companhia que administra as *app stores*. Contudo, também sofrem influência da legislação local de cada país onde o aplicativo será distribuído. A legislação dos Estados Unidos da América pode até servir de base para a elaboração do documento em alguns aspectos, mas não é fator definitivo; o mesmo acontece com os princípios de direitos humanos.

- ☐ D. as normas não são influenciadas por leis locais ou de qualquer país, sendo determinadas pelas empresas.

Por que esta resposta não é correta?

As normas são baseadas em princípios próprios de cada companhia que administra as *app stores*. Contudo, também sofrem influência da legislação local de cada país onde o aplicativo será distribuído. A legislação dos Estados Unidos da América pode até servir de base para a elaboração do documento em alguns aspectos, mas não é fator definitivo; o mesmo acontece com os princípios de direitos humanos.

- ☐ E. as normas são determinadas por princípios de direitos humanos e são bastante semelhantes entre as *app stores*.

Por que esta resposta não é correta?

As normas são baseadas em princípios próprios de cada companhia que administra as *app stores*. Contudo, também sofrem influência da legislação local de cada país onde o aplicativo será distribuído. A legislação dos Estados Unidos da América pode até servir de base para a elaboração do documento em alguns aspectos, mas não é fator definitivo; o mesmo acontece com os princípios de direitos humanos.

1 de 5 perguntas

PRÓXIMA



Anterior
Dica do Professor

Próximo
Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 15/04/2021 13:36

2. A publicação de aplicativos na Google Play Store e Apple App Store é regulada por diretrizes e normativas que visam tanto a questões de segurança como de experiência do usuário. Considerando as normativas da Google Play e da Apple App Store, é correto afirmar que:

☐ A. a Google mantém uma política rígida de análise de desempenho de aplicações.

Por que esta resposta não é correta?

A Apple mantém uma política de controle rígida sobre desempenho e estabilidade, realizando testes em cada aplicação submetida; a não conformidade resulta em rejeição da publicação do *app*. Para a Google, esse não é fator preponderante para a aceitação de aplicativos.

Você acertou!

☒ B. a Apple mantém uma política rígida de análise de desempenho de aplicações.



Por que esta resposta é a correta?

A Apple mantém uma política de controle rígida sobre desempenho e estabilidade, realizando testes em cada aplicação submetida; a não conformidade resulta em rejeição da publicação do *app*. Para a Google, esse não é fator preponderante para a aceitação de aplicativos.

☐ C. ambas as empresas possuem uma política rígida de desempenho de aplicações.

Por que esta resposta não é correta?

A Apple mantém uma política de controle rígida sobre desempenho e estabilidade, realizando testes em cada aplicação submetida; a não conformidade resulta em rejeição da publicação do *app*. Para a Google, esse não é fator preponderante para a aceitação de aplicativos.

☐ D. o desempenho da aplicação é considerado, mas não é fator determinante na aceitação.

Por que esta resposta não é correta?

A Apple mantém uma política de controle rígida sobre desempenho e estabilidade, realizando testes em cada aplicação submetida; a não conformidade resulta em rejeição da publicação do *app*. Para a Google, esse não é fator preponderante para a aceitação de aplicativos.

☐ E. o desempenho não é fator levado em consideração na aceitação por uma *app store*.

Por que esta resposta não é correta?

A Apple mantém uma política de controle rígida sobre desempenho e estabilidade, realizando testes em cada aplicação submetida; a não conformidade resulta em rejeição da publicação do *app*. Para a Google, esse não é fator preponderante para a aceitação de aplicativos.

2 de 5 perguntas

< VOLTAR

PRÓXIMA >



Anterior
Dica do Professor

Próximo
Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 15/04/2021 13:36

3. Publicar uma aplicação nas lojas de aplicativos oficiais significa, necessariamente, estar em conformidade com as diretrizes de cada companhia. A esse respeito, é correto afirmar que:

- ☐ A. os critérios de privacidade e transparência no uso de dados de usuários são objetivos na Apple, mas subjetivos para a Google.

Por que esta resposta não é correta?

É explícito nas políticas de ambas as *app stores* oficiais que os recursos devem ser solicitados dentro dos critérios da razoabilidade; ou seja, que sejam necessários para o bom funcionamento da aplicação. Os dados coletados e a destinação deles devem ser deixados claros ao usuário na política de privacidade do aplicativo. Nos casos de jurisdições que apresentem leis específicas sobre o assunto, como o caso da União Europeia, tais leis são consideradas e devem ser seguidas caso o aplicativo seja disponibilizado nesses locais.

- ☐ B. os critérios de privacidade e transparência no uso de dados de usuários são objetivos na Google, mas subjetivos para a Apple.

Por que esta resposta não é correta?

É explícito nas políticas de ambas as *app stores* oficiais que os recursos devem ser solicitados dentro dos critérios da razoabilidade; ou seja, que sejam necessários para o bom funcionamento da aplicação. Os dados coletados e a destinação deles devem ser deixados claros ao usuário na política de privacidade do aplicativo. Nos casos de jurisdições que apresentem leis específicas sobre o assunto, como o caso da União Europeia, tais leis são consideradas e devem ser seguidas caso o aplicativo seja disponibilizado nesses locais.

- ☐ C. a privacidade e transparência no uso de dados de usuários são regidas por leis internacionais e não dependem da política das *app stores*.

Por que esta resposta não é correta?

É explícito nas políticas de ambas as *app stores* oficiais que os recursos devem ser solicitados dentro dos critérios da razoabilidade; ou seja, que sejam necessários para o bom funcionamento da aplicação. Os dados coletados e a destinação deles devem ser deixados claros ao usuário na política de privacidade do aplicativo. Nos casos de jurisdições que apresentem leis específicas sobre o assunto, como o caso da União Europeia, tais leis são consideradas e devem ser seguidas caso o aplicativo seja disponibilizado nesses locais.

Você acertou!

- ☒ D. ambas as *app stores* apresentam normas explícitas que regulamentam o acesso a dados e o uso que se dará aos dados coletados.

Por que esta resposta é a correta?

É explícito nas políticas de ambas as *app stores* oficiais que os recursos devem ser solicitados dentro dos critérios da razoabilidade; ou seja, que sejam necessários para o bom funcionamento da aplicação. Os dados coletados e a destinação deles devem ser deixados claros ao usuário na política de privacidade do aplicativo. Nos casos de jurisdições que apresentem leis específicas sobre o assunto, como o caso da União Europeia, tais leis são consideradas e devem ser seguidas caso o aplicativo seja disponibilizado nesses locais.

- ☐ E. é livre ao desenvolvedor solicitar quaisquer dados ao usuário, independentemente de fazerem sentido com a aplicação - desde que o usuário aceite os termos de uso.

Por que esta resposta não é correta?

É explícito nas políticas de ambas as *app stores* oficiais que os recursos devem ser solicitados dentro dos critérios da razoabilidade; ou seja, que sejam necessários para o bom funcionamento da aplicação. Os dados coletados e a destinação deles devem ser deixados claros ao usuário na política de privacidade do aplicativo. Nos casos de jurisdições que apresentem leis específicas sobre o assunto, como o caso da União Europeia, tais leis são consideradas e devem ser seguidas caso o aplicativo seja disponibilizado nesses locais.

3 de 5 perguntas

< VOLTAR

PRÓXIMA >

Anterior
Dica do Professor

Próximo
Na prática

Exercícios

Respostas enviadas em: 15/04/2021 13:36

4. Existem alguns requisitos que os desenvolvedores devem cumprir antes da publicação nas lojas de aplicativos. Sobre esses requisitos, é correto afirmar que:

Você acertou!

☒ A. ambas as plataformas exigem conta de desenvolvedor paga e assinatura de contrato digital.



Por que esta resposta é a correta?

Google e Apple exigem criação de conta de desenvolvedor paga e concordância com um contrato digital. Contudo, a assinatura da Google é paga apenas uma vez no momento da realização do cadastro; enquanto na Apple o valor é cobrado anualmente. Além disso, não há cobrança por publicação de aplicativos.

☐ B. a Google Play exige a criação de uma conta de desenvolvedor gratuita e a aceitação do contrato.

Por que esta resposta não é correta?

Google e Apple exigem criação de conta de desenvolvedor paga e concordância com um contrato digital. Contudo, a assinatura da Google é paga apenas uma vez no momento da realização do cadastro; enquanto na Apple o valor é cobrado anualmente. Além disso, não há cobrança por publicação de aplicativos.

☐ C. a publicação na Apple App Store realiza a cobrança por aplicativo publicado e não pela conta de desenvolvedor.

Por que esta resposta não é correta?

Google e Apple exigem criação de conta de desenvolvedor paga e concordância com um contrato digital. Contudo, a assinatura da Google é paga apenas uma vez no momento da realização do cadastro; enquanto na Apple o valor é cobrado anualmente. Além disso, não há cobrança por publicação de aplicativos.

☐ D. a publicação na Google Play Store realiza a cobrança por aplicativo publicado, e não pela conta de desenvolvedor.

Por que esta resposta não é correta?

Google e Apple exigem criação de conta de desenvolvedor paga e concordância com um contrato digital. Contudo, a assinatura da Google é paga apenas uma vez no momento da realização do cadastro; enquanto na Apple o valor é cobrado anualmente. Além disso, não há cobrança por publicação de aplicativos.

☐ E. ambas as plataformas exigem o pagamento de taxa anual para publicação de *apps* nas lojas.

Por que esta resposta não é correta?

Google e Apple exigem criação de conta de desenvolvedor paga e concordância com um contrato digital. Contudo, a assinatura da Google é paga apenas uma vez no momento da realização do cadastro; enquanto na Apple o valor é cobrado anualmente. Além disso, não há cobrança por publicação de aplicativos.

4 de 5 perguntas

< VOLTAR

PRÓXIMA >



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 15/04/2021 13:36

5. O Ionic é um *framework* de desenvolvimento multiplataforma. Em resumo, a aplicação desenvolvida com o Ionic pode ser executada em Android e em iOS. Sobre a geração do arquivo para publicação, é correto afirmar que:

- ☐ A. o Ionic produz o executável de ambas as plataformas, ou seja, produz o entregável para Android e iOS via linha de comando.

Por que esta resposta não é correta?

Apesar do desenvolvimento via Ionic ser realizado por ferramentas de desenvolvimento *web*, é necessário compilar os aplicativos para os formatos originais de cada plataforma: iOS e Android. No caso do Android, tendo o SDK instalado na máquina, o próprio Ionic realiza a compilação e gera o arquivo publicável, não sendo necessária a utilização do Android Studio. Já no caso do iOS, o produto gerado pelo Ionic é um projeto Xcode; e a compilação para a plataforma da Apple é realizada pelo Xcode e não pelo Ionic.

Você não acertou!

- ☐ B. o Ionic prepara o projeto, mas a compilação é executada por cada plataforma: Android Studio para Android e Xcode para iOS.

Por que esta resposta não é correta?

Apesar do desenvolvimento via Ionic ser realizado por ferramentas de desenvolvimento *web*, é necessário compilar os aplicativos para os formatos originais de cada plataforma: iOS e Android. No caso do Android, tendo o SDK instalado na máquina, o próprio Ionic realiza a compilação e gera o arquivo publicável, não sendo necessária a utilização do Android Studio. Já no caso do iOS, o produto gerado pelo Ionic é um projeto Xcode; e a compilação para a plataforma da Apple é realizada pelo Xcode e não pelo Ionic.

Resposta correta

- ☐ C. o Ionic gera o executável do Android via linha de comando e prepara o projeto do iOS que deve ser compilado via Xcode.

Por que esta resposta é a correta?

Apesar do desenvolvimento via Ionic ser realizado por ferramentas de desenvolvimento *web*, é necessário compilar os aplicativos para os formatos originais de cada plataforma: iOS e Android. No caso do Android, tendo o SDK instalado na máquina, o próprio Ionic realiza a compilação e gera o arquivo publicável, não sendo necessária a utilização do Android Studio. Já no caso do iOS, o produto gerado pelo Ionic é um projeto Xcode; e a compilação para a plataforma da Apple é realizada pelo Xcode e não pelo Ionic.

- ☐ D. a compilação via Ionic para ambas as plataformas pode ser realizada utilizando qualquer sistema operacional: Windows, Linux ou MacOS.

Por que esta resposta não é correta?

Apesar do desenvolvimento via Ionic ser realizado por ferramentas de desenvolvimento *web*, é necessário compilar os aplicativos para os formatos originais de cada plataforma: iOS e Android. No caso do Android, tendo o SDK instalado na máquina, o próprio Ionic realiza a compilação e gera o arquivo publicável, não sendo necessária a utilização do Android Studio. Já no caso do iOS, o produto gerado pelo Ionic é um projeto Xcode; e a compilação para a plataforma da Apple é realizada pelo Xcode e não pelo Ionic.

- ☐ E. como o Ionic é um *framework* baseado em linguagens *web*, a aplicação não necessita de compilação para ser publicada e executada em Android e iOS.

Por que esta resposta não é correta?

Apesar do desenvolvimento via Ionic ser realizado por ferramentas de desenvolvimento *web*, é necessário compilar os aplicativos para os formatos originais de cada plataforma: iOS e Android. No caso do Android, tendo o SDK instalado na máquina, o próprio Ionic realiza a compilação e gera o arquivo publicável, não sendo necessária a utilização do Android Studio. Já no caso do iOS, o produto gerado pelo Ionic é um projeto Xcode; e a compilação para a plataforma da Apple é realizada pelo Xcode e não pelo Ionic.

5 de 5 perguntas

VOLTAR