



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 16/04/2021 10:54

1. Na atualidade, um desenvolvedor de *software* tem disponível para utilização uma grande variedade de linguagens de programação e cada uma tem suas características. Em dispositivos móveis, as plataformas de desenvolvimento normalmente utilizam uma linguagem de programação como linguagem nativa. Considerando o sistema operacional Android, qual é a sua linguagem de programação nativa?



A. Html

Por que esta resposta não é correta?

Java é a linguagem de programação nativa da plataforma Android. Swift é a linguagem nativa da plataforma iOS concorrente do Android. C#, Delphi e Html são linguagens de programação de IDEs que também possibilitam o desenvolvimento de aplicativos para Android, porém não são nativas da plataforma.



B. C#

Por que esta resposta não é correta?

Java é a linguagem de programação nativa da plataforma Android. Swift é a linguagem nativa da plataforma iOS concorrente do Android. C#, Delphi e Html são linguagens de programação de IDEs que também possibilitam o desenvolvimento de aplicativos para Android, porém não são nativas da plataforma.



C. Swift

Por que esta resposta não é correta?

Java é a linguagem de programação nativa da plataforma Android. Swift é a linguagem nativa da plataforma iOS concorrente do Android. C#, Delphi e Html são linguagens de programação de IDEs que também possibilitam o desenvolvimento de aplicativos para Android, porém não são nativas da plataforma.



D. Delphi

Por que esta resposta não é correta?

Java é a linguagem de programação nativa da plataforma Android. Swift é a linguagem nativa da plataforma iOS concorrente do Android. C#, Delphi e Html são linguagens de programação de IDEs que também possibilitam o desenvolvimento de aplicativos para Android, porém não são nativas da plataforma.

Você acertou!



E. Java



Por que esta resposta é a correta?

Java é a linguagem de programação nativa da plataforma Android. Swift é a linguagem nativa da plataforma iOS concorrente do Android. C#, Delphi e Html são linguagens de programação de IDEs que também possibilitam o desenvolvimento de aplicativos para Android, porém não são nativas da plataforma.

1 de 5 perguntas

PRÓXIMA



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 16/04/2021 10:54

2. Uma IDE poderosa ajuda o desenvolvedor de *software* na confecção do aplicativo, gerenciando-o, organizando a estrutura do projeto e automatizando processos nos quais o usuário, sem a ajuda dela, teria de realizar manualmente. Dentre as plataformas a seguir, qual é a plataforma indicada pela Android para desenvolver aplicativos?

☐ A. Visual Studio

Por que esta resposta não é correta?

Android Studio é a IDE indicada e mantida pela Android para desenvolvimento de aplicativos para a sua plataforma. Visual Studio, NetBeans, Eclipse e RAD Studio são IDEs que têm a possibilidade de desenvolver aplicativos para a plataforma Android, mas não são reconhecidas pela Android como uma plataforma indicada para esse fim.

☐ B. NetBeans

Por que esta resposta não é correta?

Android Studio é a IDE indicada e mantida pela Android para desenvolvimento de aplicativos para a sua plataforma. Visual Studio, NetBeans, Eclipse e RAD Studio são IDEs que têm a possibilidade de desenvolver aplicativos para a plataforma Android, mas não são reconhecidas pela Android como uma plataforma indicada para esse fim.

Você acertou!

☒ C. Android Studio



Por que esta resposta é a correta?

Android Studio é a IDE indicada e mantida pela Android para desenvolvimento de aplicativos para a sua plataforma. Visual Studio, NetBeans, Eclipse e RAD Studio são IDEs que têm a possibilidade de desenvolver aplicativos para a plataforma Android, mas não são reconhecidas pela Android como uma plataforma indicada para esse fim.

☐ D. Eclipse

Por que esta resposta não é correta?

Android Studio é a IDE indicada e mantida pela Android para desenvolvimento de aplicativos para a sua plataforma. Visual Studio, NetBeans, Eclipse e RAD Studio são IDEs que têm a possibilidade de desenvolver aplicativos para a plataforma Android, mas não são reconhecidas pela Android como uma plataforma indicada para esse fim.

☐ E. RAD Studio

Por que esta resposta não é correta?

Android Studio é a IDE indicada e mantida pela Android para desenvolvimento de aplicativos para a sua plataforma. Visual Studio, NetBeans, Eclipse e RAD Studio são IDEs que têm a possibilidade de desenvolver aplicativos para a plataforma Android, mas não são reconhecidas pela Android como uma plataforma indicada para esse fim.

2 de 5 perguntas

VOLTAR

PRÓXIMA



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios



Respostas enviadas em: 16/04/2021 10:54

3. Em um ecossistema de dispositivos muito variados (variação está relacionada aos recursos ou até mesmo as suas características físicas, como tamanho e formas de interação), é complexo prever em que tipo de dispositivo um determinado aplicativo será executado. Ter diversos dispositivos reais para realização de testes pode não ser uma opção viável, logo a emulação é uma opção muito utilizada. O Android disponibiliza em seu SDK um emulador oficial. Selecione a opção que representa essa ferramenta:

☐

A. BlueStacks

Por que esta resposta não é correta?

Android Emulator é o emulador disponibilizado pela Android no SDK da plataforma. BlueStacks, Android X84 e GenyMotion são emuladores do Android desenvolvidos por terceiros, já o Virtual Box é uma ferramenta de virtualização, na qual é possível executar os mais diversos sistemas operacionais.

Você acertou!

☒

B. Android Emulator



Por que esta resposta é a correta?

Android Emulator é o emulador disponibilizado pela Android no SDK da plataforma. BlueStacks, Android X84 e GenyMotion são emuladores do Android desenvolvidos por terceiros, já o Virtual Box é uma ferramenta de virtualização, na qual é possível executar os mais diversos sistemas operacionais.

☐

C. Android X84

Por que esta resposta não é correta?

Android Emulator é o emulador disponibilizado pela Android no SDK da plataforma. BlueStacks, Android X84 e GenyMotion são emuladores do Android desenvolvidos por terceiros, já o Virtual Box é uma ferramenta de virtualização, na qual é possível executar os mais diversos sistemas operacionais.

☐

D. GenyMotion

Por que esta resposta não é correta?

Android Emulator é o emulador disponibilizado pela Android no SDK da plataforma. BlueStacks, Android X84 e GenyMotion são emuladores do Android desenvolvidos por terceiros, já o Virtual Box é uma ferramenta de virtualização, na qual é possível executar os mais diversos sistemas operacionais.

☐

E. Virtual Box

Por que esta resposta não é correta?

Android Emulator é o emulador disponibilizado pela Android no SDK da plataforma. BlueStacks, Android X84 e GenyMotion são emuladores do Android desenvolvidos por terceiros, já o Virtual Box é uma ferramenta de virtualização, na qual é possível executar os mais diversos sistemas operacionais.

3 de 5 perguntas

< VOLTAR

PRÓXIMA >



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 16/04/2021 10:54

4. Para identificar problemas em um código-fonte, as IDEs disponibilizam funcionalidades para ajudar o desenvolvedor a encontrar tais falhas. Existem recursos em que o aplicativo para o seu fluxo de execução em um determinado local e disponibiliza ao usuário diversas funcionalidades, para que ele possa identificar possíveis problemas na execução. Qual das opções a seguir representa a funcionalidade descrita?



A. Verificador de sintaxe

Por que esta resposta não é correta?

Ao inserir um *break point* em um determinado ponto do código de um aplicativo, durante uma execução do aplicativo, é possível realizar a verificação de várias coisas relacionadas ao aplicativo, como por exemplo o valor armazenado em cada uma das variáveis declarada. Verificador de sintaxe analisa erros de escrita do código-fonte. Os repositórios de versionamento possibilitam que equipes numerosas trabalhem em um mesmo projeto sem que ocorra perda de dados. *Plugins* dão versatilidade a uma IDE, e funcionalidades e recursos desenvolvidos por terceiros são disponibilizados através deles. A renderização de *layouts* permite ao desenvolvedor visualizar como o *layout* está ficando.



B. Repositórios de versionamento

Por que esta resposta não é correta?

Ao inserir um *break point* em um determinado ponto do código de um aplicativo, durante uma execução do aplicativo, é possível realizar a verificação de várias coisas relacionadas ao aplicativo, como por exemplo o valor armazenado em cada uma das variáveis declarada. Verificador de sintaxe analisa erros de escrita do código-fonte. Os repositórios de versionamento possibilitam que equipes numerosas trabalhem em um mesmo projeto sem que ocorra perda de dados. *Plugins* dão versatilidade a uma IDE, e funcionalidades e recursos desenvolvidos por terceiros são disponibilizados através deles. A renderização de *layouts* permite ao desenvolvedor visualizar como o *layout* está ficando.



C. *Plugins*

Por que esta resposta não é correta?

Ao inserir um *break point* em um determinado ponto do código de um aplicativo, durante uma execução do aplicativo, é possível realizar a verificação de várias coisas relacionadas ao aplicativo, como por exemplo o valor armazenado em cada uma das variáveis declarada. Verificador de sintaxe analisa erros de escrita do código-fonte. Os repositórios de versionamento possibilitam que equipes numerosas trabalhem em um mesmo projeto sem que ocorra perda de dados. *Plugins* dão versatilidade a uma IDE, e funcionalidades e recursos desenvolvidos por terceiros são disponibilizados através deles. A renderização de *layouts* permite ao desenvolvedor visualizar como o *layout* está ficando.



D. Renderização dos *layouts*

Por que esta resposta não é correta?

Ao inserir um *break point* em um determinado ponto do código de um aplicativo, durante uma execução do aplicativo, é possível realizar a verificação de várias coisas relacionadas ao aplicativo, como por exemplo o valor armazenado em cada uma das variáveis declarada. Verificador de sintaxe analisa erros de escrita do código-fonte. Os repositórios de versionamento possibilitam que equipes numerosas trabalhem em um mesmo projeto sem que ocorra perda de dados. *Plugins* dão versatilidade a uma IDE, e funcionalidades e recursos desenvolvidos por terceiros são disponibilizados através deles. A renderização de *layouts* permite ao desenvolvedor visualizar como o *layout* está ficando.

Você acertou!



E. *Break points*



Por que esta resposta é a correta?

Ao inserir um *break point* em um determinado ponto do código de um aplicativo, durante uma execução do aplicativo, é possível realizar a verificação de várias coisas relacionadas ao aplicativo, como por exemplo o valor armazenado em cada uma das variáveis declarada. Verificador de sintaxe analisa erros de escrita do código-fonte. Os repositórios de versionamento possibilitam que equipes numerosas trabalhem em um mesmo projeto sem que ocorra perda de dados. *Plugins* dão versatilidade a uma IDE, e funcionalidades e recursos desenvolvidos por terceiros são disponibilizados através deles. A renderização de *layouts* permite ao desenvolvedor visualizar como o *layout* está ficando.

4 de 5 perguntas

< VOLTAR

PRÓXIMA >



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 16/04/2021 10:54

5. Recursos, em um dispositivo móvel, devem ser consumidos de forma responsável por um aplicativo. Se um determinado aplicativo consumir recursos de memória e processamento de um dispositivo de forma desmoderada pode comprometer o bom funcionamento dele, frustrando o usuário frente à utilização do aplicativo e levando-o a buscar outra ferramenta que atenda as suas necessidades. Indique qual opção a seguir é uma ferramenta que auxilia o desenvolvedor a evitar situações como a descrita anteriormente.

Você acertou!



A. Monitor de recursos



Por que esta resposta é a correta?

Monitor de recursos ajuda ao desenvolvedor a analisar a quantidade de recursos que o aplicativo está utilizando em cada estágio de sua execução. *Gradle* é uma ferramenta de automatização da compilação dos arquivos finais do aplicativo. Dispositivos reais e emuladores são formas de testar a aplicação, mas o desenvolvedor não tem noção se o aplicativo está ou não consumindo os recursos de forma adequada. Boas praticas de programação são sempre bem-vindas, mas um aplicativo pode ter boas práticas e assim tender a não apresentar os problemas citados, mas isso só será aferido com o uso do monitor de recursos.

B. *Gradle*

Por que esta resposta não é correta?

Monitor de recursos ajuda ao desenvolvedor a analisar a quantidade de recursos que o aplicativo está utilizando em cada estágio de sua execução. *Gradle* é uma ferramenta de automatização da compilação dos arquivos finais do aplicativo. Dispositivos reais e emuladores são formas de testar a aplicação, mas o desenvolvedor não tem noção se o aplicativo está ou não consumindo os recursos de forma adequada. Boas praticas de programação são sempre bem-vindas, mas um aplicativo pode ter boas práticas e assim tender a não apresentar os problemas citados, mas isso só será aferido com o uso do monitor de recursos.



C. Dispositivos reais

Por que esta resposta não é correta?

Monitor de recursos ajuda ao desenvolvedor a analisar a quantidade de recursos que o aplicativo está utilizando em cada estágio de sua execução. *Gradle* é uma ferramenta de automatização da compilação dos arquivos finais do aplicativo. Dispositivos reais e emuladores são formas de testar a aplicação, mas o desenvolvedor não tem noção se o aplicativo está ou não consumindo os recursos de forma adequada. Boas praticas de programação são sempre bem-vindas, mas um aplicativo pode ter boas práticas e assim tender a não apresentar os problemas citados, mas isso só será aferido com o uso do monitor de recursos.



D. Emuladores

Por que esta resposta não é correta?

Monitor de recursos ajuda ao desenvolvedor a analisar a quantidade de recursos que o aplicativo está utilizando em cada estágio de sua execução. *Gradle* é uma ferramenta de automatização da compilação dos arquivos finais do aplicativo. Dispositivos reais e emuladores são formas de testar a aplicação, mas o desenvolvedor não tem noção se o aplicativo está ou não consumindo os recursos de forma adequada. Boas praticas de programação são sempre bem-vindas, mas um aplicativo pode ter boas práticas e assim tender a não apresentar os problemas citados, mas isso só será aferido com o uso do monitor de recursos.



E. Boas práticas de programação

Por que esta resposta não é correta?

Monitor de recursos ajuda ao desenvolvedor a analisar a quantidade de recursos que o aplicativo está utilizando em cada estágio de sua execução. *Gradle* é uma ferramenta de automatização da compilação dos arquivos finais do aplicativo. Dispositivos reais e emuladores são formas de testar a aplicação, mas o desenvolvedor não tem noção se o aplicativo está ou não consumindo os recursos de forma adequada. Boas praticas de programação são sempre bem-vindas, mas um aplicativo pode ter boas práticas e assim tender a não apresentar os problemas citados, mas isso só será aferido com o uso do monitor de recursos.

5 de 5 perguntas

< VOLTAR