



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 16/04/2021 10:24

1. Uma característica essencial de uma aplicação *web* é seu dinamismo. As necessidades de uma aplicação *web* podem mudar em pouquíssimo tempo, levando à necessidade de projetos que tomem cada vez menos tempo e aplicações cada vez mais adaptáveis às necessidades atuais de seus usuários. Sendo assim, qual das opções abaixo representa a melhor decisão ao se iniciar um projeto de WebApp?

Você não acertou!



A. Iniciar a construção da aplicação o mais rápido possível paralelamente com atividades secundárias, como a coleta de requisitos.

Por que esta resposta não é correta?

A coleta de requisitos deve ser a primeira atividade a ser realizada. Somente após, as demais podem iniciar, e em aplicações *web* a modelagem dos requisitos é uma das atividades mais importantes. Saiba que não se deve suprimir etapas do processo de desenvolvimento. Qualquer modelo tradicional pode ser adaptado, não somente os modelos ágeis e desde que seus objetivos sejam modificados para os objetivos de um projeto de WebApp.

Resposta correta



B. Adaptar modelos tradicionais, realizando todas as etapas previstas no processo de desenvolvimento, e, sempre que possível, realizar atividades em paralelo.

Por que esta resposta é a correta?

A coleta de requisitos deve ser a primeira atividade a ser realizada. Somente após, as demais podem iniciar, e em aplicações *web* a modelagem dos requisitos é uma das atividades mais importantes. Saiba que não se deve suprimir etapas do processo de desenvolvimento. Qualquer modelo tradicional pode ser adaptado, não somente os modelos ágeis e desde que seus objetivos sejam modificados para os objetivos de um projeto de WebApp.



C. Adaptar modelos tradicionais, suprimindo, sempre que necessário, as atividades que forem julgadas desnecessárias.

Por que esta resposta não é correta?

A coleta de requisitos deve ser a primeira atividade a ser realizada. Somente após, as demais podem iniciar, e em aplicações *web* a modelagem dos requisitos é uma das atividades mais importantes. Saiba que não se deve suprimir etapas do processo de desenvolvimento. Qualquer modelo tradicional pode ser adaptado, não somente os modelos ágeis e desde que seus objetivos sejam modificados para os objetivos de um projeto de WebApp.



D. Utilizar modelos de desenvolvimento ágeis uma vez que são altamente adaptativos e preparados para esse tipo de aplicação.

Por que esta resposta não é correta?

A coleta de requisitos deve ser a primeira atividade a ser realizada. Somente após, as demais podem iniciar, e em aplicações *web* a modelagem dos requisitos é uma das atividades mais importantes. Saiba que não se deve suprimir etapas do processo de desenvolvimento. Qualquer modelo tradicional pode ser adaptado, não somente os modelos ágeis e desde que seus objetivos sejam modificados para os objetivos de um projeto de WebApp.



E. Adaptar modelos tradicionais, evitando a etapa de modelagem dos requisitos por não se adaptarem a esse tipo de aplicação.

Por que esta resposta não é correta?

A coleta de requisitos deve ser a primeira atividade a ser realizada. Somente após, as demais podem iniciar, e em aplicações *web* a modelagem dos requisitos é uma das atividades mais importantes. Saiba que não se deve suprimir etapas do processo de desenvolvimento. Qualquer modelo tradicional pode ser adaptado, não somente os modelos ágeis e desde que seus objetivos sejam modificados para os objetivos de um projeto de WebApp.



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 16/04/2021 10:24

2. A entrada de um usuário em um WebApp pode ocorrer a partir de diversas origens, sendo um dos maiores desafios em projetos de WebApp. Em qual das atividades a seguir esse tipo de problema deve ser tratado?

☐ A. Projeto de arquitetura.

Por que esta resposta não é correta?

Em um projeto de WebApp, cada etapa tem suas responsabilidades. Veja que o projeto de arquitetura preocupa-se com a forma como os componentes serão organizados internamente. Na etapa projeto de componentes, a preocupação está na definição de quais serão e o que fará cada um dos componentes do WebApp. No projeto de navegação, é determinado como será o fluxo de transição entre os componentes, seja do ponto de vista do usuário, seja dos componentes. No projeto de conteúdo, a preocupação maior está no que será inserido em cada componente, e como serão apresentados. Por fim, no projeto de interface, é definido como tudo será apresentado para o usuário, daí a preocupação em saber de onde este vem, pois, dependendo da origem de entrada do usuário, a forma de apresentação do WebApp deverá ser diferente.

☐ B. Projeto de componentes.

Por que esta resposta não é correta?

Em um projeto de WebApp, cada etapa tem suas responsabilidades. Veja que o projeto de arquitetura preocupa-se com a forma como os componentes serão organizados internamente. Na etapa projeto de componentes, a preocupação está na definição de quais serão e o que fará cada um dos componentes do WebApp. No projeto de navegação, é determinado como será o fluxo de transição entre os componentes, seja do ponto de vista do usuário, seja dos componentes. No projeto de conteúdo, a preocupação maior está no que será inserido em cada componente, e como serão apresentados. Por fim, no projeto de interface, é definido como tudo será apresentado para o usuário, daí a preocupação em saber de onde este vem, pois, dependendo da origem de entrada do usuário, a forma de apresentação do WebApp deverá ser diferente.

☐ C. Projeto de navegação.

Por que esta resposta não é correta?

Em um projeto de WebApp, cada etapa tem suas responsabilidades. Veja que o projeto de arquitetura preocupa-se com a forma como os componentes serão organizados internamente. Na etapa projeto de componentes, a preocupação está na definição de quais serão e o que fará cada um dos componentes do WebApp. No projeto de navegação, é determinado como será o fluxo de transição entre os componentes, seja do ponto de vista do usuário, seja dos componentes. No projeto de conteúdo, a preocupação maior está no que será inserido em cada componente, e como serão apresentados. Por fim, no projeto de interface, é definido como tudo será apresentado para o usuário, daí a preocupação em saber de onde este vem, pois, dependendo da origem de entrada do usuário, a forma de apresentação do WebApp deverá ser diferente.

Você acertou!

☒ D. Projeto de interface.



Por que esta resposta é a correta?

Em um projeto de WebApp, cada etapa tem suas responsabilidades. Veja que o projeto de arquitetura preocupa-se com a forma como os componentes serão organizados internamente. Na etapa projeto de componentes, a preocupação está na definição de quais serão e o que fará cada um dos componentes do WebApp. No projeto de navegação, é determinado como será o fluxo de transição entre os componentes, seja do ponto de vista do usuário, seja dos componentes. No projeto de conteúdo, a preocupação maior está no que será inserido em cada componente, e como serão apresentados. Por fim, no projeto de interface, é definido como tudo será apresentado para o usuário, daí a preocupação em saber de onde este vem, pois, dependendo da origem de entrada do usuário, a forma de apresentação do WebApp deverá ser diferente.

☐ E. Projeto de conteúdo.

Por que esta resposta não é correta?

Em um projeto de WebApp, cada etapa tem suas responsabilidades. Veja que o projeto de arquitetura preocupa-se com a forma como os componentes serão organizados internamente. Na etapa projeto de componentes, a preocupação está na definição de quais serão e o que fará cada um dos componentes do WebApp. No projeto de navegação, é determinado como será o fluxo de transição entre os componentes, seja do ponto de vista do usuário, seja dos componentes. No projeto de conteúdo, a preocupação maior está no que será inserido em cada componente, e como serão apresentados. Por fim, no projeto de interface, é definido como tudo será apresentado para o usuário, daí a preocupação em saber de onde este vem, pois, dependendo da origem de entrada do usuário, a forma de apresentação do WebApp deverá ser diferente.

2 de 5 perguntas

< VOLTAR

PRÓXIMA >



Anterior
Dica do Professor

Próximo
Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 16/04/2021 10:24

3. Um projeto de arquitetura permite definir quais serão as regras de navegação em um WebApp, ou seja, por quais caminhos o usuário poderá seguir uma vez que estiver dentro da aplicação *web*. O modelo de arquitetura que permite o agrupamento de dois ou mais objetos por categoria e que é altamente aplicado em modelos de *e-commerce* é conhecido como:

☐ A. modelo linear.

Por que esta resposta não é correta?

Dos modelos de arquitetura existentes, perceba que o linear é utilizado para determinar um fluxo pré-definido, ótimo em casos de tutoriais, quando se deseja direcionar o usuário. Semelhante a esse modelo você pode considerar o linear de fluxo alternativo, quando o usuário pode optar por seguir por outros caminhos, e o com desvio de fluxo, que de acordo com a interação com o usuário, direciona-o por determinados caminhos. Em um modelo de estrela, a navegação é aberta, o usuário pode seguir de qualquer ponto para qualquer outro ponto, o que pode causar confusão. Existe também o modelo hierárquico, nele o usuário pode descer por uma hierarquia de componentes, podendo sempre que necessário subir na hierarquia ou visitar os componentes que estão no mesmo nível ou níveis inferiores do ramo hierárquico que decidiu seguir. Entretanto, o mais aplicado em *e-commerces* devido principalmente ao fato de permitir o agrupamento de componentes, é o modelo em grade. O modelo em grade permite que componentes "semelhantes" ou "de um mesmo grupo" sejam organizados em conjuntos.

☐ B. modelo linear com desvio de fluxo.

Por que esta resposta não é correta?

Dos modelos de arquitetura existentes, perceba que o linear é utilizado para determinar um fluxo pré-definido, ótimo em casos de tutoriais, quando se deseja direcionar o usuário. Semelhante a esse modelo você pode considerar o linear de fluxo alternativo, quando o usuário pode optar por seguir por outros caminhos, e o com desvio de fluxo, que de acordo com a interação com o usuário, direciona-o por determinados caminhos. Em um modelo de estrela, a navegação é aberta, o usuário pode seguir de qualquer ponto para qualquer outro ponto, o que pode causar confusão. Existe também o modelo hierárquico, nele o usuário pode descer por uma hierarquia de componentes, podendo sempre que necessário subir na hierarquia ou visitar os componentes que estão no mesmo nível ou níveis inferiores do ramo hierárquico que decidiu seguir. Entretanto, o mais aplicado em *e-commerces* devido principalmente ao fato de permitir o agrupamento de componentes, é o modelo em grade. O modelo em grade permite que componentes "semelhantes" ou "de um mesmo grupo" sejam organizados em conjuntos.

☐ C. modelo linear com fluxo alternativo.

Por que esta resposta não é correta?

Dos modelos de arquitetura existentes, perceba que o linear é utilizado para determinar um fluxo pré-definido, ótimo em casos de tutoriais, quando se deseja direcionar o usuário. Semelhante a esse modelo você pode considerar o linear de fluxo alternativo, quando o usuário pode optar por seguir por outros caminhos, e o com desvio de fluxo, que de acordo com a interação com o usuário, direciona-o por determinados caminhos. Em um modelo de estrela, a navegação é aberta, o usuário pode seguir de qualquer ponto para qualquer outro ponto, o que pode causar confusão. Existe também o modelo hierárquico, nele o usuário pode descer por uma hierarquia de componentes, podendo sempre que necessário subir na hierarquia ou visitar os componentes que estão no mesmo nível ou níveis inferiores do ramo hierárquico que decidiu seguir. Entretanto, o mais aplicado em *e-commerces* devido principalmente ao fato de permitir o agrupamento de componentes, é o modelo em grade. O modelo em grade permite que componentes "semelhantes" ou "de um mesmo grupo" sejam organizados em conjuntos.

☐ D. modelo em estrela.

Por que esta resposta não é correta?

Dos modelos de arquitetura existentes, perceba que o linear é utilizado para determinar um fluxo pré-definido, ótimo em casos de tutoriais, quando se deseja direcionar o usuário. Semelhante a esse modelo você pode considerar o linear de fluxo alternativo, quando o usuário pode optar por seguir por outros caminhos, e o com desvio de fluxo, que de acordo com a interação com o usuário, direciona-o por determinados caminhos. Em um modelo de estrela, a navegação é aberta, o usuário pode seguir de qualquer ponto para qualquer outro ponto, o que pode causar confusão. Existe também o modelo hierárquico, nele o usuário pode descer por uma hierarquia de componentes, podendo sempre que necessário subir na hierarquia ou visitar os componentes que estão no mesmo nível ou níveis inferiores do ramo hierárquico que decidiu seguir. Entretanto, o mais aplicado em *e-commerces* devido principalmente ao fato de permitir o agrupamento de componentes, é o modelo em grade. O modelo em grade permite que componentes "semelhantes" ou "de um mesmo grupo" sejam organizados em conjuntos.

Você acertou!

☒ E. modelo em grade.



Por que esta resposta é a correta?

Dos modelos de arquitetura existentes, perceba que o linear é utilizado para determinar um fluxo pré-definido, ótimo em casos de tutoriais, quando se deseja direcionar o usuário. Semelhante a esse modelo, você pode considerar o linear de fluxo alternativo, quando o usuário pode optar por seguir por outros caminhos, e o com desvio de fluxo, que, de acordo com a interação com o usuário, direciona-o por determinados caminhos. Em um modelo de estrela, a navegação é aberta, o usuário pode seguir de qualquer ponto para qualquer outro ponto, o que pode causar confusão. Existe também o modelo hierárquico, nele o usuário pode descer por uma hierarquia de componentes, podendo sempre que necessário subir na hierarquia ou visitar os componentes que estão no mesmo nível ou níveis inferiores do ramo hierárquico que decidiu seguir. Entretanto, o mais aplicado em *e-commerces*, devido principalmente ao fato de permitir o agrupamento de componentes, é o modelo em grade. O modelo em grade permite que componentes "semelhantes" ou "de um mesmo grupo" sejam organizados em conjuntos.



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios



Respostas enviadas em: 16/04/2021 10:24

4. Todo projeto de WebApp deve levar em consideração alguns requisitos que, mesmo não especificados pelo usuário, são necessários. O principal grupo de requisitos a ser observado em um projeto de WebApp são os requisitos de qualidade, que devem estar presentes em qualquer projeto. Assim sendo, a descrição a seguir é referente a qual requisito de qualidade? "Capacidade de busca e recuperação de dados, facilidade de navegação e leitura das informações, características relacionadas ao domínio da aplicação, etc."

Você acertou!



A. Funcionalidade.



Por que esta resposta é a correta?

O requisito usabilidade trata da facilidade da compreensão geral do *site*, *feedback on-line*, recursos de ajuda, etc. Já o requisito funcionalidade tem a capacidade de busca e recuperação, leitura das características de navegação. Enquanto o requisito confiabilidade é para o correto processamento dos *links*, recuperação de erros, validação e recuperação dos dados de formulários, etc. Ao passo que o requisito eficiência está relacionado à velocidade de carregamento das páginas, o tempo de resposta, velocidade de geração das imagens, etc. Por fim, o requisito facilidade de manutenção, o *site* deve ser extensivo, adaptável e fácil de corrigir.



B. Usabilidade.

Por que esta resposta não é correta?

O requisito usabilidade trata da facilidade da compreensão geral do *site*, *feedback on-line*, recursos de ajuda, etc. Já o requisito funcionalidade tem a capacidade de busca e recuperação, leitura das características de navegação. Enquanto o requisito confiabilidade é para o correto processamento dos *links*, recuperação de erros, validação e recuperação dos dados de formulários, etc. Ao passo que o requisito eficiência está relacionado à velocidade de carregamento das páginas, o tempo de resposta, velocidade de geração das imagens, etc. Por fim, o requisito facilidade de manutenção, o *site* deve ser extensivo, adaptável e fácil de corrigir.



C. Confiabilidade.

Por que esta resposta não é correta?

O requisito usabilidade trata da facilidade da compreensão geral do *site*, *feedback on-line*, recursos de ajuda, etc. Já o requisito funcionalidade tem a capacidade de busca e recuperação, leitura das características de navegação. Enquanto o requisito confiabilidade é para o correto processamento dos *links*, recuperação de erros, validação e recuperação dos dados de formulários, etc. Ao passo que o requisito eficiência está relacionado à velocidade de carregamento das páginas, o tempo de resposta, velocidade de geração das imagens, etc. Por fim, o requisito facilidade de manutenção, o *site* deve ser extensivo, adaptável e fácil de corrigir.



D. Facilidade de manutenção.

Por que esta resposta não é correta?

O requisito usabilidade trata da facilidade da compreensão geral do *site*, *feedback on-line*, recursos de ajuda, etc. Já o requisito funcionalidade tem a capacidade de busca e recuperação, leitura das características de navegação. Enquanto o requisito confiabilidade é para o correto processamento dos *links*, recuperação de erros, validação e recuperação dos dados de formulários, etc. Ao passo que o requisito eficiência está relacionado à velocidade de carregamento das páginas, o tempo de resposta, velocidade de geração das imagens, etc. Por fim, o requisito facilidade de manutenção, o *site* deve ser extensivo, adaptável e fácil de corrigir.



E. Eficiência.

Por que esta resposta não é correta?

O requisito usabilidade trata da facilidade da compreensão geral do *site*, *feedback on-line*, recursos de ajuda, etc. Já o requisito funcionalidade tem a capacidade de busca e recuperação, leitura das características de navegação. Enquanto o requisito confiabilidade é para o correto processamento dos *links*, recuperação de erros, validação e recuperação dos dados de formulários, etc. Ao passo que o requisito eficiência está relacionado à velocidade de carregamento das páginas, o tempo de resposta, velocidade de geração das imagens, etc. Por fim, o requisito facilidade de manutenção, o *site* deve ser extensivo, adaptável e fácil de corrigir.

4 de 5 perguntas

< VOLTAR

PRÓXIMA >



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

📄 Respostas enviadas em: 16/04/2021 10:24

5. O desenvolvimento de um projeto de WebApp deve atender a uma série de objetivos que, muitas vezes, não são especificados pelo usuário durante o processo de coleta de requisitos, mas que são observados em inúmeros projetos *web*, uma vez que, quando não aplicados, elevam as chances de fracasso do projeto. Observe a afirmação a seguir e responda a qual objetivo se refere: "O usuário espera que o conteúdo seja relevante às suas expectativas. A falta ou insuficiência de elementos pode levar ao fracasso do WebApp".

☐ A. Identidade.

Por que esta resposta não é correta?

O objetivo simplicidade diz que a aplicação deve fazer uso moderado de seus recursos. O objetivo consistência: o conteúdo deve ser construído com consistência, o *designer* gráfico deve ser semelhante em todas as partes, etc. Identidade: *design* e apresentação gráfica devem ser coerentes como domínio da aplicação para a qual está sendo desenvolvida. Robustez: trata-se de entender o que o usuário espera do conteúdo, ou seja, que o conteúdo seja relevante às suas necessidades. Navegabilidade: a navegação deve ser projetada para ser intuitiva e previsível. Apelo visual: o indicado é o equilíbrio entre os componentes. Compatibilidade: uma aplicação web deve ser utilizada em uma variedade de ambientes e deve ser projetada para executar perfeitamente em cada um deles.

☐ B. Consistência.

Por que esta resposta não é correta?

O objetivo simplicidade diz que a aplicação deve fazer uso moderado de seus recursos. O objetivo consistência: o conteúdo deve ser construído com consistência, o *designer* gráfico deve ser semelhante em todas as partes, etc. Identidade: *design* e apresentação gráfica devem ser coerentes como domínio da aplicação para a qual está sendo desenvolvida. Robustez: trata-se de entender o que o usuário espera do conteúdo, ou seja, que o conteúdo seja relevante às suas necessidades. Navegabilidade: a navegação deve ser projetada para ser intuitiva e previsível. Apelo visual: o indicado é o equilíbrio entre os componentes. Compatibilidade: uma aplicação web deve ser utilizada em uma variedade de ambientes e deve ser projetada para executar perfeitamente em cada um deles.

☐ C. Navegabilidade.

Por que esta resposta não é correta?

O objetivo simplicidade diz que a aplicação deve fazer uso moderado de seus recursos. O objetivo consistência: o conteúdo deve ser construído com consistência, o *designer* gráfico deve ser semelhante em todas as partes, etc. Identidade: *design* e apresentação gráfica devem ser coerentes como domínio da aplicação para a qual está sendo desenvolvida. Robustez: trata-se de entender o que o usuário espera do conteúdo, ou seja, que o conteúdo seja relevante às suas necessidades. Navegabilidade: a navegação deve ser projetada para ser intuitiva e previsível. Apelo visual: o indicado é o equilíbrio entre os componentes. Compatibilidade: uma aplicação web deve ser utilizada em uma variedade de ambientes e deve ser projetada para executar perfeitamente em cada um deles.

☐ D. Simplicidade.

Por que esta resposta não é correta?

O objetivo simplicidade diz que a aplicação deve fazer uso moderado de seus recursos. O objetivo consistência: o conteúdo deve ser construído com consistência, o *designer* gráfico deve ser semelhante em todas as partes, etc. Identidade: *design* e apresentação gráfica devem ser coerentes como domínio da aplicação para a qual está sendo desenvolvida. Robustez: trata-se de entender o que o usuário espera do conteúdo, ou seja, que o conteúdo seja relevante às suas necessidades. Navegabilidade: a navegação deve ser projetada para ser intuitiva e previsível. Apelo visual: o indicado é o equilíbrio entre os componentes. Compatibilidade: uma aplicação web deve ser utilizada em uma variedade de ambientes e deve ser projetada para executar perfeitamente em cada um deles.

Você acertou!

☒ E. Robustez.



Por que esta resposta é a correta?

O objetivo simplicidade diz que a aplicação deve fazer uso moderado de seus recursos. O objetivo consistência: o conteúdo deve ser construído com consistência, o *designer* gráfico deve ser semelhante em todas as partes, etc. Identidade: *design* e apresentação gráfica devem ser coerentes como domínio da aplicação para a qual está sendo desenvolvida. Robustez: trata-se de entender o que o usuário espera do conteúdo, ou seja, que o conteúdo seja relevante às suas necessidades. Navegabilidade: a navegação deve ser projetada para ser intuitiva e previsível. Apelo visual: o indicado é o equilíbrio entre os componentes. Compatibilidade: uma aplicação web deve ser utilizada em uma variedade de ambientes e deve ser projetada para executar perfeitamente em cada um deles.

5 de 5 perguntas

< VOLTAR

Avaliar esta aula