



Anterior
Dica do Professor

Próximo
Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 20/04/2021 19:07

1. É de suma importância conhecer as principais funções da classe Toast. Com elas, o programador altera o conteúdo a ser apresentado, bem como suas características de cor e tamanho, entre outras. Marque a opção que descreve a função `makeText()`.

Você acertou!

- ☒ A. Recebe 3 parâmetros: primeiro, o contexto em que o componente será apresentado; segundo, o texto a ser apresentado; e terceiro, o tempo de duração do alerta na tela. O retorno dessa função é um objeto do tipo Toast devidamente inicializado.

Por que esta resposta é a correta?

`MakeText()` recebe 3 parâmetros: primeiro, o contexto em que o componente será apresentado; segundo, o texto a ser apresentado; e o terceiro, o tempo de duração do alerta na tela. O retorno dessa função é um objeto do tipo Toast devidamente inicializado. A função que define a posição é a `setGravity()`. A função que define o tempo do alerta é a `setDuration()`. Para exibir o alerta na tela, a função chamada é a `show()`.

- ☐ B. Função que define a posição em que o alerta vai aparecer na tela, já que, por padrão, os alertas aparecem sempre no meio e embaixo. Nessa função, não são customizados outros elementos, como cor de texto e de fundo, apenas a posição.

Por que esta resposta não é correta?

`MakeText()` recebe 3 parâmetros: primeiro, o contexto em que o componente será apresentado; segundo, o texto a ser apresentado; e o terceiro, o tempo de duração do alerta na tela. O retorno dessa função é um objeto do tipo Toast devidamente inicializado. A função que define a posição é a `setGravity()`. A função que define o tempo do alerta é a `setDuration()`. Para exibir o alerta na tela, a função chamada é a `show()`.

- ☐ C. Método que define por quanto tempo o alerta ficará aparecendo na tela. Nesse caso, é utilizada uma das duas constantes como parâmetro, sendo que uma delas representa tempo curto de exibição do alerta e a outra, tempo longo, cada uma com valores preestabelecidos.

Por que esta resposta não é correta?

`MakeText()` recebe 3 parâmetros: primeiro, o contexto em que o componente será apresentado; segundo, o texto a ser apresentado; e o terceiro, o tempo de duração do alerta na tela. O retorno dessa função é um objeto do tipo Toast devidamente inicializado. A função que define a posição é a `setGravity()`. A função que define o tempo do alerta é a `setDuration()`. Para exibir o alerta na tela, a função chamada é a `show()`.

- ☐ D. Método que exibe o alerta na tela. Deve ser utilizado após a inicialização do objeto Toast e a configuração de suas variáveis. O retorno dessa função é um objeto do tipo Kotlin devidamente inicializado.

Por que esta resposta não é correta?

`MakeText()` recebe 3 parâmetros: primeiro, o contexto em que o componente será apresentado; segundo, o texto a ser apresentado; e o terceiro, o tempo de duração do alerta na tela. O retorno dessa função é um objeto do tipo Toast devidamente inicializado. A função que define a posição é a `setGravity()`. A função que define o tempo do alerta é a `setDuration()`. Para exibir o alerta na tela, a função chamada é a `show()`.

- ☐ E. Variável de armazenamento do texto utilizada para apresentar o valor na tela e alterada antes da chamada do método que exibe o alerta previamente instanciado e configurado.

Por que esta resposta não é correta?

`MakeText()` recebe 3 parâmetros: primeiro, o contexto em que o componente será apresentado; segundo, o texto a ser apresentado; e o terceiro, o tempo de duração do alerta na tela. O retorno dessa função é um objeto do tipo Toast devidamente inicializado. A função que define a posição é a `setGravity()`. A função que define o tempo do alerta é a `setDuration()`. Para exibir o alerta na tela, a função chamada é a `show()`.



Anterior
Dica do Professor

Próximo
Na prática



Exercícios



Respostas enviadas em: 20/04/2021 19:07

2. A empresa de produtos alimentícios está solicitando a criação de um aplicativo e quer apresentar mensagem de erro caso haja falha de conexão quando o usuário finalizar o pedido de compra de produtos. Assinale a alternativa que representa o modo correto de codificar a apresentação da mensagem em Java.

Você acertou!

☒ A. `Toast.makeText(getApplicationContext(), "Não foi possível enviar seu pedido, verifique sua conexão com a internet.", Toast.LENGTH_LONG).show();`

Por que esta resposta é a correta?

A função da classe Toast que cria a instância do objeto é a `makeText`, que tem como parâmetro o contexto em que será apresentado e é obtida por meio do método `getApplicationContext()`, o texto a ser apresentado e o tempo que ficará visível na tela. O método `show`, no final, serve para apresentar o objeto que foi instanciado no momento anterior. A função `setGravity` serve para mudar a posição do alerta na tela.

☐ B. `Toast.show(getApplicationContext(), "Não foi possível enviar seu pedido, verifique sua conexão com a internet.", Toast.LENGTH_LONG);`

Por que esta resposta não é correta?

A função da classe Toast que cria a instância do objeto é a `makeText`, que tem como parâmetro o contexto em que será apresentado e é obtida por meio do método `getApplicationContext()`, o texto a ser apresentado e o tempo que ficará visível na tela. O método `show`, no final, serve para apresentar o objeto que foi instanciado no momento anterior. A função `setGravity` serve para mudar a posição do alerta na tela.

☐ C. `Toast.makeText(Toast.LENGTH_LONG, "Não foi possível enviar seu pedido, verifique sua conexão com a internet.", getContext()).show();`

Por que esta resposta não é correta?

A função da classe Toast que cria a instância do objeto é a `makeText`, que tem como parâmetro o contexto em que será apresentado e é obtida por meio do método `getApplicationContext()`, o texto a ser apresentado e o tempo que ficará visível na tela. O método `show`, no final, serve para apresentar o objeto que foi instanciado no momento anterior. A função `setGravity` serve para mudar a posição do alerta na tela.

☐ D. `Toast.show(getApplicationContext(), "Não foi possível enviar seu pedido, verifique sua conexão com a internet.", 10000).makeText();`

Por que esta resposta não é correta?

A função da classe Toast que cria a instância do objeto é a `makeText`, que tem como parâmetro o contexto em que será apresentado e é obtida por meio do método `getApplicationContext()`, o texto a ser apresentado e o tempo que ficará visível na tela. O método `show`, no final, serve para apresentar o objeto que foi instanciado no momento anterior. A função `setGravity` serve para mudar a posição do alerta na tela.

☐ E. `Toast.setGravity("Não foi possível enviar seu pedido, verifique sua conexão com a internet.", 10000);`

Por que esta resposta não é correta?

A função da classe Toast que cria a instância do objeto é a `makeText`, que tem como parâmetro o contexto em que será apresentado e é obtida por meio do método `getApplicationContext()`, o texto a ser apresentado e o tempo que ficará visível na tela. O método `show`, no final, serve para apresentar o objeto que foi instanciado no momento anterior. A função `setGravity` serve para mudar a posição do alerta na tela.

2 de 5 perguntas

VOLTAR

PRÓXIMA



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 20/04/2021 19:07

3. Dependendo do desenho das telas do aplicativo, pode ser necessário reposicionar o alerta na tela. Para isso, é preciso que o desenvolvedor saiba qual função utilizar. Sendo assim, marque a alternativa que representa o uso correto da função responsável por definir a posição do alerta.

☐ A. makeText.

Por que esta resposta não é correta?

A função makeText cria a instância do objeto e tem como parâmetros o contexto em que será apresentado, o conteúdo e o tempo que ficará visível na tela. A função show exibe o alerta na tela. A setDuration altera o tempo de exibição, e a view conecta o alerta ao componente no qual será exibido. A função que define a posição em que o alerta vai aparecer na tela é a setGravity().

☐ B. show.

Por que esta resposta não é correta?

A função show exibe o alerta na tela. A função show exibe o alerta na tela. A setDuration altera o tempo de exibição, e a view conecta o alerta ao componente no qual será exibido. A função que define a posição em que o alerta vai aparecer na tela é a setGravity().

Você acertou!

☒ C. setGravity.



Por que esta resposta é a correta?

A função makeText cria a instância do objeto e tem como parâmetros o contexto em que será apresentado, o conteúdo e o tempo que ficará visível na tela. A função show exibe o alerta na tela. A setDuration altera o tempo de exibição, e a view conecta o alerta ao componente no qual será exibido. A função que define a posição em que o alerta vai aparecer na tela é a setGravity().

☐ D. setDuration.

Por que esta resposta não é correta?

A função show exibe o alerta na tela. A função show exibe o alerta na tela. A setDuration altera o tempo de exibição, e a view conecta o alerta ao componente no qual será exibido. A função que define a posição em que o alerta vai aparecer na tela é a setGravity().

☐ E. setView.

Por que esta resposta não é correta?

A função makeText cria a instância do objeto e tem como parâmetros o contexto em que será apresentado, o conteúdo e o tempo que ficará visível na tela. A função show exibe o alerta na tela. A setDuration altera o tempo de exibição, e a view conecta o alerta ao componente no qual será exibido. A função que define a posição em que o alerta vai aparecer na tela é a setGravity().

3 de 5 perguntas

< VOLTAR

PRÓXIMA >



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 20/04/2021 19:07

4. É muito comum o desenvolvedor passar parâmetros para funções, a fim de que sejam processados como parte da lógica de negócio do seu projeto. Marque a opção que representa o parâmetro passado para o método construtor no caso de o desenvolvedor inicializar a variável com: `Toast toast = new Toast()`.

Resposta correta

☒ A. `getApplicationContext`.

Por que esta resposta é a correta?

Quando o usuário utiliza o construtor para inicializar um objeto do tipo `Toast`, o parâmetro passado deve ser o do contexto da aplicação e, portanto, deve ser utilizado o método `getApplicationContext()`. Está errado passar um valor numérico, bem como as funções `show`, `setGravity` ou `setView` como parâmetro, já que elas retornam valores de tipo diferente do que o esperado pelo construtor `Toast`.

☐ B. 5000.

Por que esta resposta não é correta?

Quando o usuário utiliza o construtor para inicializar um objeto do tipo `Toast`, o parâmetro passado deve ser o do contexto da aplicação e, portanto, deve ser utilizado o método `getApplicationContext()`. Está errado passar um valor numérico, bem como as funções `show`, `setGravity` ou `setView` como parâmetro, já que elas retornam valores de tipo diferente do que o esperado pelo construtor `Toast`.

☐ C. `show`.

Por que esta resposta não é correta?

Quando o usuário utiliza o construtor para inicializar um objeto do tipo `Toast`, o parâmetro passado deve ser o do contexto da aplicação e, portanto, deve ser utilizado o método `getApplicationContext()`. Está errado passar um valor numérico, bem como as funções `show`, `setGravity` ou `setView` como parâmetro, já que elas retornam valores de tipo diferente do que o esperado pelo construtor `Toast`.

☐ D. `setGravity`.

Por que esta resposta não é correta?

Quando o usuário utiliza o construtor para inicializar um objeto do tipo `Toast`, o parâmetro passado deve ser o do contexto da aplicação e, portanto, deve ser utilizado o método `getApplicationContext()`. Está errado passar um valor numérico, bem como as funções `show`, `setGravity` ou `setView` como parâmetro, já que elas retornam valores de tipo diferente do que o esperado pelo construtor `Toast`.

Você não acertou!

☐ E. `setView`.

Por que esta resposta não é correta?

Quando o usuário utiliza o construtor para inicializar um objeto do tipo `Toast`, o parâmetro passado deve ser o do contexto da aplicação e, portanto, deve ser utilizado o método `getApplicationContext()`. Está errado passar um valor numérico, bem como as funções `show`, `setGravity` ou `setView` como parâmetro, já que elas retornam valores de tipo diferente do que o esperado pelo construtor `Toast`.

4 de 5 perguntas

< VOLTAR

PRÓXIMA >



Anterior

Dica do Professor

Próximo

Na prática



Exercícios

Respostas enviadas em: 20/04/2021 19:07

5. Caso o programador tenha inicializado a variável por meio do construtor, mas precise adicionar o texto em segundo momento, marque a opção que representa o comando utilizado a fim de passar o texto para o objeto.

Você acertou!



A. `setText("mensagem");`



Por que esta resposta é a correta?

Caso o desenvolvedor não tenha inicializado a variável com o texto por meio do método `makeText` ou queira alterar a mensagem a ser enviada, a função a ser utilizada é a `setText()`. Com exceção do método `setView`, que define em qual view o alerta vai aparecer, os demais métodos não existem.



B. `setAlert("mensagem");`

Por que esta resposta não é correta?

Caso o desenvolvedor não tenha inicializado a variável com o texto por meio do método `makeText` ou queira alterar a mensagem a ser enviada, a função a ser utilizada é a `setText()`. Com exceção do método `setView`, que define em qual view o alerta vai aparecer, os demais métodos não existem.



C. `addMessage("mensagem");`

Por que esta resposta não é correta?

Caso o desenvolvedor não tenha inicializado a variável com o texto por meio do método `makeText` ou queira alterar a mensagem a ser enviada, a função a ser utilizada é a `setText()`. Com exceção do método `setView`, que define em qual view o alerta vai aparecer, os demais métodos não existem.



D. `showText("mensagem");`

Por que esta resposta não é correta?

Caso o desenvolvedor não tenha inicializado a variável com o texto por meio do método `makeText` ou queira alterar a mensagem a ser enviada, a função a ser utilizada é a `setText()`. Com exceção do método `setView`, que define em qual view o alerta vai aparecer, os demais métodos não existem.



E. `setView("mensagem");`

Por que esta resposta não é correta?

Caso o desenvolvedor não tenha inicializado a variável com o texto por meio do método `makeText` ou queira alterar a mensagem a ser enviada, a função a ser utilizada é a `setText()`. Com exceção do método `setView`, que define em qual view o alerta vai aparecer, os demais métodos não existem.

5 de 5 perguntas

VOLTAR