**DRŽAVE**

**//zbornik glasa naroda**

SADRŽAJ

1. Osnovna mehanika

2. Gamemaster

3. Liste nasumičnih događaja

3. Interakcije

4. Pokretnost

5. Ekonomija

6. Religija

7. Vojska

8. Mafija

9. Društvo

10. Paktovi i regulacije

1. Osnovne mehanike

* Svake nedelje se izdaje nova mapa
* Ishode donosi gamemaster i oni su ultimativni, ali ograničeni pravilnikom
* Da bi se neko priključio, staje na čelo neutralo aktivne države ili se bori za nezavisnost u nekoj drugoj državi
* Svaka mapa ima svoju resursnu mapu i opisuje mogućnosti vladara
* Jedna potez je jedna akcija, ali ne i ishod
* Vladar ima onoliko akcija koliko ima aktivnih jedinica
* Kockica od 20 stranica se koristi za određivanje nasumičnih događaja
* Gamemaster poseduje kod sebe spise brojeva nasumičnih događaja