



Estado	Finalizado
Comenzado	domingo, 11 de enero de 2026, 19:29
Complejado	domingo, 11 de enero de 2026, 19:47
Duración	17 minutos 14 segundos
Puntos	18,00/20,00
Calificación	9,00 de 10,00 (90%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntuó 1,00 sobre 1,00

Podemos afirmar que .NET:

- a. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel basado en POO.
- b. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets. (checkmark)
- c. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel que no utiliza sockets.
- d. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que no utiliza sockets.

La respuesta correcta es: Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets.

Pregunta 2

Correcta

Se puntuó 1,00 sobre 1,00

Se puede afirmar que los sockets:

- a. Son mecanismos de comunicación a nivel de red.
- b. Son mecanismos de comunicación a nivel de transporte. (checkmark)
- c. Son mecanismos de comunicación de alto nivel.
- d. No pueden utilizarse para utilizar procesos ubicados en la misma máquina.

La respuesta correcta es: Son mecanismos de comunicación a nivel de transporte.

Pregunta 3

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Los stream sockets:

- a. Proporcionan un mecanismo orientado a conexión. ✓
- b. No garantizan el orden de entrega de los mensajes.
- c. Permiten una implementación del protocolo UDP.
- d. Intercalan separación entre los mensajes.

La respuesta correcta es: Proporcionan un mecanismo orientado a conexión.

Pregunta 4

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Podemos afirmar que RPC:

- a. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que no utiliza sockets.
- b. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets. ✓
- c. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel.
- d. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel basado en POO.

La respuesta correcta es: Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets.

Pregunta 5

Incorrecta

Se puntuá 0,00 sobre 1,00

Si un mecanismo de comunicación es asíncrono:

- a. La primitiva send siempre es bloqueante.
- b. La primitiva send puede ser bloqueante o no bloqueante. ✗
- c. La primitiva receive siempre es bloqueante.
- d. La primitiva receive puede ser bloqueante o no bloqueante.

La respuesta correcta es: La primitiva receive puede ser bloqueante o no bloqueante.

Pregunta 6

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Si en un mecanismo de comunicación los mensajes tienen longitud fija:

- a. No se pueden utilizar primitivas bloqueantes.
- b. Su procesamiento se realiza de forma más rápida que si la longitud es variable.
- c. Su procesamiento se realiza de forma menos ágil.
- d. Nunca se desperdicia capacidad del mensaje en los envíos.

La respuesta correcta es: Su procesamiento se realiza de forma más rápida que si la longitud es variable.

Pregunta 7

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

La función bind se utiliza para:

- a. Asignar un puerto a una estructura in_addr.
- b. Asignar un puerto a una estructura sockaddr.
- c. Asignar una dirección IP a una estructura in_addr.
- d. Asignar una estructura sockaddr como dirección de un socket.

La respuesta correcta es: Asignar una estructura sockaddr como dirección de un socket.

Pregunta 8

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Podemos afirmar que RMI:

- a. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que no utiliza sockets.
- b. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets.
- c. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel que no utiliza sockets.
- d. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel que utiliza sockets.

La respuesta correcta es: Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets.

Pregunta 9

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Si en un mecanismo de comunicación los mensajes tienen longitud variable:

- a. Las primitivas ahorran tiempo al no tener que determinar la estructura de los mensajes.
- b. Su número de campos es fijo pero la longitud de estos puede variar.
- c. Su número de campos es variable pero la longitud de estos es fija.
- d. El aprovechamiento de la red es más eficiente.

La respuesta correcta es: El aprovechamiento de la red es más eficiente.

Pregunta 10

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

La función accept:

- a. Hace que se cree un nuevo socket para el cliente y cierra el actual.
- b. Hace que se cree un nuevo socket para el cliente y mantiene el actual.
- c. Proporciona al cliente un nuevo socket de comunicación.
- d. Sólo se ejecuta en protocolos orientados a conexión.

La respuesta correcta es: Hace que se cree un nuevo socket para el cliente y mantiene el actual.

Pregunta 11

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Los datagram sockets:

- a. Permiten una implementación del protocolo TCP.
- b. Intercalan separación entre los mensajes.
- c. Garantizan el orden de entrega de los mensajes.
- d. Proporcionan un mecanismo orientado a conexión.

La respuesta correcta es: Intercalan separación entre los mensajes.

Pregunta 12

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Se puede afirmar que los sockets:

- a. Son mecanismos de comunicación a nivel de enlace.
- b. Son mecanismos de comunicación de bajo nivel. ✓
- c. Se corresponden con direcciones IP más un identificador de proceso.
- d. Sólo permiten comunicar procesos ubicados en la misma máquina.

La respuesta correcta es: Son mecanismos de comunicación de bajo nivel.

Pregunta 13

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

La función connect:

- a. Se ejecuta en protocolos orientados y no orientados a conexión.
- b. Puede asignar automáticamente una dirección de transporte al proceso. ✓
- c. Proporciona al cliente un nuevo socket de comunicación.
- d. Devuelve el socket proporcionado por el servidor.

La respuesta correcta es: Puede asignar automáticamente una dirección de transporte al proceso.

Pregunta 14

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Los raw sockets:

- a. Permiten una manipulación directa de las propiedades del protocolo IP. ✓
- b. Permiten una manipulación directa de las propiedades del protocolo TCP.
- c. Permiten una manipulación directa de las propiedades del protocolo ACK.
- d. Permiten una manipulación directa de las propiedades del protocolo UDP.

La respuesta correcta es: Permiten una manipulación directa de las propiedades del protocolo IP.

Pregunta 15

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

La función accept:

- a. Crea un socket para intercambiar información con el cliente. ✓
- b. Es una función no bloqueante.
- c. Crea un socket que es compartido por todos los clientes.
- d. Devuelve el socket por el que servidor escucha peticiones de conexión.

La respuesta correcta es: Crea un socket para intercambiar información con el cliente.

Pregunta 16

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Podemos afirmar que CORBA:

- a. Es un mecanismo de comunicación que no utiliza sockets.
- b. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel. ✓
- c. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel.
- d. Es un mecanismo de comunicación integrado en el sistema operativo.

La respuesta correcta es: Es un mecanismo de comunicación de alto nivel.

Pregunta 17

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

El segundo parámetro de listen indica:

- a. El número mínimo de conexiones que puede aceptar un socket.
- b. El número máximo de conexiones que, una vez aceptadas, podrán quedar a la espera de recibir un nuevo socket con el cliente
- c. El número máximo de conexiones que puede aceptar un socket.
- d. El número máximo de conexiones que podrán quedar encoladas a la espera de ser aceptadas. ✓

La respuesta correcta es: El número máximo de conexiones que podrán quedar encoladas a la espera de ser aceptadas.

Pregunta 18

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Si en un mecanismo de comunicación los mensajes tienen longitud fija:

- a. Su número de campos es variable pero la longitud de estos es fija.
- b. Las primitivas ahorran tiempo al poder omitir algunos campos.
- c. Su número de campos es fijo pero la longitud de estos puede variar.
- d. Las primitivas ahorran tiempo al no tener que determinar la estructura de los mensajes.

La respuesta correcta es: Las primitivas ahorran tiempo al no tener que determinar la estructura de los mensajes.

Pregunta 19

Correcta

Se puntuá 1,00 sobre 1,00

Si se utiliza comunicación directa entre procesos:

- a. Se puede recibir un mensaje de un buzón pero no enviarlo a este tipo de estructuras.
- b. La primitiva send siempre será bloqueante pero receive puede no serlo.
- c. Las primitivas de envío y recepción tienen que ser necesariamente bloqueantes.
- d. Las primitivas send y receive siempre especificarán procesos.

La respuesta correcta es: Las primitivas send y receive siempre especificarán procesos.

Pregunta 20

Incorrecta

Se puntuá 0,00 sobre 1,00

La función accept:

- a. Devuelve el socket que utilizó el cliente para hacer connect.
- b. Devuelve el socket creado para intercambiar información con el cliente.
- c. Devuelve el socket por el que servidor escucha peticiones de conexión.
- d. Devuelve un socket para escritura y otro para lectura.

La respuesta correcta es: Devuelve el socket creado para intercambiar información con el cliente.