



Estado	Finalizado
Comenzado	domingo, 11 de enero de 2026, 19:29
Completado	domingo, 11 de enero de 2026, 19:47
Duración	17 minutos 14 segundos
Puntos	18,00/20,00
Calificación	9,00 de 10,00 (90%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Podemos afirmar que .NET:

- ☐ a. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel basado en POO.
- ☒ b. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets. ✓
- ☐ c. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel que no utiliza sockets.
- ☐ d. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que no utiliza sockets.

La respuesta correcta es: Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Se puede afirmar que los sockets:

- ☐ a. Son mecanismos de comunicación a nivel de red.
- ☒ b. Son mecanismos de comunicación a nivel de transporte. ✓
- ☐ c. Son mecanismos de comunicación de alto nivel.
- ☐ d. No pueden utilizarse para utilizar procesos ubicados en la misma máquina.

La respuesta correcta es: Son mecanismos de comunicación a nivel de transporte.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los stream sockets:

- ☒ a. Proporcionan un mecanismo orientado a conexión. ✓
- ☐ b. No garantizan el orden de entrega de los mensajes.
- ☐ c. Permiten una implementación del protocolo UDP.
- ☐ d. Intercalan separación entre los mensajes.

La respuesta correcta es: Proporcionan un mecanismo orientado a conexión.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Podemos afirmar que RPC:

- ☐ a. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que no utiliza sockets.
- ☒ b. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets. ✓
- ☐ c. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel.
- ☐ d. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel basado en POO.

La respuesta correcta es: Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets.

Pregunta 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si un mecanismo de comunicación es asíncrono:

- ☐ a. La primitiva send siempre es bloqueante.
- ☒ b. La primitiva send puede ser bloqueante o no bloqueante. ✗
- ☐ c. La primitiva receive siempre es bloqueante.
- ☐ d. La primitiva receive puede ser bloqueante o no bloqueante.

La respuesta correcta es: La primitiva receive puede ser bloqueante o no bloqueante.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si en un mecanismo de comunicación los mensajes tienen longitud fija:

- ☐ a. No se pueden utilizar primitivas bloqueantes.
- ☒ b. Su procesamiento se realiza de forma más rápida que si la longitud es variable. ✓
- ☐ c. Su procesamiento se realiza de forma menos ágil.
- ☐ d. Nunca se desperdicia capacidad del mensaje en los envíos.

La respuesta correcta es: Su procesamiento se realiza de forma más rápida que si la longitud es variable.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La función bind se utiliza para:

- ☐ a. Asignar un puerto a una estructura in_addr.
- ☐ b. Asignar un puerto a una estructura sockaddr.
- ☐ c. Asignar una dirección IP a una estructura in_addr.
- ☒ d. Asignar una estructura sockaddr como dirección de un socket. ✓

La respuesta correcta es: Asignar una estructura sockaddr como dirección de un socket.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Podemos afirmar que RMI:

- ☐ a. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que no utiliza sockets.
- ☒ b. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets. ✓
- ☐ c. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel que no utiliza sockets.
- ☐ d. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel que utiliza sockets.

La respuesta correcta es: Es un mecanismo de comunicación de alto nivel que utiliza sockets.

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si en un mecanismo de comunicación los mensajes tienen longitud variable:

- ☐ a. Las primitivas ahorran tiempo al no tener que determinar la estructura de los mensajes.
- ☐ b. Su número de campos es fijo pero la longitud de estos puede variar.
- ☐ c. Su número de campos es variable pero la longitud de estos es fija.
- ☒ d. El aprovechamiento de la red es más eficiente. ✓

La respuesta correcta es: El aprovechamiento de la red es más eficiente.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La función accept:

- ☐ a. Hace que se cree un nuevo socket para el cliente y cierra el actual.
- ☒ b. Hace que se cree un nuevo socket para el cliente y mantiene el actual. ✓
- ☐ c. Proporciona al cliente un nuevo socket de comunicación.
- ☐ d. Sólo se ejecuta en protocolos orientados a conexión.

La respuesta correcta es: Hace que se cree un nuevo socket para el cliente y mantiene el actual.

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los datagram sockets:

- ☐ a. Permiten una implementación del protocolo TCP.
- ☒ b. Intercalan separación entre los mensajes. ✓
- ☐ c. Garantizan el orden de entrega de los mensajes.
- ☐ d. Proporcionan un mecanismo orientado a conexión.

La respuesta correcta es: Intercalan separación entre los mensajes.

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Se puede afirmar que los sockets:

- ☐ a. Son mecanismos de comunicación a nivel de enlace.
- ☒ b. Son mecanismos de comunicación de bajo nivel. ✓
- ☐ c. Se corresponden con direcciones IP más un identificador de proceso.
- ☐ d. Sólo permiten comunicar procesos ubicados en la misma máquina.

La respuesta correcta es: Son mecanismos de comunicación de bajo nivel.

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La función connect:

- ☐ a. Se ejecuta en protocolos orientados y no orientados a conexión.
- ☒ b. Puede asignar automáticamente una dirección de transporte al proceso. ✓
- ☐ c. Proporciona al cliente un nuevo socket de comunicación.
- ☐ d. Devuelve el socket proporcionado por el servidor.

La respuesta correcta es: Puede asignar automáticamente una dirección de transporte al proceso.

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los raw sockets:

- ☒ a. Permiten una manipulación directa de las propiedades del protocolo IP. ✓
- ☐ b. Permiten una manipulación directa de las propiedades del protocolo TCP.
- ☐ c. Permiten una manipulación directa de las propiedades del protocolo ACK.
- ☐ d. Permiten una manipulación directa de las propiedades del protocolo UDP.

La respuesta correcta es: Permiten una manipulación directa de las propiedades del protocolo IP.

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La función accept:

- ☒ a. Crea un socket para intercambiar información con el cliente. ✓
- ☐ b. Es una función no bloqueante.
- ☐ c. Crea un socket que es compartido por todos los clientes.
- ☐ d. Devuelve el socket por el que servidor escucha peticiones de conexión.

La respuesta correcta es: Crea un socket para intercambiar información con el cliente.

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Podemos afirmar que CORBA:

- ☐ a. Es un mecanismo de comunicación que no utiliza sockets.
- ☒ b. Es un mecanismo de comunicación de alto nivel. ✓
- ☐ c. Es un mecanismo de comunicación de bajo nivel.
- ☐ d. Es un mecanismo de comunicación integrado en el sistema operativo.

La respuesta correcta es: Es un mecanismo de comunicación de alto nivel.

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El segundo parámetro de listen indica:

- ☐ a. El número mínimo de conexiones que puede aceptar un socket.
- ☐ b. El número máximo de conexiones que, una vez aceptadas, podrán quedar a la espera de recibir un nuevo socket con el cliente
- ☐ c. El número máximo de conexiones que puede aceptar un socket.
- ☒ d. El número máximo de conexiones que podrán quedar encoladas a la espera de ser aceptadas. ✓

La respuesta correcta es: El número máximo de conexiones que podrán quedar encoladas a la espera de ser aceptadas.

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si en un mecanismo de comunicación los mensajes tienen longitud fija:

- ☐ a. Su número de campos es variable pero la longitud de estos es fija.
- ☐ b. Las primitivas ahorran tiempo al poder omitir algunos campos.
- ☐ c. Su número de campos es fijo pero la longitud de estos puede variar.
- ☒ d. Las primitivas ahorran tiempo al no tener que determinar la estructura de los mensajes. ✓

La respuesta correcta es: Las primitivas ahorran tiempo al no tener que determinar la estructura de los mensajes.

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si se utiliza comunicación directa entre procesos:

- ☐ a. Se puede recibir un mensaje de un buzón pero no enviarlo a este tipo de estructuras.
- ☐ b. La primitiva send siempre será bloqueante pero receive puede no serlo.
- ☐ c. Las primitivas de envío y recepción tienen que ser necesariamente bloqueantes.
- ☒ d. Las primitivas send y receive siempre especificarán procesos. ✓

La respuesta correcta es: Las primitivas send y receive siempre especificarán procesos.

Pregunta 20

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La función accept:

- ☐ a. Devuelve el socket que utilizó el cliente para hacer connect.
- ☐ b. Devuelve el socket creado para intercambiar información con el cliente.
- ☐ c. Devuelve el socket por el que servidor escucha peticiones de conexión.
- ☒ d. Devuelve un socket para escritura y otro para lectura. ✗

La respuesta correcta es: Devuelve el socket creado para intercambiar información con el cliente.