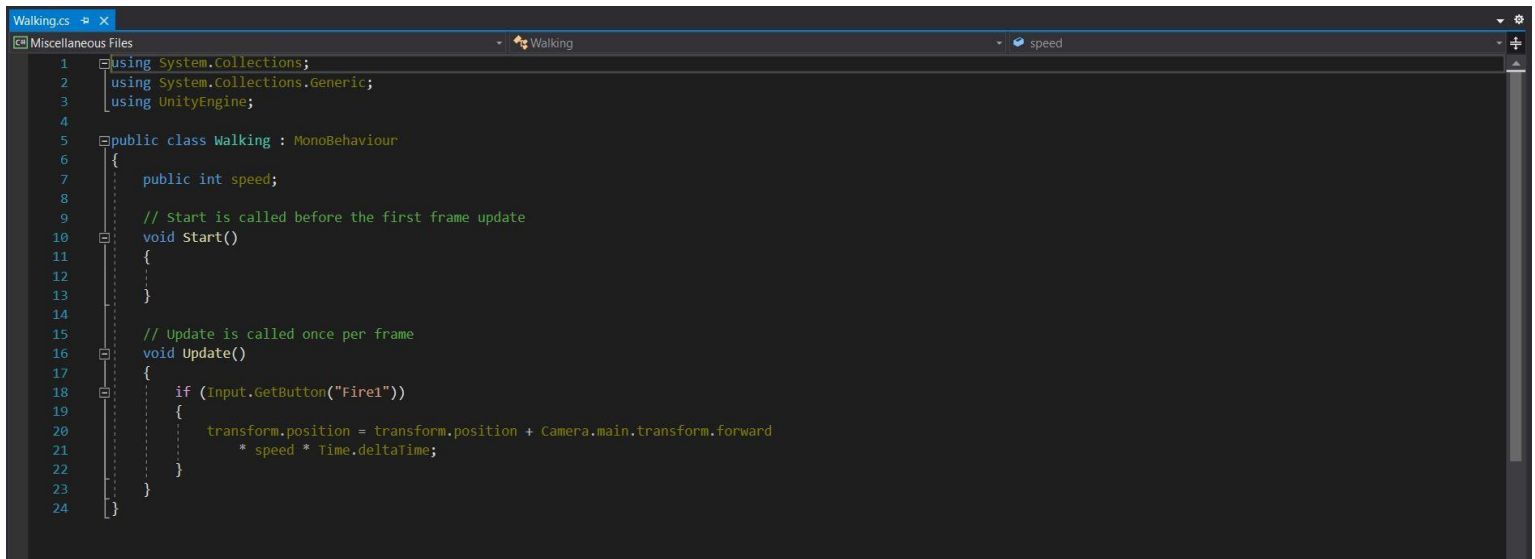


Образложение за Домашна број 2

Изработена од Едвин Лековиќ со индекс 183131

На веќе постоечката околина од првото домашно дополнително додадов опција за движење на човече, мрдање лево-десно и опција на користење на самата апликација на уред за виртуелна реалност. Во продолжение може да се види кодот со кој се движи човечето преку активација на копчето CTRL доколку се тестира на компјутер или пак со помош на допир доколку се користи на телефонот.

A screenshot of a code editor showing a C# script named 'Walking.cs'. The script is a MonoBehaviour class that implements a walking mechanic. It includes using statements for System.Collections, System.Collections.Generic, and UnityEngine. The class has a public integer variable 'speed'. The 'Start' method is commented as being called before the first frame update. The 'Update' method is commented as being called once per frame. Inside the 'Update' method, there is an 'if' statement that checks if the 'Fire1' button is pressed. If pressed, it moves the transform's position forward by a distance equal to 'speed * Time.deltaTime'.

```
1 using System.Collections;
2 using System.Collections.Generic;
3 using UnityEngine;
4
5 public class Walking : MonoBehaviour
6 {
7     public int speed;
8
9     // Start is called before the first frame update
10    void Start()
11    {
12    }
13
14    // Update is called once per frame
15    void Update()
16    {
17        if (Input.GetButton("Fire1"))
18        {
19            transform.position = transform.position + Camera.main.transform.forward
20                * speed * Time.deltaTime;
21        }
22    }
23 }
24
```

Користена литература:

- [1]. https://www.youtube.com/watch?v=OEP7sMwfZnE&ab_channel=Xlaugts
- [2]. https://www.youtube.com/watch?v=Qgpb5QzhuOg&ab_channel=Xlaugts
- [3]. https://www.youtube.com/watch?v=DL96YoqGhuc&ab_channel=Jayanam
- [4]. https://www.youtube.com/watch?v=we-sgSmy5p0&ab_channel=ColdFlameStudios