

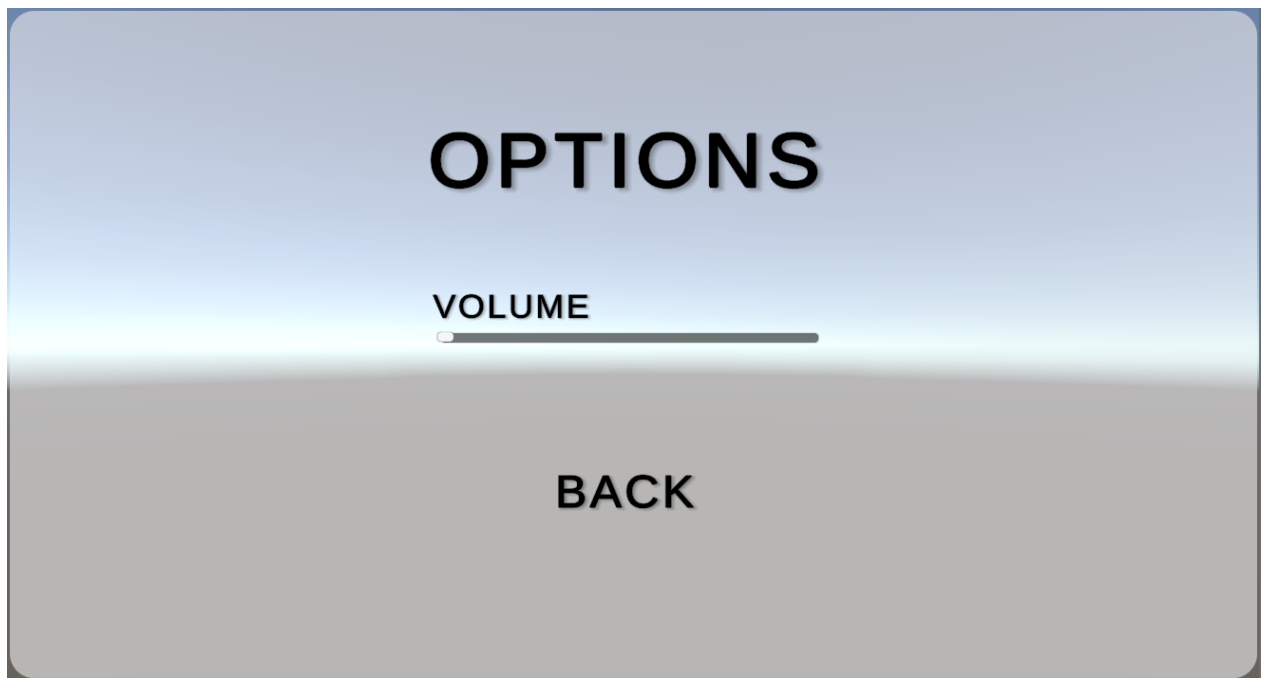
## Образложение за домашна број 3

Изработена од Едвин Лековиќ со индекс 183131

Во оваа домашна изработив додадов главно мени во самата апликација каде што корисникот може да ја започне играта со кликање на копчето PLAY, потоа OPTIONS каде што е симулирано попуштање на тон, и копче за повторно враќање назад, како и за напуштање на апликацијата со помош на копчето EXIT. Во продолжение може да ги погледнете главното мени и менито за опции.



*Приказ на главното мени*



Приказ на менито за опции

```
MainMenu.cs  + X
Assembly-CSharp  MainMenu  Pla

1  using System.Collections;
2  using System.Collections.Generic;
3  using UnityEngine;
4  using UnityEngine.SceneManagement;
5
6  [Unity Script (1 asset reference) | 0 references]
7  public class MainMenu : MonoBehaviour
8  {
9      0 references
10     public void PlayGame()
11     {
12         SceneManager.LoadScene(SceneManager.GetActiveScene().buildIndex + 1);
13     }
14     0 references
15     public void ExitGame()
16     {
17         Application.Quit();
18     }
19 }
```

Кодот за главното мени и опциите