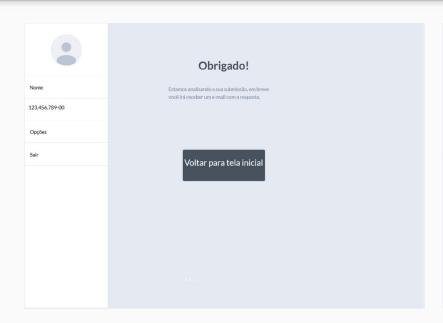
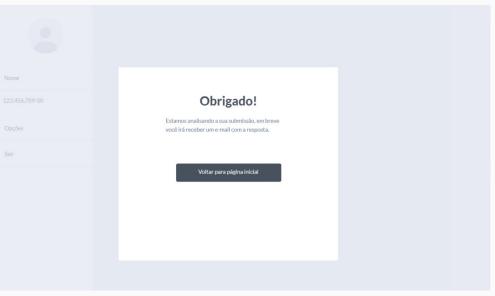
# Heurísticas de Nielsen I e II

#### Visibilidade do Status do Sistema

O usuário deverá ser informado do que está acontecendo.

#### Visibilidade do Status do Sistema

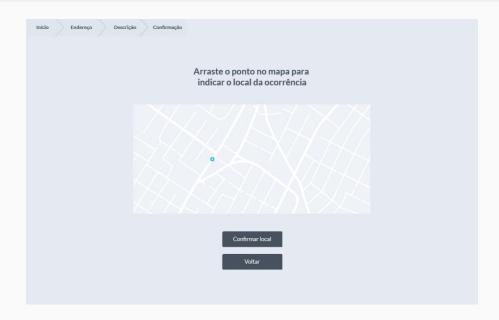




## Equivalência entre o sistema e mundo real

Toda comunicação do produto deve falar a linguagem do usuário e não ser orientada ao sistema, ou seja, não devemos usar linguagem técnica ou termos que são de conhecimento específico.

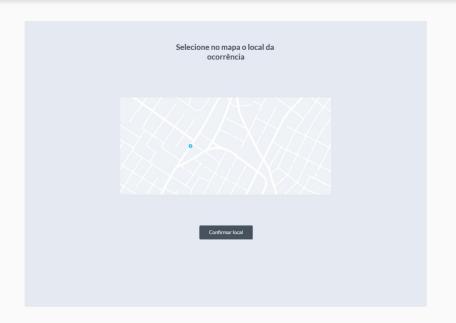
### Equivalência entre o sistema e mundo real

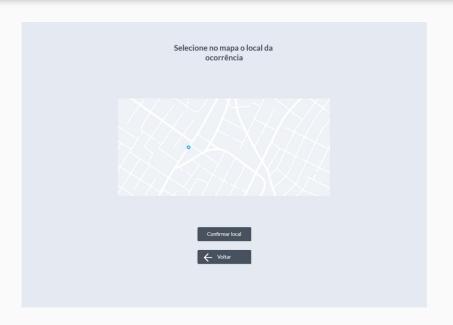


#### Liberdade e controle do usuário

O usuário deve ter a liberdade para ignorar, avançar, voltar, etc.

#### Liberdade e controle do usuário

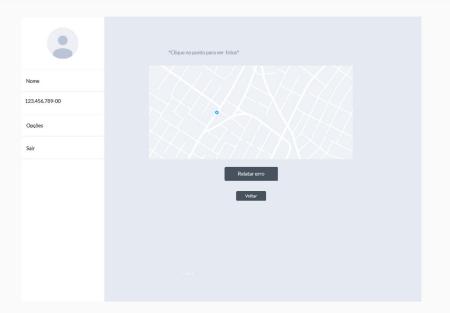


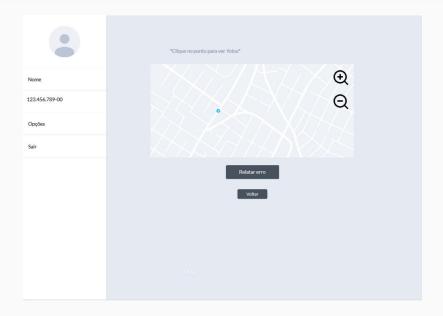


## Consistência e padrões

Preserve os padrões já conhecidos pelo usuário, tais como os botões em X para fechar, etc.

# Consistência e padrões

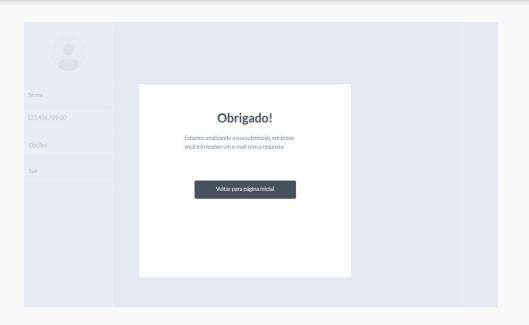




#### Prevenção de erro

Ações drásticas como deletar e sair devem ser confirmadas antes de serem executadas, evitando, assim, erros.

# Prevenção de erro

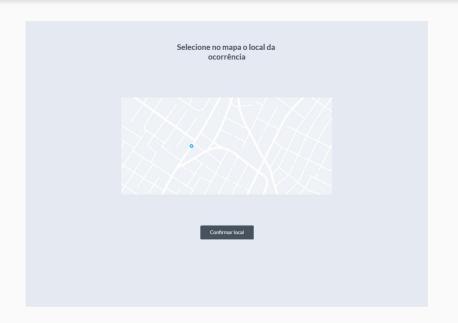


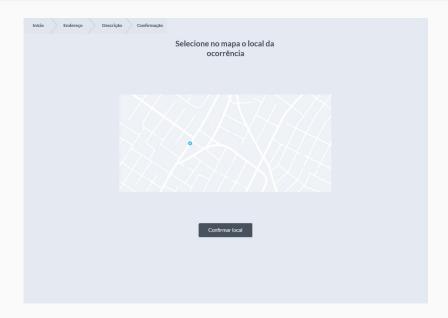


#### Reconhecimento x Memorização

O usuário não tem obrigação de lembrar todo o caminho que fez dentro de um site. O uso do *breadcrumb* facilita isto.

### Reconhecimento x Memorização



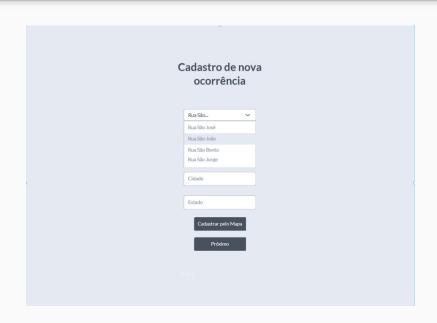


#### Flexibilidade e Eficiência de uso

O sistema pode ser ágil para usuários avançados e ser fácil de utilizar pelos usuários leigos. Isso é o que se espera de um sistema flexível e eficiente.

#### Flexibilidade e Eficiência de uso

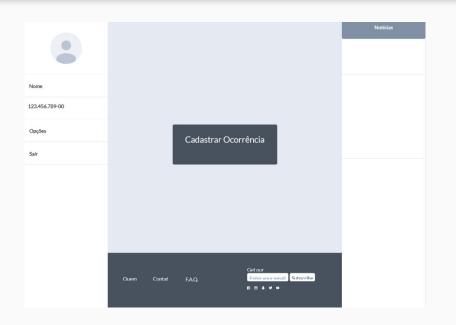


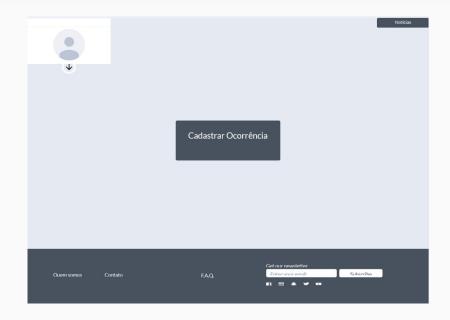


## Estética e design minimalista

Evite colocar muitas informações juntas. Ocultar parte da informação e permitir que o usuário a visualize apenas quando quiser é uma alternativa.

## Estética e design minimalista





# Auxiliar usuários a reconhecer, diagnosticar e recuperar ações erradas

Quando algo sair errado, deixe claro para o usuário o que está acontecendo e o que ele deve fazer para resolver.

# Auxiliar usuários a reconhecer, diagnosticar e recuperar ações erradas





## Ajuda e documentação

Orientar o usuário sobre a informação necessária e sempre busque deixar isto o mais claro possível e da maneira mais rápida.

## Ajuda e documentação

