

Užduotis – pasiruošimas praktikos egzaminui

Sukurti maisto užsakymo iš maitinimo įstaigos aplikaciją, kurios pagalba vartotojai gali užsakyti patiekalą iš maitinimo įstaigos siūlomo meniu.

Aplikaciją sudaro dvi dalys:

- Administracinė
- Kliento

Administracinės dalies aprašymas ir jos privalomos funkcijos:

- Administracinė dalis turi būti sukurta naudojant JAVA/JavaScript/PHP programavimo kalbą, taikant objektinio programavimo principus (gali būti naudojamas programavimo kalbos karkasas).
- Administracinės dalies projektavimas privalo remtis MVC architektūra.
- Administracinės dalies funkcijos prieinamos tik autentifikuotam vartotojui, kuris autorizuojamas sistemoje pagal rolę.
- Jeigu vartotojas nėra autentifikuotas, sistemos pradžioje rodoma prisijungimo forma.

Vartotojų rolės:

- Administratorius
- Klientas

Administratoriaus teises turintis vartotojas gali:

- Pridėti maitinimo įstaigą (įvedant pavadinimą, kodą, adresą), redaguoti ir pašalinti sukurtą įstaigą.
- Pridėti meniu (įvedant: pavadinimą), redaguoti ir pašalinti įvestą meniu.
- Pridėti patiekalą į pasirinktą meniu (įvedant: pavadinimą, aprašymą), redaguoti ir pašalinti įvestą patiekalą.
- Valdyti užsakymus juos patvirtinant arba atšaukiant.

Kliento teises turintis vartotojas gali:

- Ieškoti maitinimo įstaigos.
- Pasirinkti maitinimo įstaigą.
- Peržiūrėti maitinimo įstaigos meniu.
- Pasirinkti patiekalus, jų kiekius ir atlikti užsakymą.

Reikalavimai:

- Duomenys turi būti saugomi suprojektuotoje ir sukurtoje duomenų bazėje (MySQL, MariaDB, H2 ir kt.).
- Vartotojo sąsaja gali būti realizuota naudojant CSS, JavaScript karkasus ir bibliotekas.
- Vartotojo sąsaja turi būti estetiška ir funkcionali