

Fundamentos de Programação

17.

**Técnicas de
reúso de
variáveis**

Técnicas de reúso de variáveis

■ Construção tradicional

$X = X + 2;$

Técnicas de reúso de variáveis

■ Incremento / Decremento

`X++;` // Incremento

`X--;` // Decremento

Técnicas de reúso de variáveis

▣ Sendo assim...

Faça um algoritmo que leia um número e ao final mostre esse número acrescido de 1.

Técnicas de reúso de variáveis

Fluxograma

