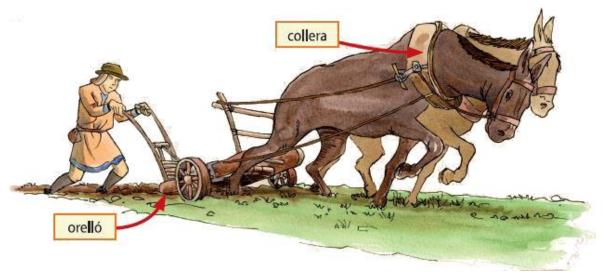
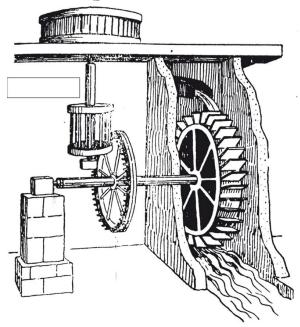
Fundamentos de Programação

 O homem sempre procurou criar máquinas que auxiliassem o trabalho humano.



Diminuem o esforço e Economizam tempo



 Dentre essas máquinas o computador vem se mostrando uma das mais versáteis, rápidas e seguras.



Podemos dizer que:

- O computador pode auxiliá-lo em qualquer tarefa.
- Ele é consciente, trabalhador, possui muita energia.

Podemos dizer que:

- Não tem iniciativa, nenhuma independência, não é criativo nem inteligente.
- Precisa receber instruções nos mínimos detalhes.

A finalidade de um computador é receber, manipular e armazenar dados.

 O computador só consegue armazenar dados em discos, imprimir relatórios, gerar gráficos, realizar cálculos, entre outras funções, por meio de programas.



Portanto, sua finalidade principal é realizar a tarefa de processamento de dados, isto é, receber dados por um dispositivo de entrada, realizar operações com esses dados e gerar uma resposta que será expressa em um dispositivo de saída.

Entrada Processamento Saída

Portanto, um computador possui duas partes diferentes que trabalham juntas: o hardware, composto pelas partes físicas, e o software, compostos pelos programas.





Quando queremos criar ou desenvolver um software para realizar determinado tipo de processamento de dados, devemos escrever um ou vários programas interligados.

No entanto, para que o computador compreenda e execute esse programa, devemos escrevê-lo usando uma linguagem que tanto o computador quanto o criador entendam.

Essa linguagem é chamada de linguagem de programação.



As etapas de desenvolvimento de um programa são:

Análise

Algoritmo

Codificação

```
La lámpara no funciona

La lámpara no funciona

La lámpara no funciona

La lámpara no funciona

Si

Si

Comprar quemado?

Comprar queva lámpara
```

```
int i, j, *c;
c = (int *) malloc ((k+1)*sizeof(int));
for (i=0; i<=k; i++)
{
    c[i]=0;
}
for (j=0; j<N; j++)
{
    c[v[j]] = c[v[j]] +1;</pre>
```

Portanto, "um programa é a codificação de um algoritmo em uma linguagem de programação".