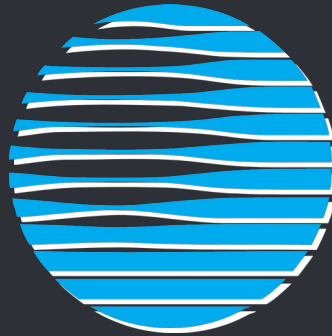


Introdução



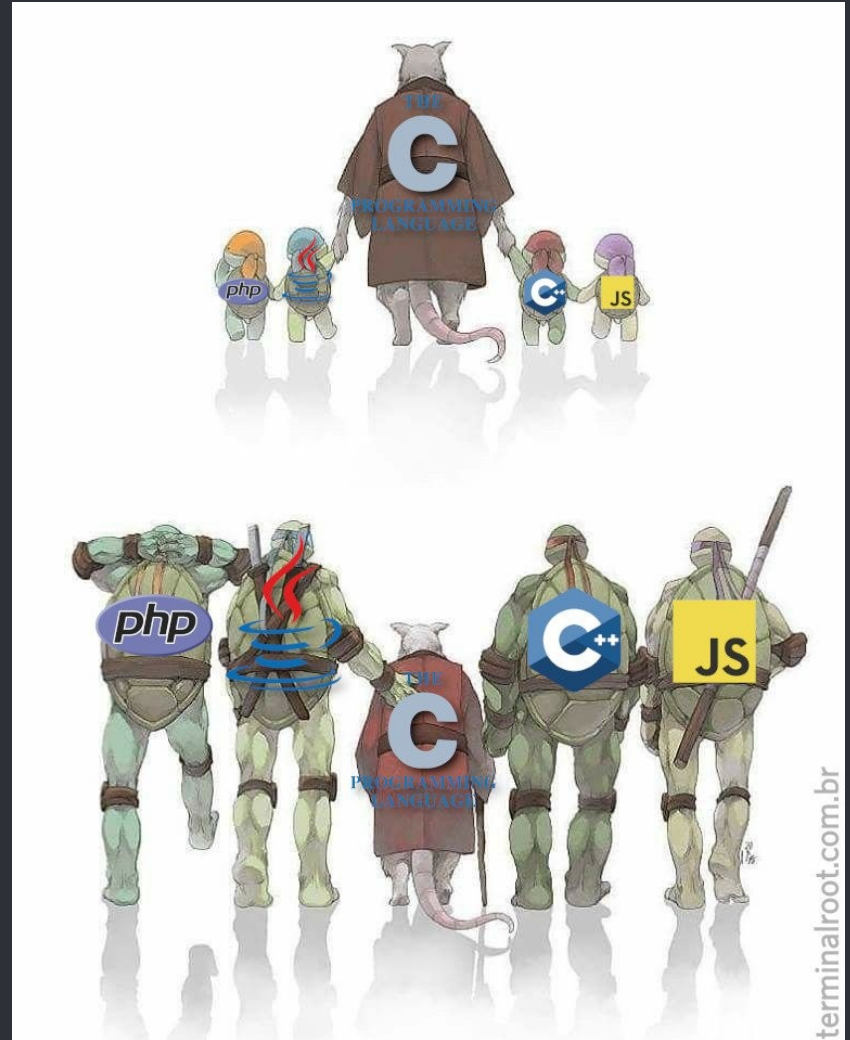
C é uma linguagem de programação compilada de propósito geral, estruturada, imperativa, procedural, padronizada pela Organização Internacional para Padronização (ISO), criada em 1972 por **Dennis Ritchie** na empresa *AT&T Bell Labs* para desenvolvimento do sistema operacional **Unix** (originalmente escrito em Assembly).



AT&T
Bell Laboratories



C influenciou muitas outras linguagens de programação, tais como: *Javascript*, *PHP*, *Java* e diversas outras, a mais notavelmente é o C++, que originalmente começou como uma extensão para C.



Em que o C é bom?

O C se destaca em situações em que é necessário alto desempenho e controle manual da memória e outros recursos. Aqui estão alguns tipos comuns de aplicativos que provavelmente seriam/são escritos em C:

- Videogames
- Sistemas em tempo real (por exemplo, para transporte, fabricação, etc.)
- Aplicações financeiras de alto desempenho (por exemplo, negociação de alta frequência)
- Aplicações gráficas e simulações
- Aplicativos de produtividade/escritório
- Software embutido
- Processamento de áudio e vídeo

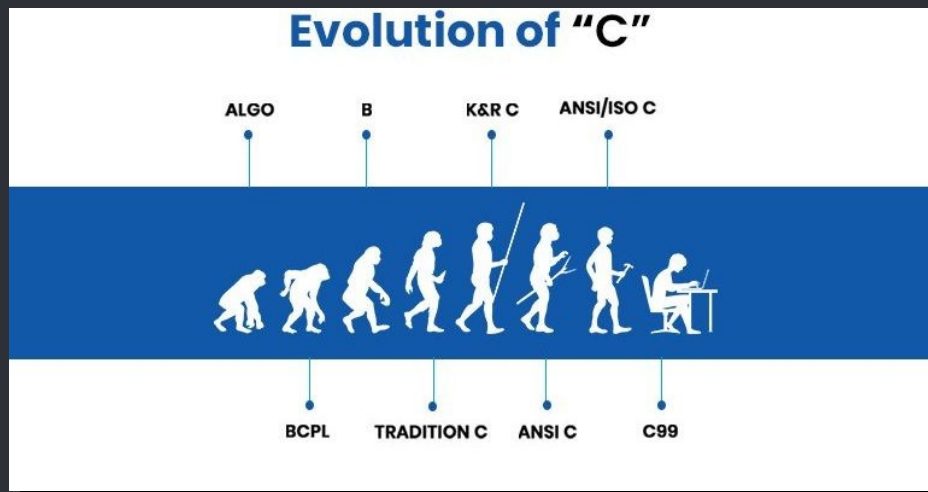
Quem desenvolve e mantém o C ?

Em 1983, o instituto norte-americano de padrões (ANSI) formou um comitê, para estabelecer uma especificação do padrão da linguagem C.

Após um processo longo e árduo, o padrão foi completo em 1989 e ratificado como ANSI X3.159-1989 "Programming Language C". Esta versão da linguagem é frequentemente referida como ANSI C.

Em 1990, o padrão ANSI C, após sofrer umas modificações menores, foi adotado pela Organização Internacional para Padronização (ISO) e ela que mantém atualmente o C.

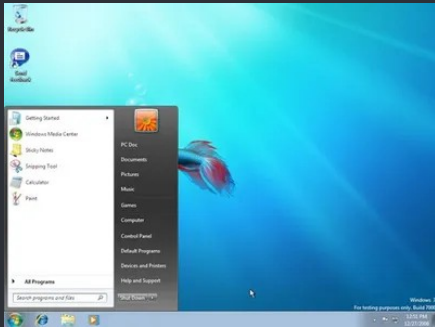
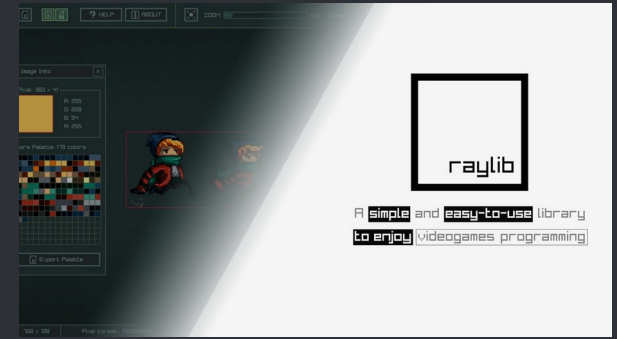
Saiba mais em: <https://www.iso.org/standard/74528.html>



Quais programas famosos foram escritos em C ?

Existe uma infinidade de softwares famosos, alguns deles são:

- Windows;
- GNU/Linux;
- O compilador GCC;
- Git;
- Raylib;
- Apple OS X;
- Diversos Games;
- Sistemas embarcados
- E entre diversos outros!



GNU/Linux

