Fundamentos de Programação

5.

Tipos de Algoritmo (Fluxograma)

- Descrição Narrativa
- Fluxograma
- Pseudocódigo ou Portugol

Vamos criar nosso primeiro algoritmo?

Exemplo 01

 Faça um algoritmo para mostrar o resultado da multiplicação de dois números

- Algoritmo em descrição narrativa
 - Passo 1 Receber os dois números que serão multiplicados
 - Passo 2 Multiplicar os números
 - Passo 3 Mostrar o resultado obtido na multiplicação

Como seria o algoritmo utilizando fluxograma?

 Primeiro precisamos conhecer o conjunto de símbolos utilizados no fluxograma...

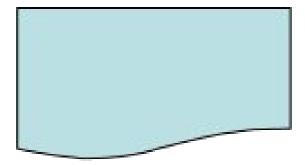
Símbolo utilizado para indicar início e fim do algoritmo.

Permite indicar o sentido do fluxo de dados. Serve exclusivamente para conectar os símbolos ou blocos existentes.

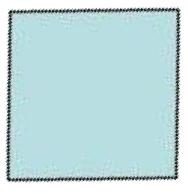
 Símbolo utilizado para representar a entrada de dados.



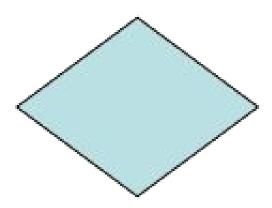
 Símbolo utilizado para representar a saída de dados.



Símbolo utilizado para realizar cálculos.



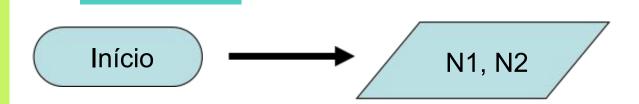
Símbolo utilizado para indicar que deve ser tomada uma decisão, apontando a possibilidade de desvios.



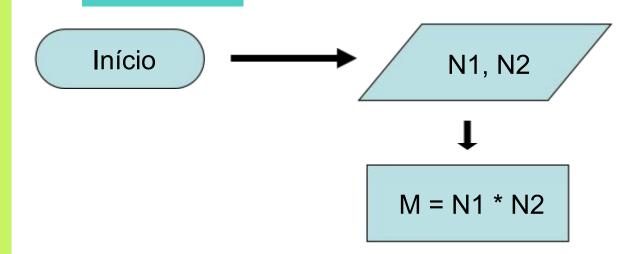
Agora que conhecemos os símbolos, como seria então nosso algoritmo na forma de fluxograma?

Início

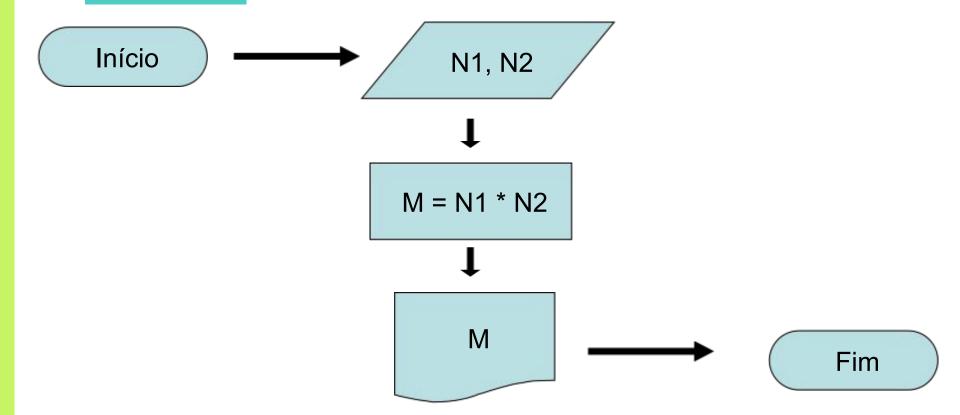
Fim



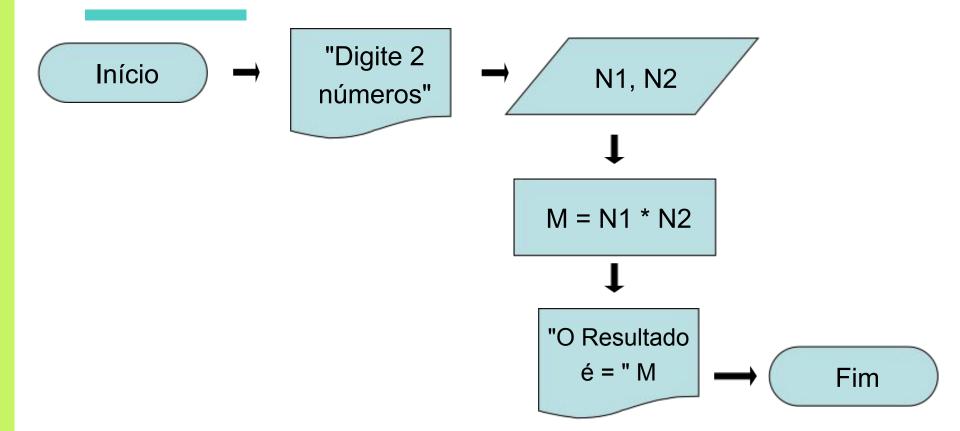
Fim



Fim



Vamos melhorar ?!?!



Como seria então nosso algoritmo em portugol/pseudocódigo?