# Fundamentos de Programação

24.

Operadores Lógicos (parte 2)

- Pseudocódigo

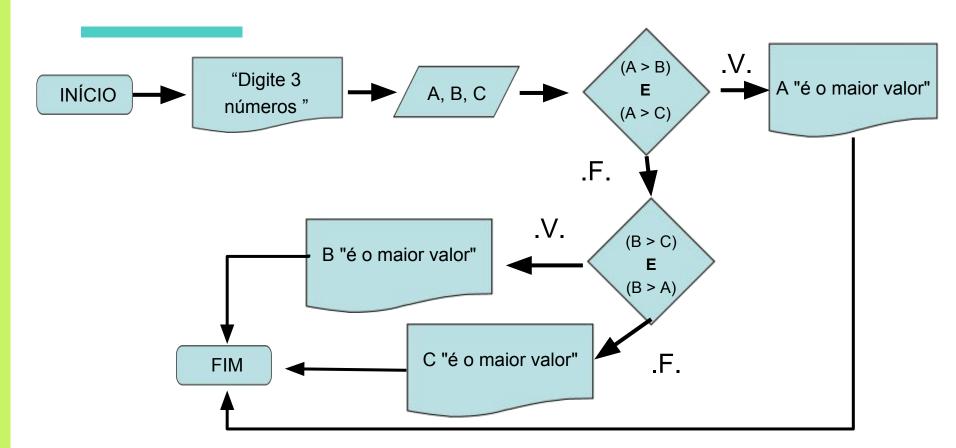
  - OU
  - NÃO

- Linguagem C
  - E &&
  - OU |
  - NÃO -!

# **Operadores Lógicos (parte 2)**

Imagine o seguinte problema:

 Faça um algoritmo que leia 3 números e mostre qual o maior.

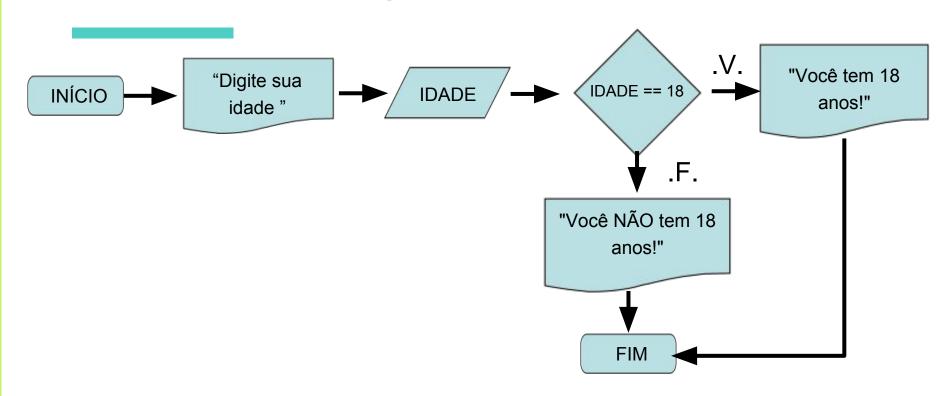


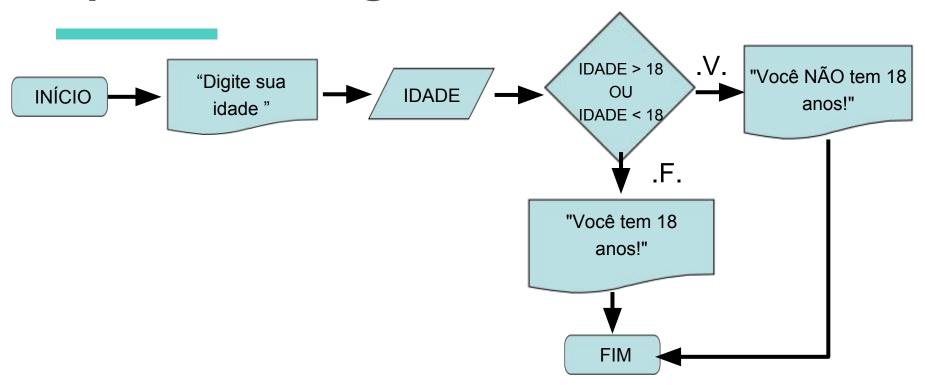
- Linguagem C
  - E && (ambas as condições precisam ser verdadeiras para atender esse operador lógico)
  - OU ||
  - NÃO -!

# **Operadores Lógicos (parte 2)**

#### Usando o OU...

 Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa e informe se ele tem ou não 18 anos.





# **Operadores Lógicos (parte 2)**

Vejamos em Pseudocódigo e Linguagem C...

- Linguagem C
  - E && (ambas as condições precisam ser verdadeiras para atender esse operador lógico)
  - OU (basta uma das condições ser atendid para que atender esse operador lógico)
  - NÃO !

- Operadores Lógicos
  - E
  - OU

Perceba que esses operadores lógicos são Binários, ou seja, precisam de 2 condições para funcionar.

$$((A > B) \&\& (B > C))$$
  $((A > C) || (B > C))$