

Fundamentos de Programação

29.

Estruturas de Repetição

Estruturas de Repetição

- Uma estrutura de repetição é utilizada quando um trecho do algoritmo ou até mesmo o algoritmo inteiro precisa ser repetido.



Estruturas de Repetição

- O número de repetições pode ser **fixo** ou estar atrelado a uma **condição**.



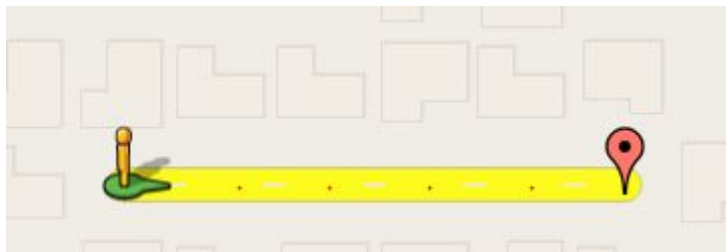
Estruturas de Repetição

- Assim, existem estruturas para tais situações. São elas:

- ENQUANTO
- REPITA
- PARA

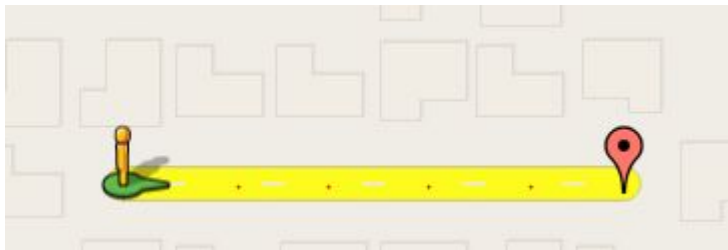
Estruturas de Repetição

- Usamos a estrutura de repetição (**ENQUANTO**) quando temos um número **indefinido** de repetições, ou seja, quando dependemos de uma condição.



Estruturas de Repetição

- Esse tipo de estrutura, faz o **teste da condição sempre no início**.



Ainda não chegou?

(V) : Avança

(F) : Fim



Estruturas de Repetição

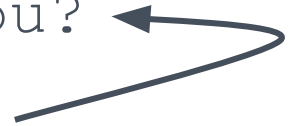
- Esse tipo de estrutura, faz o **teste da condição sempre no início**.



Ainda não chegou?

(V) : Avança

(F) : Fim

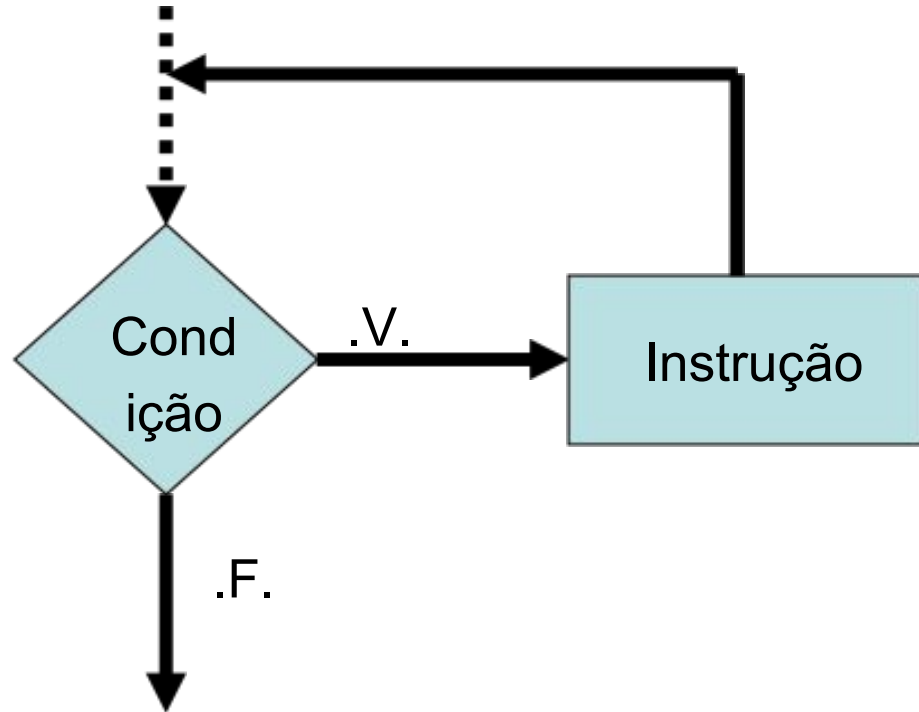




Fluxograma
Pseudocódigo
Linguagem C

Estruturas de Repetição

- Fluxograma:



Estruturas de Repetição

- Pseudocódigo:
 - **ENQUANTO <condição> FAÇA**
 - Instrução 1
 - Instrução 2
 - **FIM_ENQUANTO**

Estruturas de Repetição

- Linguagem C:
 - **while <condição> {**
 - Instrução 1
 - Instrução 2
 - **}**

Estruturas de Repetição

- Ou seja, ENQUANTO a condição **for verdadeira** execute as instruções...

Estruturas de Repetição

■ Exercício

- Faça um algoritmo que imprima de 1 a 10.

Estruturas de Repetição

