

# Fundamentos de Programação

---

# 30.

## Estruturas de Repetição (parte 2)

# Estruturas de Repetição (parte 2)

---

- ENQUANTO <<
- REPITA
- PARA

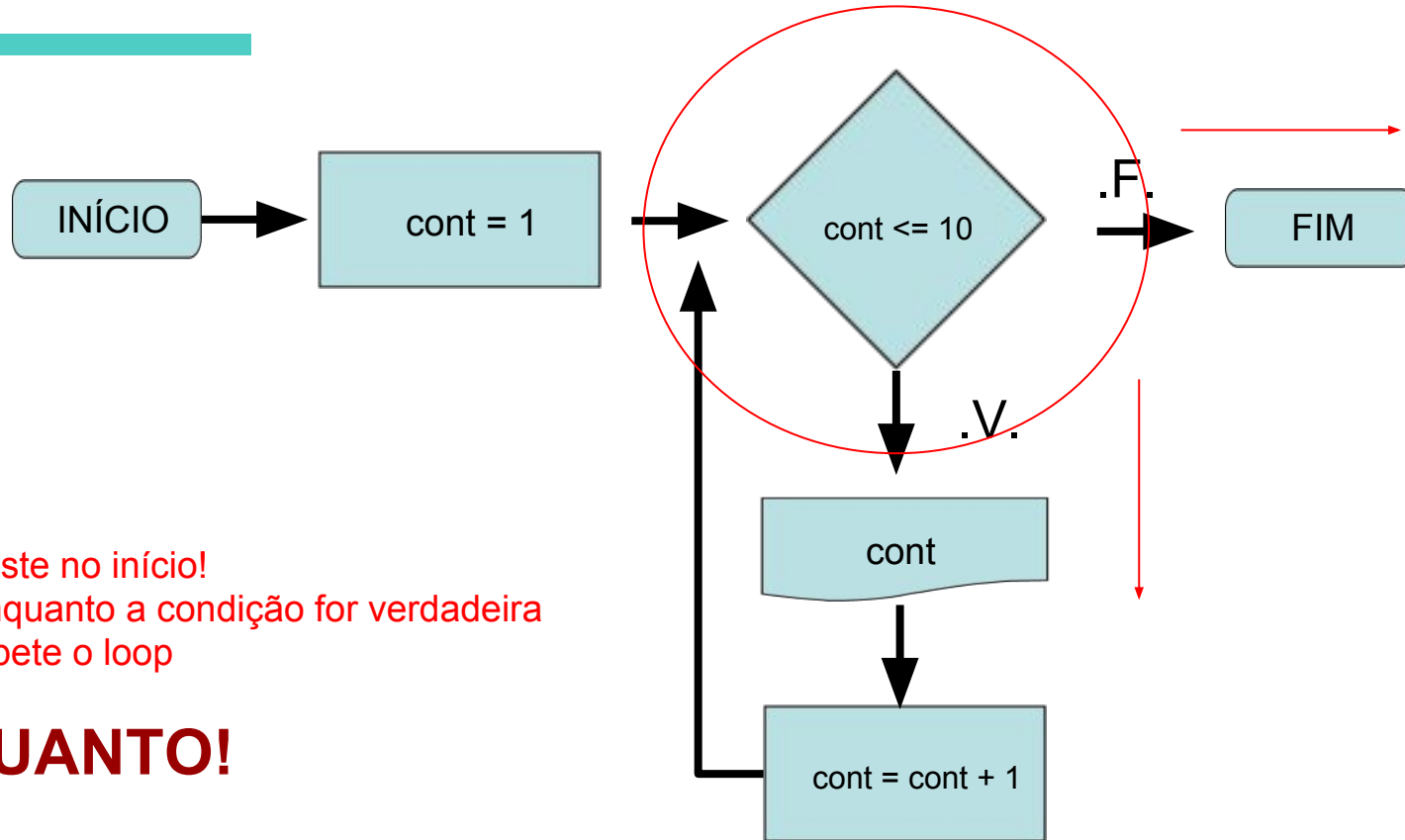
# Estruturas de Repetição (parte 2)

---

## ■ Exercício

- Faça um algoritmo que imprima de 1 a 10.

# Estruturas de Repetição (parte 2)



- Teste no início!
- Enquanto a condição for verdadeira repete o loop

**ENQUANTO!**

# Estruturas de Repetição (parte 2)

---

- ☒ ~~ENQUANTO~~
- ☐ REPITA <<
- ☐ PARA

# Estruturas de Repetição (parte 2)

---

- A estrutura de repetição REPITA é utilizada para número **indefinido de repetições** e **teste no final**

# Estruturas de Repetição (parte 2)

---

- Essa estrutura baseia-se na **análise de uma condição**.
- Repetição será feita **até a condição tornar-se falsa**.



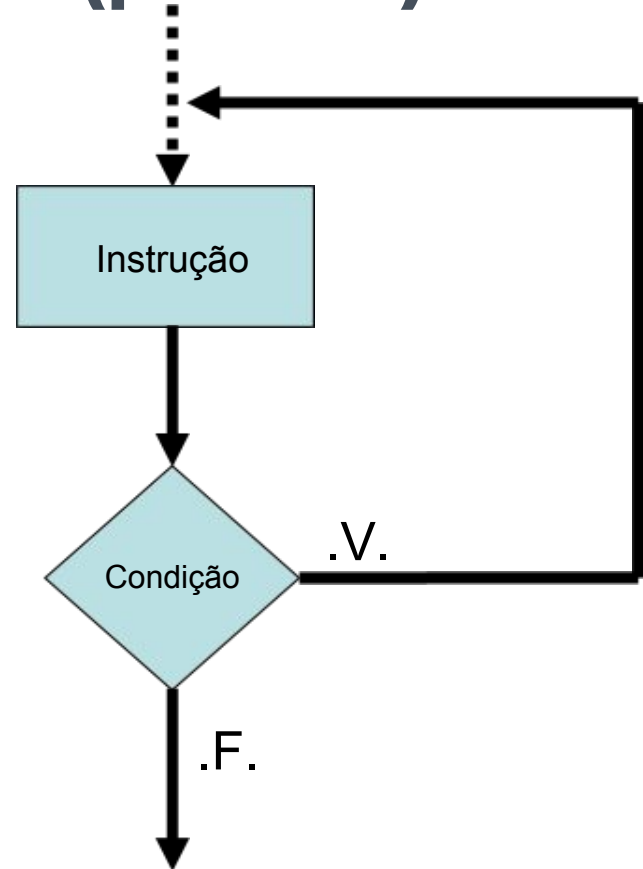
# Estruturas de Repetição (parte 2)

---

- Uma outra grande diferença entre a estrutura **ENQUANTO** e a estrutura **REPITA** é que nessa última os comandos serão **repetidos pelo menos uma vez**, já que a condição de parada encontra-se no final.

# Estruturas de Repetição (parte 2)

- Fluxograma:



# Estruturas de Repetição (parte 2)

---

- Pseudocódigo:
  - **REPITA**
    - Instrução 1
    - Instrução 2
  - **ENQUANTO <condição>**

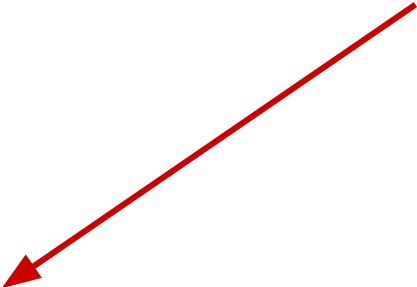
# Estruturas de Repetição (parte 2)

---

- Linguagem C:

- **do {**
  - Instrução 1
  - Instrução 2
- **} while (<condição>) ;**

Não esquecer do ponto  
e vírgula!



# Estruturas de Repetição (parte 2)

---

- Ou seja, **REPITA** os comandos enquanto a condição for verdadeira

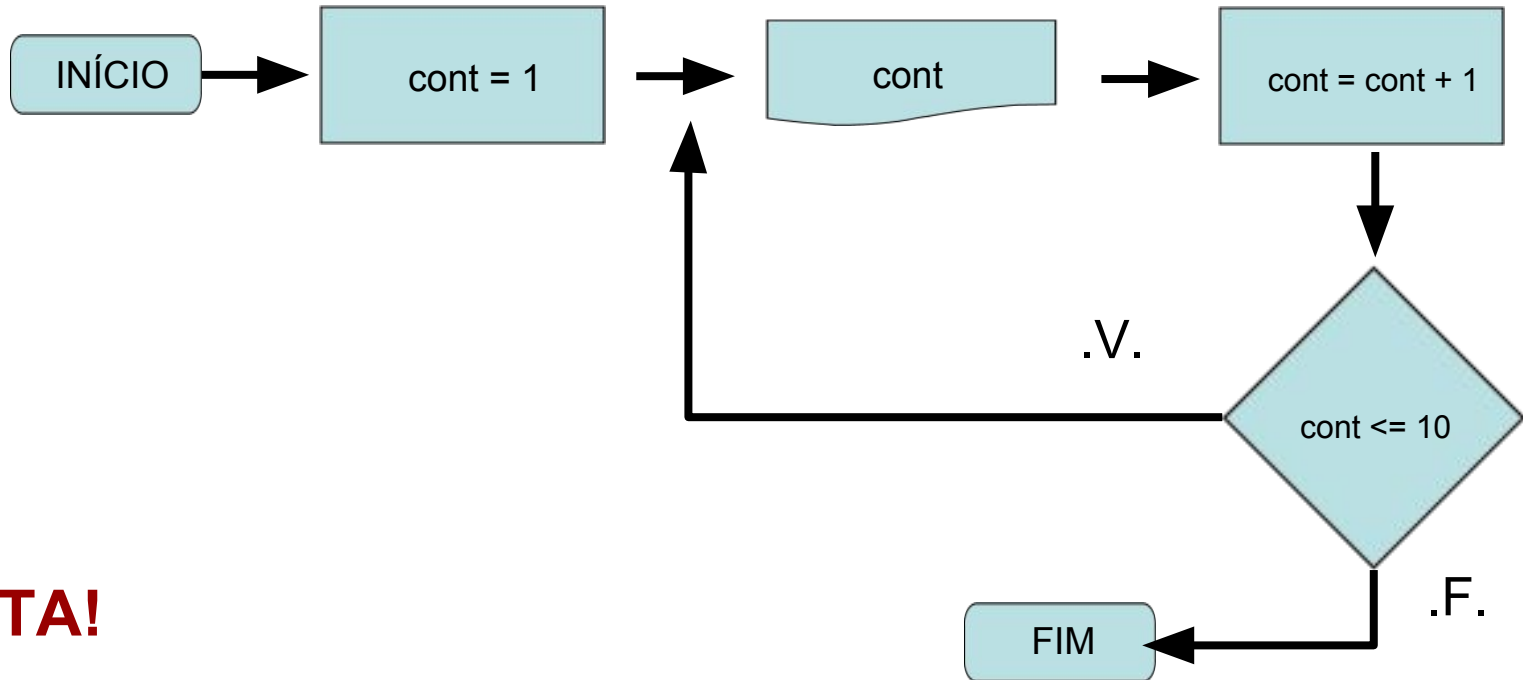
# Estruturas de Repetição (parte 2)

---

## ■ Exercício

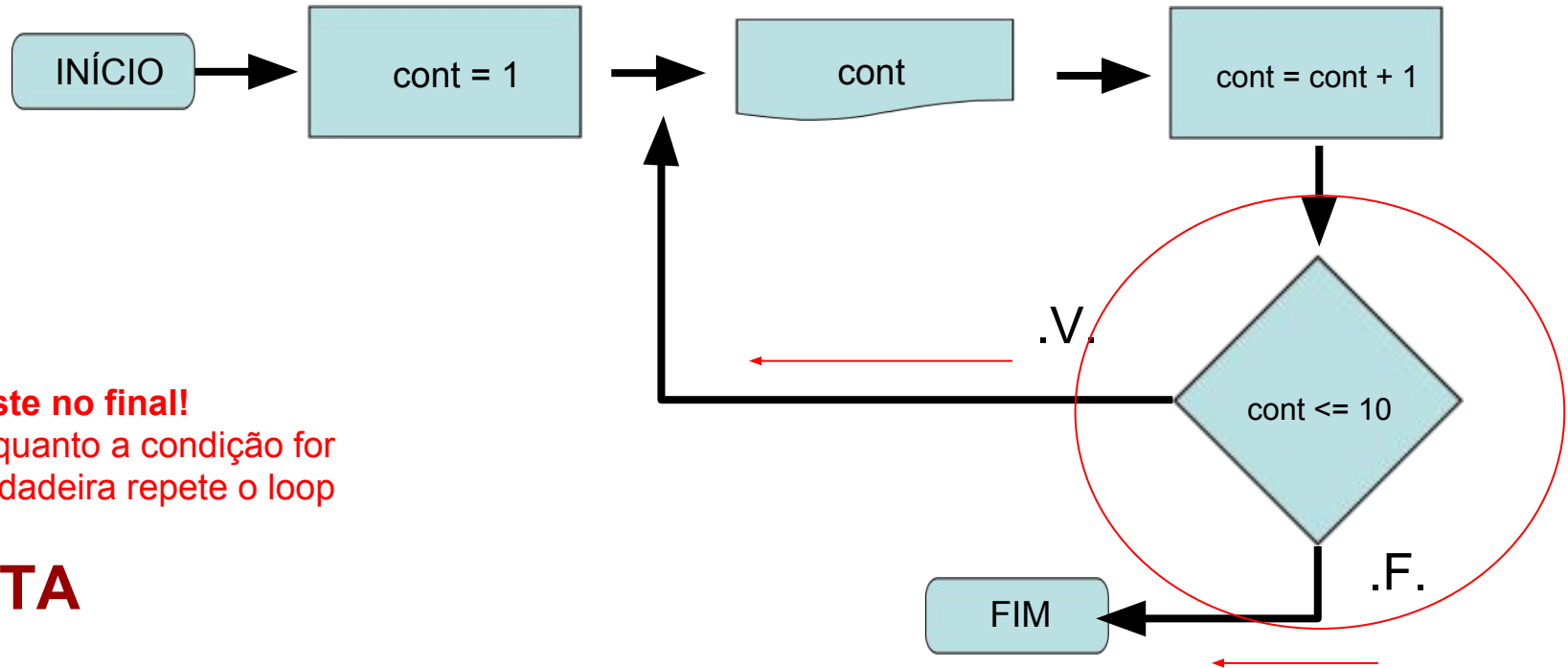
- Faça um algoritmo que imprima de 1 a 10. (usando o REPITA)

# Estruturas de Repetição (parte 2)



**REPITA!**

# Estruturas de Repetição (parte 2)

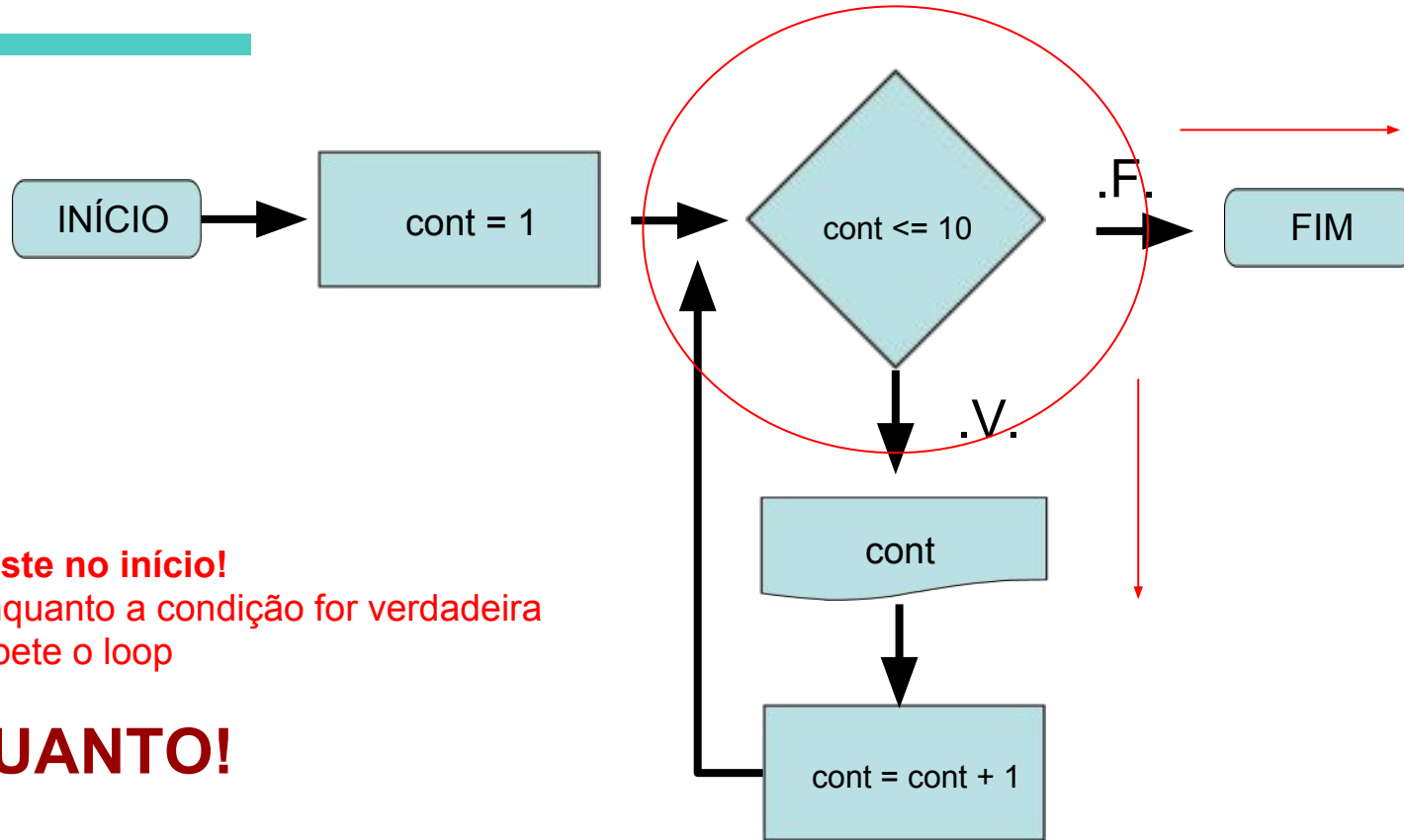


- **Teste no final!**
- Enquanto a condição for verdadeira repete o loop

**REPITA**



# Estruturas de Repetição (parte 2)



- **Teste no início!**
- Enquanto a condição for verdadeira repete o loop

**ENQUANTO!**