Fundamentos de Programação

8.

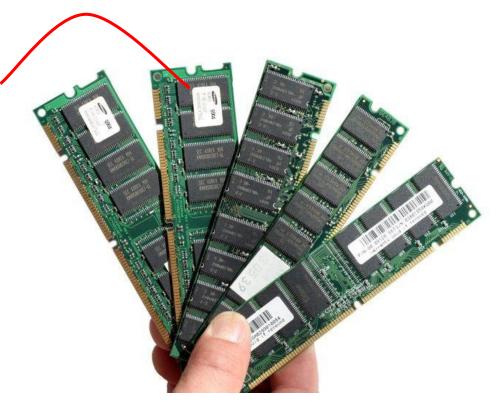
Variáveis



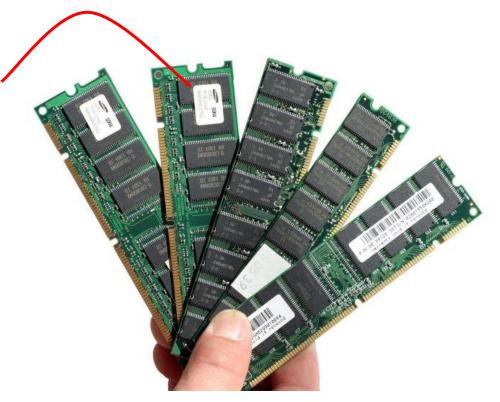
 É um espaço de memória nomeado/identificado para um tipo definido de dado



FFF1A	FFF1B	FFF1C	FFF1D	FFF1E
FFF1F	FFF2A	FFF3A	FFF4A	FFF5A
FFF6A	FFF6A	FFF8A	FFF8B	FFF4B

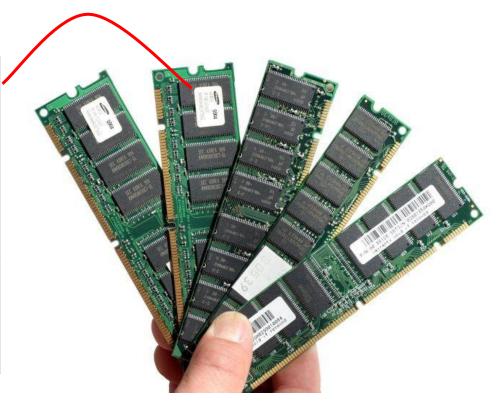


FFF1A	FFF1B	FFF1C	FFF1D	FFF1E
"jackson"	45	"josé"	23	
FFF1F	FFF2A	FFF3A	FFF4A	FFF5A
FFF6A	FFF6A	FFF8A	FFF8B	FFF4B



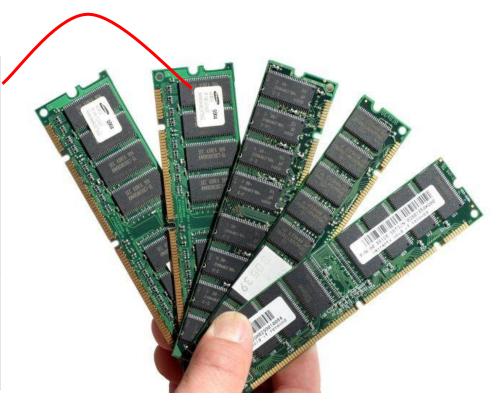
- ALGORITMO
- DECLARE N1, N2, Numéricos
- FIM_ALGORITMO

FFF1A	FFF1B : N1 (números)	FFF1C	FFF1D : N2 (números)	FFF1E
FFF1F	FFF2A	FFF3A	FFF4A	FFF5A
FFF6A	FFF6A	FFF8A	FFF8B	FFF4B



- ALGORITMO
- DECLARE N1, N2, Numéricos
- N1 = 38
- N2 = 76
- FIM ALGORITMO

FFF1A	FFF1B : N1 (números)	FFF1C	FFF1D : N2 (números)	FFF1E
FFF1F	FFF2A	FFF3A	FFF4A	FFF5A
FFF6A	FFF6A	FFF8A	FFF8B	FFF4B



 É um espaço de memória nomeado/identificado para um tipo definido de dado

