

# Apresentação do curso

LINGUAGEM C

# Edvaldo Vunge

BACKEND PROGRAMMER

## AREAS DE INTERESSE

Programação Estruturada

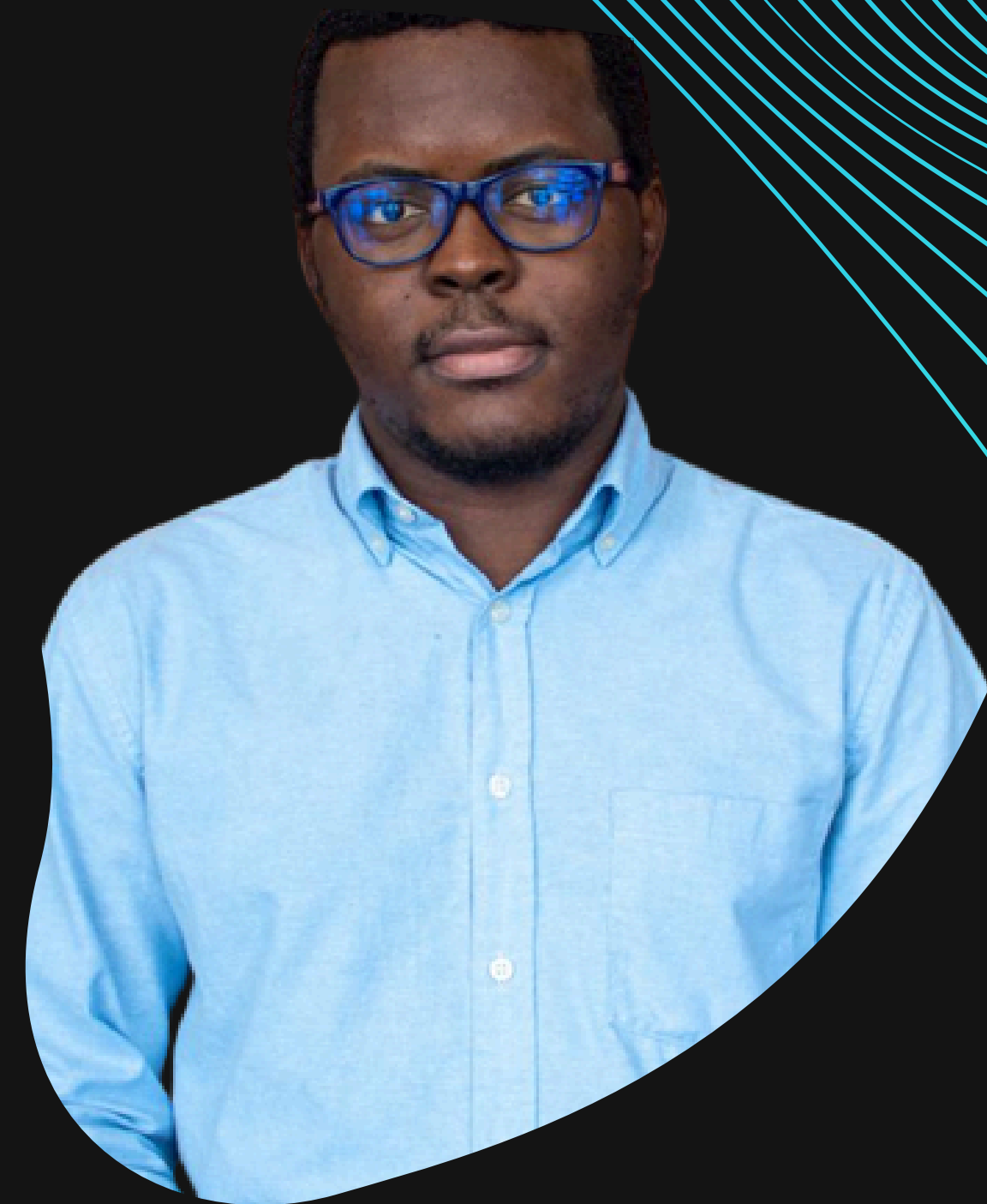
Matemática Computacional

Visão Computacional

## LINGUAGENS DE MAIOR INTERESSE

linguagem C Dart

Java C++



# Regras do Curso



RESPEITO



certificar que não haja barulhos  
externos



Respeitar o Tempo



Não Existem Perguntas  
estúpidas ou Burras

# O que vamos aprender?

- 1./ **Lógica de programação**
- 2./ **Programação Básica**
- 3./ **Criação De Script**

**VOCÊ É RESPONSÁVEL PELA  
SUA CARREIRA!**





# Programa do Curso



05



1 - INTRODUÇÃO A LINGUAGEM C

2 - CONVECÇÃO DE CÓDIGO

3 - ESTRUTURA DE DECISÃO

4 - ESTRUTURA DE INTERAÇÃO

5 - FUNÇÕES

6 - VETORES

7 - MATRIZES

8 - PONTEIROS

9 - TIPOS DE DADOS DEFINIDOS PELO  
PROGRAMADOR

10 - ALOCAÇÃO DINAMICA DE MEMÓRIA



# Nossa Rótina

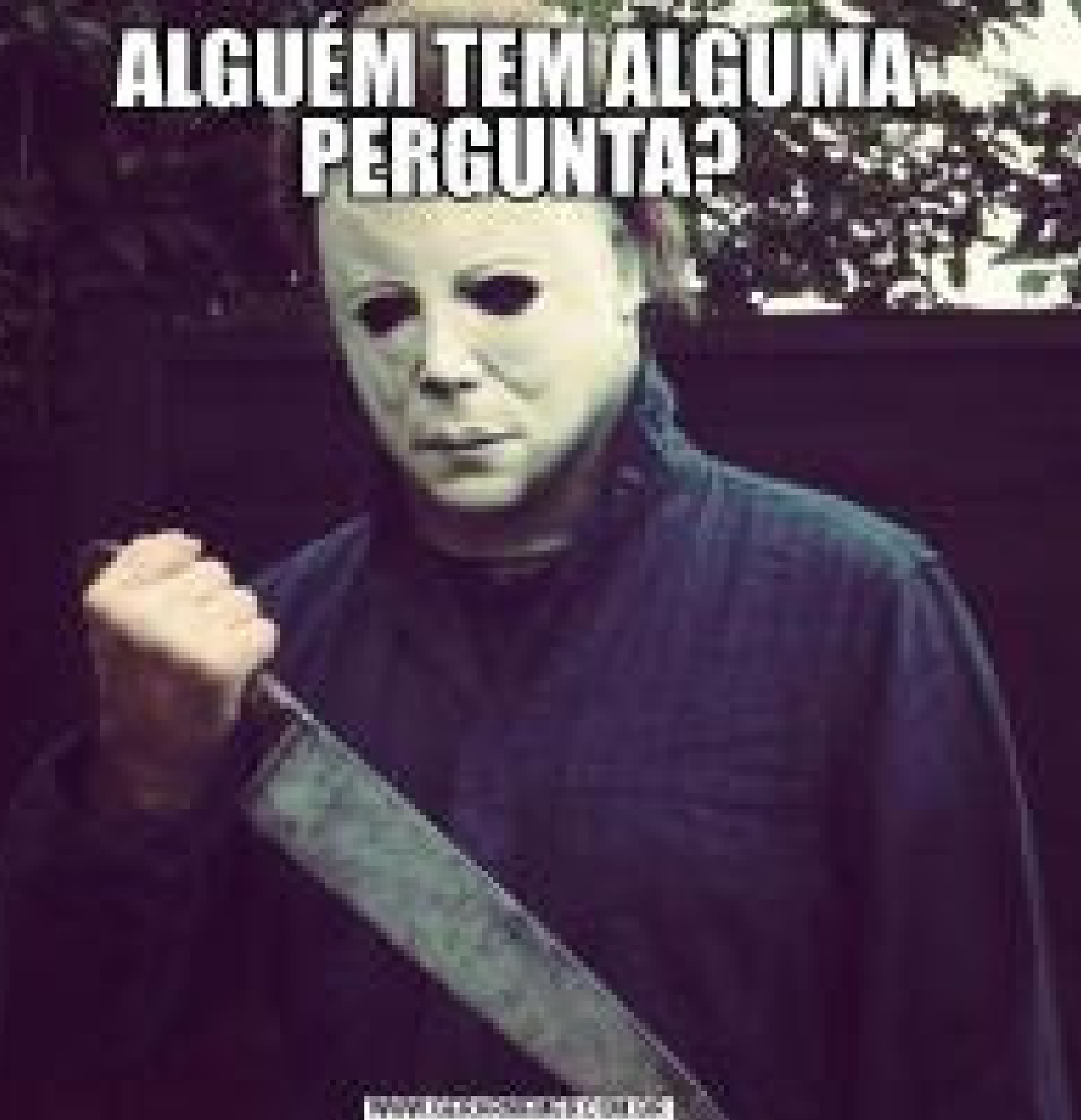
EXÉRCITAR

ERRAR

TESTAR

RETIFICAR

**ALGUÉM TEM ALGUMA  
PERGUNTA?**



WILLIAMS, MICHAEL



UM POUCO DE PRÁTICA

## Gerador Aleatório de Senhas

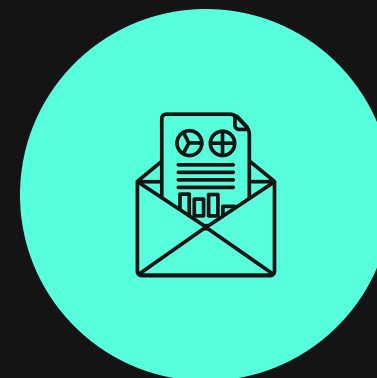


**muito**

**OBRIGADO**

Criança Mem

# Se Surgir Alguma Dúvida



## E-MAIL

ECVUNGE@PROTONMAIL.COM



## TELEFONE

(+351)912270832 / 932605657



## ENDEREÇO

NAS RUAS DE LISBOA