# Fundamentos de Programação

18.

Estrutura
Condicional
(Simples)

#### Imagine o seguinte problema:

 Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa e ao final mostre se ela é "de maior" ou seja, se tem 18 ou mais anos.

Percebemos que com o que aprendemos agora não vamos conseguir fazer tal algoritmo.

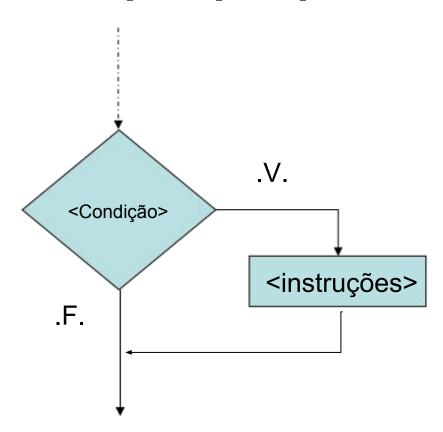
Para solucionar esse problema, precisaremos aprender as estruturas condicionais.

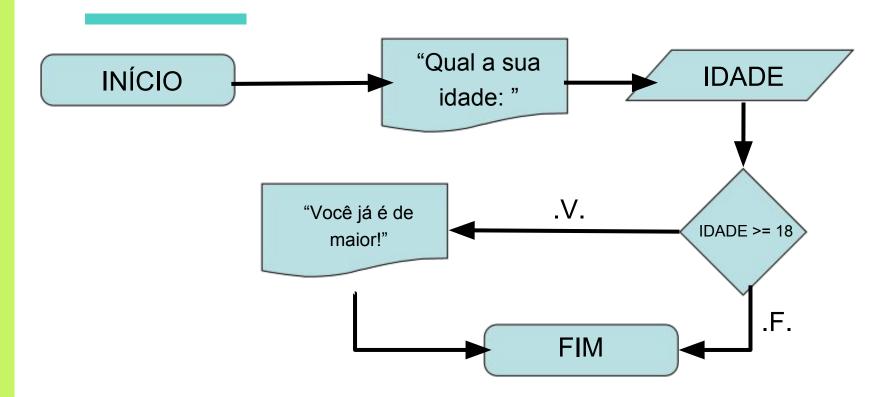
- Definição
  - Em uma estrutura condicional simples a instrução só será executada se a condição for verdadeira.

 Uma condição é uma comparação que possui dois valores possíveis: verdadeiro e falso



Representação em Fluxograma





Representação em Pseudocódigo

```
SE <condição> ENTAO
<instruções>
FIM SE
```

Representação em Pseudocódigo

```
ALGORITMO
   DECLARE idade Numérico
   ESCREVA "Qual a sua idade?"
   LEIA idade
   SE (idade \geq 18) ENTAO
      ESCREVA "Você já é de maior!"
   FIM SE
FIM ALGORIMO
```

Representação em Linguagem C

```
if <condição> {
      <instruções>
}
```

Vamos fazer em Linguagem C?

E se eu quiser dizer que a pessoa "é de maior" e também "é de menor"?