

Structs

O uso de estruturas (**struct**) é similar ao uso de *classes* em outras linguagens de programação. A partir do uso de **struct** que criou-se o conceito de **Linguagem Estruturada** em contrapartida à Orientação à Objetos.

SINOPSE:

```
struct nome_da_estrutura {  
    //declaração dos membros  
} definição de variáveis (opcional com typedef)
```

