

Trabalhando com arquivos em C

- `fopen` – ler dados de um arquivo;
- `fputs` – escreve dados em um arquivo;
- `fseek` – escreve dados em uma POSIÇÃO ESPECÍFICA do arquivo;
- `fgets` – ler o arquivo.
- `fclose` – Fecha o arquivo.

```
#include <stdio.h>

int main(){
    FILE* file = fopen("./arquivo.txt", "r");
    char conteudo[100];
    fgets(conteudo, 100, file);
    printf("%s", conteudo);
    fclose(file);
    return 0;
}
```

Esse é um exemplo básico, mas programas robustos tratam possibilidades de erros, então vamos ver na prática um exemplo mais detalhado!



Modos de Abertura de Arquivos em C

Modo	Arquivo	Função
"r"	Texto	Leitura. Arquivo deve existir.
"w"	Texto	Escrita. Cria arquivo se não houver. Apaga o anterior se ele existir.
"a"	Texto	Escrita. Os dados serão adicionados no fim do arquivo ("append").
"rb"	Binário	Leitura. Arquivo deve existir.
"wb"	Binário	Escrita. Cria arquivo se não houver. Apaga o anterior se ele existir.
"ab"	Binário	Escrita. Os dados serão adicionados no fim do arquivo ("append").
"r+"	Texto	Leitura/Escrita. O arquivo deve existir e pode ser modificado.
"w+"	Texto	Leitura/Escrita. Cria arquivo se não houver. Apaga o anterior se ele existir.
"a+"	Texto	Leitura/Escrita. Os dados serão adicionados no fim do arquivo ("append").
"r+b"	Binário	Leitura/Escrita. O arquivo deve existir e pode ser modificado.
"w+b"	Binário	Leitura/Escrita. Cria arquivo se não houver. Apaga o anterior se ele existir.
"a+b"	Binário	Leitura/Escrita. Os dados serão adicionados no fim do arquivo ("append").

