### Fundamentos de Programação

## 14.

# Pequena revisão em Linguagem C

#### Estrutura inicial:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main() {
    --bloco de instruções--
}
```

Comentários

```
// - Uma linha
/* */ - Várias linhas
```

Tipos de variáveis em C

```
int X;
float Y;
char SEXO;
char NOME[40];
```

- Operadores Matemáticos
  - + Somar
  - Subtrair
  - \* Multiplicar
  - / Dividir

- Operadores Relacionais
  - > Maior
  - < Menor
  - >= Maior Igual
  - <= Menor Igual

Instrução de atribuição em C

```
X = 4;

X = X + 2;

Y = 2.5;

SEXO = F';

SEXO = NOME, "Curso de Programação");
```

Instrução de SAÍDA em C

printf("O conteúdo de X é %d", X);

Instrução de ENTRADA em C

```
scanf("%d", &X);
gets(NOME);
```

#### Caracteres de formatação

```
%d = Números Inteiros (int)
```

%f = Números Reais (float)

%c = Caracteres (char)

%s = Cadeia de Caracteres - String - (char[])

- Palavras Reservadas / Keywords
  - if
  - auto
  - while
  - static
  - for
  - void

Exercício - 2

Faça um algoritmo que calcule a área de um retângulo, solicitando ao usuário o valor da base e da altura. Para fins de cálculo, a fórmula da área de um retângulo é: a = (b \* h)

Exercício - 3

Faça um algoritmo que leia o nome de uma pessoa, leia a idade, leia o salário e ao final mostre na tela o nome, idade e mostre também o salário com um aumento de 30%.