



# Edwin Fernando Marquez Lozado

## INGENIERO EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION

### Sobre mí

Profesional de software con experiencia en frontend y backend (5 años web) y desarrollo de videojuegos en Unity (2 años). Educación en Ciencias de la Computación. Me motiva transformar ideas en productos estables, medibles y fáciles de mantener.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Freelance | Desarrollo Frontend | Ecuador

ene.2019 - mar.2019

Desarrollé una aplicación web con Java (JSF) enfocada en la gestión de inventario y ventas. Implementé componentes reutilizables y vistas dinámicas con HTML5 y CSS3, aplicando principios de diseño responsivo y buenas prácticas en la estructura del código.

### Universidad Politécnica Salesiana | Desarrollo Frontend | Ecuador

nov.2019 - feb.2020

Implementé una aplicación web con el framework OINIC, centrada en la presentación de información histórica y turística del Ecuador. Desarrollé componentes reutilizables y optimicé la interfaz con HTML5, CSS3 y TypeScript. Gestioné el empaquetado y despliegue de la app mediante Capacitor para entornos móviles y web.

### Universidad Politécnica Salesiana - EMOV EP | Diseño, modelado de videojuegos con Unity | Ecuador

mar.2020 - sep.2020

Diseñé y modelé personajes y escenarios 3D con Blender, aplicando técnicas de optimización para tiempo real. Implementé scripts en C# para animaciones, físicas y mecánicas del juego. Gestioné equipos de trabajo y creé sectores urbanos con SketchUp, integrándolos en el entorno del motor del juego.

### Universidad Politécnica Salesiana - Proyecto EduTech del Programa Erasmus+ de la Unión Europea | Desarrollador Full Stack

oct.2020 - mar.2021

Implementé una aplicación full stack enfocada en la accesibilidad web y adaptación de objetos de aprendizaje. Desarrollé la API con Django Rest Framework, el cliente con Angular CLI y gestioné los datos mediante PostgreSQL. Apliqué técnicas de Web Scraping e Inteligencia Artificial para analizar y adaptar contenidos en función de las necesidades de los usuarios.

### Universidad Politécnica Salesiana - Proyecto EduTech del Programa Erasmus+ de la Unión Europea | Desarrollador Frontend

ene.2021 - jun.2021

Diseñé e implementé el front-end del sistema con Angular, siguiendo el patrón MVC y buenas prácticas de arquitectura. Desarrollé el diseño visual y la experiencia de usuario, estableciendo una línea de estilo coherente para toda la aplicación. Participé en la creación de un sistema de recomendación basado en IA utilizando Python, aplicando algoritmos de análisis de preferencias de usuario.

### Universidad del Azuay | Desarrollador Unity | Ecuador

abr.2022 - jun.2022

Desarrollé simuladores laborales utilizando el motor Unity, implementando la lógica del juego y las interacciones en C#. Creé modelos y escenarios 3D con Blender y SketchUp, optimizados para rendimiento yrealismo. Integré todos los componentes en un entorno de simulación interactivo orientado a la capacitación técnica.

## CONTACTO



edwi1999@hotmail.com



Ecuador - Azogues



edwinfernandomarquez

## EDUCACIÓN

Ingeniería en Ciencias de la Computación

Universidad Politécnica Salesiana - 2022

## IDIOMAS

Español | Nativo

Ingles | Intermedio

## COMPETENCIAS

### TECNICAS

Angular, Django, Python, C#,

Unity, PostgreSQL, Mysql,

SQL Serve, IA, WebScraping,

React, Laravel, entre otros.

## COMPETENCIAS

### PERSONALES

Gestión de proyectos,

Resolución de problemas,

Adaptabilidad, Comunicación,

Autoorganización

## CERTIFICADOS

Universidad Javascript - De cero a experto en Javascript | Udemy

Universidad Angular - De cero a experto en Angular | Udemy

Web Scraping con Python | Udemy

Herramienta para la adaptabilidad de objetos de aprendizaje | Universidad de Alcalá

Ayudas tecnológicas para la accesibilidad en la educación superior | Universidad de Alcalá

Ciberseguridad | CISCO

Big Data y Analítica | CISCO

Desarrollo de software | Universidad Politécnica Salesiana

## FRAMEWORKS

Angular

Django

Laravel

React

IONIC

NodeJS

Laravel

## LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

HTML | CSS | JS | TS | Python | Laravel | PHP | C# | Bash SQL | PostgreSQL | MySQL

Optimus | Desarrollador Frontend | Ecuador

feb.2022 - dic.2022

Implementé una aplicación web de facturación electrónica con Angular, estructurada bajo el patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC). Desarrollé módulos y componentes dinámicos para la gestión de usuarios, clientes y comprobantes, siguiendo buenas prácticas de arquitectura y usabilidad.

Universidad Politécnica Salesiana - Tarpuz | Desarrollador Frontend | Ecuador

dic.2022 - ene.2022

Implementé nuevas funcionalidades y realicé soporte técnico en una aplicación desarrollada con Angular. Realicé tareas de refactorización, depuración y mejora del código, incrementando la mantenibilidad y el rendimiento del sistema. Contribuí a la reorganización de la estructura del proyecto, aplicando principios de arquitectura limpia.

Quikly Group | Desarrollador Frontend | Reino Unido

mar.2023 - julio.2023

Implementé y mantuve aplicaciones web y móviles desarrolladas con Angular e Ionic, aplicando buenas prácticas de arquitectura y rendimiento. Participé en el despliegue de aplicaciones y en la resolución de incidencias en producción. Ejecuté tareas de refactorización y optimización de código, logrando una mejora significativa en el rendimiento del sistema.

Universidad Politécnica Salesiana - Proyecto EduTech del Programa Erasmus+ de la Unión Europea | Desarrollador Full Stack | Ecuador

abr.2022 - ene.2024

Desarrollé y mantuve el Repositorio de Objetos de Aprendizaje y una herramienta de adaptación basada en accesibilidad web. Utilicé Angular para el frontend y Django Rest Framework para el backend, garantizando una integración fluida entre ambos entornos. Implementé funcionalidades de IA y un sistema de recomendación, junto con controles de usuario, pruebas de rendimiento y validaciones de código. Participé en la gestión del proyecto y la capacitación de usuarios sobre las herramientas desarrolladas.

Orion Governance | Desarrollador Frontend | USA

oct.2023 - oct.2024

Desarrollé componentes y vistas dinámicas con React, priorizando la experiencia de usuario y el rendimiento del sistema. Implementé herramientas y procesos de testeo automatizado para validar la interfaz de usuario y la lógica de interacción. Aplicué buenas prácticas de desarrollo y metodologías de calidad de software para mejorar la estabilidad del producto.

Ecuador Direct Roses | Trebol Roses | Agro Alto | Desarrollador Full Stack | Ecuador

abr.2024 - actualidad

Desarrollé una plataforma integral para la gestión de tareas, comunicación interna y control de inventario y contabilidad. Aplicué Angular para construir una experiencia de usuario moderna y eficiente. Implementé serialización y análisis de datos para reportes dinámicos en Power BI, mejorando la toma de decisiones empresariales. Responsable de infraestructura y soporte TI, asegurando la continuidad y eficiencia de los procesos tecnológicos.

## REFERENCIAS LABORALES

PhD. Paola Ingavelez | 0987958807

Mgtr. Ángel Perez | 0983811633

PhD. Monica Rodas | 0988151549