

1st laba (КН-108 Зінько Павло)

- Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних (float й double). Обчислення варто виконувати з використанням проміжних змінних. Порівняти й пояснити отримані результати.
- Обчислити значення виразів. Пояснити отримані результати.

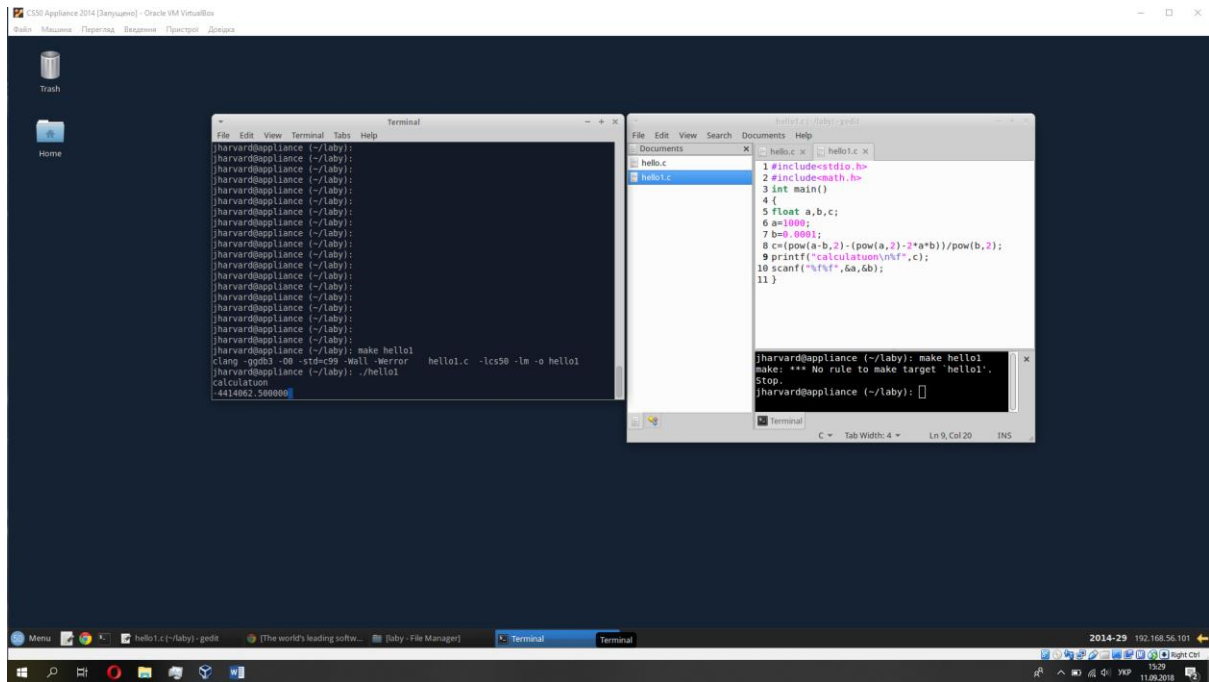
13	$\frac{(a-b)^2 - (a^2 - 2ab)}{b^2},$ <p>при a=1000, b=0.0001</p>	<p>1) m-++n</p> <p>2) ++m>--n</p> <p>3) --n<==m</p>
----	--	---

1.

```

jharvard@appliance: ~/laby$ gcc hello.c
jharvard@appliance: ~/laby$ ./hello
calculation
0.001172
  
```

Це Double



Це float

Для першого завдання ми ввели нову бібліотеку `<math.h>` для того щоб нам легше було обчислювати доданки з степенями командою `pow()`

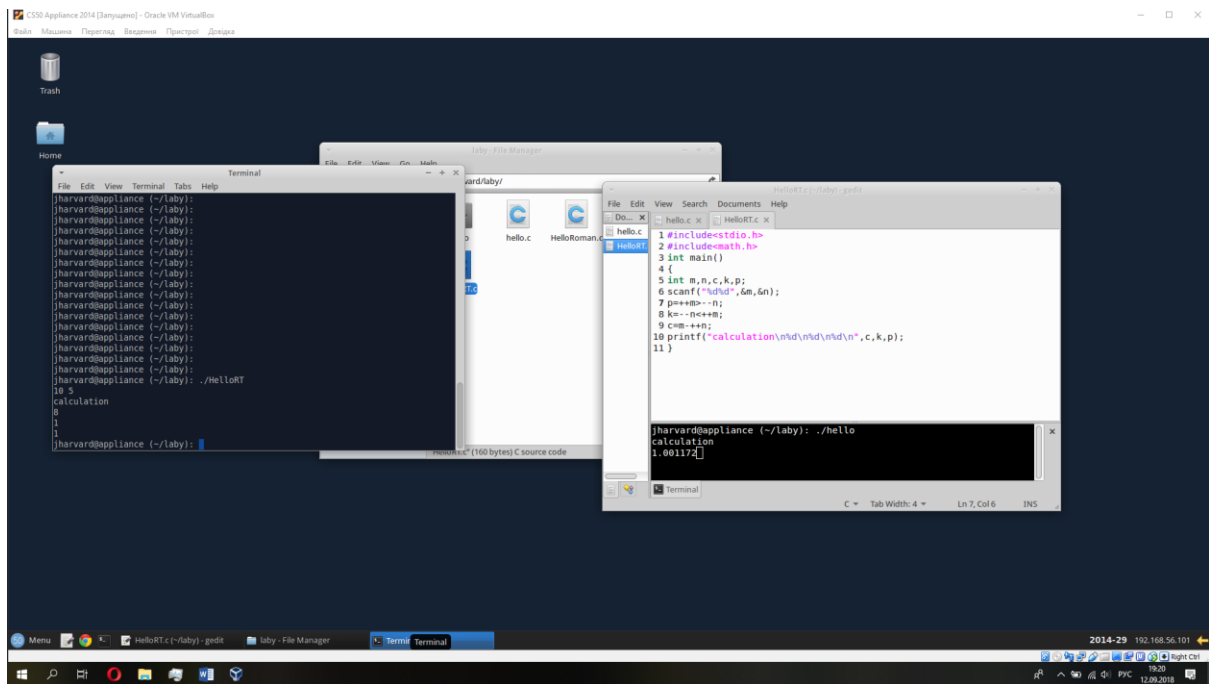
Команда `scanf` ввела код

Команда `printf` вивела код на екран

Позначення `float` показує що ми будемо виконувати операції з числами з плаваючою комою, аналогічно для цього вводимо позначення `%f` щоб компілятор міг розпізнати наші числа, знак `&` (амперсанти) має подібні властивості, без його вводу компілятор незчитає наш код.

Для `double` аналогічний код, тільки поміняні деякі елементи з `%f` в `%lf...`

2.Завдання номер 2

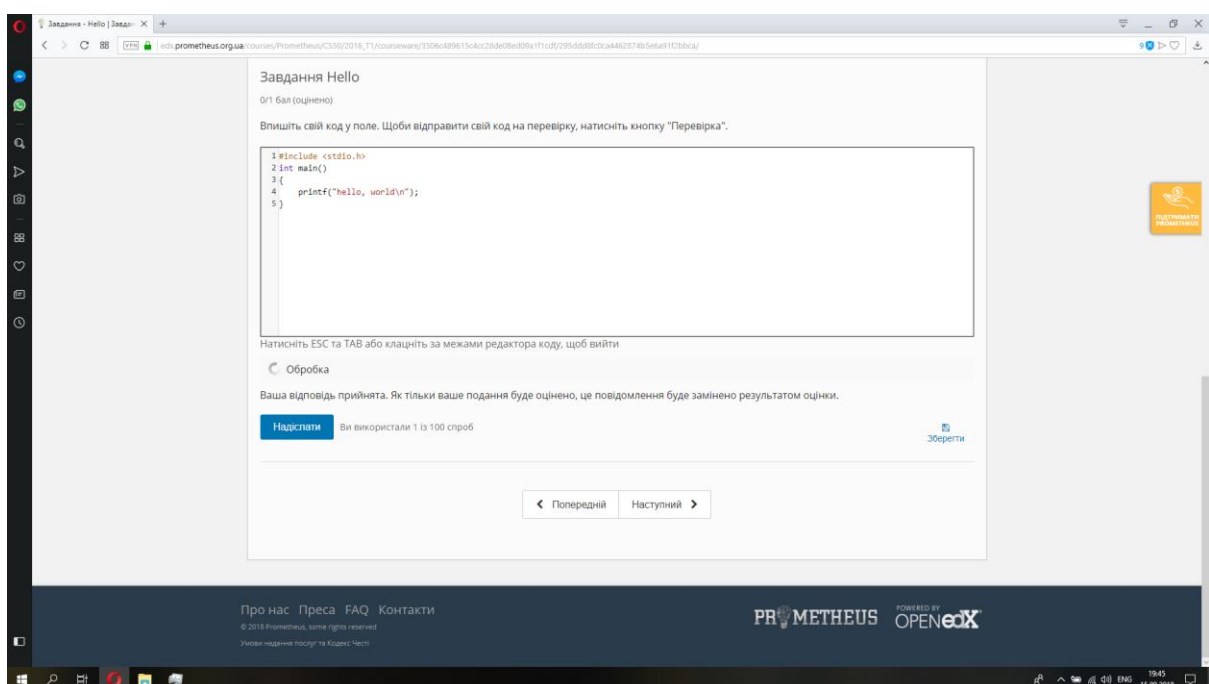


Як і у попередньому завданні ми ввели похуже позначення на **float - int**, але на цей раз для цілих чисел, тому всі позначення виконані у формі **%d**

У 2 завданні в відповіді вийшло дві одиниці, вони вказують що задане нами значення двох чисел (10 та 5) задовільняють умову, тобто правдиві (**True, 1**)

Прогрес (Практичні завдання) за 1 тиждень cs50:

#1 hello



#2 mario

Завдання - Mario | Завданн...

Щоо переконаєтесь, що сервер перевірки працює і при цьому не витратити зайвих спроб, переїдять до saprobox.cssu.net і введіть код своєї програми у вікні, а потім запустіть його (кнопка "Пуск" у вигляді трикутника у лівому верхньому куті сторінки). Відправте завдання на перевірку повторно, коли таким чином переконаєтесь, що сервер перевірки працює.

Завдання Mario

0/1 бал (оцінено)

Впишіть свій код у поле. Щоби відправити свій код на перевірку, натисніть кнопку "Перевірка".

```
20 {
21     printf("#");
22 }
23 printf("\n");
24 }
25 }
26 else
27 {
28     do
29     {
30         printf("take a number from 1 to 23:\n");
31         n = GetInt();
32     }
33     while (n>23);
34     printf("u picked %i,enjoy your pyramid\n",n);
35     int a =
```

Натисніть ESC та TAB або клацніть за межами редактора коду, щоб вийти

Обробка

Ваша відповідь прийнята. Як тільки ваше подання буде оцінено, це повідомлення буде замінено результатом оцінки.

[Надіслати](#) Ви використали 1 із 100 спроб

[Зберегти](#)

[< Попередній](#) [Наступний >](#)

№3 Greedy

Завдання - Greedy | Завданн...

Завдання Greedy

0/1 бал (оцінено)

Впишіть свій код у поле. Щоби відправити свій код на перевірку, натисніть кнопку "Перевірка".

```
12 {
13     printf("How much do u have?\n");
14     change = GetFloat();
15     while (change < 0);
16     cents = (int) round(change * 100);
17     coins = 0;
18     cents += cents / 25;
19     coins += cents / 10;
20     cents %= 10;
21     coins += cents / 5;
22     cents %= 5;
23     coins += cents;
24     printf("%i\n", coins);
25     return 0;
26 }
```

Натисніть ESC та TAB або клацніть за межами редактора коду, щоб вийти

Обробка

Ваша відповідь прийнята. Як тільки ваше подання буде оцінено, це повідомлення буде замінено результатом оцінки.

[Надіслати](#) Ви використали 1 із 100 спроб

[Зберегти](#)

[< Попередній](#) [Наступний >](#)

Про нас Преса FAQ Контакти
© 2018 Prometheus, some rights reserved
Умови надання послуг та Кодекс Чесн

PR Prometheus POWERED BY OPENedX