

ACTIVITY





HELLO!

SOMOS:

Gabriel vasconcelos

Messias Batista

Vanessa Marques

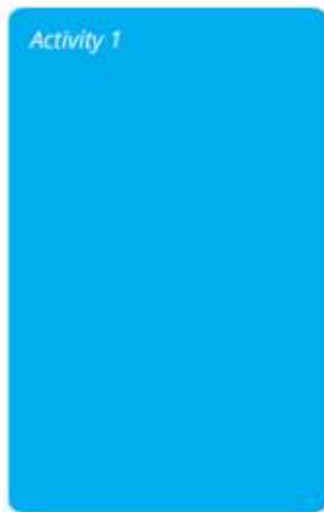
1.

DEFINIÇÃO

Activity é um componente de aplicativo que fornece uma tela com a qual os usuários podem interagir para fazer algo, como discar um número no telefone, tirar uma foto, enviar um e-mail ou ver um mapa.

”

Activity Stack ou Pilha de Atividades



Activity em Ready



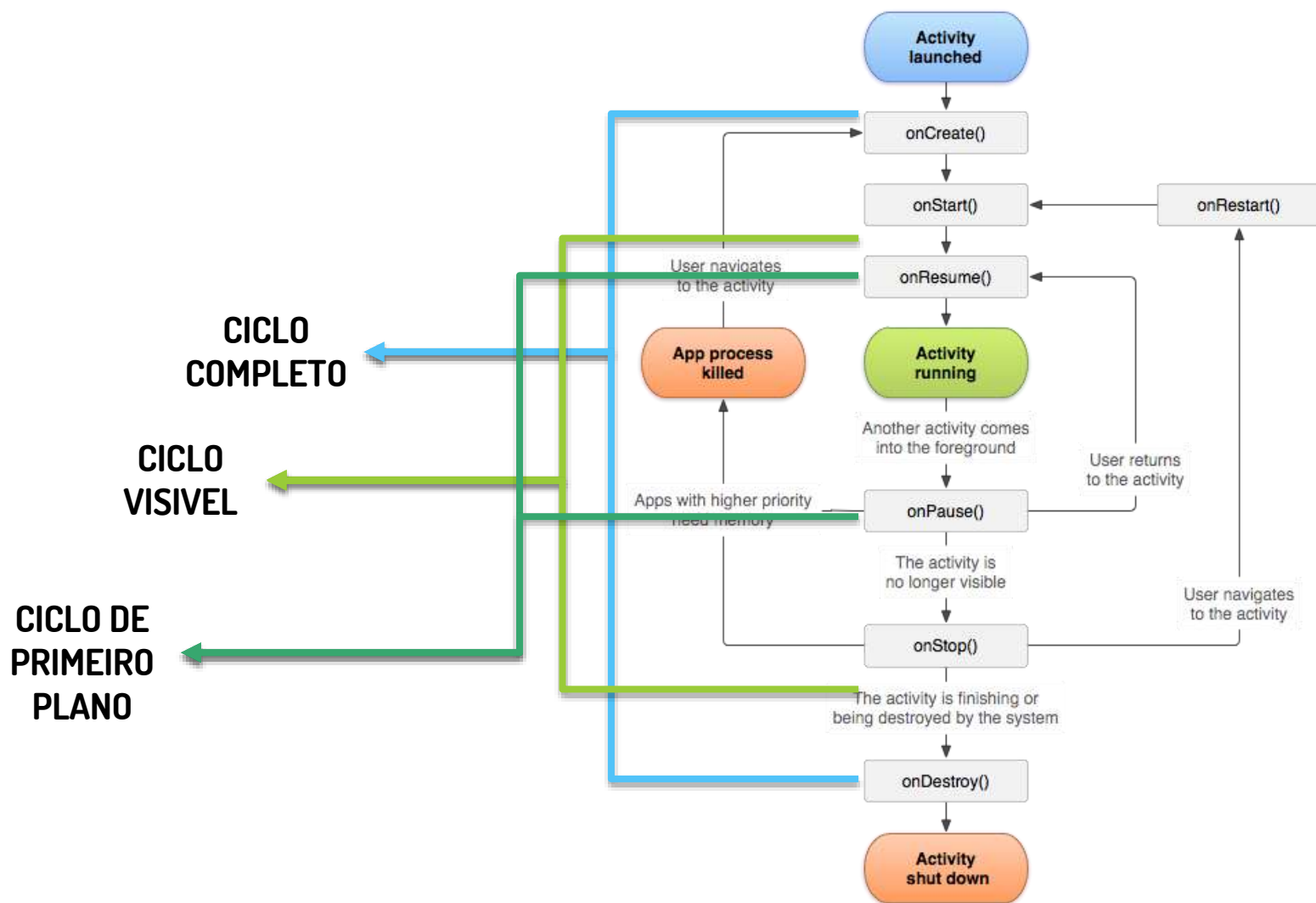
Activity em Pause



Activity em Stop

2.

CICLO DE VIDA DE UMA ACTIVITY



MÉTODO	DESCRIÇÃO
onCreate()	Executado quando uma Activity é criada. Geralmente é o método responsável por carregar os layouts (XML) e outras operações de inicialização. Só é executado 1 vez durante o Clico de Vida da Activity.
onStart()	É chamado logo depois do onCreate() ou quando a Activity que estava em background volta a ter foco. (Depois dela temos onResume , caso a Activity esteja em primeiro plano ou onStop se ela não for visível).
onResume()	Método chamado quando a Activity vai começar a interagir com o usuário (ou retoma foco). Sempre vem depois do onStart , caso a Activity tenha sido iniciada ou se ela estava parada (onStop), ou pode ocorrer direto (vindo depois do onPause) caso a Activity, que não estava em primeiro plano, mas ainda visível, volte para o topo.

MÉTODO	DESCRIÇÃO
onPause()	Ocorre logo antes da Activity perder o foco, ou seja, quando ir para o Background, mas não foi (ainda) destruída. Geralmente é usada para parar animações e recursos que estejam consumindo processamento e persistir dados não salvos, desta forma, se (por falta de recursos) a Activity for destruída, não perderemos essas informações. Tenha em mente que a Activity que está tomando o foco não será criada até que esse método retorne, sendo assim, o código aqui também deve ser leve.
onStop()	É chamado logo depois do onCreate() ou quando a Activity que estava em background volta a ter foco. (Depois dela temos onResume , caso a Activity esteja em primeiro plano ou onStop se ela não for visível).

MÉTODO	DESCRIÇÃO
onRestart()	É chamado quando uma Activity que estava parada volta ao foco. Bem antes do onStart .
onDestroy()	Esse método ocorre logo antes da Activity ser destruída/finalizada (alguém chamou finish() ou o sistema está temporariamente a destruindo para salvar recursos, você pode verificar isFinishing() para distinguir essas situações).

3.

BOAS PRÁTICAS



- ▶ Melhorar a capacidade de resposta da interface do usuário
- ▶ Melhorar a usabilidade
- ▶ Melhorar a aparência e estética
- ▶ Entregar o conjunto certo de recursos
- ▶ Integrar com o sistema e aplicativos de terceiros



THANKS!

Perguntas?

REFERENCIAS

- ▶ <http://developer.android.com/intl/pt-br/guide/components/activities.html>
- ▶ <http://android-developers.blogspot.com.br/2010/10/improving-app-quality.html>
- ▶ <http://mariovalney.com/aula-4-o-que-e-activity-e-fragment/>