

Postulación Pasantías INVIMA

Plan de Desarrollo de Software

Versión 1.0

Tabla de Contenidos

1. Introducción	3
1.1 Propósito	3
1.2 Alcance	3
2. Vista General del Proyecto	4
2.1 Módulos	4
2.2 Actividades	4
2.3 Entregables del proyecto	5
2.4 Restricciones y Limitaciones	5
2.5 Evolución del plan de Desarrollo del software	6
3. Organización del proyecto	6
3.1 Participantes en el proyecto	6
3.2 Roles y Responsabilidades	6
4. Gestión del Proceso	6
4.1 Plan del proyecto	6
4.1.1 Plan de las fases	6
4.1.2 Calendario del proyecto	7

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
	1.0	Versión preliminar como propuesta de desarrollo	Kevin Santiago Lozano Quintero

Plan de Desarrollo de Software

1.Introducción

Lo que se busca con este proyecto es lograr una mejora y automatización en el proceso de postulación, registro y seguimiento de proyecto para los pasantes que quieran hacer sus pasantías con el INVIMA ya que actualmente este proceso se maneja con formatos en físico además de ser un poco lento, lo que se busca es optimizar el tiempo en el que se acepta un pasante y así mismo que se pueda dar un seguimiento por parte del tutor del aprendiz de manera más detallada

1.1Propósito

El propósito del Plan de Desarrollo de Software es proporcionar la información necesaria para controlar el proyecto. En él se describe el enfoque de desarrollo del software.

Los usuarios del Plan de Desarrollo del Software son:

- El tutor del proyecto lo utiliza para organizar la agenda y para realizar su seguimiento.
- El desarrollador lo usa para llevar un control sobre lo que tiene que hacer, las fechas que tiene y demás actividades

1.2 Alcance

Funcionalidades del Aplicativo:

El aplicativo permitirá a los usuarios realizar las siguientes acciones:

- Registrarse como aspirantes a pasantías.
- Consultar las pasantías disponibles.
- Postularse a una o varias pasantías.
- Actualizar su información de contacto y académica.
- Recibir notificaciones sobre el estado de su postulación.

Requerimientos del Sistema:

El aplicativo deberá cumplir con los siguientes requerimientos:

- Interfaz de usuario amigable e intuitiva.
- Sistema de autenticación y gestión de usuarios.

- Base de datos para almacenar la información de pasantías y aspirantes.
- Funcionalidades de búsqueda y filtrado de pasantías.
- Integración de medidas de seguridad para proteger la información de los usuarios.
- Notificaciones por correo electrónico sobre el estado de las postulaciones.

2.Vista General del Proyecto

2.1 Módulos:

- **Usuarios:** registro de pasantes, personal de talento humano (Administradores) y tutores al sistema de registro y postulación de pasantes.
- **Validación de datos:** para asegurar la precisión de la información proporcionada.
- **Consulta de convocatorias:** Funcionalidad de búsqueda que permite a los pasantes ver las oportunidades disponibles según criterios específicos, como ubicación, área de interés, duración, etc.
- **Postulación a Oportunidades:** Funcionalidad que permite a los pasantes postularse a oportunidades de pasantías que les interesen.
- **Gestión de Solicitudes:** Panel de administración que permite a talento humano revisar y gestionar las solicitudes de pasantías recibidas.
- **Evaluación:** Funcionalidad para evaluar a los pasantes después de completar su pasantía.
- **Certificación:** Generación de certificación de competencia de pasantías.

2.2 Actividades:

1. Análisis de requerimientos

- Reunión con representantes del INVIMA para definir los requisitos y funcionalidades del aplicativo.
- Identificar los flujos de trabajo y los datos necesarios para la postulación.
- Definir los criterios de seguridad y privacidad de la información.

2. Diseño del aplicativo

- Crear un prototipo del aplicativo que incluya la interfaz de usuario y la navegación.
- Diseñar la base de datos que almacenará la información de los usuarios y las pasantías.
- Definir la arquitectura y tecnologías a utilizar (lenguaje de programación, framework, etc.).

3. Desarrollo del aplicativo

- Desarrollar las diferentes funcionalidades del aplicativo según los requerimientos definidos.

- Implementar la lógica de negocio para el registro de usuarios y la postulación a pasantías.
- Integrar medidas de seguridad y validación de datos.

4. Pruebas y ajustes

- Realizar pruebas de funcionalidad, usabilidad y seguridad del aplicativo.
- Corregir errores y realizar ajustes según los comentarios y sugerencias recibidas.
- Realizar pruebas de rendimiento para garantizar la escalabilidad del aplicativo.

5. Implementación y despliegue

- Preparar el ambiente de producción para el despliegue del aplicativo.
- Realizar el despliegue del aplicativo en el servidor del INVIMA.
- Configurar las medidas de seguridad y realizar pruebas finales.

6. Capacitación y documentación

- Capacitar al personal del INVIMA en el uso y administración del aplicativo.
- Elaborar la documentación técnica y de usuario del aplicativo.
- Brindar soporte técnico inicial para resolver posibles problemas.

2.3 Entregables del proyecto

- Prototipo del aplicativo.
- Aplicativo web funcional y desplegado en el servidor del INVIMA.
- Documentación técnica y de usuario.
- Capacitación al personal del INVIMA en el uso y administración del aplicativo.

2.4 Restricciones y Limitaciones

El desarrollo del aplicativo estará sujeto a las siguientes restricciones y limitaciones:

- El aplicativo deberá cumplir con los estándares de seguridad y privacidad de la información establecidos por el INVIMA.
- El tiempo de desarrollo del aplicativo estará limitado a [5-6 meses].
- El aplicativo deberá ser compatible con los navegadores web más utilizados.

2.5 Evolución del Plan de Desarrollo del Software

El Plan de Desarrollo del Software se revisará quincenalmente y se refinará antes del comienzo de cada iteración.

3. Organización del Proyecto

3.1 Participantes en el Proyecto

Tutor de Proyecto.

Desarrollador de Sistemas. Con experiencia en el entorno de desarrollo del proyecto para que los prototipos puedan acercarse al producto final. Kevin Santiago Lozano Quintero se encargará este trabajo.

3.2 Roles y Responsabilidades

A continuación, se describen las responsabilidades de cada puesto en el equipo de desarrollo durante las fases de Inicio y Elaboración, según sus roles.

Puesto	Responsabilidad
Jefe de Proyecto	
Desarrollador de Sistemas	Construcción de prototipos. Desarrollo del sistema. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales, modelo de datos y en las validaciones con el usuario

4. Gestión del Proceso

4.1 Plan del Proyecto

En esta sección se presenta la organización en fases e iteraciones y el calendario del proyecto.

4.1.1 Plan de las Fases

El desarrollo se hará según fases con una o más iteraciones en cada una. La siguiente tabla muestra una la distribución de tiempos y el número de iteraciones de cada fase (para las fases de Construcción y Transición es sólo una aproximación muy preliminar)

Los hitos que marcan el final de cada fase se describen en la siguiente tabla.

Descripción	Hito
Fase de Inicio	En esta fase desarrollarán los requisitos del producto desde la perspectiva del usuario, los cuales serán establecidos en el artefacto Especificación de requerimientos. Los principales casos de uso serán identificados y se hará un refinamiento del Plan de Desarrollo del Proyecto. La aceptación del cliente /usuario del artefacto Especificación de requerimientos y el Plan de Desarrollo marcan el final de esta fase.
Fase de Elaboración	En esta fase se analizan los requisitos y se desarrolla un prototipo de arquitectura (incluyendo las partes más relevantes y / o críticas del sistema). Al final de esta fase, todos los casos de uso correspondientes a requisitos que serán implementados en la primera reléase de la fase de Construcción deben estar analizados y diseñados (en el Modelo de Análisis / Diseño). La revisión y aceptación del prototipo de la arquitectura del sistema marca el final de esta fase. En nuestro caso particular, por no incluirse las fases siguientes, la revisión y entrega de todos los

	artefectos hasta este punto de desarrollo también se incluye como hito. La primera iteración tendrá como objetivo la identificación y especificación de los principales casos de uso, así como su realización preliminar en el Modelo de Análisis / Diseño, también permitirá hacer una revisión general del estado de los artefactos hasta este punto y ajustar si es necesario la planificación para asegurar el cumplimiento de los objetivos
Fase de Construcción	Durante la fase de construcción se terminan de analizar y diseñar todos los casos de uso, refinando el Modelo de Análisis / Diseño. El producto se construye en base a 2 iteraciones, cada una produciendo una reléase a la cual se le aplican las pruebas y se valida con el cliente / usuario. Se comienza la elaboración de material de apoyo al usuario. El hito que marca el fin de esta fase es la versión de la reléase 2.0, con la capacidad operacional parcial del producto que se haya considerado como crítica, lista para ser entregada a los usuarios para pruebas beta.
Fase de Transición	En esta fase se prepararán dos releases para distribución, asegurando una implantación y cambio del sistema previo de manera adecuada, incluyendo el entrenamiento de los usuarios. El hito que marca el fin de esta fase incluye, la entrega de toda la documentación del proyecto con los manuales de instalación y todo el material de apoyo al usuario, la finalización del entrenamiento de los usuarios y el empaquetamiento del producto.

4.1.2 Calendario del Proyecto

Para este proyecto se ha establecido el siguiente calendario. La fecha de aprobación indica cuándo el artefacto en cuestión tiene un estado de completitud suficiente para someterse a revisión y aprobación, pero esto no quita la posibilidad de su posterior refinamiento y cambios.

Actividad	Semana
Análisis de requerimientos	1 - 3
Diseño del aplicativo	4 - 8
Desarrollo del aplicativo	9 - 12
Pruebas y ajustes	13 - 15
Implementación y despliegue	16 - 19
Capacitación y documentación	20 - 22

1. Análisis de requerimientos: Fecha de Inicio: 06/05/2024 - Fecha de Finalización: 26/05/2024
2. Diseño del aplicativo: Fecha de Inicio: 27/05/2024 - Fecha de Finalización: 23/06/2024
3. Desarrollo del aplicativo: Fecha de Inicio: 24/06/2024 - Fecha de Finalización: 21/07/2024
4. Pruebas y ajustes: g Fecha de Inicio: 22/07/2024 - Fecha de Finalización: 04/08/2024

5. Implementación y despliegue: Fecha de Inicio: 05/08/2024 - Fecha de Finalización: 25/08/2024
6. Capacitación y documentación: Fecha de Inicio: 26/08/2024 - Fecha de Finalización: 13/09/2024