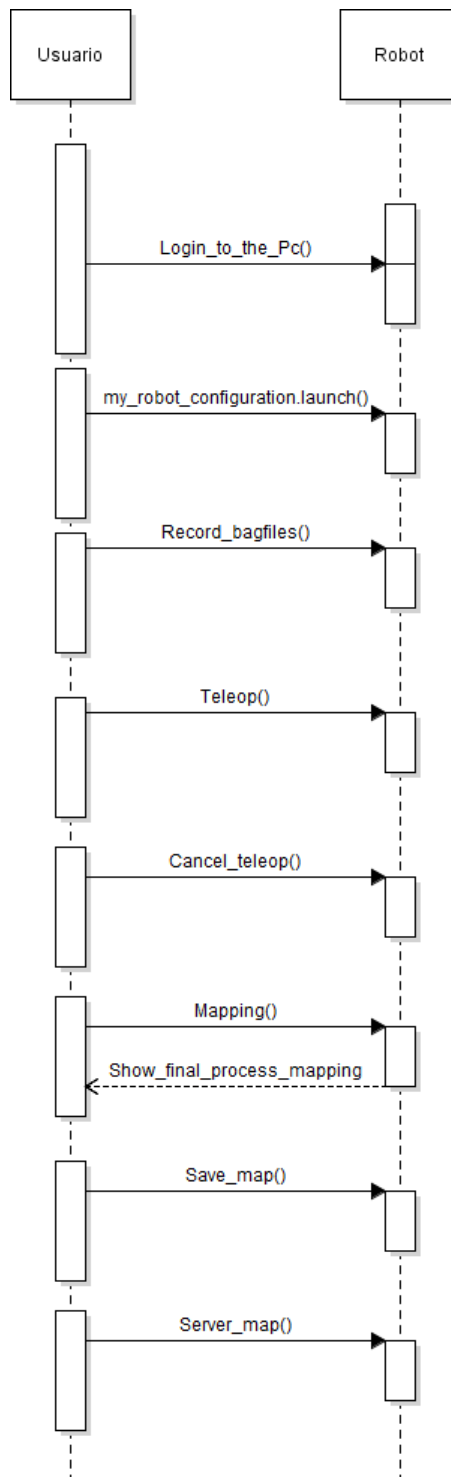


# DIAGRAMAS DE SECUENCIA DE LA HERRAMIENTA SOFTWARE GUI3DXBOT

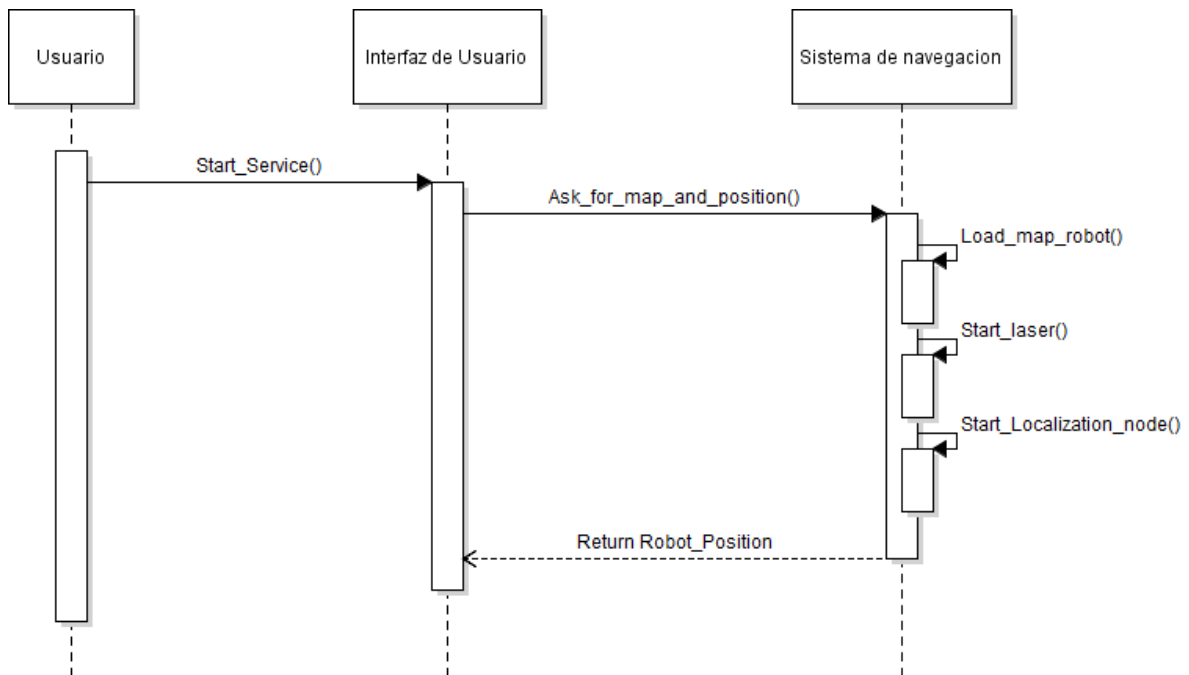
## TABLA DE CONTENIDOS

1. REALIZAR UNA REPRESENTACIÓN DEL ENTORNO DE TRABAJO DEL SISTEMA .....	2
2. OBTENER LA LOCALIZACIÓN CORRECTA DEL ROBOT EN EL ENTORNO DE TRABAJO .....	3
3. CALCULAR Y NAVEGAR SOBRE UNA RUTA DESDE LA POSICIÓN ACTUAL DEL ROBOT A LA META .....	4
4. CAMBIAR LA RUTA PLANEADA ANTE OBSTÁCULOS Y CAMBIOS LIGEROS EN EL AMBIENTE .....	5
5. REGRESAR A LA POSICIÓN INICIAL EN ESPERA DE UN NUEVO USUARIO .....	6
6. INTERACTUAR CON LA INTERFAZ DE USUARIO.....	7
7. MOSTRAR EL MAPA DEL ENTORNO Y LAS METAS DISPONIBLES EN PANTALLA .....	8
8. SELECCIONAR LA UBICACIÓN DE INTERÉS EN EL MAPA HACIA LA QUE SE QUIERE LLEGAR.....	9
9. MOSTRAR EN PANTALLA LA UBICACIÓN DEL ROBOT .....	10
10. ELEGIR ENTRE UNA VISTA DEL MAPA GLOBAL O CENTRADA EN EL ROBOT .....	10
11. SELECCIONAR UNA NUEVA META .....	11
12. DAR UNA BREVE DESCRIPCIÓN DEL SERVICIO AL USUARIO .....	13
13. MOSTRAR UN AVATAR REPRESENTANDO EL SISTEMA .....	14
14. INFORMAR AL USUARIO DE PROBLEMAS EN EL SERVICIO .....	15

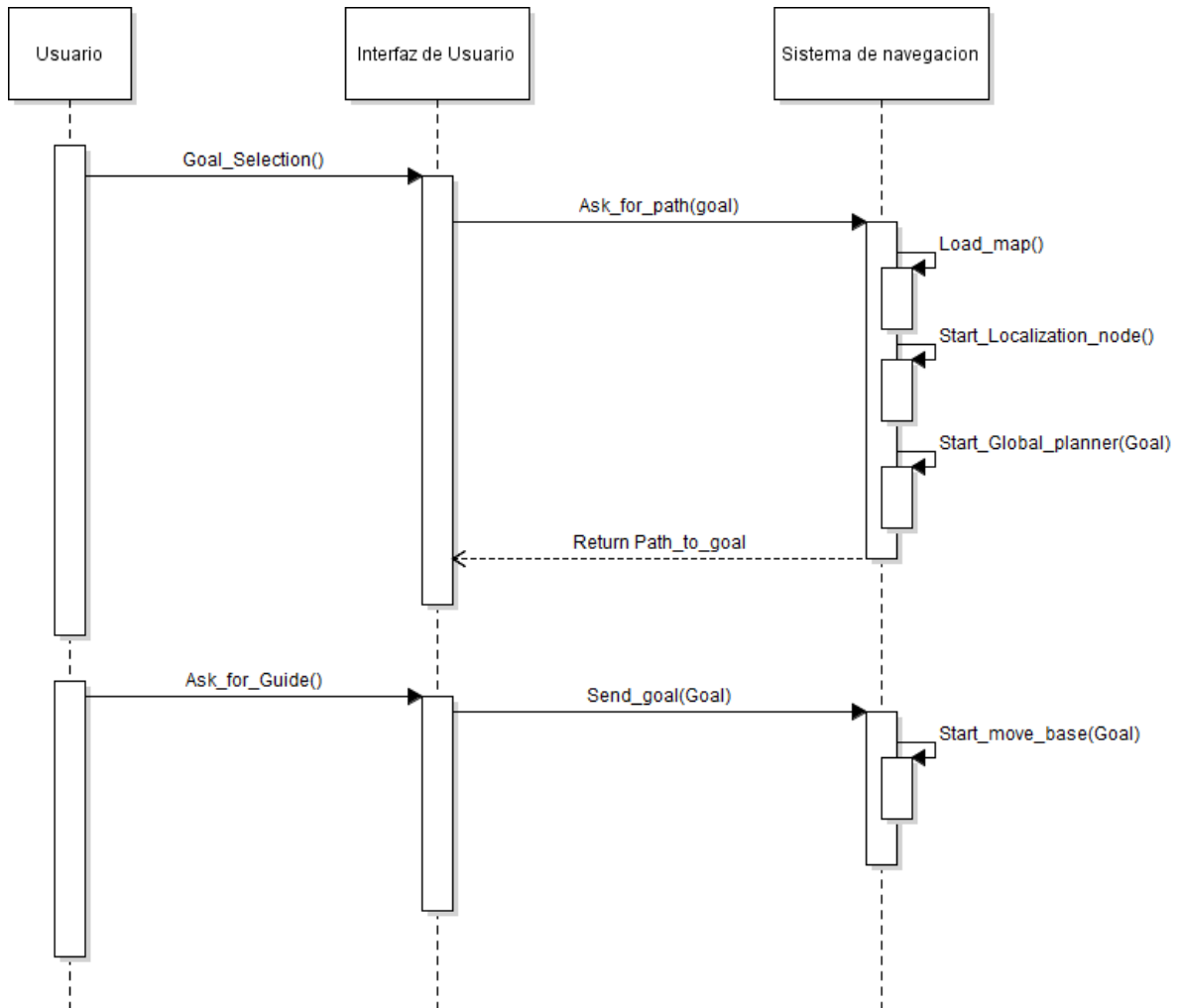
# 1. **REALIZAR UNA REPRESENTACIÓN DEL ENTORNO DE TRABAJO DEL SISTEMA**



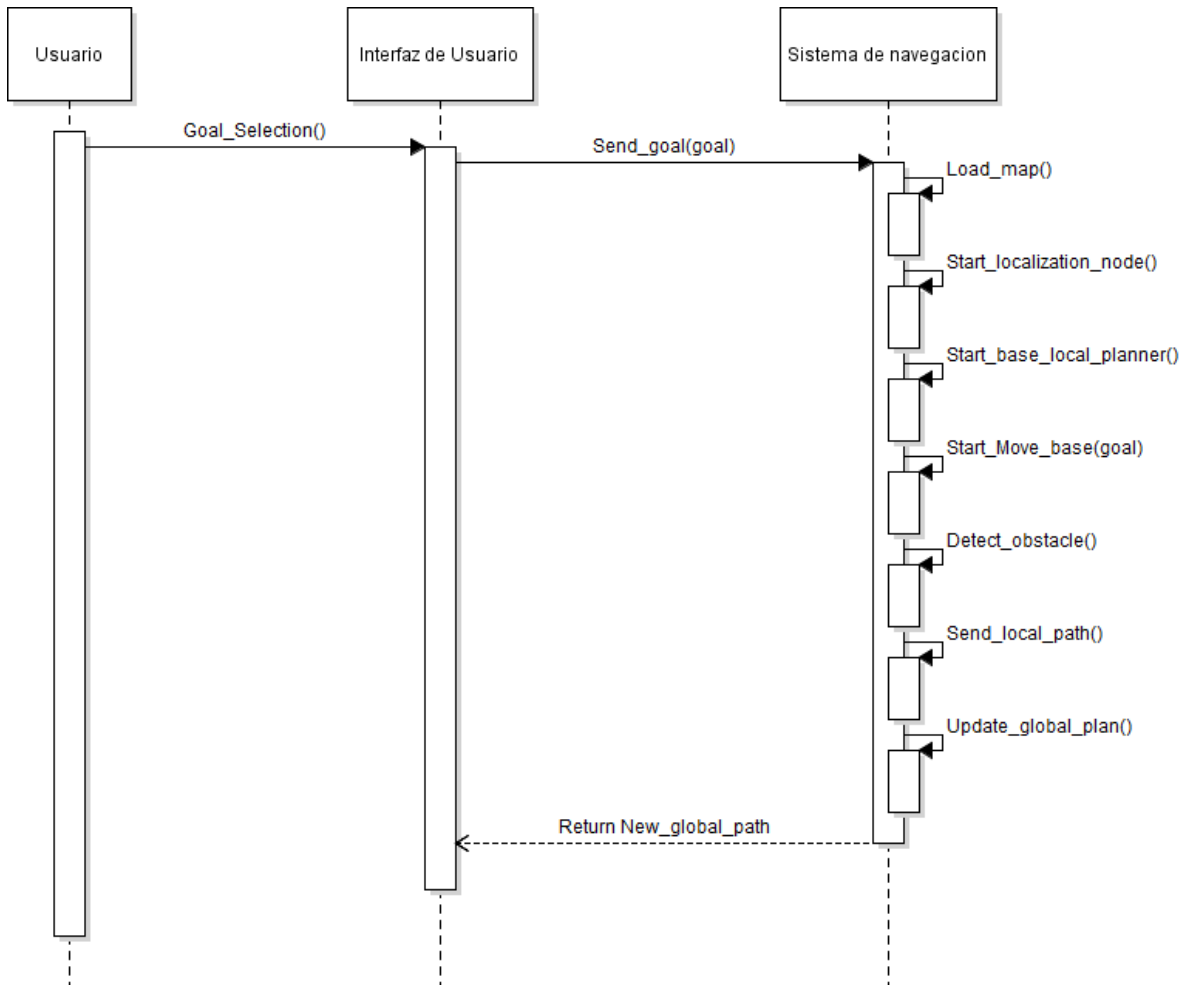
## 2. **OBTENER LA LOCALIZACIÓN CORRECTA DEL ROBOT EN EL ENTORNO DE TRABAJO**



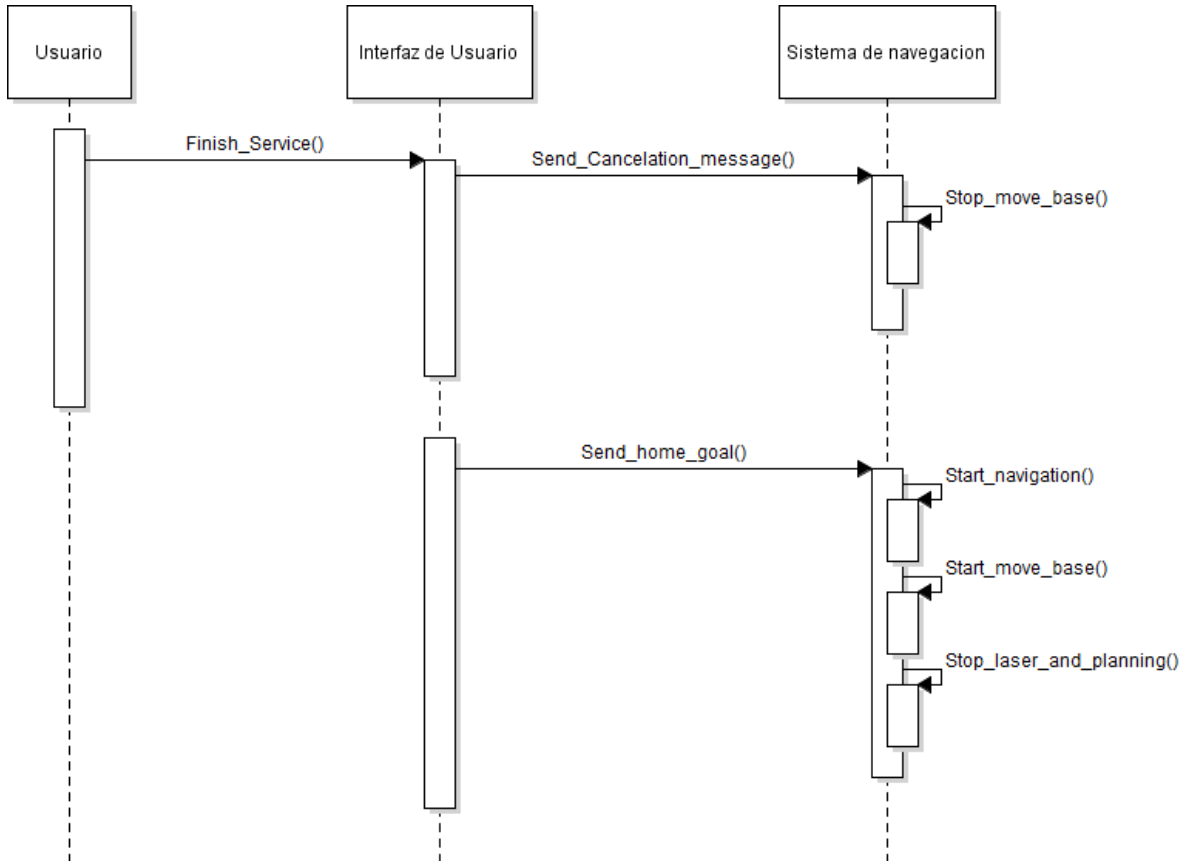
### 3. **CALCULAR Y NAVEGAR SOBRE UNA RUTA DESDE LA POSICIÓN ACTUAL DEL ROBOT A LA META**



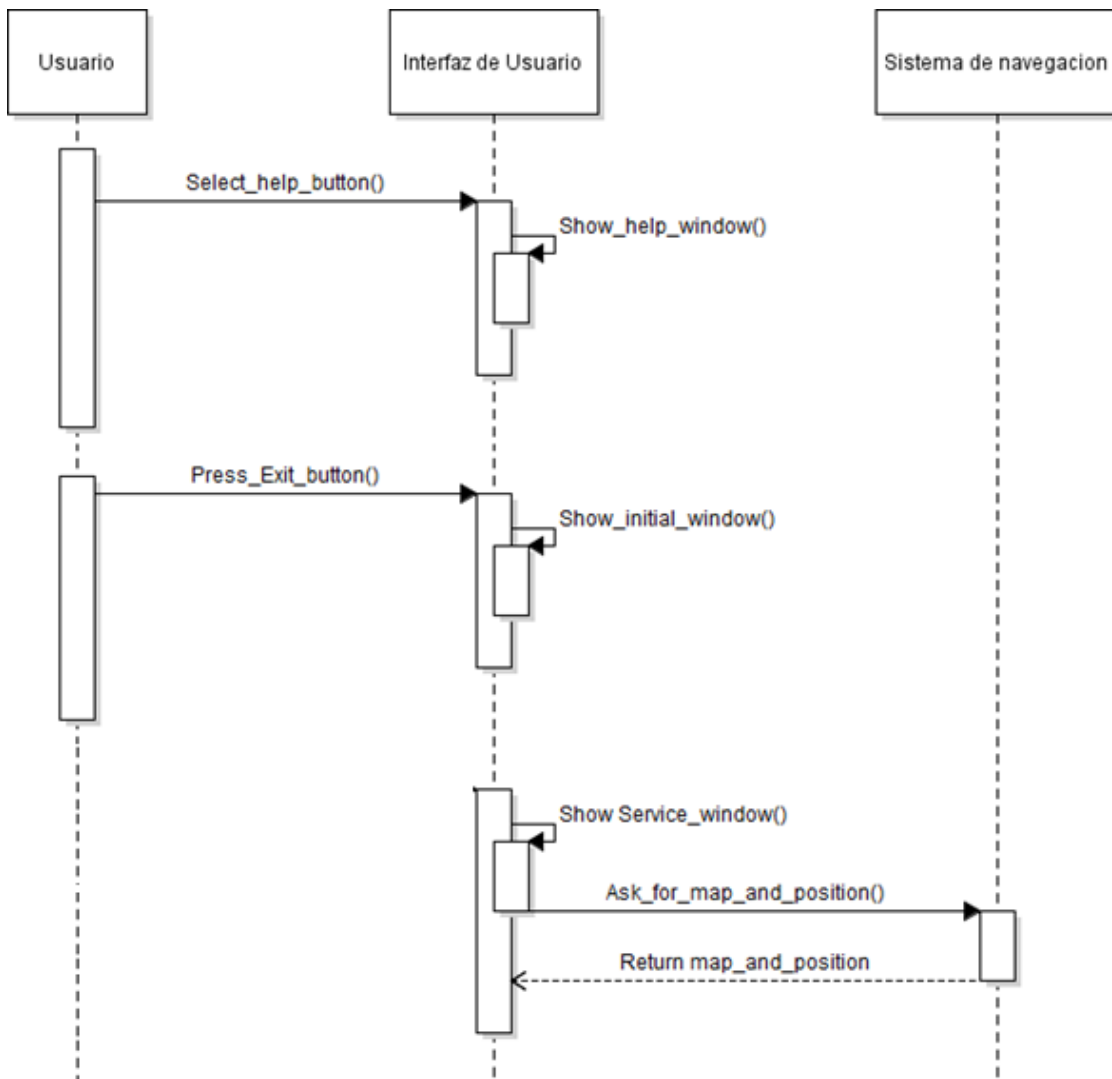
#### 4. CAMBIAR LA RUTA PLANEADA ANTE OBSTÁCULOS Y CAMBIOS LIGEROS EN EL AMBIENTE



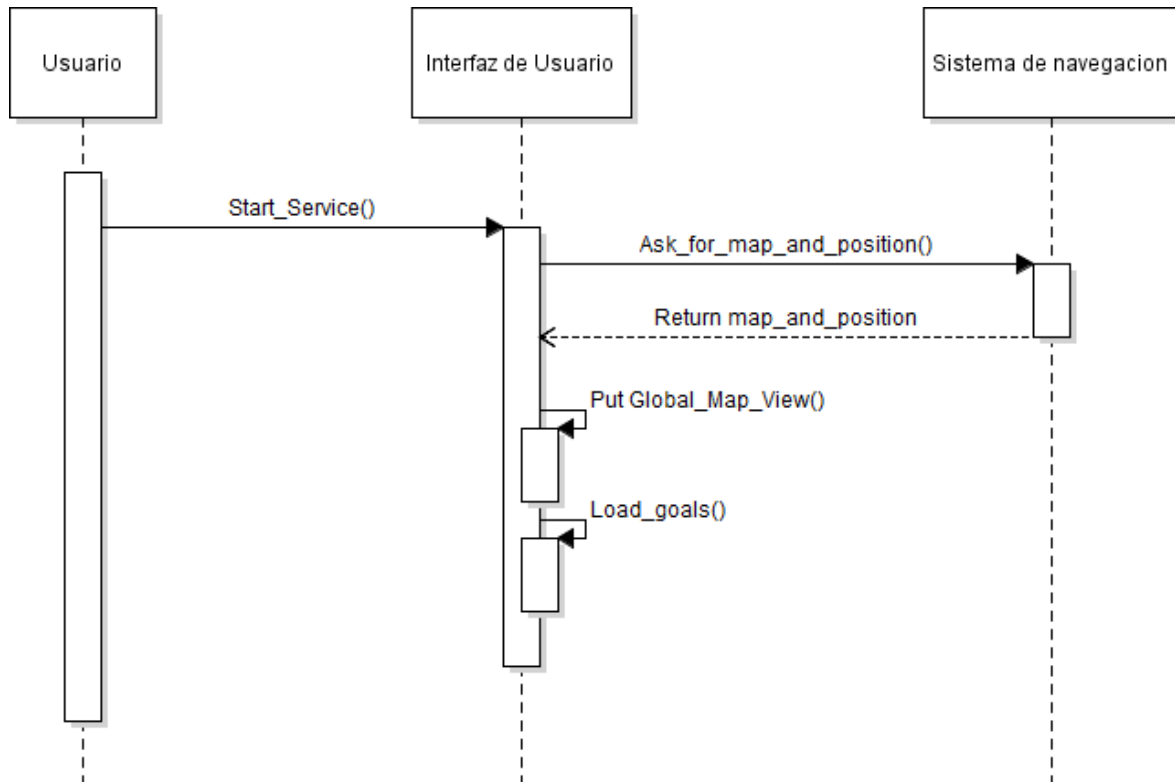
## 5. **REGRESAR A LA POSICIÓN INICIAL EN ESPERA DE UN NUEVO USUARIO**



## 6. **INTERACTUAR CON LA INTERFAZ DE USUARIO**

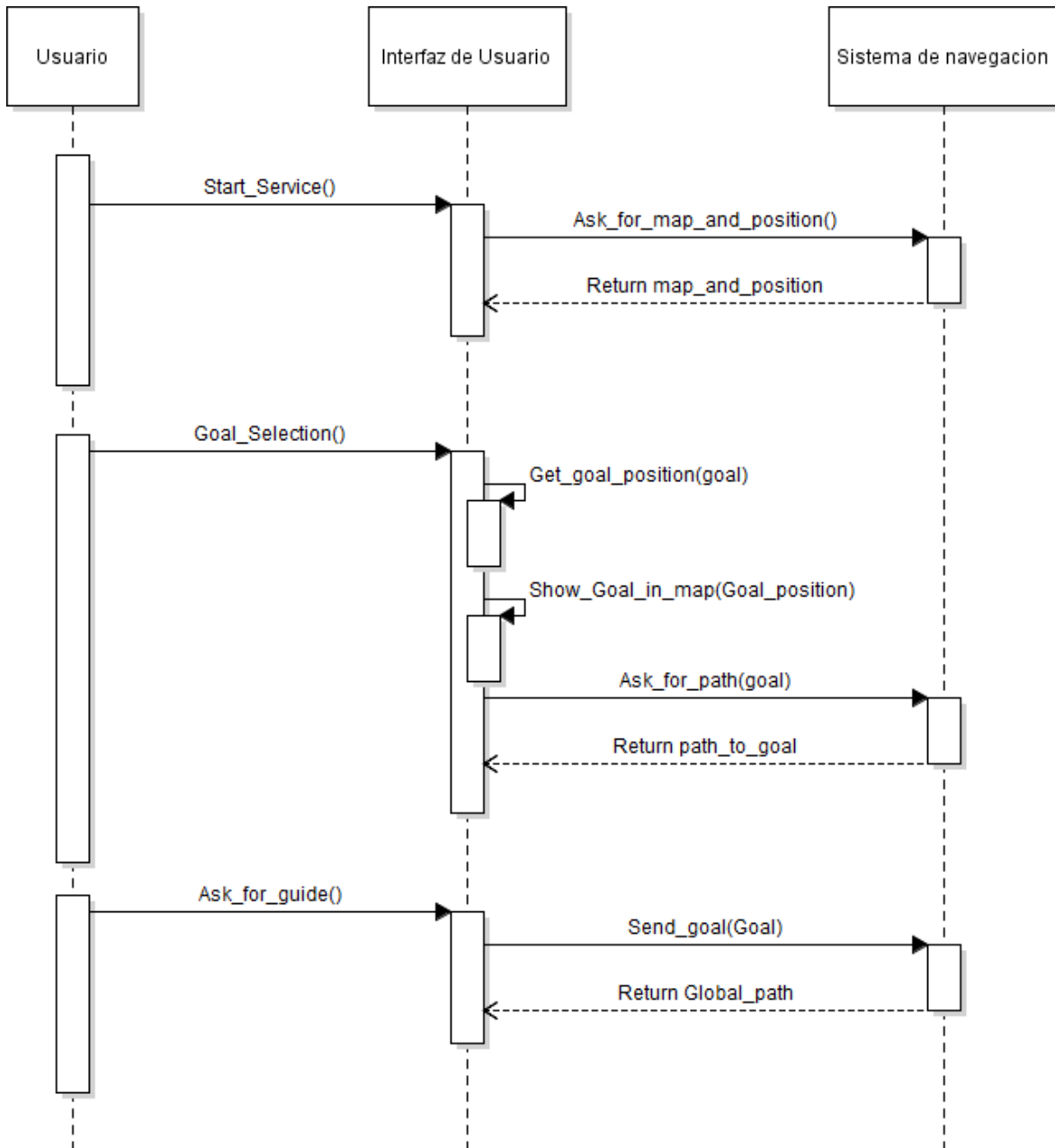


## 7. ***MOSTRAR EL MAPA DEL ENTORNO Y LAS METAS DISPONIBLES EN PANTALLA***

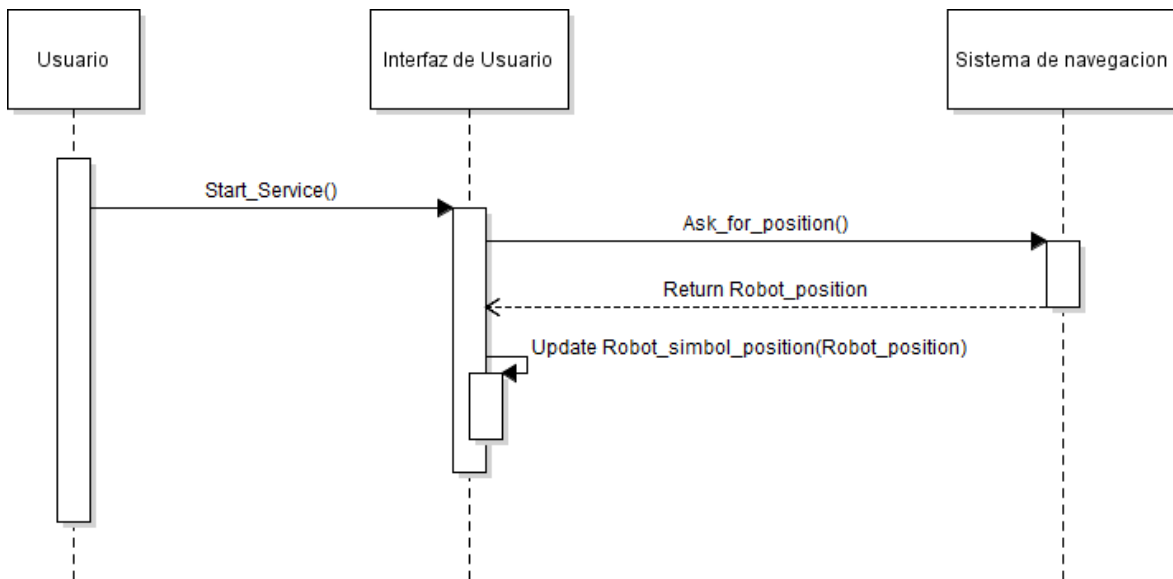




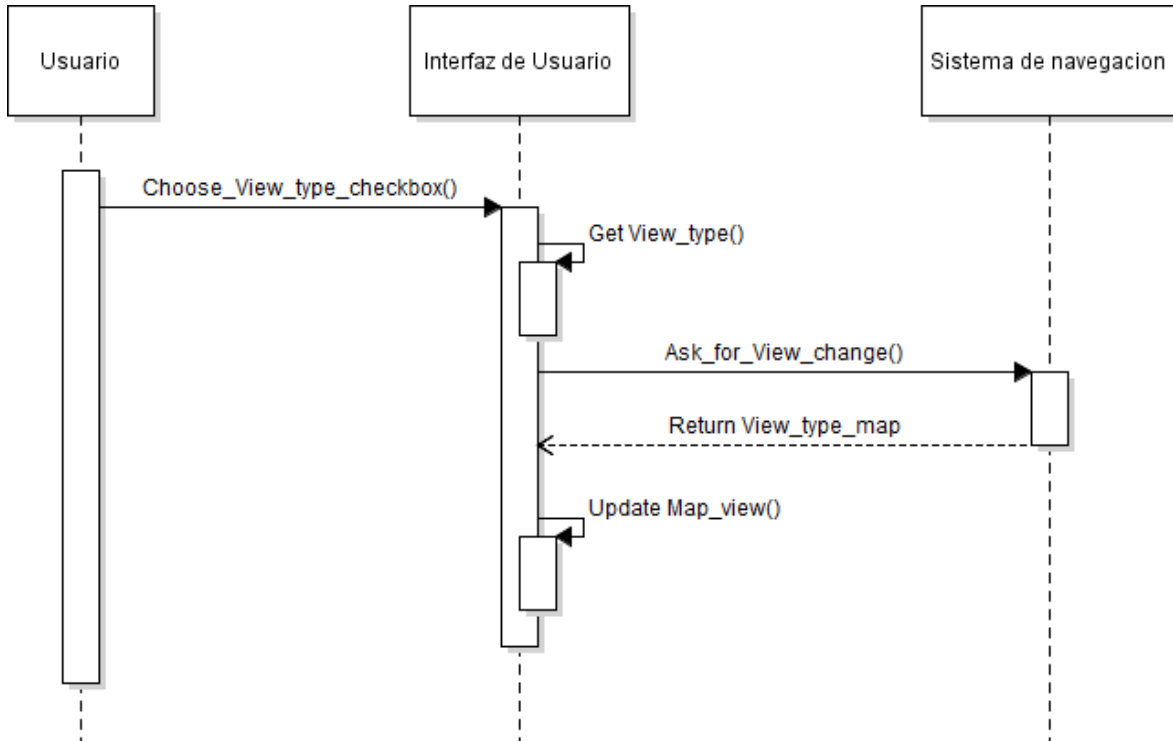
## 8. **SELECCIONAR LA UBICACIÓN DE INTERÉS EN EL MAPA HACIA LA QUE SE QUIERE LLEGAR**



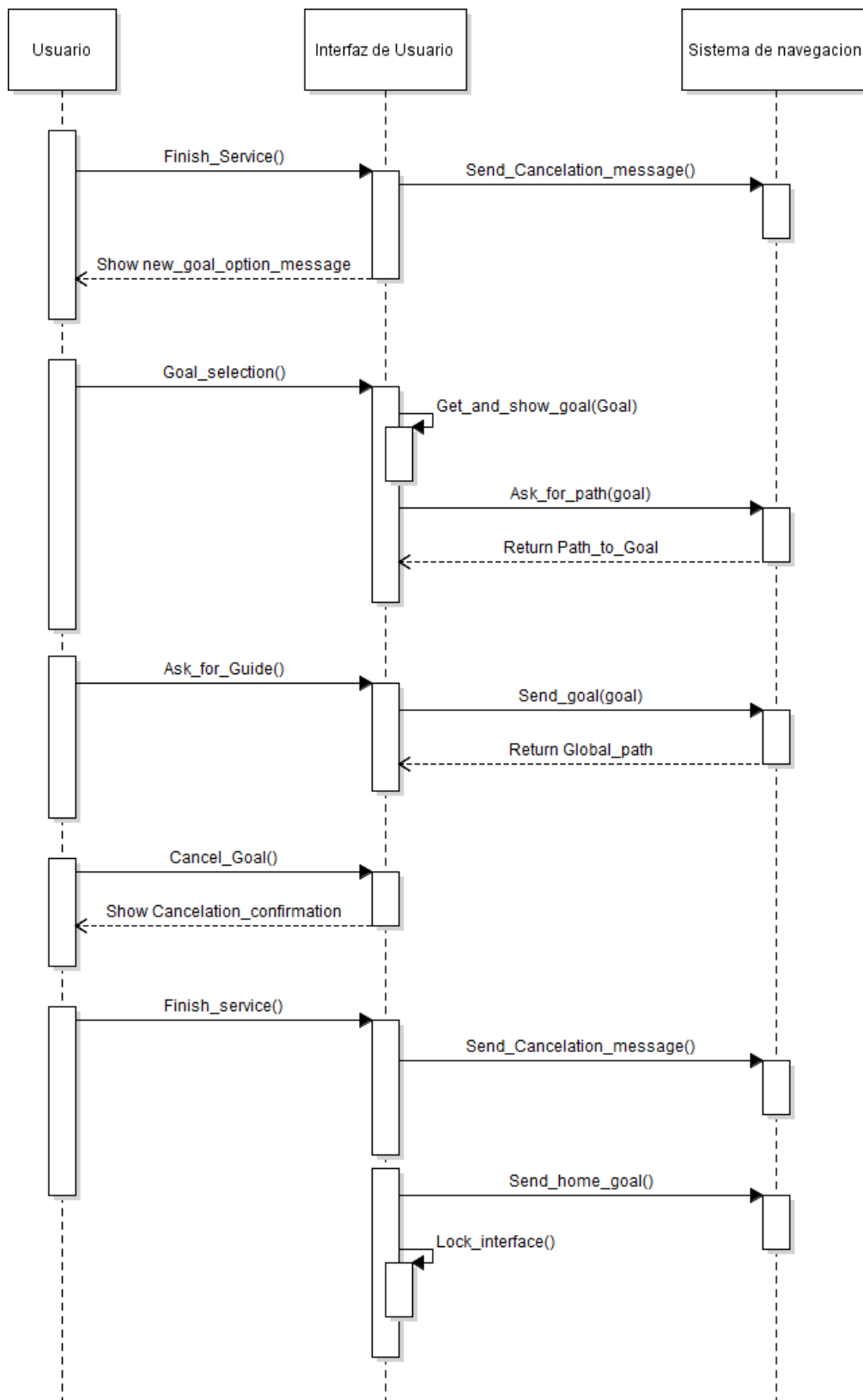
## 9. ***MOSTRAR EN PANTALLA LA UBICACIÓN DEL ROBOT***



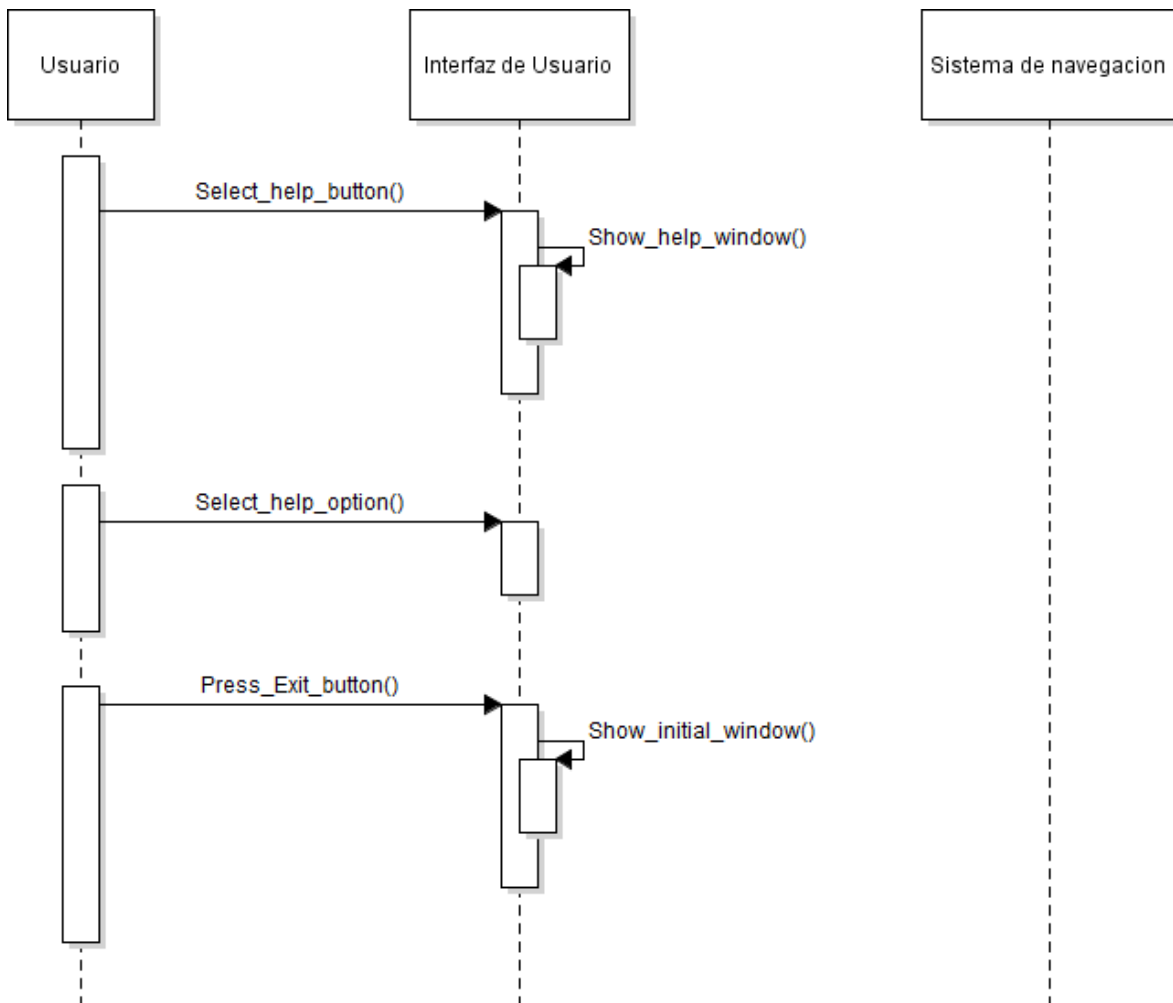
## 10. ***ELEGIR ENTRE UNA VISTA DEL MAPA GLOBAL O CENTRADA EN EL ROBOT***



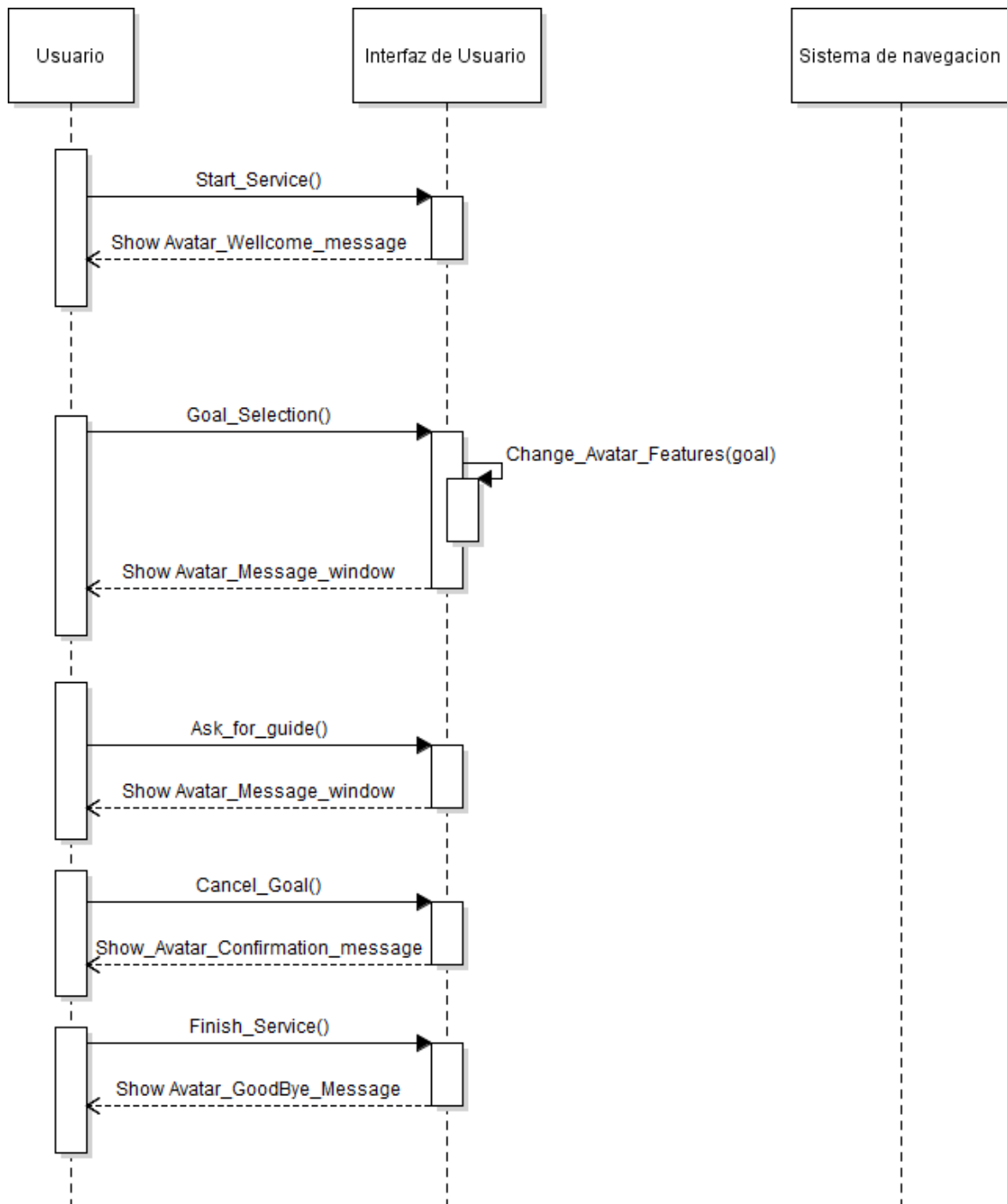
11. ***SELECCIONAR UNA NUEVA META***



## 12. ***DAR UNA BREVE DESCRIPCIÓN DEL SERVICIO AL USUARIO***



### 13. **MOSTRAR UN AVATAR REPRESENTANDO EL SISTEMA**



#### 14. **INFORMAR AL USUARIO DE PROBLEMAS EN EL SERVICIO**

