PHP

**Les bases :**

- define = définie une constante (ou const)

- defined = vérifie l’existence d’une var

- isset = vérifie l’existence d’une var

- unset = supprime une var

- empty = détermine si une variable est vide

- time = retourne le timestamp actuelle

- settype = change le type d’une var

- include / require = inclure un fichier (once)

- header = permet d’envoyer des header HTTP

**La POO en php :**

extends = hérite d’une class

Implements = implémente une interface

private = accessible uniquement dans la class

protected = accessible dans la class et ces héritiers

::class = utilise pour la résolution des noms de class

-spl\_autoload\_register = auto-chargement des class

**Les méthodes magiques :**

\_\_construct / \_\_destruct = constructeur de class

\_\_call = appelle pour des méthode inaccessibles contexte objet

\_\_callStatic = appelle pour des méthode inaccessibles contexte statique

\_\_get / \_\_set = getter et setter

\_\_isset / \_\_unset = vérifier l’existence / détruire

\_\_toString = String une class

\_\_clone = créer une copie de l’objet

\_\_debugInfo = appeler par varDump pour un objet

**Les variables superglobale :**

$\_SERVER = tab avec toutes les infos du serveur

$\_ENV = variable d’environnement

$\_SESSION = tab avec les valeurs de session

$\_COOKIE = variable des cookies

$\_GET = valeur passée dans les paramètres d’URL

$\_POST = tab des valeurs passées dans la méthode post

$\_FILES = variable des téléchargements

$\_REQUEST = contient les variables GET, POST, et COOKIE

**Débuggage :**

- var\_dump = affiche les info d’une variable

- print\_r = console Log

- exit / die= affiche un message et termine le script

**Fonctions sur les chaînes de caractères :**

- addcslashes = ajout de /

- addslashes = ajout de \

- crypt = Hachage de chaine

- explode = scinde la chaine en segments

- html\_entity\_decode = converti les entités HTML en caractères

- htmlentities = converti des caractères en entités HTML

- htmlspecialchars\_decode = converti les entités HTML spécial en caractères

- htmlspecialchars = converti des caractères spéciaux en entités HTML

- implode = rassemble un tableau en une chaine

- lcfirst = 1er caractère en minuscule

- localeconv = lit la config locale

- setlocale = modifie les infos de localisation

- ltrim = supprime les espaces de début de chaine

- rtrim = supprime les espaces de fin de chaine

- trim = supprime les espaces de début et de fin de chaine

- money\_format = met un nombre au format monétaire

- nl2br = insert un retour à la ligne HTML

- number\_format = formate un nombre

- similar\_text = calcule la similarité de deux chaines

- str\_repeat = répète une chaine

- str\_replace = remplace toutes les occurrences d’une chaine

- str\_ireplace = insensible a la case

- str\_shuffle = mélange les caractères

- str\_split = converti une chaine en tableau

- strp\_tags = supprime les balise HTML et PHP d’une chaine

- strlen = calcule la taille d’une chaine

- strtolower = renvoi que des minuscules

- strtoupper = renvoi que des majuscules

- ucfirst = 1er caractères en majuscule

- ucwords = 1er caractères de chaque mot en majuscule

- preg\_match = correspondance avec une regex

- preg\_replace = recherche et remplace par une regex

- preg\_split = éclate une chaine par une regex

- preg\_grep = recherche et retourne un tab grâce à une regex

- filter\_var = filtre une variable (filter\_var\_array)

- filter\_list = retourne une liste des filtre supportées

- filter\_input récupère une variable externe et la filtre(filter\_input\_array)

**Fonctions sur les Tableaux :**

- array\_chunk = sépare un tableau en plus petit tableau

- array\_combine = rassemble deux tableaux en un

- array\_count\_values = compte le nombre de valeur d’un tab

- array\_filter = filtre le tab grâce à une func

- array\_flip = inverse les clés par les valeurs et inversement

- array\_is\_list = vérifie si un tableau est une liste

- array\_key\_exists = vérifie si une clé existe

-array\_key\_first = récupère la 1ère clé

-array\_key\_last = récupère la dernière clé

- array\_keys = retourne toutes les clés

- array\_map = applique une func

- array\_merge = fusionne plusieurs tableaux

- array\_pop = enlève un élément de fin du tab

- array\_product = calcule le produit des valeurs du tab

- array\_push = ajoute un élément en fin de tab

- array\_replace = remplace les éléments par ceux d’un autre tab

- array\_reverse = inverse l’ordre des éléments du tab

- array\_search = recherche la clé de la valeur cherchée

- array\_shift = enlève un élément en début de tab

- array\_unshift = ajoute un élément en début de tableau

- array\_slice = extrait une portion de tab

- array\_splice = efface et remplace une portion du tab

- array\_values = retourne toutes les valeurs du tab

- arsort = tri en ordre décroissant

- asort = tri en ordre croissant

- compact = créer un tab à partir de variable et de leurs valeurs

- count / sizeof = compte tous les éléments d’un tab

- current / pos = retourne l’élément courant

- each = retourne chaque paire clé valeur

- in\_array = indique si une valeur appartient à un tab

- is\_array = vérifie si c’est un tableau

- shuffle = mélange les éléments d’un tab

- sort = tri en ordre croissant

**Fonction sur les numérique :**

- round = arrondit un nombre à virgule

- number\_format = formate l’affichage d’un nombre

- ceil = arrondit au nombre supérieur

- floor = arrondit à l’entier inférieur

- fmod = retourne le reste de la division

- is\_nan = indique si une valeur n’est pas un nombre

**Fonction sur les sessions et les cookies :**

- setcookies = créer un cookie

- session\_start = démarre une session

- session\_cache\_expire = récupère ou définie les délais du cache

- session\_encode = encode les données en session

- session\_decode = décode les données encodées en session

- session\_destroy = détruit une session

- session\_id = lit ou modifie l’id de session

- session\_name = lit ou modifie le nom de session

- session\_reset = réinitialise la session

- session\_set\_cookie\_params = modifie les paramètres de cookie de session

- session\_status = détermine le statut de la session courante