Práctica Microservicios – SPS

JOSE EDUARDO PEÑA REBOLLO

PENALALO016@GMAIL.COM

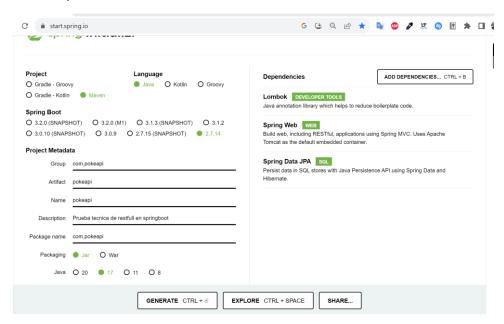
https://github.com/Edward-Pena/

POKEAPI

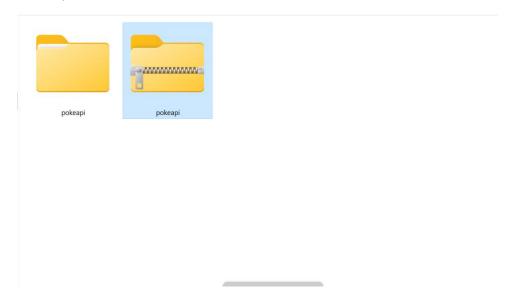
Práctica Microservicios – SPS	
Inicio	
Construcción del microservicio.	
Despliegue	
DOCKER	
Conclusión	16

Inicio.

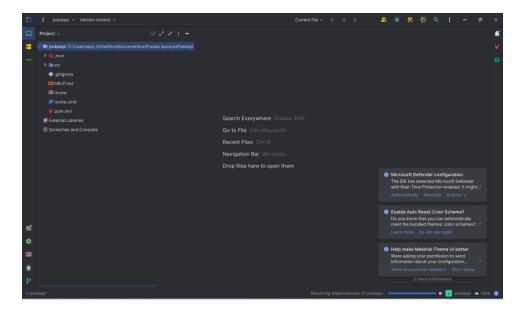
Para comenzar el proyecto nos dirigimos a https://start.spring.io/ para obtener el template del servicio que vamos a construir.



Seleccionamos proyecto, lenguaje, versión y dependencias. Damos en generar y nos descargara un comprimido.



Descomprimimos el archivo generado y abrimos en el editor en este caso intellijei

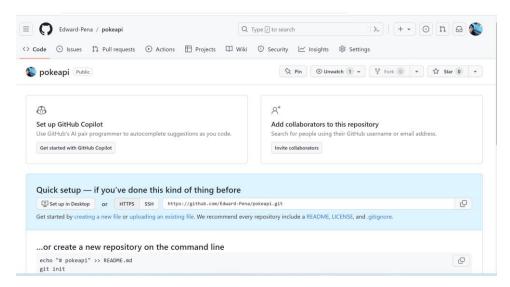


Esperamos que carguen las dependencias.

Debemos tener instalado:

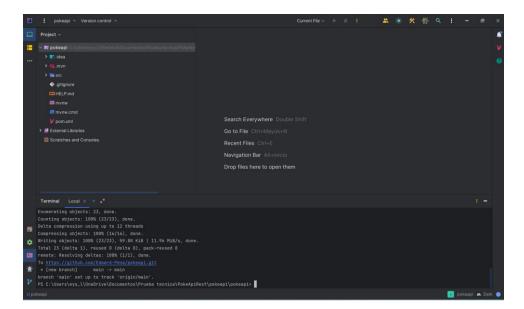
- JDK 17
- MAVEN
- DOCKER

Mientras tanto creamos un repositorio

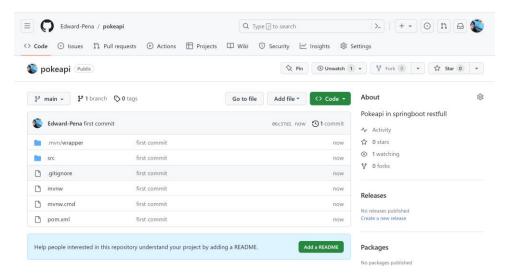


Una vez creado lo inicializamos.

Subimos el repositorio



Y verificamos que todo esté en orden para comenzar a trabajar



Ahora bien, podemos comenzar.

Abriremos la documentación de <u>PokéAPI (pokeapi.co)</u> y obtenemos la información que necesitamos para construir nuestro servicio.

En este caso la API solo admite GET entonces lo dirigiremos a obtener los datos de un Pokémon por nombre utilizando la api https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/fnombre

Construcción del microservicio.

Comenzamos con el controlador.

Definimos las propiedades.

```
PokeapiApplication.java

PokeapiController.java

pokeapi.base-url=https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/
server.port=8090

http://localhost:8090/actuator/health

4
```

Estas propiedades se implementan más adelante.

Creamos nuestro RESTController

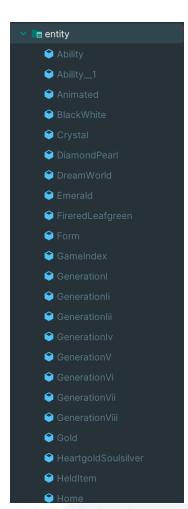
```
@GetMapping(value
                                "/pokemon",produces
                                                                  MediaType.APPLICATION_JSON_VALUE)
                             getOnePokemon(@RequestParam("name")
String
                                                                                          ApiUrl+name;
RestTemplate
                           restTemplate
ResponseEntity<String> responseEntity = restTemplate.exchange(url, HttpMethod.GET, null, String.class);
                                                        (responseEntity.getStatusCode().is2xxSuccessful()){
                                                                               responseEntity.getBody();
                         isonResponse
ObjectMapper
                           objectMapper
Pokemon
                 pokemon
                                           objectMapper.readValue(jsonResponse,
                                                                                        Pokemon.class);
                                                       (responseEntity.getStatusCode().is4xxClientError()){
LOGGER.info("CLIENT
                                                                                              ERROR"):
                                                       (responseEntity.getStatusCode().is5xxServerError()){
                                                                                              ERROR");
LOGGER.info("SERVER
LOGGER.severe("UNKNOWN
                                                                                              ERROR"):
LOGGER.severe("Error
```

Donde @GetMapping nos permite hacer nuestro request al api en formato GET y le solicitamos que va a recibir un parámetro name.

Creamos nuestra variable url para guardar la dirección de la API, y creamos nuestro RestTemplate que nos permite hacer nuestra llamada a la api externa.

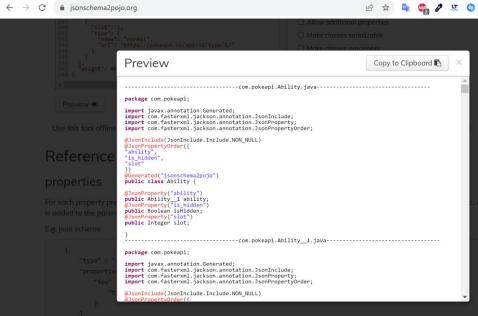
Hacemos un try para cachear errores y definimos que si la respuesta es ok (status code 200) vamos a obtener la respuesta del api y guardarla en un objeto tipo response.

Una vez obteniendo la respuesta se mapean los datos obtenidos en formato json almacenándolos en nuestras entidades ya definidas.



Se crea una entidad por cada valor que se obtiene del api para este proceso nos ayudamos de una herramienta llamada https://www.jsonschema2pojo.org/ la cual nos permite generar estos entitys a partir de la respuesta JSON.

Aquí se muestra el ejemplo de cómo a partir de la respuesta json se genera el pojo.



Descargamos los archivos y los ajustamos al contenido.

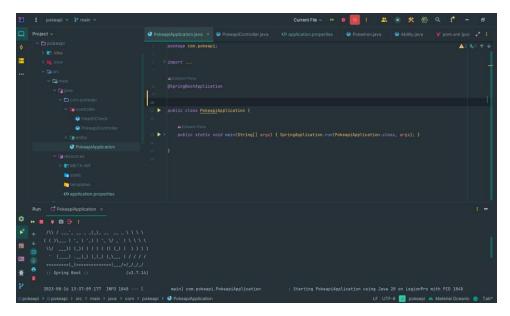
```
entity
 Ability
 Ability_1
                            12 @JsonInclude(JsonInclude.Include.NON_NULL)
 Animated
                                   "ability",
 BlackWhite
 Crystal
 DiamondPearl
 DreamWorld
                               @enerated("jsonschema2pojo")
 Emerald
 FireredLeafgreen
                               public class Ability implements Serializable {
 Form
 GameIndex
                                 public Ability_1 ability;
 Generation
                                 @JsonProperty("is_hidden")
 Generationli
                                 public Boolean isHidden;
 Generationlii
 Generationly
 GenerationV
 GenerationVi
```

Nos aseguramos que sea @Data y que implemente la propiedad serializable.

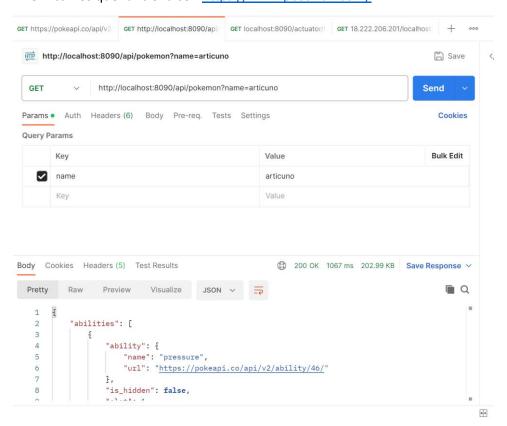
Es importante para la deserialización de la respuesta en los objetos.

Una vez terminado se agregan clases de status como el health check por springboot.

Una vez terminado definimos los puertos y lanzamos nuestra aplicación.

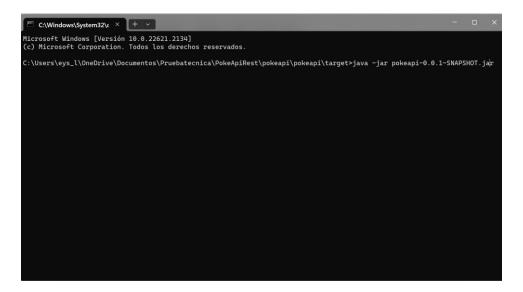


Y verificamos que funciona con https://www.postman.com/



Aquí logramos ver que efectivamente se tiene una respuesta como se esperaba. JAR.

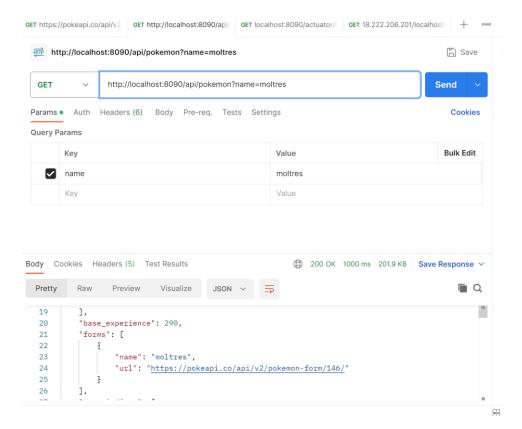
Vamos a lanzar el proyecto desde el jar de la consola de comandos de windows (cmd)



Escribimos el siguiente comando java –jar y el nombre del jar y le damos enter.

Si todo sale bien nuestro proyecto estará corriendo

Hacemos una prueba más en postman.



Y vemos que está funcionando.

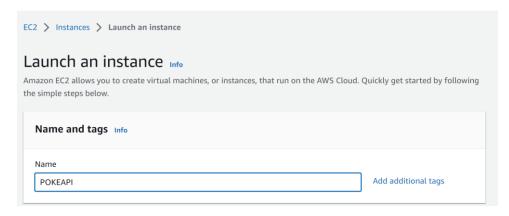
Despliegue.

Para el despliegue este jar lo subiremos a una maquina virtual de aws para ello nos dirigimos aws console.

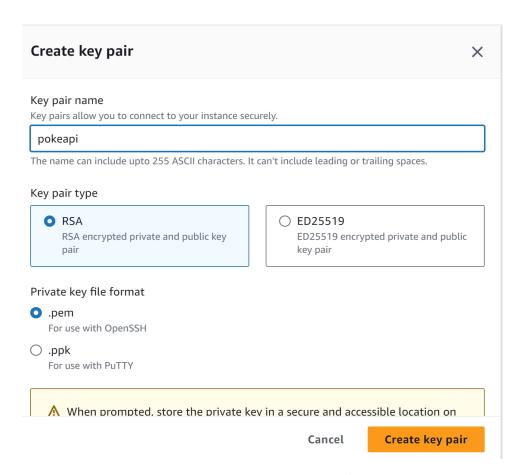
https://us-east-2.console.aws.amazon.com/

Y creamos una nueva instancia en EC2

Asignamos nombre a la instancia.

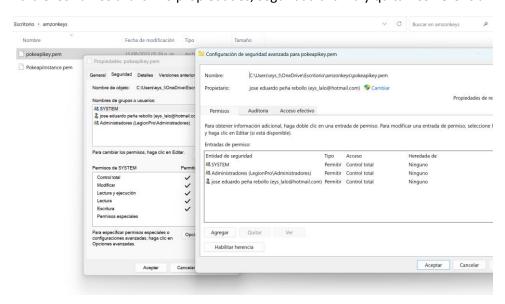


Creamos su KEY para poder entrar a ella desde SSH



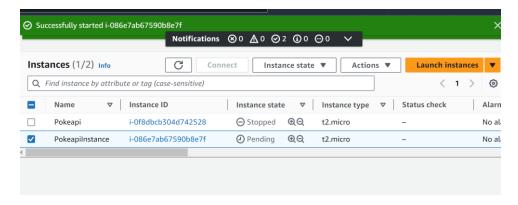
Guardamos la key y es importante hacer esta key no pública.

Para ellos vamos al archivo propiedades, seguridad avanza y quitamos herencia.



Es importante esta parte para conectarnos a nuestra maquina linux/ubuntu.

Una vez hecho eso lanzamos nuestra instancia.



Y accedemos a la misma por medio de SSH en la línea de comandos

Copiamos la dirección de SSH que te arroja el sistema y entramos.

una vez entrando comprobamos que tengamos git para poder pasar el JAR desde línea de comandos.

Es importante también instalar java open jdk 17

```
bisect Use binary search to find the commit that introduced a bug diff Show changes between commits, commit and working tree, etc grep Print lines matching a pattern log Show commit logs Show Show various types of objects status Show the working tree status

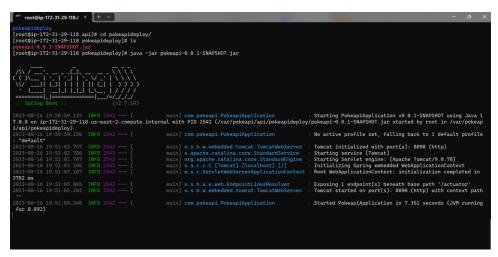
grow, mark and tweak your common history
branch List, create, or delete branches commit Record changes to the repository
merge Joint two or more development histories together rebase Reapply commits on top of another base tip reset Reset current HEAD to the specified state switch Switch branches tag Create, list, delete or verify a tag object signed with GPG

collaborate (see also: git help workflows)
fetch Download objects and refs from another repository pull Fetch from and integrate with another repository or a local branch push Update remote refs along with associated objects

'git help -a' and 'git help -g' list available subcommands and some concept guides. See 'git help <commandor' or 'git help <comcept-'
to read about a specific subcommand or concept.

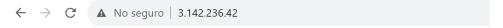
See 'git help git' for an overview of the system.
[root&pi-172-31-29-118 ec2-user]# java -version java version "17. 0.8" 2023-07-18 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 17.0.8+9-LTS-211)
Java HotSpot(TM) 6H-Bit Server VM (build 17.0.8+9-LTS-211, mixed mode, sharing)
[root&pi-172-31-29-118 ec2-user]#
```

Una vez descargado el clone de git e instalado java lo inicializamos desde consola con el comando java –jar y el nombre del jar.



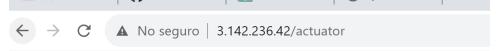
Si todo sale bien lanzamos nuestro servicio de spring y lo tenemos listo para usar.

Nos conectamos a la url que nos arroja aws 3.142.236.42 y ahora podremos usar esa dirección.



It works!

Hasta aquí termine la practica no pude resolver el porque la direcion me arroja un



Not Found

The requested URL was not found on this server.

DOCKER

En todo caso tenemos DOCKER

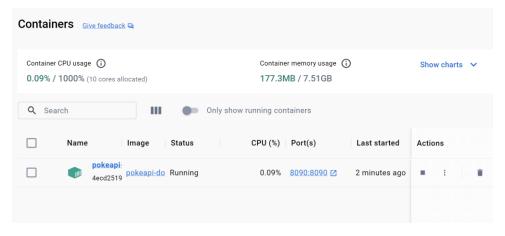
Creamos nuestro build con docker build –t "y la etiqueta" . Es importante el punto final. (cambiar la version a java17)

```
C:\Users\eys_\\OneDrive\Documentos\Pruebatecnica\PokeapiRest\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\pokeapi\p
```

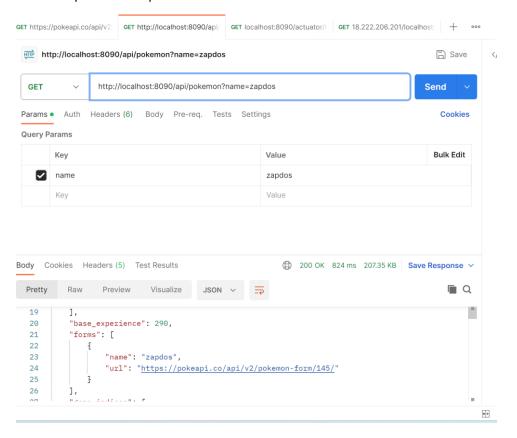
Y corremos nuestro projecto con.

docker run --name pokeapi-springboot-docker -p 8090:8090 pokeapi-docker:latest

O en todo caso desde docker desktop



Hacemos pruebas de que funciona.



Y listo.

En todo caso lo problemas que me llegaron a surgir los resolví con https://chat.openai.com/

La documentación en Swagger no la pude documentar debido a un error poco común que no tuve tiempo de resolver.

La url del proyecto de git se encuentra en: https://github.com/Edward-Pena/pokeapi o en su caso el repositorio https://github.com/Edward-Pena/pokeapi o en su caso el repositorio https://github.com/Edward-Pena/pokeapi o en su caso el repositorio https://github.com/Edward-Pena/pokeapi.git o en su caso el repositorio de la repositorio de

Conclusión

Nuestro microservicio nos permite consultar un pokemon para obtener todas sus estadísticas hasta el 2021. Utilizando el nombre del pokemon.

Ejemplo Articuno entraría como:

http://localhost:8090/api/pokemon?name=articuno y la respuesta sera en formato JSON para que pueda ser manipulada después si es requerido.

Aunque es un microservicio pequeño nos da una idea cómo funciona.