|  |
| --- |
| EX-QUIZ-IT  Création d’un site de quiz de révision |

**Dossier de projet – TPI**

Par : Edward Stewart

Classe : SI-C4A



Table des matières

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc499021832)

[1.1 Introduction 3](#_Toc499021833)

[1.2 Objectifs 3](#_Toc499021834)

[1.3 Planification initiale 5](#_Toc499021835)

[2 Analyse / Conception 7](#_Toc499021836)

[2.1 Concept 7](#_Toc499021837)

[2.2 Stratégie de test 17](#_Toc499021838)

[2.3 Risques techniques 21](#_Toc499021839)

[2.4 Planification 21](#_Toc499021840)

[2.5 Dossier de conception 25](#_Toc499021841)

[3 Réalisation 28](#_Toc499021842)

[3.1 Dossier de réalisation 28](#_Toc499021843)

[3.2 Description des tests effectués 36](#_Toc499021844)

[3.3 Erreurs restantes 38](#_Toc499021845)

[3.4 Liste des documents fournis 39](#_Toc499021846)

[4 Conclusions 39](#_Toc499021847)

[5 Annexes 40](#_Toc499021848)

[5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation 40](#_Toc499021849)

[5.2 Sources – Bibliographie 40](#_Toc499021850)

[5.3 Journal de travail 40](#_Toc499021851)

[5.4 Manuel d'Installation 40](#_Toc499021852)

[5.5 Manuel d'Utilisation 40](#_Toc499021853)

[5.6 Archives du projet 40](#_Toc499021854)

*NOTE L’INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS:  
Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu’il faut mettre dans cette partie du document. Elles n’ont donc aucune raison d’être dans le document final.*

*De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n’aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l’alourdir inutilement.*

# Analyse préliminaire

## Introduction

Bienvenue dans ce dossier de projet réalisé dans le cadre d’un TPI pour le CPNV. Le but de ce projet est de réaliser un site pour la création des quiz. Le site sera disponible sur la plateforme mycpnv.ch.

Ce projet est composé de deux parties distinctes :

* **La réalisation du site :**

Cette partie consiste à structurer le site et à coder les fonctions de manière à permettre aux utilisateurs de naviguer et d'utiliser le site web de manière efficace. Je suis également chargé de rendre le site esthétiquement agréable pour les utilisateurs.

* **Haut du formulaire**
* **La Base de données :**

La deuxième partie du projet concerne la gestion de la base de données. Je serai chargé de créer des bases de données logiquement cohérente et adaptée à ce projet particulier. Je vais utiliser les outils fournis par Firebase de Google pour atteindre cet objectif.

## Objectifs

Voilà les objectifs qu’on m’a fixé pour ce projet :

**Créateur de quiz :**

Il doit pouvoir :

* Se créer un profil, se connecter et mettre à jours ses informations (nom, prénom, e-mail, mot de passe) ou supprimer son compte ; Une fois connecté, l’utilisateur a le profil de Créateur de Quiz
* Créer des quiz, ajouter des questions
* Modifier ou supprimer des questions
* Modifier ou supprimer des quiz
* Modifier le statut du quiz de hors-ligne à en ligne. Lors de la mise en ligne, le créateur peut choisir un thème pour son quiz dans une liste définie ; un quiz doit avoir au minimum une question liée
* Pour être affichée en mode public, la question doit être liée à un quiz. Un quiz sans question ne peut pas être public ; un contrôle doit permettre de contrôler que le quiz a bien des questions liées lors du changement de statut
* Afficher les notes obtenues sur ses propres quiz
* Afficher le nombre d’utilisateurs qui ont répondus à ses quiz
* Le créateur doit avoir accès aux mêmes fonctionnalités que le visiteur

**Administrateur du site :**

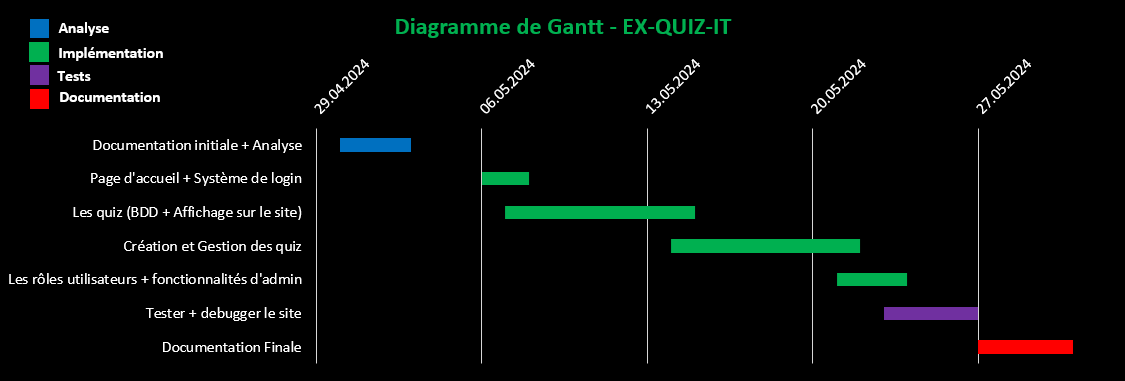
Il doit pouvoir :

* Gérer le quiz en l’affichant, le modifiant ou le supprimant
* Gérer les questions en supprimant ou modifiant une question d’un quiz
* Gérer les utilisateurs (visualisation, modification ou suppression)
* Gérer les thèmes disponibles pour le passage en public d’un quiz (ajout, suppression, modification)
* Changer les profils des utilisateurs de créateur à administrateur
* L’administrateur doit avoir, en plus, les mêmes accès que le créateur de quiz et le visiteur
* Lors de la modification ou suppression d’une question ou d’un quiz, l’administrateur doit saisir un commentaire précisant la raison. Le créateur du quiz doit pouvoir retrouver cette information sur une page spécifique avec les éléments utiles (question ou quizz concerné et commentaire de l’administrateur)

## 

## Planification initiale

**Diagramme de Gantt**

**

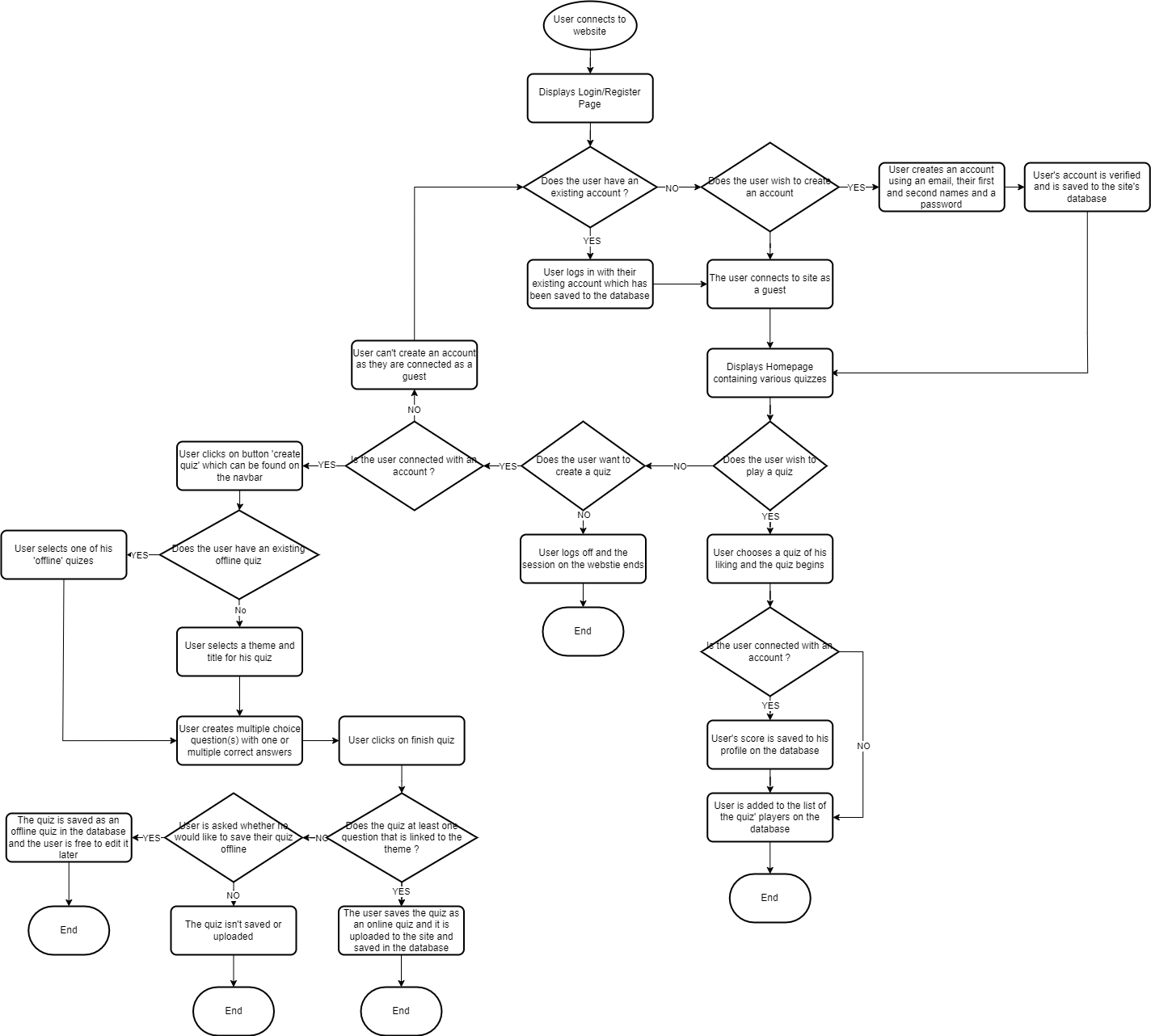
|  |  |
| --- | --- |
| **Analyse** | 20% |
| **Implémentation** | 50% |
| **Tests** | 10% |
| **Documentation** | 20% |

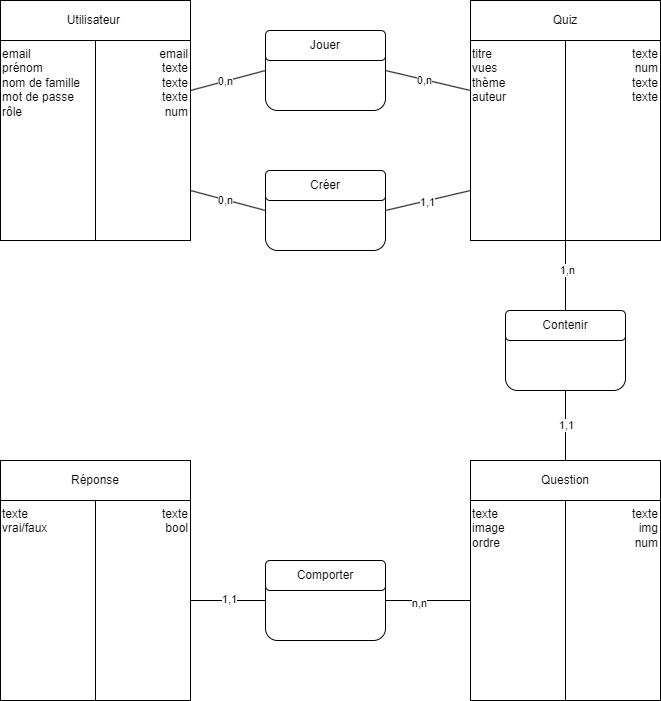
Voilà les aspects différents qu’on peut voir dans le **diagramme de Gantt** avec plus de détails :



# Analyse / Conception

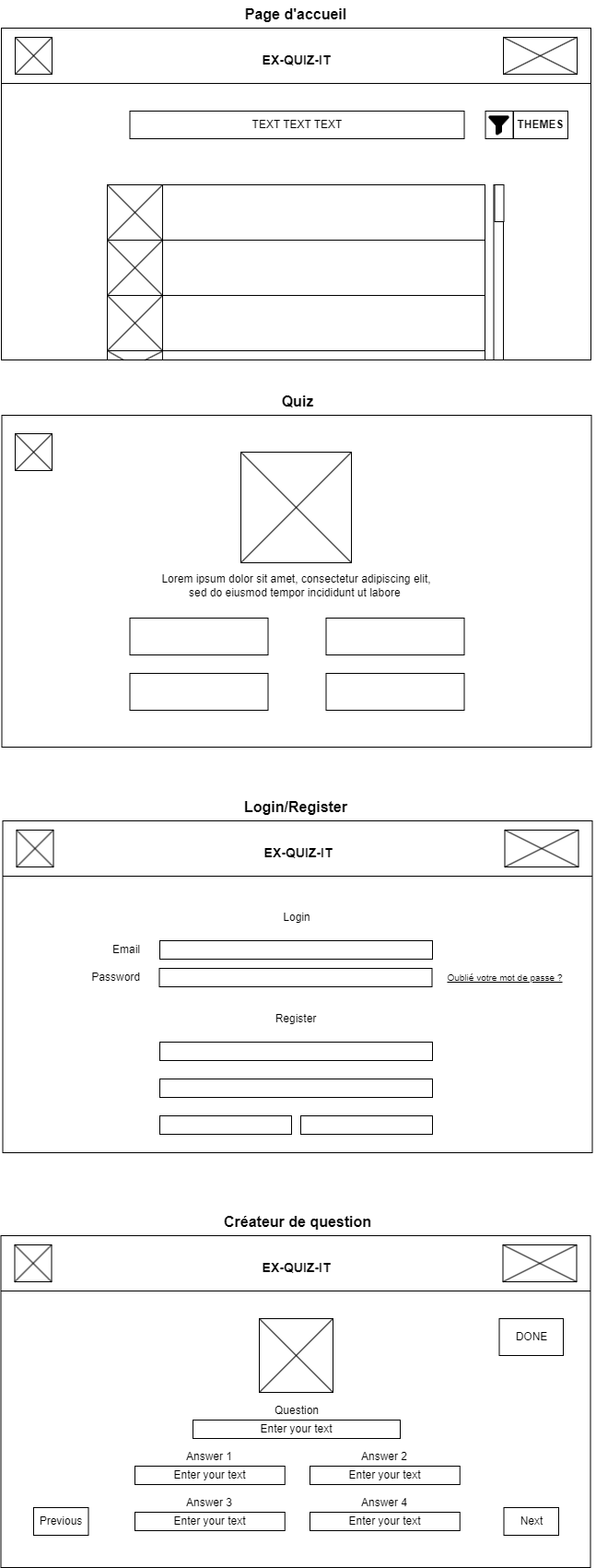
## Concept

Diagramme de flux



**MCD**

Voilà un MCF qui sert à montrer les relations entre les utilisateurs, les quiz, les questions et les réponses.



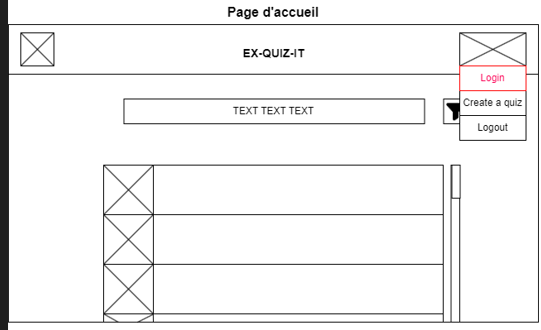
Drop-down bar, cliquer : afficher des liens utiles

EX-QUIZ-IT logo, cliquer : retourner à la page d’accueil

Boutons pour trier les quiz et pour filtrer par thème

Les quiz : affichent les titres et les images de quiz.   
Cliquer : l’utilisateur est transmis sur le page ‘Quiz start page’ (voir page 14)

Texte qui affiche le filtre actif

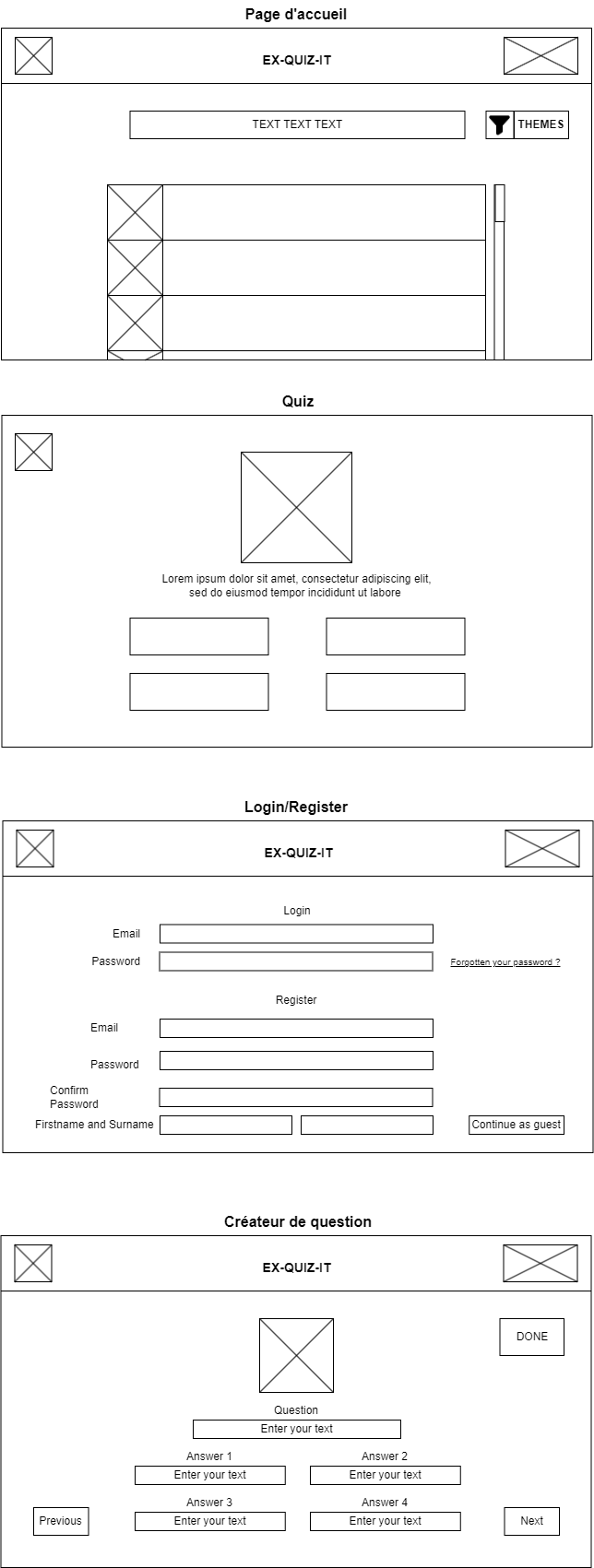


En appuyant sur ‘Create a quiz’, l’utilisateur est transmis sur un page ou il peut gérer ses quiz existants.

En appuyant sur le navbar, on peut voir un lien vers le page ‘create a quiz’ et une option pour logout. Si on n’est pas connecté on voir l’option login à la place du logout

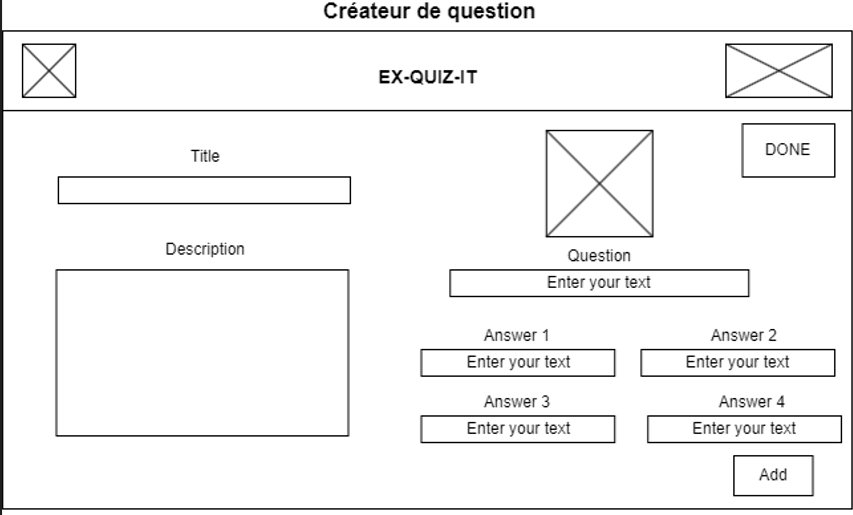
Partie ‘register’ – Les utilisateurs peuvent créer un compte ‘créateur’ en entrant leur mail, leur mot de passe, leur prénom et nom de famille

Partie ‘login’ – Les utilisateurs peuvent se logger avec un compte existant



Si l’utilisateur a envie de faire les quiz sans se connecter avec un compte ils peuvent accéder au site en tant que ‘invité’

Si un utilisateur a oublié leur mot de passe, ils peuvent le récupérer avec leur email secondaire



L’utilisateur peut donner un titre

Quand l’utilisateur a terminé son quiz, il peut appuyer sur ‘DONE’ pour le finir

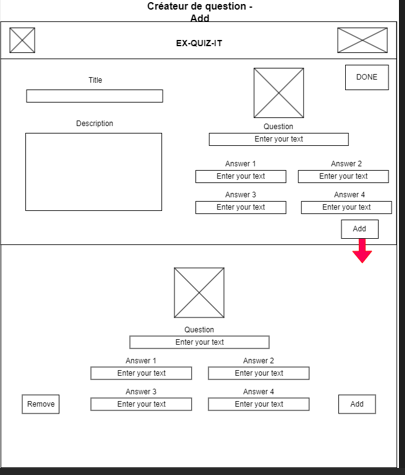
L’utilisateur peut donner une description à son quiz

L’utilisateur peut écrire les réponses possibles et avec un checkbox il peut définir si elle est correcte ou faux

L’utilisateur peut appuyer sur ce bouton afin de rajouter une question de plus à modifier

L’utilisateur peut définir la question

L’utilisateur peut ajouter une image pour chaque question



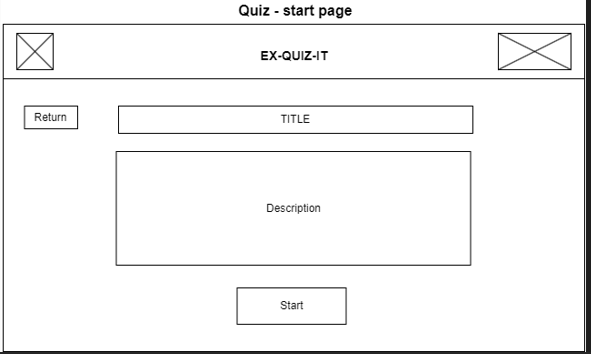
Si l’utilisateur appuie sur le bouton ‘add’, un deuxième formulaire de question s’apparait sur le même page

L’utilisateur peut appuyer sur ce bouton afin de rajouter une question de plus à modifier.

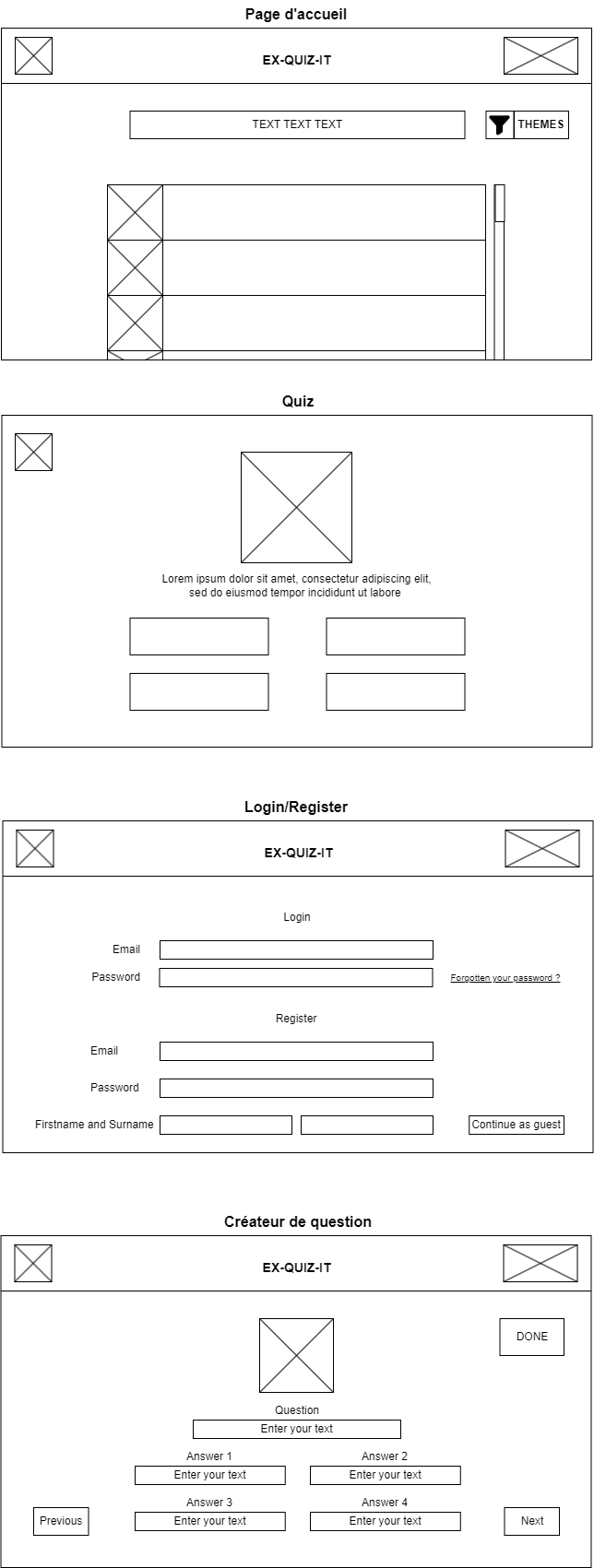
Bouton pour démarrer le quiz

Le titre du quiz

La description que l’auteur a écrite



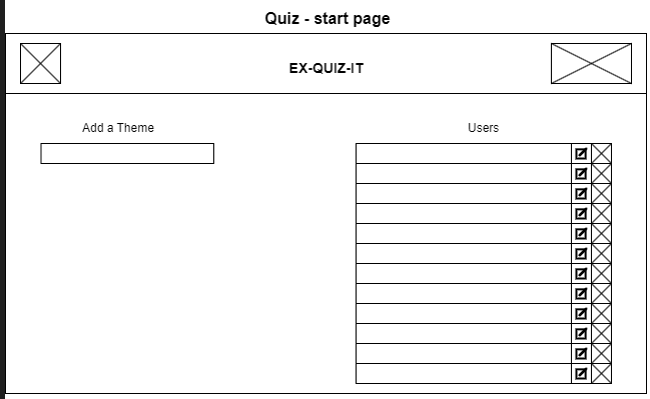
Bouton pour retourner sur l’accueil de page



La question

Les réponses possibles à la question.

L’image



L’admin peut supprimer ou modifier les utilisateurs (les mettre en admin)

L’admin peut rajouter des themes

**Admin page**

## Stratégie de test

**Gestion des comptes**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teste à effectuer** | **Description** | **Résultat souhaité** |
| Register | L’utilisateur crée un compte avec un email, un mot de passe, un prénom et un nom de famille. | Le compte est créé et stocké sur la base de données. |
| Login | L’utilisateur essaie de se connecter au site avec un compte existant. | L’utilisateur peut accéder au site avec son compte |
| Log out | L’utilisateur essaie de se logout en appuyant sur le bouton ‘logout’. | L’utilisateur est déconnecté et la session est détruite. |
| Register avec un compte existant | L’utilisateur essaie de créer un compte avec un email qui est déjà lié à un compte. | Il y a un message d’erreur qui lui explique qu’il y a déjà un compte avec ce mail. |
| Login avec un email inexistant | L’utilisateur essaie de se connecter au site avec un compte qui n’a jamais été créé. | Il y a un message d’erreur qui lui explique que le compte n’existe pas. |
| Login avec un mot de passe faux | L’utilisateur essaie de se connecter, mais il n’écrit pas le bon mot de passe | Il y a un message d’erreur qui lui explique qu’il n’a pas mis le bon mot de passe |
| Confirmation de mot de passe faux | L’utilisateur essaie de créer un compte afin d’accéder au site mais il fait une faute de frappe en tapant son mot de passe un deuxième fois | Une erreur s’affiche qui lui explique que les mots de passe ne se correspondent pas |
| Supprimer propre compte | L’utilisateur est connecté sur le site avec son compte à lui et il souhaite supprimer son compte. | Son compte est supprimé et ses quiz aussi. |
| Admin supprimer | L’administrateur veut supprimer un compte d’utilisateur. | Le compte d’utilisateur est supprimé et ses quiz aussi. |
| Admin supprimer admin | L’administrateur souhaite supprimer un compte d’administrateur | Il y a un message d’erreur qui lui explique que les comptes d’admins ne peuvent pas être supprimé |
| Admin supprime propre compte | L’administrateur veut supprimer son propre compte | Son compte est supprimé et ses quiz avec |

**Page d’accueil**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teste à effectuer** | **Description** | **Résultat souhaité** |
| L’utilisateur appuie sur un quiz | L’utilisateur appuie sur un quiz qui se trouve sur le page d’accueil. | Le page ‘quiz start page’ se lance |
| Trier | Le page d’accueil affiche les quiz les plu neuf en premier, l’utilisateur appuie sur le bouton avec l’entonnoir pour changer l’ordre des quiz. | L’ordre de quiz change sur le page d’accueil. Ce sont les quiz les plus vieux qui s’affiche en premier. |
| Filtrer | L’utilisateur appuie sur le bouton ‘themes’ qui lui donne une liste de toutes les thèmes différents. L’utilisateur coche le checkbox du thème ‘animals’ | Seulement les quiz ‘animals’ s’affichent sur le page d’accueil. |
| Filtrer avec 2 thèmes | L’utilisateur appuie sur le bouton ‘themes’ et il choisit les thèmes ‘animals’ et ‘geography’ | Il y a uniquement les quiz de thème ‘animals’ et ‘geography’ qui s’affichent. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teste à effectuer** | **Description** | **Résultat souhaité** |
| Création de quiz | L’utilisateur souhaite créer un quiz, du coup il va sur le page ‘create a quiz’, il choisit un thème et il créé ses questions et puis il appuie sur ‘upload’ | Le quiz est sauvegardé sur la base de données et est disponible pour jouer sur le site. |
| Création de quiz hors-ligne | L’utilisateur a créé un quiz, mais il n’est pas près de le mettre à disposition sur le site, du coup il appuie sur ‘save draft’ | Le quiz n’est pas disponible sur le site et l’utilisateur peut continuer de le modifie s’il souhaite. |
| Création de quiz sans questions | L’utilisateur essaie d’uploade un quiz sans avoir ajouté une question. | Le bouton ‘upload’ est grisé et ne peut pas être appuyer avant d’avoir ajouté une question avec une réponse. |
| Création de quiz sans réponses | L’utilisateur essaie de créer un quiz avec un question qui n’as pas de réponse | Il y a un message d’erreur qui lui explique qu’il ne peut pas ajouter une question sans avoir minimum 2 réponses possibles. |
| Création de question moins que 4 réponses | L’utilisateur remplis les cas pour les réponses mais il laisse une case vide. | La question est créée avec 3 réponses à la place de 4. |

**Gestion des Quiz**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teste à effectuer** | **Description** | **Résultat souhaité** |
| Supprimer propre quiz | L’utilisateur appuie sur son propre quiz depuis le page ‘quiz manager’, Il appuie sur supprimer sur le quiz qu’il souhaite supprimer. | Son quiz est supprimé dans la base de données et ne s’affiche plus sur le site |
| Supprimer un autre quiz | L’utilisateur souhaite supprimer le quiz à quelqu’un d’autre. | Le quiz n’est pas dans sa liste parce que ce n’est pas lui l’auteur |
| Modifier propre quiz | L’utilisateur souhaite modifier son propre quiz. Il appuie sur modifier sur le quiz qu’il veut modifier. | L’utilisateur peut commencer à modifier son quiz. |

**Jouer les Quiz**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teste à effectuer** | **Description** | **Résultat souhaité** |
| Bonne réponse | L’utilisateur appuie sur la bonne réponse. | L’utilisateur marque un point, puis il passe à la suite. |
| Mauvaise réponse | L’utilisateur n’appuie pas sur la bonne réponse. | L’utilisateur ne marque pas un point, puis il passe à la suite. |
| Terminer le quiz | L’utilisateur répond à la dernière question. | Il y a un page qui affiche son score, qui est ensuite enregistrer dans la base de données. |
| Quitter le quiz | L’utilisateur quitte le quiz avant que ça se termine. | Un score de 0 est enregistré dans la base de données. |

## Risques techniques

* **La suppression en cascade** - Étant donné que je travaille avec une base de données non-SQL, je ne pourrai pas utiliser la suppression en cascade. Cela rendra la suppression des utilisateurs assez difficile car si je ne fais pas attention, je risque de laisser des données orphelines sous la forme de quiz appartenant à l'utilisateur supprimé.
* **Sécurité** - Je dois me familiariser plus avec les règles de sécurité pour Firebase afin d'empêcher toute personne non autorisée d'accéder à des données importantes.
* **Compatibilité** - Je dois être capable de concevoir le site web de manière à ce qu'il fonctionne correctement sur les téléphones, les tablettes et autres résolutions d'écran.

## Planification

Je vais principalement utiliser GitHub issues, parce que c’est un outil que j’ai déjà utilisé et parce qu’il a des fonctionnalités utiles qui ça faciliter la planification de ce projet.

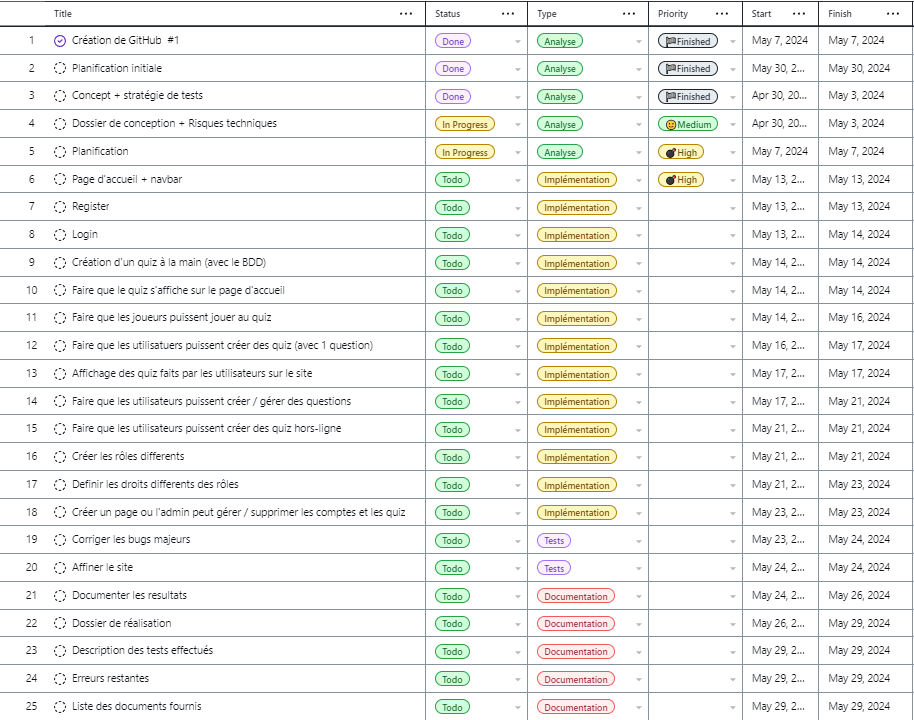
Avec GitHub issues je peux rentrer les taches que j’ai déjà définies dans la partie ‘planification initial’ avec le diagramme de Gantt et il me permet également de suivre ma progression et de voir si je respecte le temps alloué.

Je peux aussi l’utiliser pour définir l’importance de chaque tache et aussi leur statut.

Ça me permettra d’entrer les taches que j’ai déjà défini dans la partie ‘planification initiale’ avec le diagramme de Gantt. GitHub issues me permettra également de suivre mes progrès et de voir si je suis dans le temps.

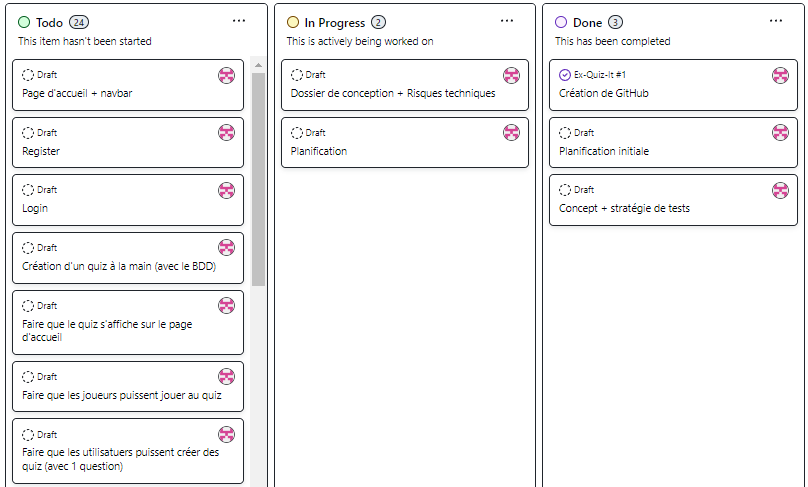
Voici le lien pour accéder à la planification de mon projet :

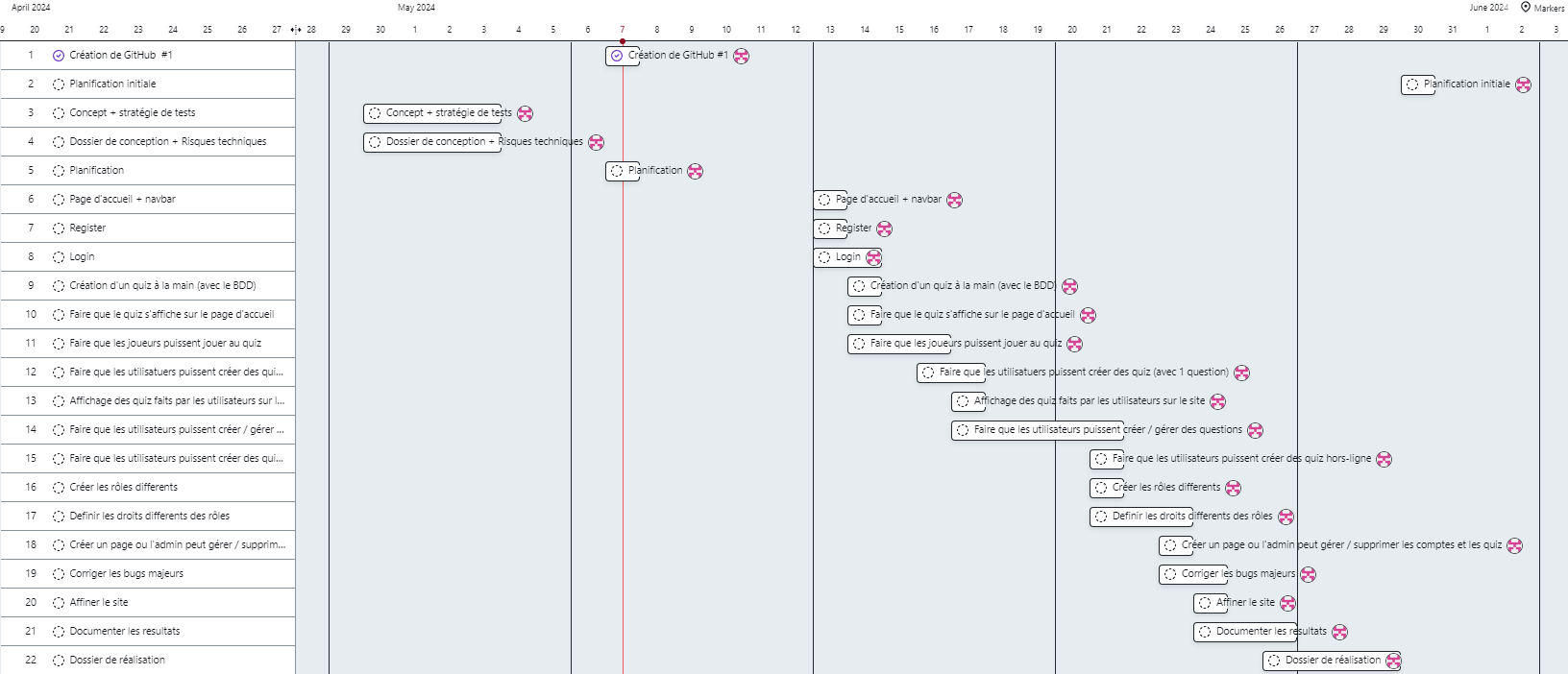
[https://github.com/users/Edward-Stewart/projects/2/views/1](https://github.com/users/Edward-Stewart/projects/2/views/1%0c)

Une image de la page principale de ma planification ou je peux voir chaque tache :

Avec ce page on peut voir les informations suivantes :

* Le titre de la tache
* Le statut actuel de chaque tache
* Quel type de tache c’est
* La priorité/importance de la tache
* Une estimation de la date de départ de chaque tache
* Une estimation de la date de fin de chaque tache

La deuxième page me donne une vue claire de l'état de chaque tâche, me donnant ainsi une idée de l'avancement du projet :

Dernièrement, avec GitHub Issues je peux aussi avoir un sort de diagramme de Gantt, qui montre clairement l’ordre des taches selon ma planification :

## Dossier de conception

**Technologies**

Les technologies que je vais utiliser pour la réalisation de mon projet :

* **Visual Studio Code** est l’outil principale que je vais utiliser pour la création de mon site. Je vais l’utiliser pour créer les pages différents du site et pour coder les fonctionnalités du site.

J’ai décidé d’utiliser VS Code pour ce projet parce qu’il me permet de coder en HTML, JavaScript, PHP et CSS. J’ai aussi choisi Visual Studio Code parce qu’il est gratuit et il est très populaire comme outil de développement alors il est bien documenté.

* **FireBase**est un API fournit par google qui approvisionne plusieurs services que j’utiliserai pour mon site web :
  + **FireBase Realtime DataBase**est une base de données que je vais utiliser pour stockées les données sur les plats.
  + **FireBase Stockage** sera utilisé pour stocker les images des plats qui seront afficher sur le page d’accueil du site.

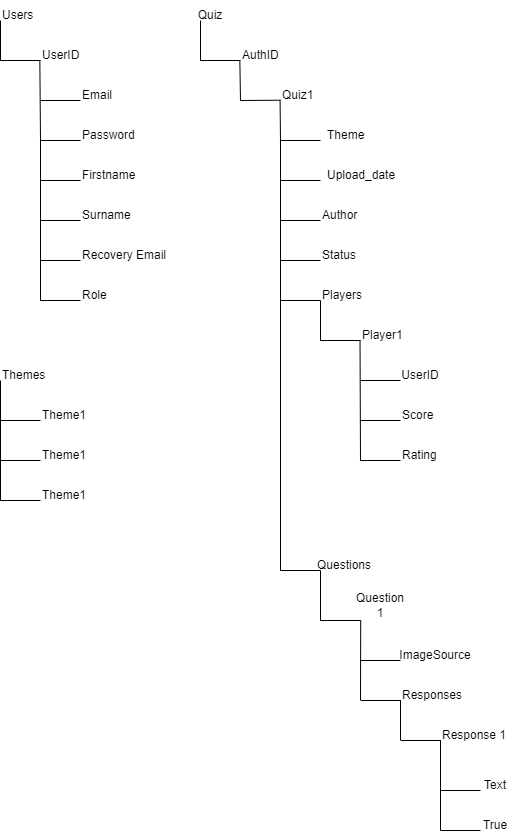
J’ai choisi Firebase, parce qu’il est plus documenté que ces concurrents et parce qu’il est

Outils pour la documentation

* **GitHub**sera utiliser pour rassembler tous les aspects différents de ce projet, c’est-à-dire les documentations et le site actuel. Je vais aussi utiliser GitHub issues pour faire la planification SPRINT.
* **Microsoft Word** est l’outil que je vais utiliser pour la création de mon dossier du projet.
* **Microsoft Excel** pour mon journal de bord.
* **Draw.io** pour la création des maquettes comme le MCD par exemple.

Pour réaliser ce projet je vais utiliser une machine sous Windows 10 fournit par le CPNV, mais le site final pourra tourner sur n’importe quelle plateforme (Windows, MAC, Android, etc.) ayant un navigateur récent.

Le site sera publier sur la plateforme mycpnv.ch.

**Maquette de BDD – Realtime Database**Ici on peut voir Les deux tableaux différents qui vont se trouvait dans le realtime database : 

3

2

1

1. **Users**

* UserID : un ID numérique unique qui est créé au moment que l’utilisateur crée son compte.
  + Email : L’email principale que l’utilisateur va utiliser pour se connecter à son compte.
  + Firstname + Surname : Le prénom et le nom de famille de l’utilisateur qui va s’afficher sur le site
  + Recovery email : Un email secondaire que l’utilisateur peut ajouter à son compte, qu’il peut utiliser pour récupérer son mot de passe au cas où il l’oublie
  + Rôle : Définit si l’utilisateur a un compte standard ou un compte admin

1. **Quiz**

* AuthID : C’est la même ID que l’UserID afin de faciliter la gestion de quiz et la suppression en cascade (quand on supprime on compte on veut supprimer tous les quiz associés à ce compte).
  + Theme – le thème lié au quiz, permet l’utilisateur de filtrer les quiz avec des thèmes
  + Upload\_date – la date et l’heure ou le quiz à été uploadé, permet à l'utilisateur de trier les quiz par heure de upload.
  + Author – c’est l’utilisateur qui a créé le quiz
  + Status – Si le quiz est hors-ligne ou enligne
  + Players – liste de joueurs quoi on jouer au quiz
    - UserID – pour identifier les joueurs. Sera compter pour donner le nombre de vues.
    - Score – Le score que le joueur a obtenu – en forme de pourcentage.
    - Rating – le note que l’utilisateur donne au quiz. Ça va être d’1 à 5
  + Questions
    - Question
      * ImageSource – un identifiant qui sert à retirer les images qui seront stockés sur firebase storage.
      * Answers – Contient les réponses possibles pour la question
        + Answer – une réponse possible

Texte – La valeur texte de la réponse

True – booléen qui déclare si la réponse est juste ou pas

1. **Themes**

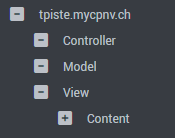
* Pour que les administrateurs puissent ajouter les thèmes différents pour les quiz.

# Réalisation

## Dossier de réalisation

### La Structure de l’application

Comme je l'ai déjà mentionné dans le chapitre de conception, j'utilise une structure MVC (Model-View-Controller) pour ce projet.



**Model** – Ce dossier contient le fichier firebase.js, qui sert à initialiser les outils Firebase pour le site. Il contient également toutes les fonctions utilisées pour communiquer avec les différentes bases de données. Je fournirai plus de détails sur ces fonctions au fur et à mesure que le projet évolue.

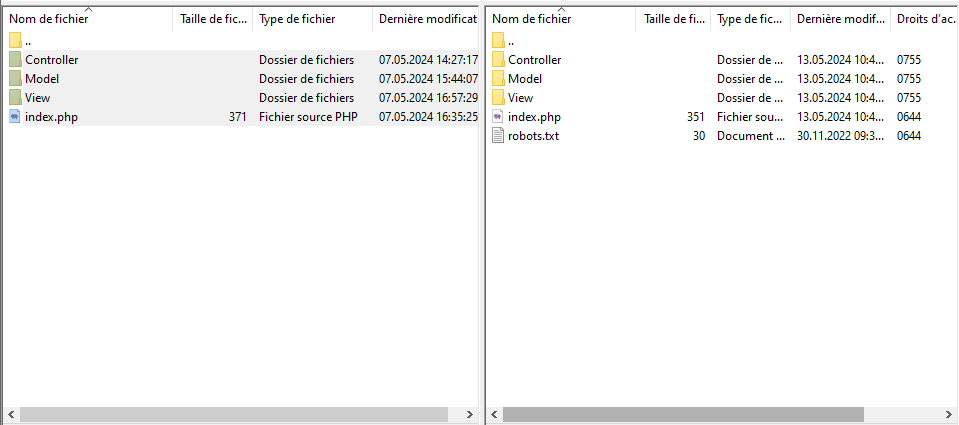
**View** - Le dossier "view" contient les différentes pages HTML du site - la page d'accueil, la page de connexion, etc. Il contient également les données Bootstrap, que j'utiliserai pour développer l’affichage de mon site web.

**Controller** - C'est ici que se trouvent les fonctions qui permettent à l'utilisateur de naviguer d'une page à l'autre.

**Index -**Le fichier index est comme un portail qui connecte les différentes pages du site les unes aux autres. Il est réalisé avec un simple switch qui appelle des fonctions qui se trouvent dans controller.php.

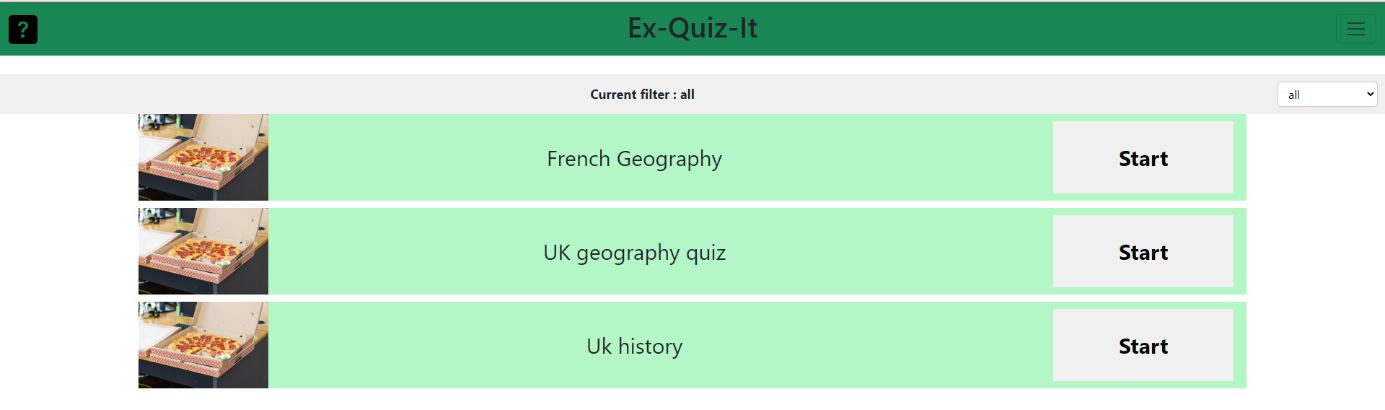
Une fois que j'ai créé la structure du répertoire de mon site web, je me suis assuré que je pouvais publier le site en utilisant la plateforme qui m'a été fournie par M. Savery.

En utilisant FileZilla, j'ai pu transférer tous les dossiers et fichiers du site sur la plateforme d'hébergement du CPNV.



Je vais utiliser Visual Studio avec un plugin installé pour développer mon application localement, car je suis plus à l'aise avec VS Code, et de temps en temps, je transférerai les fichiers mis à jour vers Apanel en utilisant FileZilla.

### Page d’accueil + Filtrer

Sur le page d’accueil, on peut voir une liste de quiz qui s’affiche. Les quiz s’affichen une fois que l’utilisateur a décidé de le mettre en ligne à partir du menu ‘edit’ :

Pour chaque quiz qui s’affiche sur le page d’accueil, on peut voir un image ‘placeholder’, son titre et le bouton qui sert à le lancer.

Voilà à quoi ça ressemble sur le base de données Firebase :



**1**

**2**

1 : Les quiz se trouve sous un user.uid. J’ai décidé de séparer les quiz comme ça parce que ça va faciliter la suppression en cascade qui n’est pas forcément évident quand on travaille avec les fichiers JSON

2 : Un quiz contient plusieurs données : un auteur, une description, une source pour l’image, un statut, un thème et les questions (j’en parlerai plus tard).

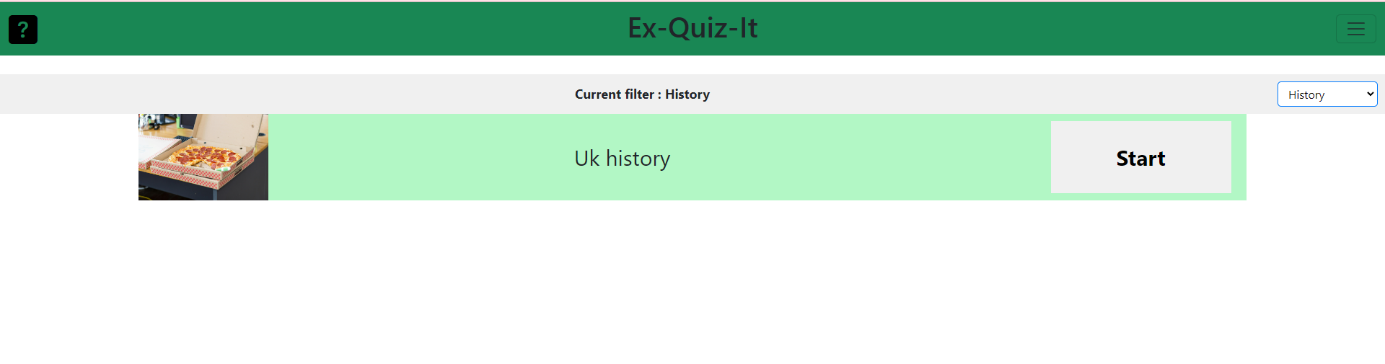
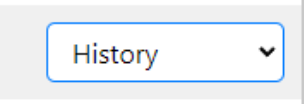
J’appelle les données depuis la base de données en utilisant la fonction firebase ‘onValue’ avec la variable ‘quizRef’ qui est un pointeur pour la partie ‘quizzes’ de la base de données :



Puis je génère dynamiquement les éléments HTML en utilisant javascript avec la fonction suivante :



*(C’est seulement une petite partie de la fonction)*

L’utilisateur a aussi la possibilité de filtrer les quiz selon un thème qu’il peut choisir avec le bouton ‘filtrer’ en haut à droit du page. Par exemple dans l’image suivant l’utilisateur a décidé de n’afficher que les quiz qui font partie du thème ‘history’ :

Les thèmes différents sont créés par les admins sur le page ‘admin.’

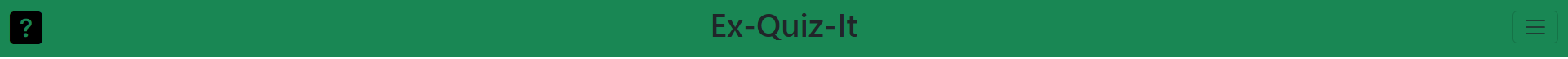
Voilà la fonction qui gère les thèmes pour le filtre :

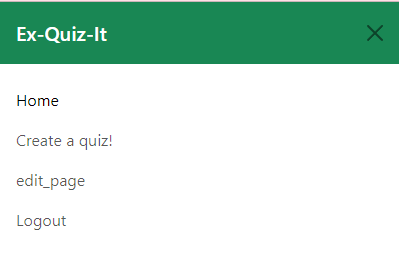
A computer screen shot of many colorful text

Description automatically generated

Comme vous pouvez voir, cette fonction regarde la valeur du thème de chaque quiz ‘enligne’ et il le compare avec la valeur ‘selectedThème’ qui dans ce cas est la valeur de l’élément HTML - ‘input.’ Si le ‘selectedTheme’ est egal à all (qui est sa valeur par defaut), il affiche tous les quiz ‘enligne.’

### Header

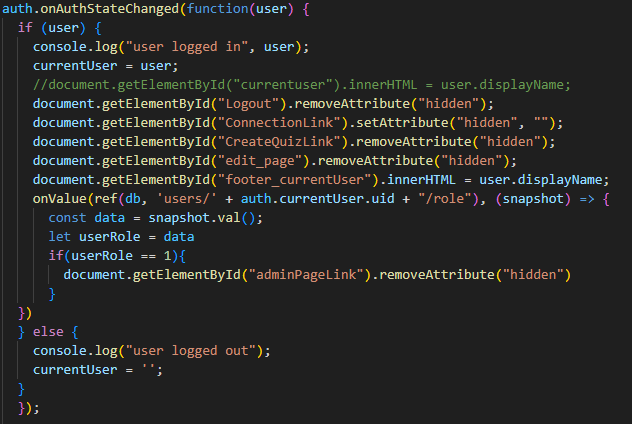
Le ‘header’ est un menu qui s’affiche à droit de l’écran si on appuie sur le bouton qui est à droit du ‘navbar’.



*Le menu ‘header’ si on est connecté en tant qu’utilisateur ‘normal’*

Ce menu contient tous les liens utiles pour naviguer sur le site. Ce menu est différent pour les utilisateurs qui ne sont pas connectés et les admins ont une page de plus.

Voilà le code JavaScript qui détermine les liens qui s’affichent dans ce menu :



Le code vérifie si l'utilisateur est connecté et, si c'est le cas, il examine son rôle et, sur la base de cette information, il supprime l'attribut **'hidden'** des différents liens HTML.

La navigation de site est gérée en PHP. Le site contient un **index** et une **Controller** qui contient les différentes fonctions pour les liens.

L’index est un simple switch qui regarde la valeur ‘action’ pour déterminer quelles fonctions il faut appeler depuis **controller.php**.

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

*Une petite partie du page index.php*

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

*Une partie du controller.php*

### Login / Register

Dans la partie conception de ce dossier, j’avais dit que je voulais utiliser l’outil **‘realtime database’** pour stocker les comptes et pour gérer la partie ‘connexion’ de mon site. Finalement, je me suis rendu compte que le sujet n’est pas vraiment bien documenté, car la plupart de développeurs passe par **‘authentification’** pour les fonctions ‘**connexion’**. Ducoup, j’ai décidé de m’écarter de la conception afin de gagner du temps.

Alors je me suis partie sur **FireBase Authentification** pour les fonctions **register** et **login**. On peut voir dans l’image ci-dessous, la base de données ‘authentification’ qui stocke tous les utilisateurs du site :



On peut voir l’email lié à chaque compte, sa date de création, la dernière fois qu’il s’est connecté au site et son l’UID que j’utilise pour stocker les quiz sur le ‘realtime database.’

J’ai décidé de mettre les deux fonctions ‘register’ et ‘login’ sur une page – la page connexion que vous pouvez voir ci-dessous :

A screenshot of a login form

Description automatically generated

Les fonctions d'inscription et de connexion ont été parmi les plus faciles à mettre en œuvre, car j'ai pu utiliser les fonctions Firebase existantes pour les mettre en place. De plus, j'avais déjà créé une page de connexion pour mon projet PréTPI.

La principale différence entre cela et la page de connexion dans mon projet précédent était l'exclusion de la fonction de connexion Google, car celle-ci avait causé de nombreux problèmes lors de mon PréTPI.

Bien que j'aie beaucoup utilisé des fonctions existantes pour exécuter cette partie du site web, j'ai ajouté certaines de mes propres fonctionnalités au code afin de répondre à mes besoins.

A screen shot of a computer program

Description automatically generatedPar exemple, on peut voir dans la fonction register qu’au moment que le compte est créé, le rôle ‘utilisateur standard’/0 est attribué :

Au moment que le compte est créé, l’UID du compte est ajouté à la partie ‘users’ du ‘**realtime database**’ ainsi que son email et son rôle qui est 0 (c’est-à-dire un compte standard). Dans l’image ci-dessous on peut voir la partie de la base de données dont je parle :

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Ça veut dire que seulement les personnes qui ont accès à la base de données peut attribuer le ‘rôle 1’ / le rôle admin aux utilisateurs.

La partie ‘login’ était encore plus simple à implémenter que la partie s’enregistrer. Voici le code :



La dernière fonction que j'ai codée pour la page de connexion est la fonction "réinitialiser le mot de passe", qui est également une fonctionnalité existante de Firebase. Si un utilisateur oublie son mot de passe, il peut cliquer sur le lien "mot de passe oublié", qui l'emmène sur une page où il peut entrer son adresse email et recevoir un email lui permettant de définir un nouveau mot de passe.

La fonction ‘sendPasswordResetEmail’ fait aussi partie des fonctions FireBase existants :

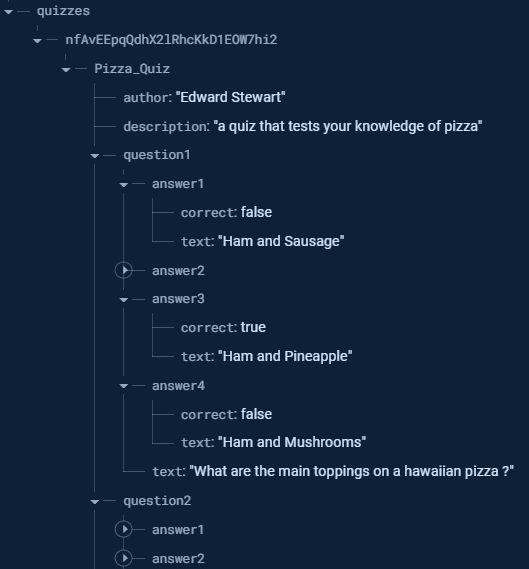
A computer screen with colorful text

Description automatically generated

### Page ‘Création de quiz’

Grâce à ce page les utilisateurs peuvent créer des sites qui seront affichés sur le page d’accueil. Pour créer son quiz l’utilisateur doit d’abord le donner un titre, une description et il doit choisir un thème d’une liste faite par les administrateurs du site. Le quiz doit aussi contenir au moins une question et si l’utilisateur le souhaite, il peut rajouter jusqu’à 20 questions en appuyant sur le bouton more questions. Comme j’ai mentionné dans un chapitre précèdent, je stocke les quiz sous l’UID de l’utilisateur afin de faciliter la suppression en cascade.

Le tableau de quiz qui se trouve dans le realtime database :



**L’UID de l’utilisateur**

Voici à quoi ressemble la page de création d'un quiz sur le site web :

*A screenshot of a questionnaire

Description automatically generated*

Comme vous pouvez voir la page contient une forme qui contient plusieurs inputs et avec ces inputs, les utilisateurs peuvent créer leurs quiz. Un quiz est composé d’un titre, une description, un thème et plusieurs questions qui ont quatre réponses.

Les cases à cocher déterminent quelles réponses sont correctes, ce qui signifie que l'utilisateur peut choisir d'avoir plusieurs réponses correctes.

On peut également voir deux boutons qui se trouvent au bas du page. Le bouton ‘Create Quiz’ sert à stocker le quiz sur le BDD avec un statut ‘hors-ligne’, puis il transfert l’utilisateur sur le page ‘edit \_page’ ou l’utilisateur peut décider d’uploader le quiz (j’en parlerai plus tard). Voici le code pour le bouton ‘create quiz’ :

#### Bouton ‘more+’

Commençons par examiner le bouton "more+" : ce bouton sert à ajouter un nouvel input de question avec 4 inputs de réponse chaque fois qu'un utilisateur clique dessus. Ces éléments sont générés dynamiquement à l'aide de JavaScript :

A computer screen shot of a program code

Description automatically generated

De manière similaire à la fonction qui génère les éléments HTML pour la page d'accueil, cette fonction crée les inputs HTML pour les questions, les réponses et les cases à cocher qui déterminent si les réponses sont correctes.

Enfin, la fonction génère également un bouton de suppression pour chaque question ajoutée au quiz, afin que l'utilisateur puisse supprimer les éléments :

A computer screen shot of text

Description automatically generated

Voilà à quoi ça ressemble – une question qui a été rajoutée avec le bouton ‘more+’ :

A screenshot of a computer

Description automatically generated

#### Bouton ‘create quiz’

La première partie du code sert à enregistrer les parties intégrales du quiz dans le realtime database : le titre, la description, l’auteur, le thème et le statut actuel :

*A screen shot of a computer

Description automatically generated*

Comme j’ai mentionné avant, le statut des quiz sont toujours offline et l’utilisateur doit aller sur le page ‘edit\_page’ pour l’uploade sur le site.

La deuxième partie du code sert à regarder le nombre d’éléments HTML sur le page et puis prendre leurs valeurs avant de les enregistrer sur la base de données.

A computer code on a black background

Description automatically generated

**1**

**2**

**3**

1. Il regarde le nombre d’elements HTML inputs qui ont un nom commençant par ‘question’
2. Il enregistre les questions sur la base de données en utilisant les IDs des éléments.
3. Il y a une deuxième boucle for qui enregistre les quatre réponses de chaque question. C’est aussi basé sur les IDs des éléments.

Après que les données ont été envoyés sur le ‘realtime database’, l’utilisateur est transmis sur le page editor où il peut uploader son quiz.

### Quiz editor

#### Liste des quiz d’utilisateurs

La page 'edit\_page' contient une liste de tous les quiz de l'utilisateur. Cela inclut à la fois les quiz hors ligne et en ligne. À partir de cette page, l'utilisateur peut modifier, supprimer, télécharger ou changer le statut du quiz en 'hors ligne', ce qui signifie qu'il est retiré de la page d'accueil du site.

A screenshot of a quiz

Description automatically generated

La fonction pour créer cette liste est très similaire aux fonctions que j’ai déjà montrées, alors je vais seulement montrer une partie du code :

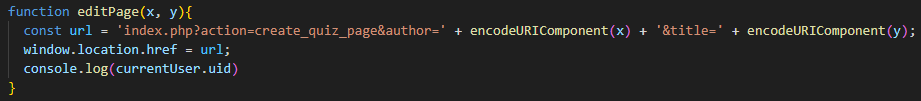
A computer screen shot of code

Description automatically generated

Je cherche les quiz dans la base de données et je sors tous les quiz qui appartient au tableau qui a un UID identique au celle de l’utilisateur qui est actuellement connecté. Puis pour chacun de ces quiz je crée un element HTML qui contient toutes les informations nécessaires.



1. **Edit –** ça envoie l’utilisateur sur page edit du quiz concerné :

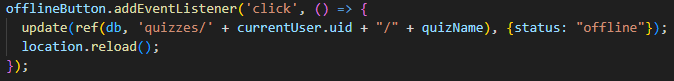


1. **Delete** – supprimer le quiz dans la base de données :

A black screen with white text

Description automatically generated

1. **Offline** – Ca change le statut du quiz en ‘offline’ :



1. **Upload** – Ca change le statut du quiz en ‘online’

A computer screen with text and symbols

Description automatically generated

#### Edit page

L'éditeur de quiz est simplement la page de création de quiz, mais avec le titre du quiz et l'UID de l'auteur insérés dans l'URL.





*Cette url a été pris depuis une version locale du site*

En utilisant les informations ajoutées de l'URL, je recherche la base de données pour le quiz et insère les données correctes dans les champs de saisie de création de quiz :

A screenshot of a quiz

Description automatically generated

Dernièrement, quand l’utilisateur a fait tous ses modifications et appuyer sur ‘submit quiz’, le site supprime l’ancien version du quiz et le remplace avec le nouveau quiz modifié.

### Jouer au quiz

#### Start Page

Lorsqu'un utilisateur clique sur le bouton de démarrage d'un des quiz disponibles sur la page d'accueil, il est dirigé vers la page de démarrage du quiz en question. Cette page de démarrage contient l'image du quiz, un titre, le nombre de joueurs ayant complété le quiz, le dernier score de l'utilisateur actuel, et bien sûr, un bouton pour commencer le quiz :

A screenshot of a quiz

Description automatically generated

Encore une fois, la majeure partie du code pour cette fonction est dédiée à la génération des éléments HTML et à l'assignation de leurs attributs. Pour obtenir le nombre de joueurs, le code compte le nombre d'enfants dans la branche "players" de la base de données. Le score est également stocké dans cette partie de la base de données et tout ce que le code doit faire est de rechercher l'UID de l'utilisateur actuel.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

*La partie concernée de la base de données.*

#### Quiz

Après avoir cliqué sur le bouton de démarrage, l'utilisateur sera redirigé vers la page du quiz. La page du quiz contient le titre du quiz auquel l'utilisateur participe, la question actuelle et ses quatre réponses. Une fois que l'utilisateur a répondu à la question, la question suivante sera chargée.

A green rectangles with black text

Description automatically generated

De manière similaire à la page de modification, la page du quiz utilise les informations stockées dans l'URL pour rechercher les données correctes dans la base de données :



Je ne vais pas entrer dans les détails de la génération des éléments HTML, car j'en ai déjà beaucoup parlé dans les chapitres précédents. Mais comme vous pouvez le voir dans l'image suivante, la fonction examine l'URL, puis recherche le quiz avec les données correspondantes dans la base de données.

A computer screen with text and images

Description automatically generated

Ensuite les variables pour le score et le page du quiz sont déclarés :

A black background with white text

Description automatically generated

Ensuite les réponses sont créées ainsi que **le variable ‘answer’** qui prend la valeur ‘correct’ depuis la réponse stockée dans la base de données.

A computer screen with text and images

Description automatically generated

Ensuite, une fonction est attribuée aux boutons contenant la réponse. Cette fonction vérifie si la réponse est correcte, et si c'est le cas, elle augmente le score d’un. À la fin de la fonction, la variable 'questionNum' est augmentée d’un et l'utilisateur passe à la prochaine question.

A screen shot of a computer

Description automatically generated

*La partie de la fonction qui vérifie si a réponse est juste.*

Ensuite quand l’utilisateur a répondu aux toutes les questions du quiz. Son score s’affiche et il est enregistré dans la base de données.

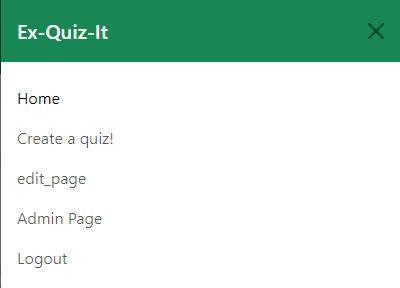
A computer screen with text

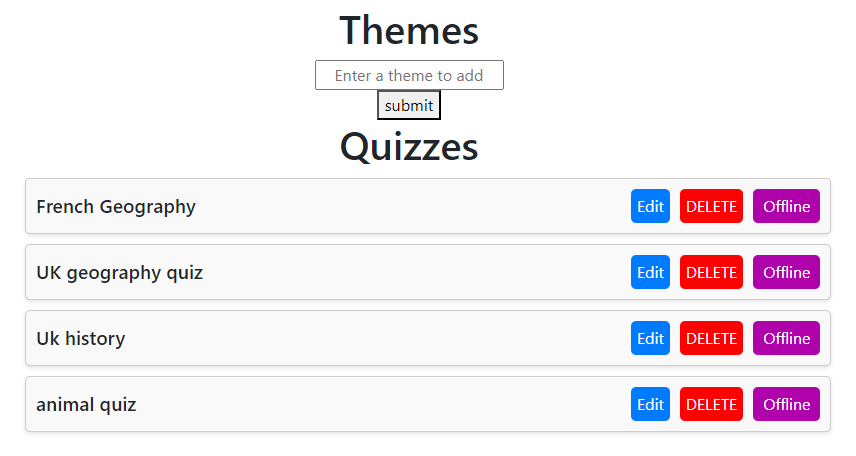
Description automatically generated

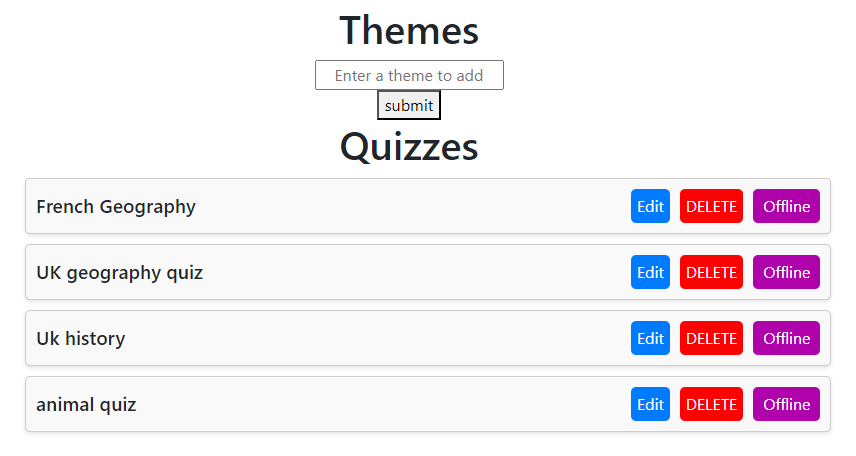
### Page admin

Lorsqu'un utilisateur crée un compte, ce compte se voit attribuer par défaut le rôle d'utilisateur standard, et la seule façon pour un utilisateur de devenir administrateur est s'ils ont accès à la base de données en temps réel de Firebase.

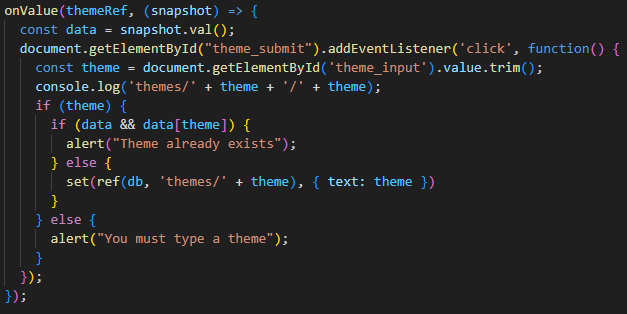
Si l'utilisateur a le rôle d'administrateur, un lien supplémentaire apparaîtra dans leur menu de liens. Ce lien les dirigera vers la page d'administration :







Sur cette page, l'administrateur peut ajouter des thèmes au site, que les utilisateurs pourront ensuite intégrer à leurs quiz.

Voici le code pour l’ajout des thèmes :

Comme vous pouvez voir, la fonction pour ajouter les thèmes est tout simple. Il utilise de nouveau onValue pour accéder à la partie ‘themes’ de la base de données, ensuite il enregistre la valeur de l’input texte HTML.

On voit que sur la page admin il y a également la liste des quiz qui s’affiche. Contrairement au celle de la page ‘edit\_page’, tous les quiz sont affichés. Ca veut dire qu’un administrateur peut modifier, supprimer et mettre en mode ‘hors-ligne’ tous les quiz qui se trouvent sur le site.

## Description des tests effectués

**Gestion des comptes**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teste à effectuer** | **Description** | **Résultat souhaité** |
| Register | L’utilisateur crée un compte avec un email, un mot de passe, un prénom et un nom de famille. |  |
| Login | L’utilisateur essaie de se connecter au site avec un compte existant. |  |
| Log out | L’utilisateur essaie de se logout en appuyant sur le bouton ‘logout’. |  |
| Register avec un compte existant | L’utilisateur essaie de créer un compte avec un email qui est déjà lié à un compte. |  |
| Login avec un email inexistant | L’utilisateur essaie de se connecter au site avec un compte qui n’a jamais été créé. |  |
| Login avec un mot de passe faux | L’utilisateur essaie de se connecter, mais il n’écrit pas le bon mot de passe |  |
| Confirmation de mot de passe faux | L’utilisateur essaie de créer un compte afin d’accéder au site mais il fait une faute de frappe en tapant son mot de passe un deuxième fois |  |
| Supprimer propre compte | L’utilisateur est connecté sur le site avec son compte à lui et il souhaite supprimer son compte. |  |
| Admin supprimer | L’administrateur veut supprimer un compte d’utilisateur. |  |
| Admin supprimer admin | L’administrateur souhaite supprimer un compte d’administrateur |  |
| Admin supprime propre compte | L’administrateur veut supprimer son propre compte |  |

**Page d’accueil**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teste à effectuer** | **Description** | **Résultat souhaité** |
| L’utilisateur appuie sur un quiz | L’utilisateur appuie sur un quiz qui se trouve sur le page d’accueil. |  |
| Trier | Le page d’accueil affiche les quiz les plus neuf en premier, l’utilisateur appuie sur le bouton avec l’entonnoir pour changer l’ordre des quiz. |  |
| Filtrer | L’utilisateur appuie sur le bouton ‘themes’ qui lui donne une liste de toutes les thèmes différents. L’utilisateur coche le checkbox du thème ‘animals’ |  |
| Filtrer avec 2 thèmes | L’utilisateur appuie sur le bouton ‘themes’ et il choisit les thèmes ‘animals’ et ‘geography’ |  |

**Création du quiz**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teste à effectuer** | **Description** | **Résultat souhaité** |
| Création de quiz | L’utilisateur souhaite créer un quiz, du coup il va sur le page ‘create a quiz’, il choisit un thème et il créé ses questions et puis il appuie sur ‘upload’ |  |
| Création de quiz hors-ligne | L’utilisateur a créé un quiz, mais il n’est pas près de le mettre à disposition sur le site, du coup il appuie sur ‘save draft’ |  |
| Création de quiz sans questions | L’utilisateur essaie d’uploade un quiz sans avoir ajouté une question. |  |
| Création de quiz sans réponses | L’utilisateur essaie de créer un quiz avec un question qui n’as pas de réponse |  |
| Création de question moins que 4 réponses | L’utilisateur remplis les cas pour les réponses mais il laisse une case vide. |  |

**Gestion des Quiz**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teste à effectuer** | **Description** | **Résultat souhaité** |
| Supprimer propre quiz | L’utilisateur appuie sur son propre quiz depuis le page ‘quiz manager’, Il appuie sur supprimer sur le quiz qu’il souhaite supprimer. |  |
| Supprimer un autre quiz | L’utilisateur souhaite supprimer le quiz à quelqu’un d’autre. |  |
| Modifier propre quiz | L’utilisateur souhaite modifier son propre quiz. Il appuie sur modifier sur le quiz qu’il veut modifier. |  |

**Jouer les Quiz**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teste à effectuer** | **Description** | **Résultat souhaité** |
| Bonne réponse | L’utilisateur appuie sur la bonne réponse. |  |
| Mauvaise réponse | L’utilisateur n’appuie pas sur la bonne réponse. |  |
| Terminer le quiz | L’utilisateur répond à la dernière question. |  |
| Quitter le quiz | L’utilisateur quitte le quiz avant que ça se termine. |  |

## Erreurs restantes

* **Problème de suppression des questions -** En raison du fait que la fonction de soumission est basée sur les IDs des éléments HTML. Sur la page "créer un quiz" ou la page d'édition, si un utilisateur supprime la deuxième question par exemple, lors de la soumission du formulaire, la fonction constatera qu'il n'y a pas d'élément contenant l'ID question2 et elle arrêtera la fonction, en ignorant les questions qui suivent. C’est le plus gros bug du site et j’ai essayé de le corriger en utilisant les index à la place d’utiliser les IDs, mais cette méthode a causé beaucoup de problèmes.
* **Question de plus sur le page edit –** Quand on appuie sur un quiz depuis le page ‘edit’, une question est ajouté automatiquement. L’utilisateur peut le supprimer ou le remplir s’il le souhaite, mais ca reste un bug qui n’est pas censé être présente.

*S'il reste encore des erreurs:*

* *Description détaillée*
* *Conséquences sur l'utilisation du produit*
* *Actions envisagées ou possibles*

## Liste des documents fournis

*Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions*

* *le rapport de projet*
* *le manuel d'Installation (en annexe)*
* *le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)*
* *autres…*

# Conclusions

En conclusion, je suis globalement satisfait du projet que j'ai pu réaliser. J'ai pu mettre en place la plupart des objectifs exigés dans le cahier des charges. Personnellement, je pense que j'ai beaucoup amélioré mes compétences en développement web au cours de ce projet et je suis très satisfait des améliorations par rapport au préTPI. Ce projet m'a permis de développer mes compétences en développement web et je pense que la documentation de ce projet est une nette amélioration par rapport à mon précédent projet. Grâce à ce projet, j'ai également une meilleure compréhension de la technologie FireBase et de ses divers outils.

**Points positifs :**

* Je suis vraiment heureux d'avoir travaillé sur ce projet et j'ai particulièrement apprécié d'acquérir de nouvelles compétences et d'améliorer celles que j'avais déjà. J'ai apprécié la liberté que ce projet m'a offerte et l'indépendance qu'il exigeait de moi.
* Le site est fonctionnel, il est très responsif et la plupart d’objectives ont été atteint.
* Je suis satisfait avec l’affichage du site web et je suis content de voir comment mes compétences en CSS se sont améliorées.

**Points Négatifs :**

* Dans son état actuel, le site n’est pas vraiment adapté pour les téléphones et les tablettes. Le fait que la plupart des éléments HTML sont créé avec JavaScript fait que ça été difficile de l’adapter pour ces plateformes.
* Je n’ai pas eu le temps de rajouter une façon de donner un score / rating au quiz
* Je ne suis pas vraiment content avec la partie ‘administration’ du site. Il n’est pas complet, il manque certaines fonctions, comme la possibilité de gérer les comptes des utilisateurs et la gestion des thèmes. Ca veut dire que pour l’instant la seul moyen de supprimer les comptes utilisateurs est à partir de la base de données.

**Difficultés particulières**

* Comme j’ai déjà dit dans la partie ‘erreurs restantes’, c’est la partie ‘edit page’ qui m’a posé plein de problème. Je me suis resté bloqué dessous pendant un moment.
* La suppression en cascade – Prévoir cela comme un risque dans le chapitre sur les risques techniques était une sage décision. J'ai conçu ma base de données en tenant compte de cette difficulté, mais même ainsi, ce n'est pas quelque chose d'évident lorsqu'on travaille avec des fichiers JSON pour stocker des données.
* Le CSS n'a jamais été mon point fort, et cela a été un défi de rendre chaque page et élément propres et appropriés pour le site. C'était particulièrement difficile car j'utilisais JavaScript pour créer la plupart des éléments HTML. Malgré cela, je suis assez satisfait du produit final.

**Suites possibles**

* **Gérer le nombre de réponses par question :** Je pense que ce serait une bonne évolution car cela donnerait aux utilisateurs plus de liberté pour créer leurs quiz. De plus, je ne pense pas que ce serait trop compliqué à mettre en œuvre.
* **Ajout des images pour le quiz et pour les questions -** Cela serait une belle fonctionnalité pour améliorer le site, car cela augmenterait également le niveau de personnalisation des quiz des utilisateurs. Avec un peu plus de temps, je suis convaincu que je pourrais facilement intégrer cette fonctionnalité, car c'est quelque chose que j'ai déjà mis en œuvre dans des projets précédents. Cela me permettrait également de travailler à nouveau avec le stockage Firebase, ce qui est un aspect de Firebase que j'aimerais explorer davantage.
* **Gestion des thèmes :** Une autre évolution possible qui pourrait être bien est une moyenne pour les admins de supprimer et modifier les thèmes

# Annexes

## Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

Dans ce rapport est décrit la deuxième partie de la réalisation d’une site web ‘Ex-Quiz-It’. Ex-Quiz-It devait être un site web où les utilisateurs pouvaient créer des comptes, qu'ils pouvaient ensuite utiliser pour créer des quiz. Ils devaient ensuite pouvoir partager leurs quiz avec d'autres utilisateurs du site web, qui pouvaient alors les jouer et obtenir un score. Les utilisateurs devaient également avoir la possibilité de gérer leurs quiz, ce qui signifie supprimer, gérer et modifier leurs quiz. En utilisant l'éditeur, les utilisateurs devaient être capables de modifier les titres de leurs quiz, de modifier les descriptions, de supprimer des questions, d'ajouter des questions et de modifier les questions existantes ainsi que leurs réponses.

J'ai accompli cette tâche en utilisant Visual Studio Code pour coder le site web en HTML, JavaScript et PHP, et j'ai utilisé Firebase pour gérer les bases de données nécessaires au site. Le site utilise une structure MVC et est composé de 10 pages, chacune ayant un objectif différent. La plupart des fonctionnalités du site sont codées en JavaScript, les éléments visuels sont créés avec HTML et la navigation entre les pages est principalement gérée avec PHP. À l'origine, le projet devait utiliser trois outils de base de données différents, cependant le troisième n'était pas nécessaire car je n'ai pas pu implémenter la fonctionnalité de téléchargement d'images à temps. Les deux outils de base de données qui sont utilisés sont la base de données en temps réel de Firebase et l'authentification Firebase. La base de données en temps réel stocke toutes les informations importantes pour les fonctionnalités du site : les quiz et les thèmes, tandis que l'authentification est utilisée pour stocker et gérer les utilisateurs du site.

Le produit final permet aux utilisateurs de créer des comptes, qu'ils peuvent ensuite utiliser pour générer leurs propres quiz. Grâce au menu de modification des quiz, ils peuvent choisir de publier leurs quiz sur la page d'accueil. S'ils décident de publier leurs quiz, eux et d'autres utilisateurs peuvent les jouer depuis la page d'accueil. Lorsque l'utilisateur a terminé le quiz, son nom d'utilisateur et son score sont enregistrés dans la base de données et il peut voir son propre score sur la page de démarrage du quiz aux côtés du nombre de vues que le quiz a. Les utilisateurs peuvent également modifier leurs propres quiz, ce qui leur permet d'ajouter, de supprimer et de modifier les questions et réponses existantes. Les administrateurs ont également la possibilité de supprimer et de modifier les quiz et les comptes utilisateur.

## Sources

### Sites internet

**Firebase :**

<https://en.wikipedia.org/wiki/Firebase>

**Firebase Authentication:**

<https://www.youtube.com/watch?v=rbuSx1yEgV8>

<https://firebase.google.com/docs/auth>

**Firebase Realtime Database:**

<https://www.youtube.com/watch?v=pP7quzFmWBY&t=305s>

<https://firebase.google.com/docs/database>

**Firebase Storage:**

<https://www.youtube.com/watch?v=-IFRVMEhZDc>

<https://firebase.google.com/docs/storage>

**Visual Studio PHP Server en locale:**

<https://www.youtube.com/watch?v=Mct8Xw_BK8s>

### Aides extérieurs

* Joshua Surico – apprenti CPNV
* Valentin Wilhem – apprenti CPNV
* Thomas Petermann – apprenti CPNV

### Autres

* Mon projet préTPI - MasterPlate

*Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)… Et de toutes les aides externes (noms)*

## 

## Journal de travail

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Tâche** | **Description(s)** | **Catégorie** | **Problèmes rencontré(s)** | **Solution(s)** | **Sources** | **Début** | **Fin** | **Durée** |
| 30.04.2024 | Première visite de l'Expert | Monsieur Alain Girardet est venu nous rendre visite pour discuter du Cahier des charges et des différentes procédures du TPI. | Autres |  |  |  | 08:00 | 08:55 | 00:55 |
| 30.04.2024 | Introduction + objectifs | J'ai complété l'introduction et la partie 'objectifs' de mon dossier de projet | Analyse |  |  |  | 09:00:00 | 09:35:00 | 00:35:00 |
| 30.04.2024 | Diagramme de Gantt | J'ai commencé à faire le diagramme de Gantt avec Excel. Le diagramme sert à montrer comment je vais m'organiser pour le TPI. J'ai aussi fait un tableau qui coupes les différents daches en blocs de 1h-4h. | Analyse |  |  |  | 09:50:00 | 12:15:00 | 02:10:00 |
| 30.04.2024 | Diagramme de Gantt | J'ai continué à travailler sur le diagramme de Gantt. | Analyse |  |  |  | 13:30:00 | 14:30:00 | 01:00:00 |
| 30.04.2024 | Diagramme de flux | J'ai créé un diagramme de flux avec Draw.io qui sert à montrer comment les utilisateurs vont naviguer le site et utiliser les fonctionnalités différents | Analyse |  |  |  | 14:30 | 15:55 | 01:25:00 |
| 30.04.2024 | Maquette de site | J'ai commencé à travailler sur une maquette de site avec Draw.io | Analyse |  |  |  | 16:05 | 16:55 | 00:50:00 |
| 02.05.2024 | Revue de Journal | Suite aux retours, j'ai modifié mon journal de travail en ajoutant plus d'entrées et en détaillant davantage les tâches que j'ai accomplies. | Analyse |  |  |  | 08:50 | 09:15 | 00:25:00 |
| 02.05.2024 | Maquette de site | J'ai complété la maquette de site avec Draw.io qui montre l'apparence que je souhaite pour chaque page. | Analyse |  |  |  | 09:15 | 11:00 | 01:30:00 |
| 02.05.2024 | Conception - Maquette | J'ai avancé sur la partie conception de mon dossier de projet en ajoutant la maquette du site et en détaillant chaque page de la maquette. | Analyse |  |  |  | 11:00 | 12:05 | 01:05:00 |
| 02.05.2024 | Journal de travail | J'ai mis à jour mon journal de travail avec les taches différents que j'ai fait ce matin | Documentations |  |  |  | 12:05 | 12:15 | 00:10:00 |
| 02.05.2024 | Conception - Maquette | J'ai terminé à mettre la maquette de site dans mon dossier de projet | Analyse |  |  |  | 13:30 | 13:55 | 00:25:00 |
| 02.05.2024 | Conception - MCD | J'ai commencé à travailler sur un MCD avec Draw.io | Analyse |  |  |  | 14:00 | 15:00 | 01:00:00 |
| 02.05.2024 | Mise en page | J'ai fait le mise en page du dossier de projet. | Analyse |  |  |  | 15:00 | 15:05 | 00:05:00 |
| 02.05.2024 | Conception - Stratégie de tests | J'ai commencé à écrire les différents tests que je vais effectuer pour ce projet. | Analyse |  |  |  | 15:20 | 15:55 | 00:35:00 |
| 02.05.2024 | Journal de travail | J'ai mis à jour mon journal de travail en rajoutant les taches que j'ai effectué cet après-midi | Documentations |  |  |  | 15:55 | 16:05 | 00:10:00 |
| 03.05.2024 | Le diagramme de Gantt | J'ai modifié le diagramme de Gantt en ajoutant les visites des experts | Autres |  |  |  | 08:00 | 08:10 | 00:10:00 |
| 03.05.2024 | Conception - Stratégie de tests | J'ai continué à ajouter les stratégies de tests. | Analyse |  |  |  | 08:10 | 09:35 | 01:25:00 |
| 03.05.2024 | Conception - Maquette de site | Après avoir réfléchi, j'ai modifié quelques éléments sur ma maquette de site. Pour le page 'création de quiz' j'ai changé pour qu'on puisse tous faire sur le même page. Ensuite j'ai rajouté des pages en plus - admin, quiz start page, page d'accueil avec navbar options | Analyse |  |  |  | 09:50 | 10:45 | 00:55:00 |
| 03.05.2024 | Conception - stratégie de tests | J'ai repris les stratégies de tests après avoir réfléchi sur le sujet | Analyse |  |  |  | 10:50 | 12:00 | 01:10:00 |
| 03.05.2024 | Journal de travail | J'ai écrit les taches que j'ai fait ce matin dans mon journal | Documentations |  |  |  | 12:00 | 12:15 | 00:15:00 |
| 03.05.2024 | Conception - Diagramme BDD | J'ai créé un diagramme qui montre à quoi ça va ressembler mon base de données | Analyse |  |  |  | 13:30 | 15:05 | 01:20:00 |
| 03.05.2024 | Conception - stratégie de tests | J'ai modifié tous les diagrammes que j'ai fait pour la partie conception | Analyse |  |  |  | 15:20 | 16:20 | 01:00 |
| 03.05.2024 | Risques techniques | J'ai commencé à écrire les risques techniques | Analyse |  |  |  | 16:20 | 16:45 | 00:25:00 |
| 03.05.2024 | Journal de travail | J'ai écrit les taches que j'ai fait cet après-midi dans mon journal et j'ai envoyé mon deuxième rendu | Documentations |  |  |  | 16:45 | 16:55 | 00:10:00 |
| 06.05.2024 | Conception - Stratégie de tests | J'ai terminé la partie stratégie de tests. | Analyse |  |  |  | 08:00 | 09:00 | 01:00:00 |
| 06.05.2024 | Conception - dossier de conception | J'ai complété la partie dossier de conception de mon dossier de projet en écrivant les diffèrent outils, techniques, etc. que je vais utiliser | Analyse |  |  |  | 09:00 | 10:45 | 01:30:00 |
| 06.05.2024 | Maquette de BDD | J'ai corrigé / mis à jour mon diagramme de base de données. | Analyse |  |  |  | 10:50 | 12:15 | 01:25:00 |
| 06.05.2024 | Correction - maquette de site | J'ai terminé la partie risques techniques | Analyse |  |  |  | 13:30 | 14:15 | 00:45:00 |
| 06.05.2024 | Affiner la conception | J'ai relu et j'ai affiné toute la partie conception de mon dossier de projet | Analyse |  |  |  | 14:15 | 14:45 | 00:30:00 |
| 06.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail avec toutes les taches que j'ai fait aujourd'hui | Documentations |  |  |  | 14:45 | 15:00 | 00:15:00 |
| 07.05.2024 | Dossier de projet | En suivant les conseils de monsieur Savary j'ai essayé de rendre mon dossier plus lisible. | Analyse |  |  |  | 08:00 | 09:00 | 01:00:00 |
| 07.05.2024 | Github | J'ai créé le Github de mon projet avec les issues aussi | Autres |  |  |  | 09:00 | 10:30 | 01:30:00 |
| 07.05.2024 | Planification | J'ai terminé la partie planification de mon dossier de projet. Il explique GitHub issues et pourquoi je l'utilise. | Analyse |  |  |  | 10:30 | 12:15 | 01:30:00 |
| 07.05.2024 | Connection au site | Je me suis connecté sur le site ou je vais déployer mon site et j'ai mis mon répertoire. J'ai créé une connexion avec Filezilla pour faciliter le transfert des dossiers du site | Autres |  |  |  | 13:30 | 14:15 | 00:45:00 |
| 07.05.2024 | Page d'accueil | J'ai commencé à travailler sur la mise en page de la page d'accueil. J'utilise Bootstrap 5.3.3 comme outil | Implémentation |  |  |  | 14:15 | 16:40 | 02:10:00 |
| 07.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail avec toutes les taches que j'ai fait aujourd'hui | Documentations |  |  |  | 16:45 | 17:00 | 00:15:00 |
| 13.05.2024 | Page d'accueil | J'ai fini le page d'accueil et le navbar qui permet l'utilisateur de naviguer le site | Implémentation |  |  |  | 08:00 | 08:55 | 00:55:00 |
| 13.05.2024 | Register | J'ai créé la formulaire register. Maintenant on peut créer un compte qui est sauvegardé sur la base de données | Implémentation |  |  |  | 08:55 | 09:50 | 00:55:00 |
| 13.05.2024 | Login | J'ai rajouté un formulaire qui permet l'utilisateur de se logger avec un compte existant sur la même page que la formulaire register | Implémentation |  |  |  | 09:50 | 10:40 | 00:50:00 |
| 13.05.2024 | SwissCenter | J'ai testé les deux fonctionnalités (login/register) sur le site mycpnv.ch. J'ai dû changé un chemin qui marché en locale mais pas sur le site. Maintenant ca marche très bien | Implémentation |  |  |  | 11:00 | 11:20 | 00:20:00 |
| 13.05.2024 | Dossier de projet | J'ai commencé la partie réalisation de mon dossier de projet. J'ai expliqué la structure de mon répertoire de site | Documentations |  |  |  | 11:20 | 12:15 | 00:55:00 |
| 13.05.2024 | quiz page d'accueil | J'ai rajouté un truc sur le page d'accueil | Implémentation |  |  |  | 13:30 | 14:00 | 00:30:00 |
| 13.05.2024 | Page 'création de quiz' | J'ai créé la page 'création de quiz' | Implémentation |  |  |  | 14:00 | 15:05 | 01:05:00 |
| 13.05.2024 | Journal de travail | J'ai rentré toutes les taches que j'ai complété aujourd'hui | Documentations |  |  |  | 14:55 | 15:05 | 00:10:00 |
| 14.05.2024 | Page 'création de quiz' | J'ai commencé à mettre en place les fonctionnalités pour la création des quiz. Maintenant on peut créer un quiz qui contient une question multichoix de 4 réponses possibles. | Implémentation |  |  |  | 08:00 | 10:00 | 01:45:00 |
| 14.05.2024 | CSS - page d'accueil / header | J'ai retouché le CSS / mise en page de la page d'accueil et la tête de page | Implémentation |  |  |  | 10:00 | 10:30 | 00:30:00 |
| 14.05.2024 | CSS - page connexion | J'ai retouché l'affichage pour le page de connexion | Implémentation |  |  |  | 10:30 | 11:00 | 00:30:00 |
| 14.05.2024 | Bouton pour ajouter des questions + Realtime database | J'ai commencé à coder un bouton qui permet aux utilisateurs d'ajouter des questions de plus sur la page de création et j'ai aussi commencé à faire la structure de BDD | Implémentation |  |  |  | 11:00 | 12:00 | 01:00:00 |
| 14.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail avec toutes les taches que j'ai fait ce matin | Documentations |  |  |  | 12:00 | 12:15 | 00:15:00 |
| 14.05.2024 | Ajouter des question | J'ai continué à travailler sur le bouton qui sert à rajouter des pages. J'ai eu pas mal de soucis avec la mise en page qui était affecté par les nouveaux éléments | Implémentation |  |  |  | 13:30 | 16:20 | 02:35:00 |
| 14.05.2024 | tester avec swissCenter + | J'ai testé les fonctionnalités que j'ai rajouté sur swisscenter. Il y a tous qui marche comme il faut | Implémentation |  |  |  | 16:20 | 16:40 | 00:20:00 |
| 14.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail avec toutes les taches que j'ai fait cet après midi | Documentations |  |  |  | 16:40 | 16:55 | 00:15:00 |
| 16.05.2024 | Corrigé bug HTML | J'ai corrigé un bug qui était lié avec la génération des éléments HTML . Joshua Surico m'a aidé à trouver la solution | Implémentation |  |  |  | 09:30 | 11:00 | 01:30:00 |
| 16.05.2024 | Page d'accueil avec quiz | J'ai continué à travailler sur le page d'accueil et maintenant ca affiche les quiz faits par les utilisateurs | Implémentation |  |  |  | 11:00 | 12:15 | 01:15:00 |
| 16.05.2024 | quiz start page | J'ai créé un starting page qui affiche le titre et la description du quiz avant que l'utilisateur le lance | Implémentation |  |  |  | 13:30 | 14:30 | 01:00:00 |
| 16.05.2024 | Delete questions | J'ai rajouté des boutons qui permettent les utilisateurs de supprimer les questions | Implémentation |  |  |  | 14:30 | 15:45 | 01:15 |
| 16.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail | Documentations |  |  |  | 15:50 | 16:05 | 00:15 |
| 17.05.2024 | Aidé Joshua | J'ai aidé Joshua avec son problème de firebase | Autres |  |  |  | 08:00 | 08:30 | 00:30 |
| 17.05.2024 | Footer | J'ai ajouté un pied de page qui affiche le nom de l'utilisateur connecté | Implémentation |  |  |  | 08:30 | 09:30 | 01:00 |
| 17.05.2024 | Logout | J'ai rajouté un lien qui permet l'utilisateur de se déloger | Implémentation |  |  |  | 09:30 | 11:00 | 01:30 |
| 17.05.2024 | Quiz | J'ai commencé à travailler sur le quiz | Documentations |  |  |  | 11:00 | 16:40 | 05:25 |
| 17.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail | Autres |  |  |  | 16:40 | 16:55 | 00:15 |
| 21.05.2024 | Terminé la partie 'jouer quiz' | J'ai corrigé les bugs qui restés pour la partie 'jouer' du site. Maintenant on passe à la suite qu'on répond aux questions et il y a un score qui compte les nombre de points qu'on a | Implémentation |  |  |  | 08:00 | 11:00 | 02:45 |
| 21.05.2024 | Admin page - 'thèmes' | J'ai créé la page 'admin' ou les admins peuvent maintenant rajouter les thèmes différents | Implémentation |  |  |  | 11:00 | 12:00 | 01:00 |
| 21.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail avec les taches que j'ai completé ce matin | Documentations |  |  |  | 12:00 | 12:15 | 00:15 |
| 21.05.2024 | Thèmes - create a quiz | J'ai rajouté un input qui permet les utilisateurs de rajouter un thème sur leur quiz | Implémentation |  |  |  | 13:30 | 14:30 | 01:00 |
| 21.05.2024 | Thèmes - BDD | J'ai mis en place la partie thème sur la base de données | Implémentation |  |  |  | 14:30 | 15:00 | 00:30 |
| 21.05.2024 | Filter - thèmes | J'ai mis en place une système de filtrer les thèmes de quiz sur le page d'accueil | Implémentation |  |  |  | 15:00 | 15:30 | 00:30 |
| 21.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail avec les taches que j'ai complété cet après-midi | Documentations |  |  |  | 15:30 | 16:40 | 01:10 |
| 23.05.2024 | édit page | J'ai ajouté un page d'edit qui sert à afficher tous les quiz de l'utilisateur connecté, à partir de là il peut choisir lequel il veut modifier | Implémentation |  |  |  | 08:50 | 10:30 | 01:25 |
| 23.05.2024 | Reset Password | Si l'utilisateur oublie son mot de passe maintenant il peut recevoir un nouveau mot de passe par email | Implémentation |  |  |  | 10:30 | 11:00 | 00:30 |
| 23.05.2024 | Admin page - edit page | J'ai fait que sur le page d'admin ça affiche tous les quiz, car il est capable de tous modifier | Implémentation |  |  |  | 11:00 | 12:00 | 01:00 |
| 23.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail avec les taches que j'ai fait ce matin | Documentations |  |  |  | 12:00 | 12:15 | 00:15 |
| 23.05.2024 | SwissCenter | J'ai mis mon site sur mycpnv.ch | Implémentation | J'ai eu un problème avec les caches qui a bloqué les nouveaux fonctions que j'ai ajouté dans le fichier firebase.js | Solution temporaire - connexion invité sur chrome |  | 13:30 | 15:00 | 01:30 |
| 23.05.2024 | Rôles differents | J'ai fini d'implémenter les rôles différents, c'est-à-dire pour l'utilisateur standard, admin et visiteur | Implémentation |  |  |  | 15:20 | 15:45 | 00:25 |
| 23.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail | Documentations |  |  |  | 15:45 | 16:05 | 00:20 |
| 24.05.2024 | edit page | J'ai rajouté le page ou on peut modifier les quizs existants | Implémentation |  |  |  | 08:00 | 10:30 | 02:15 |
| 24.05.2024 | statut des quiz | J'ai commencé à travailler sur les statuts des quiz | Implémentation |  |  |  | 10:30 | 11:55 | 01:25 |
| 24.05.2024 | Journal de travail | J'ai complété mon journal de travail | Documentations |  |  |  | 11:55 | 12:15 | 00:20 |
| 24.05.2024 | Statut des quiz | J'ai complété la partie qui fait la différence entre les quiz 'hors-ligne' et les quiz 'enligne' | Implémentation |  |  |  | 13:30 | 15:00 | 01:30 |
| 24.05.2024 | afiner | J'ai affiné les pages existants - CSS + enlever quelques bugs | Implémentation |  |  |  | 15:00 | 15:55 | 00:55 |
| 24.05.2024 | Rating | J'ai rajouté une façon de donner un rating à chaque quiz une fois qu'il est fini | Implémentation |  |  |  | 16:00 | 16:45 | 00:45 |
| 24.05.2024 | Journal de travail | J'ai complété mon journal de travail | Documentations |  |  |  | 16:45 | 16:55 | 00:10 |
| 27.05.2024 | Dossier de réalisation | J'ai continué de remplir le dossier de réalisation | Documentations |  |  |  | 13:30 | 14:30 | 01:00 |
| 27.05.2024 | Images | J'ai commencé à travailler sur une façon d’uploader les images sur les quiz | Implémentation |  |  |  | 14:30 | 15:00 | 00:30 |
| 27.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail avec les taches que j'ai fait aujourd'hui. | Documentations |  |  |  | 15:00 | 15:15 | 00:15 |
| 28.05.2024 | Images | J'ai complété la partie 'images' de mon site | Implémentation |  |  |  | 08:00 | 09:00 | 01:00 |
| 28.05.2024 | Affiner | J'ai debuggé mon site | Implémentation |  |  |  | 09:00 | 09:30 | 00:30 |
| 28.05.2024 | swissCenter | J'ai mis à jour mon site sur SwissCenter | Autres |  |  |  | 09:30 | 11:40 | 01:55 |
| 28.05.2024 | Discuter avec chef de projet | J'ai montré mon projet à monsieur Savary et on a discuté de quelques points par rapport avec mon projet | Autres |  |  |  | 11:40 | 12:00 | 00:20 |
| 28.05.2024 | Journal de travail | J'ai complété le journal de travail pour ce matin | Documentations |  |  |  | 12:00 | 12:15 | 00:15 |
| 28.05.2024 | Affiner | J’ai enlevé quelques bugs qui resté sur les fonctionnalités existantes et j'ai ajouté des messages d'erreur | Implémentation |  |  |  | 13:30 | 14:15 | 00:45 |
| 28.05.2024 | Dossier de réalisation | J'ai continué à marcher sur la partie implémentation de ma documentation et la partie tests effectués | Documentations |  |  |  | 14:15 | 16:40 | 02:10 |
| 28.05.2024 | Journal de travail | J'ai rempli mon journal de travail avec les taches que j'ai fait cet après midi | Documentations |  |  |  | 16:40 | 16:55 | 00:15 |
| 30.05.2024 | Dossier de réalisation | J'ai complété les derniers éléments de mon dossier de réalisation | Documentations |  |  |  | 08:50 | 09:15 | 00:25 |
| 30.05.2024 | Testes effectués | J'ai pris les tests à effectuer depuis la partie conception de mon dossier et puis je l'a rempli | Documentations |  |  |  | 09:15 | 09:35 | 00:20 |
| 30.05.2024 | Sources | J'ai ajouté toutes les sources pour mon projet depuis mon document 'sources' | Documentations |  |  |  | 09:50 | 10:05 | 00:15 |
| 30.05.2024 | Manuel d'utilisation | J'ai complété le manuel d'utilisation qui explique comment utiliser les différentes fonctions du site | Documentations |  |  |  | 10:05 | 10:45 | 00:40 |
| 30.05.2024 | Manuel d'installation | J'ai complété le manuel d'installation qui explique comment accéder au site et comment l'installer en locale | Documentations |  |  |  | 10:45 | 11:00 | 00:15 |
| 30.05.2024 | Glossaire | J'ai fini le glossaire qui contient toutes les définitions différentes des mots techniques utilisés dans le rapport de dossier | Documentations |  |  |  | 11:00 | 11:20 | 00:20 |
| 30.05.2024 | Conclusions | J'ai écrit les conclusions - la conclusion globale, les points positifs, les points négatifs, les suites possibles | Documentations |  |  |  | 11:20 | 11:50 | 00:30 |
| 30.05.2024 | Résumé du rapport de travail | J'ai écrit un court résumé qui décrit le rapport de dossier en trois paragraphes | Documentations |  |  |  | 11:50 | 12:05 | 00:15 |
| 30.05.2024 | Journal de travail | J'ai ajouté les taches que j'ai fait aujourd'hui dans mon journal de travail | Documentations |  |  |  | 12:05 | 12:15 | 00:10 |
| 30.05.2024 | Préparer et envoyer les documents | J'ai préparé les documents avant de les envoyer aux experts et au chef du projet | Autres |  |  |  | 13:30 | 13:45 | 00:15 |

## Planification Finale

Le diagramme circulaire, basé sur les données de mon journal de travail, montre une estimation approximative du temps que j'ai passé sur chaque aspect de ce projet. La boîte à droite de ce diagramme montre le temps planifié dans le cahier des charges et la partie conceptuelle de ce rapport

**Axe Temporel – Conception**

Analyse – 20%

Implémentation – 50%

Tests – 10%

Documentation – 20%

On peut constater que j'ai plus ou moins respecté la planification que j'ai établie dans la section "conception" de ce dossier. Je pense que mon principal problème était que j'ai consacré trop de temps à l'analyse au début du projet. Ce temps aurait pu être utilisé pour la mise en œuvre des fonctions, je pense que cela se reflète lorsque l'on considère qu'il manque ou qu'il y a quelques fonctionnalités incomplètes.

## Manuel d'Installation

### Connecter au site

Pour vous connecter sur le site Ex-Quiz-It, vous pouvez appuyer sur le lien suivant :

<https://tpiste.mycpnv.ch/>

### Télécharger le site en locale

## Manuel d'Utilisation

### Création d’un compte

Lorsque vous vous connectez au site pour la première fois, vous n'aurez pas de compte.

En haut à droite de l'écran, sur la barre verte, devrait se trouver un bouton carré avec trois lignes.

A green square with black lines

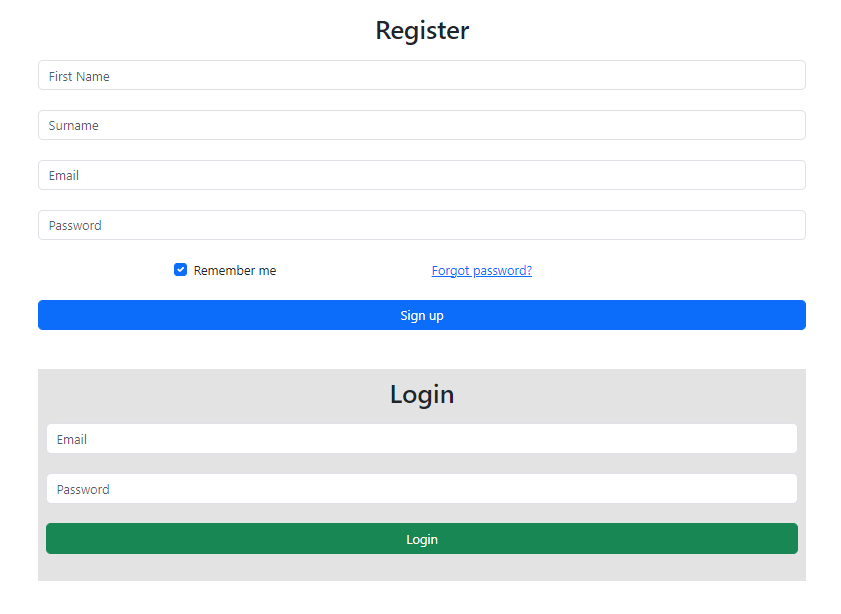
Description automatically generated

En cliquant dessus, un menu s'ouvrira, contenant le lien vers la page de connexion.

A screenshot of a quiz

Description automatically generated

Cliquez sur ce lien pour être redirigé vers la page de connexion. Sur cette page, vous trouverez un formulaire qui vous permet de créer un nouveau compte.



Pour créer un compte, vous devez entrer votre prénom, votre nom, une adresse e-mail et un mot de passe.

Après avoir saisi vos coordonnées et cliqué sur "S'inscrire", vous devriez être redirigé vers la page d'accueil. Vous pouvez vérifier si vous êtes connecté en regardant la barre verte en bas de la page - elle devrait contenir votre prénom et votre nom de famille.

### Jouer au quiz

Les quiz jouables se trouvent sur la page d'accueil. Pour accéder à la page d'accueil, vous pouvez cliquer sur le logo du point d'interrogation en haut à gauche ou cliquer sur le lien qui se trouve dans le menu des liens, que vous pouvez trouver après avoir cliqué sur le bouton en haut à droite de l'écran.

A screenshot of a quiz

Description automatically generated

A green rectangle with black lines

Description automatically generated

Une fois sur la page d’accueil vous pouvez voir tous les quiz jouables : A screenshot of a computer

Description automatically generated

Vous pouvez aussi filtrer les quiz avec sur la liste déroulante qui se trouve en haut à droit de la page.

A screenshot of a computer

Description automatically generatedA screenshot of a phone

Description automatically generated

Quand vous avez choisi un quiz que vous avez envie de jouer, vous pouvez appuyer sur le bouton start qui se trouve à droit de l’élément quiz.

Après avoir appuyé sur le bouton start, vous vous trouvez sur la ‘start page’ du quiz.

A screenshot of a quiz

Description automatically generated

Si vous avez déjà jouer au quiz, vous pouvez voir le score que vous avez eu la dernière fois que vous l’avez joué.

Appuyez sur ‘start quiz’ pour lancer le quiz.

Maintenant, vous pouvez jouer au quiz. Chaque question a 4 réponses possibles :

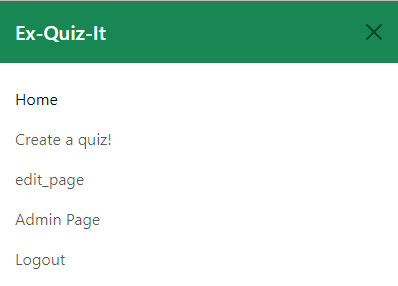
A screenshot of a computer

Description automatically generated

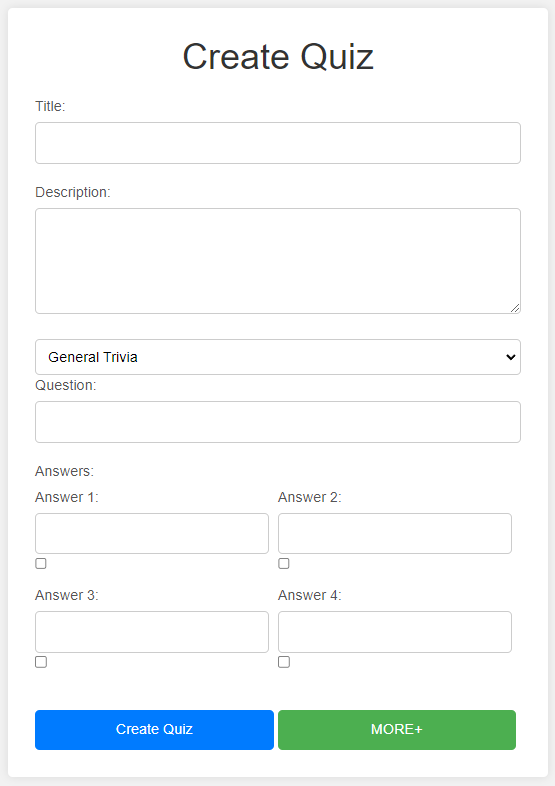
Une fois que vous avez fini, ça affichera le score que vous avez obtenu.

### Créer des quiz

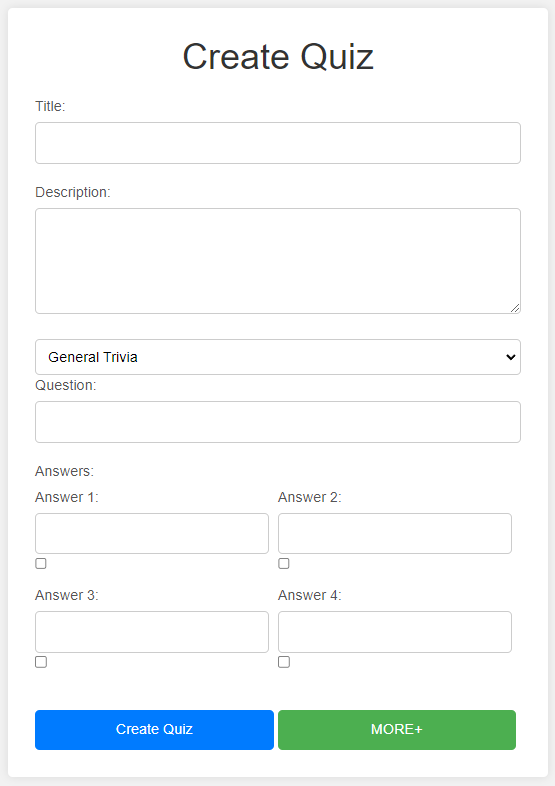
Pour accéder au page création de quiz vous pouvez appuyer sur son lien qui se trouve dans le menu de liens (seulement si vous êtes connecté au site).



Après avoir cliqué sur ce lien, vous serez redirigé vers la page de création de quiz.



Maintenant vous pouvez entrer tous les détails de votre quiz : le titre, la description, le thème, la première question et ses 4 réponses.

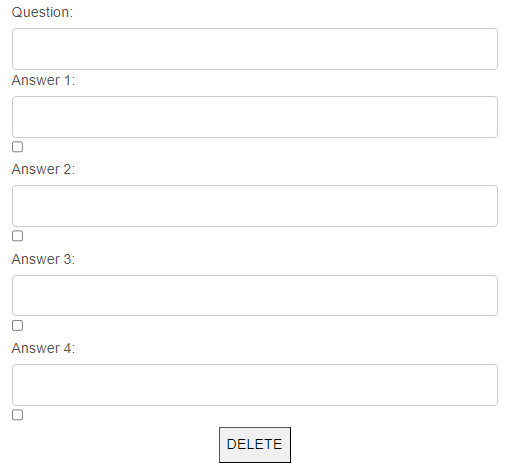


Pour définir une réponse comme correcte, vous devez cliquer sur la case à cocher située à côté de la réponse correspondante. (Vous pouvez cocher plusieurs checkbox si vous souhaitez avoir plusieurs réponses justes).

Si vous aimeriez ajouter des questions en plus, vous pouvez appuyer sur le bouton ‘more+’ qui se trouve ne bas de la forme.



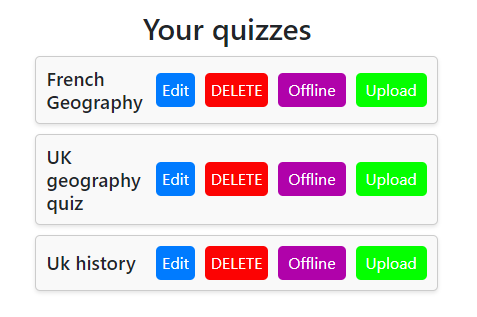
Ça va rajouter un input pour une question et 4 input pour les réponses comme on peut voir dans l’image ci-dessous :



Quand vous êtes content avec le quiz que vous avez créé, vous pouvez appuyer sur le bouton ‘create quiz’ pour passer à la suite.



Ce bouton va vous transmettre sur le page ‘edit\_page’, grâce à ce page vous pouvez gérer vos quiz.

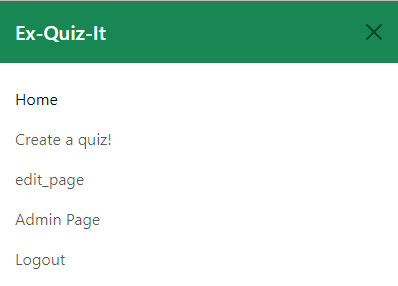


Le quiz que vous venez de créer est en mode ‘hors-ligne’. Si vous souhaitez publier votre quiz, vous devez appuyer sur le bouton ‘upload’

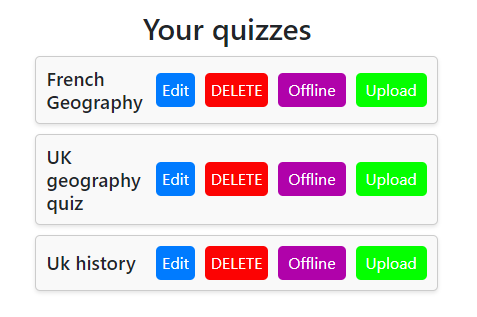
Une fois que vous avez appuyer sur le bouton upload, votre quiz devrait se trouver sur la page d’accueil.

### Modifier les quiz

Si vous avez envie de modifier vos quiz, vous devez appuyer sur le lien ‘edit\_page’ qui se trouve dans la liste de liens.

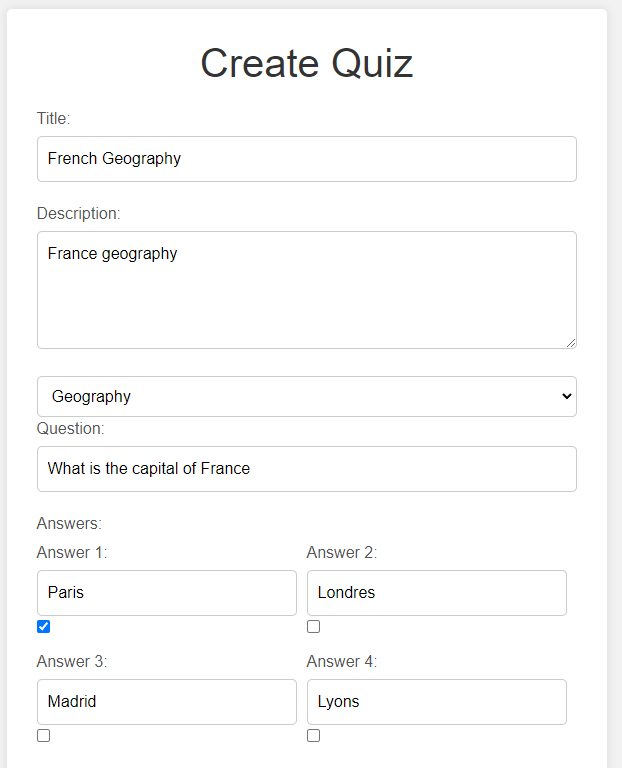


Ce lien va vous mettre sur la page suivante :



A partir de ce page, vous pouvez supprimer vos quiz en appuyant sur le bouton supprimer, Mettre vos quiz en mode ‘hors-ligne’ en appuyant sur le bouton ‘offline’ et publier vos quiz en appuyant sur le bouton ‘upload’.

Si vous appuyer sur le bouton ‘edit’, ça vous transmet sur la page ‘edit’. Ce page ressemble beaucoup au page ‘create\_a\_quiz’, sauf il contient toutes vos données :

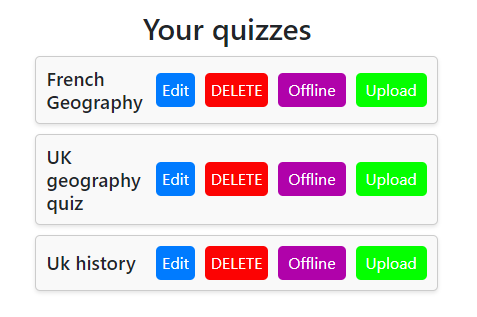


Faites attention, parce que chaque fois vous allez sur la page ‘edit’, une question de plus est créé sur la page, mais vous pouvez la supprimer si vous le souhaitez.

Une fois que vous êtes satisfait avec vos modifications, vous pouvez appuyer sur le bouton create quiz et les modifications seront enregistrés.



Par contre le quiz serait de nouveau en statut ‘hors-lignes’, alors si vous souhaitez publier votre quiz il faut le retrouver dans la liste de vos quiz et appuyer sur ‘upload’.



## Archives du projet

*Media, … dans une fourre en plastique*

# Glossaire

**Authentification -** Firebase Authentication est un service qui permet de gérer facilement l'authentification des utilisateurs dans une application, en prenant en charge divers fournisseurs d'identité comme les adresses e-mail, les mots de passe et les comptes de réseaux sociaux.

**CSS -** CSS (Cascading Style Sheets) est un langage de style utilisé pour décrire la présentation et la mise en forme des pages web, notamment leur design, leurs couleurs et leurs polices.

**FireBase -** Firebase est une plateforme de développement d'applications web et mobiles de Google qui fournit une gamme de services, notamment des bases de données en temps réel, l'authentification et l'hébergement.

**HTML -** HTML (HyperText Markup Language) est le langage standard utilisé pour créer et structurer des pages web.

**JavaScript -** JavaScript est un langage de programmation utilisé pour rendre les pages web interactives et dynamiques.

**Élément HTML -** Les éléments HTML sont les éléments de base utilisés pour structurer et afficher le contenu d'une page web, définissant leur comportement et leur apparence dans le navigateur.

**PHP -** PHP est un langage de script côté serveur largement utilisé pour le développement web, permettant la création de sites dynamiques et interactifs.

**RealTime DataBase -** La base de données temps réel de Firebase est une base de données NoSQL hébergée dans le cloud qui synchronise les données en temps réel entre les clients connectés et offre une intégration facile avec les applications web et mobiles.

**Storage -** Firebase Storage est un service de stockage d'objets cloud qui permet aux développeurs de stocker et de diffuser des fichiers, tels que des images, des vidéos ou des documents, de manière sécurisée et évolutive.

**Visual Studio Code -** Visual Studio Code est un éditeur de code source gratuit et open source développé par Microsoft, offrant une interface utilisateur légère, des fonctionnalités d'édition avancées et une grande extensibilité grâce à son écosystème de plugins.