

面向对象

2018年7月5日 星期四

08:32

1、昨日内容回顾

1、this 指向

全局模式：

- 1、非严格模式：this 指向 window
- 2、严格模式：this 指向的 undefined

函数内部

- 1、事件处理函数中，this 指向触发的元素
- 2、对象调用方法时，this 指向当前对象
- 3、函数自己执行时，this 指向的是 window
- 4、回调函数里，this 指向 window
- 5、call和 apply 会修改 this 指向，传啥指啥。

2、call和 apply 的区别

call 是一个一个的传参

apply 是以数组的形式进行传递，数组里的每一个元素都是实参。

3、高阶函数

forEach()	遍历数组的
map()	操作数组中的每一项元素，返回一个新数组，数组中是操作后的元素
filter()	过滤数组，返回新数组，数组中是满足条件的元素

2、面向对象

一切皆对象。

对象的三大特征：继承、封装和多态。

什么是面向对象？

面向对象是一种编程思想。从面向过程到面向对象编程是数据结构的转变。把程序都抽象成一些对象，操作的都是对象。

把一个事物，抽象成对象的过程，就是创建对象的过程。

把狗抽象成一个对象，就应该创建一个狗对象。

★ 2、创建对象

1、对象字面量

```
var obj = {  
    属性名称 : 属性值,  
    属性名称 : 属性值,  
    . . . .  
}
```

注意：1、属性名称命名，遵循标识符的命名规范

2、属性值可以是任意类型

2、构造函数

构造函数是用来创建对象的。

构造函数创建对象，叫实例化对象。

构造函数和工厂模式的区别

- 1、构造函数首字母大写。
- 2、构造函数里面赋值使用 this
- 3、构造函数没有返回值。

3、构造函数的 this 指向问题

- 1、实例化对象的过程中（使用 new 关键字），this 指向的是实例化对象。
- 2、不是用 new 关键字（直接调用构造函数），this 指向的 window。

3、工厂模式。

工厂模式是用来批量创建大量属性相同对象的。

在函数内部创建对象，返回这个对象。

调用函数就创建了对对象。把创建对象过程进行了封装。

3、闭包

官方：

当函数可以记住并访问所在的词法作用域时，就产生了闭包，即使函数是在当前词法作用域之外执行。

大白话：

父函数返回子函数，子函数访问了父函数的局部变量，这就叫闭包。

课堂练习

使用工厂模式 创建一个页面结构 页面结构不同的情况

使用工厂模式，创建二个属性相同，属性值不同的狗。

使用面向对象实现

1、跨浏览器事件处理对象

2、页面中拖拽 div

3、实现九宫格小游戏。

4、使用构造函数，

创建一个小汽车，小汽车有名称，有 速度， 油箱200升
油箱，每跑10米，耗油2升。 模拟小车在路上跑。打印
信息。