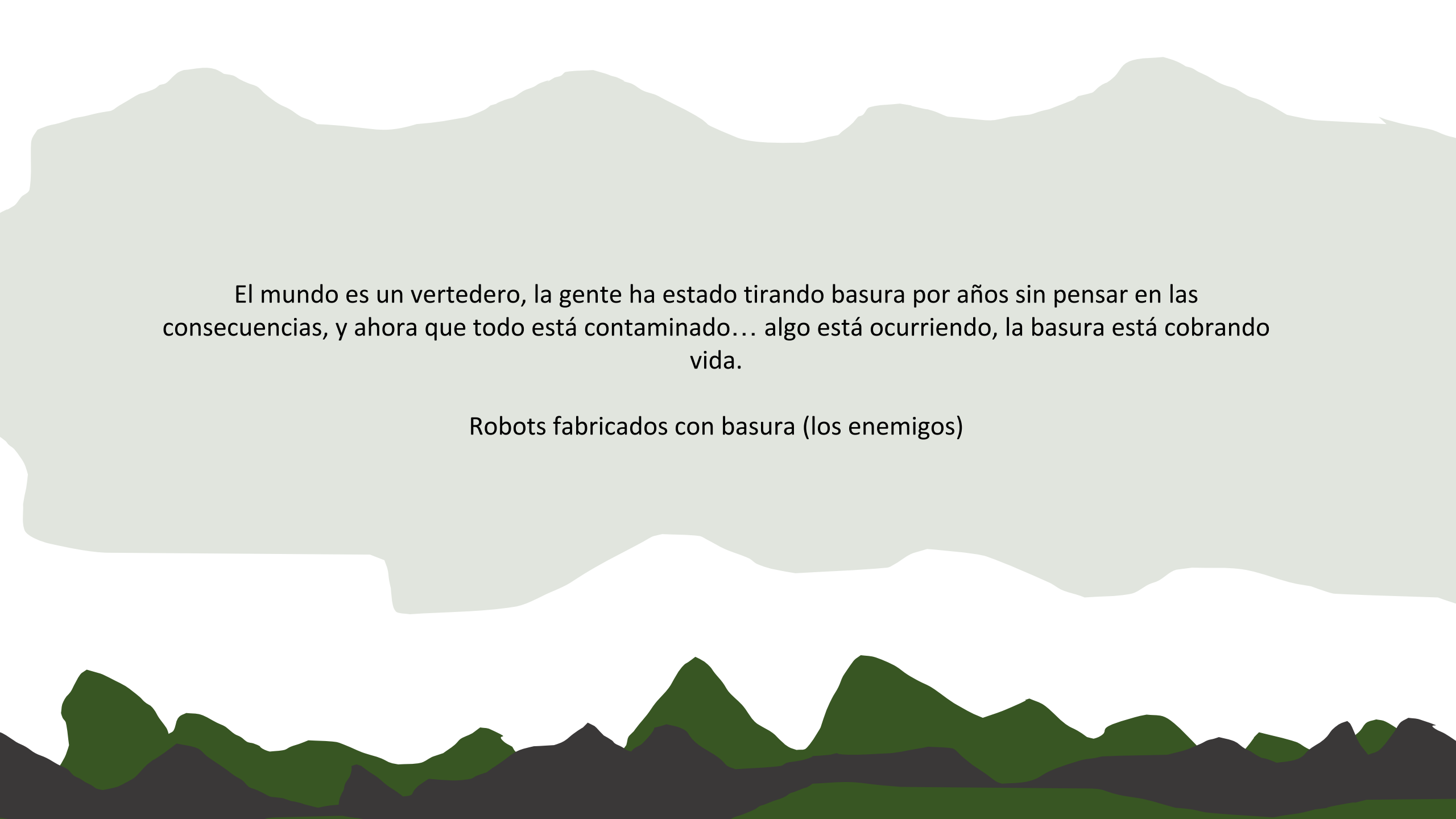


ARREBOL

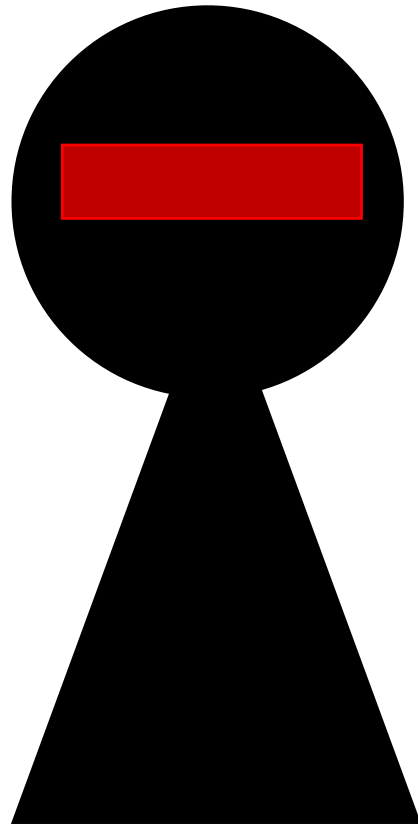


The background of the image is a stylized landscape. The upper portion is a light green, irregular shape representing the sky. The lower portion features a range of dark green, jagged mountains. The text is centered within the sky area.

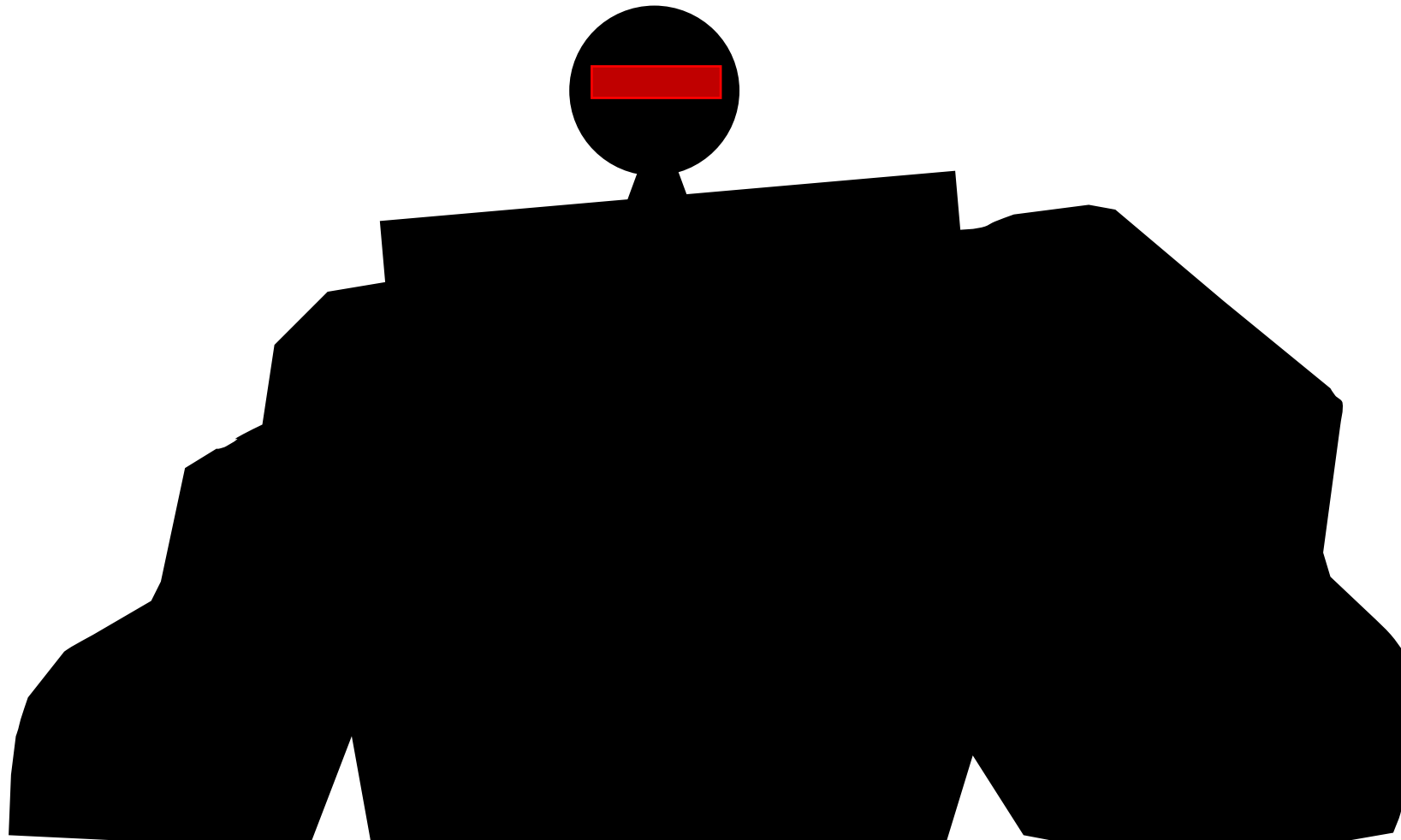
El mundo es un vertedero, la gente ha estado tirando basura por años sin pensar en las consecuencias, y ahora que todo está contaminado... algo está ocurriendo, la basura está cobrando vida.

Robots fabricados con basura (los enemigos)

Un misterioso personaje está realizando experimentos extraños para que la basura cobre vida, todo tipo de basura, todo tipo de creaciones.



Conforme avanzamos, vemos que este personaje también está evolucionando, como si la basura lo estuviera absorbiendo



¿Pero qué puede hacer un solo niño?

Pero no está solo!! Cuatro amigos más están con él y juntos
forma !

Entonces te llaman a ti, un niño normal, común y corriente, te construyen un súper traje que tiene toda clase de habilidades que servirán para limpiar el planeta.

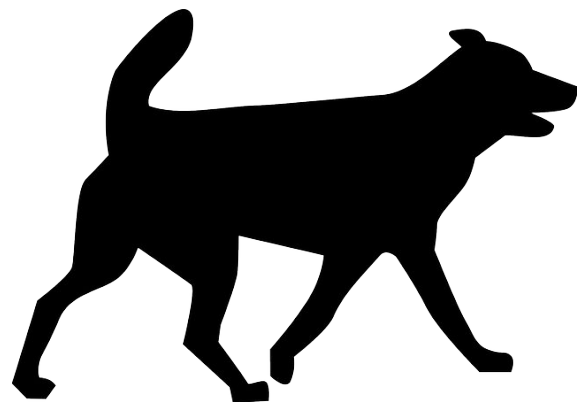


Entonces debes ir a limpiar distintos lugares, combatiendo a los robots/creaciones hechas con basura que están contaminando más.

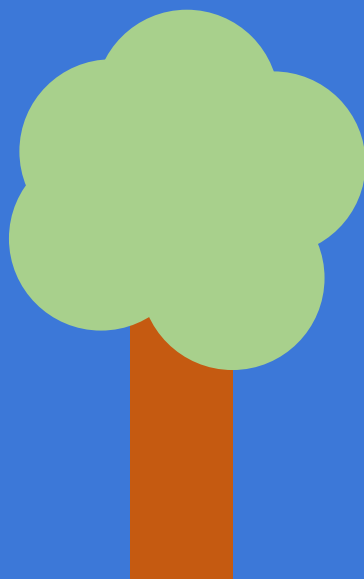
Con aspiradora y granadas de aire.

Al final de cada nivel, separarás automáticamente la basura recolectada (dado que los enemigos son chatarra, habrá mucha).

En cada nivel habrá un animal muy peculiar con un poder especial que te auxiliará en tu aventura.



Primer nivel: el parque



Deberás eliminar a los enemigos mientras consigues plantar un número específico de árboles (que sólo pueden colocarse en ciertos lugares) de manera que donde plantas los árboles, se va recuperando el ambiente y la gente y animales puede volver a circular.

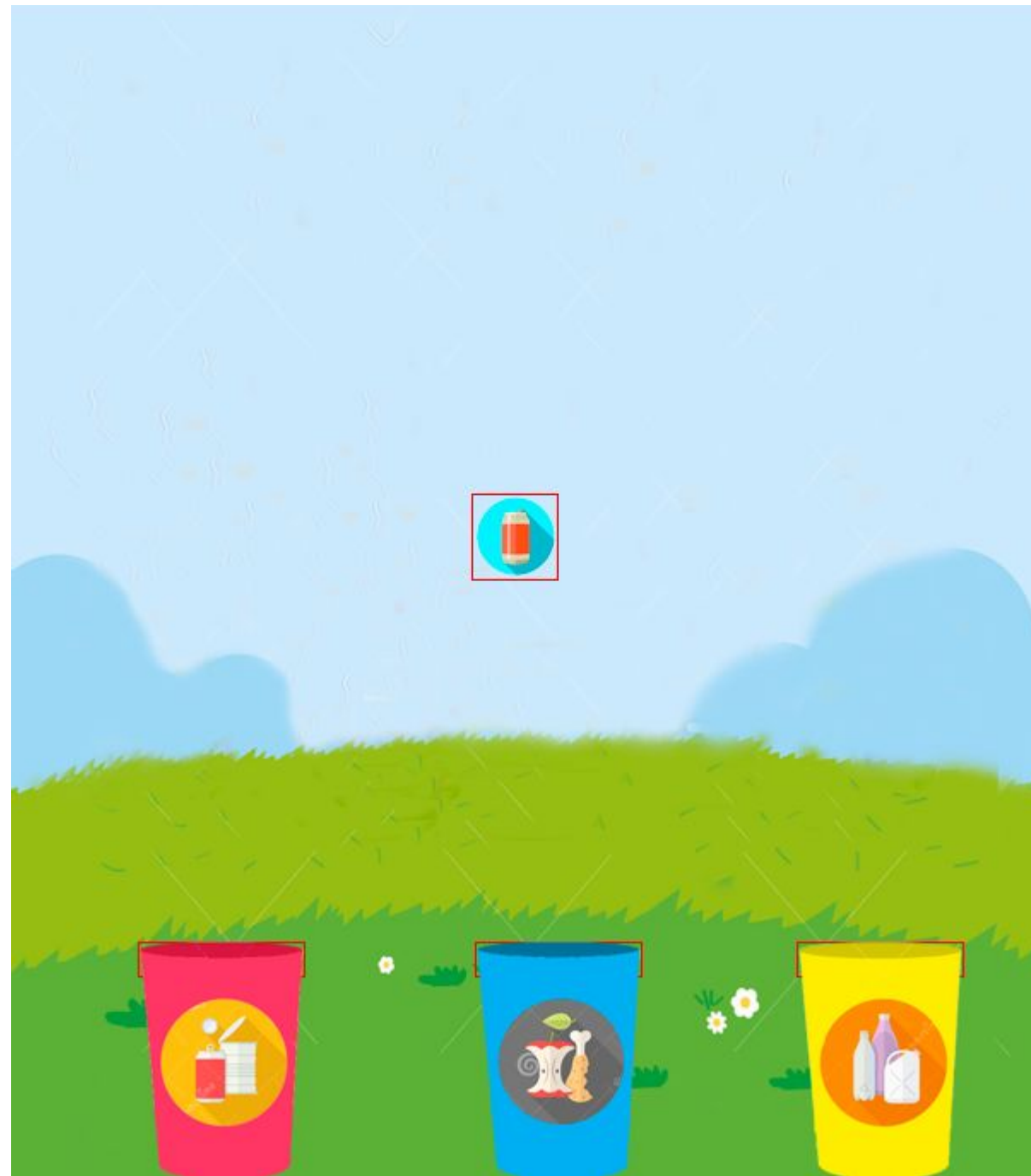
Tú puedes respirar en la atmósfera contaminada gracias a tu súper traje.

Posible jefe: Un sidekick del villano principal

Enemigos estándar: robots hechos con material computacional arcaico que no puede reciclarse

Nivel de reciclaje

En este nivel separas en botes de reciclado todo lo que hayas aspirado durante tu recorrido



Segundo nivel: El cambio empieza en casa



Tu propio hogar

Debes volver a tu casa, para limpiarla, y rescatar a tu mascota.
El jefe es un súper monstruo de ropa, como el clásico gusano gigante
pero hecho de calcetines y calzones

Nivel 3: La avenida principal

Volvemos a la dinámica de plantar árboles(¿Como plantaremos árboles en una avenida?)

Enemigos nuevos: carros, trailers

1er Jefe encuentro directo con el villano. (no lo puedes vencer al final, tienes que hacerle cierta cantidad de daño, y termina la batalla, es muuuy poderoso)

Nivel 4: La playa

Enemigos nuevos: Monstruos a base de nanobots, hechos con petróleo.

Jefe: Una fábrica gigante (estilo monster house) que vomita petróleo.

Al vencer a este jefe, pierdes tu traje, así que a partir de ahora, sólo puedes avanzar cuando plantas un árbol.



Nivel 5: Escuela

Una escuela gigante, para desarrollar la trama en el patio. Regresamos a la dinámica de plantar árboles. Ahora son más importantes que nunca.

El protagonista no permite que nadie le ayude en este nivel, no quiere que nadie salga lastimado.

Pero sus amigos no hacen caso y van a ayudarlo

Esta escuela es el centro de comando del villano, por qué?

Enemigos nuevos: enemigos creados con todo tipo de basura de materiales utilizados en la escuela.

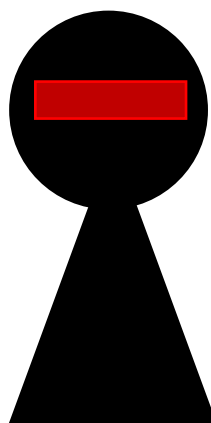
Parecen bullies

El villano principal, ahora es enorme, es un coloso. Y tú no tienes tu súper traje, así que escaleras por él, hasta llegar a la cabeza. (estilo shadow of colossus)

El concepto se vuelve más fuerte, no necesitas un súper traje para salvar el mundo.

¿No lo entiendes? Mira lo que todos hacen, todos quieren vivir en la
basura, se lo están buscando...
Ellos lo pidieron, se puede vivir en la basura eso lo sé





Entonces entendemos mejor la visión del villano.

Era un niño cualquiera, sin muchos recursos económicos, vivió de la basura durante mucho tiempo.

Iba a la escuela como cualquier otro niño, pero todos se burlaban de él porque no podía comprar zapatos, porque sus cuadernos eran reciclados de otros cuadernos que ellos tiraban.

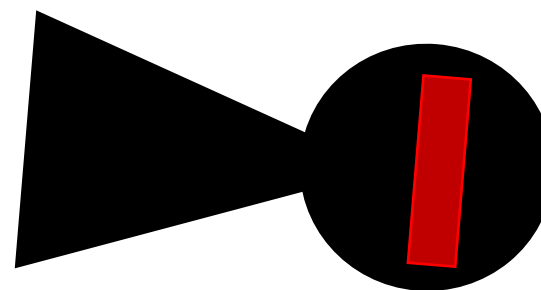
Si él vivió en la basura ¿Por qué los demás no habrían de vivir así también?

Vences su primera fase, escuchas su historia, y empieza su forma final, porque no puedes convencerlo de que se detenga.

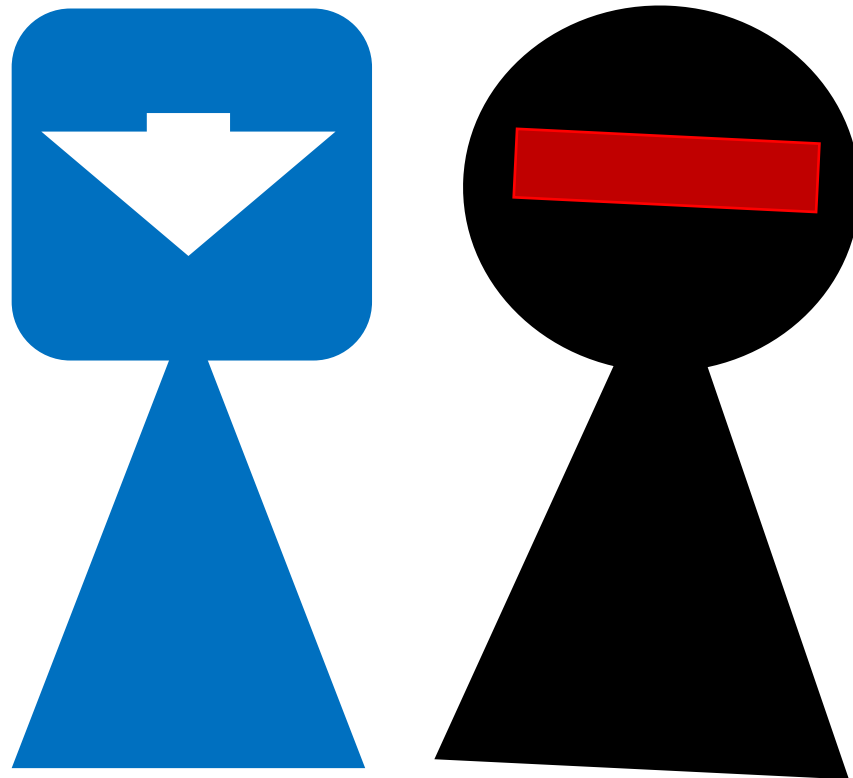


Al vencerlo nuevamente, lo perdonas, le das otra oportunidad, le dices que no ha sido su culpa, que todos han hecho del mundo una gran basura. Pero podemos empezar a cambiar, sembrando árboles, limpiando tu casa, cuidando la calle, denunciando a las compañías que afectan nuestro ambiente !

Pero al final y todavía más importante, ayudando a quien lo necesita, siendo amigos de nuestros enemigos. Nunca insultando a nadie ni haciéndolo sentir mal por las condiciones de su vida.



Usan la tecnología de ambos bandos y limpian el mundo.



Relación de niveles.

JEFE 01

Monstruo de ropa

Villano principal
Fase 01

Fábrica estilo
monster house

Villano 2 fases
estilo Shadow of
colossus

ANIMAL

ANIMAL

ANIMAL

ANIMAL

Monstruos
desechos
informáticos

Monstruos
desechos
informáticos

Monstruos desechos
automovilísticos

Monstruos
petroleros

Todos a los
enemigos

Parque

Casa

Avenida principal.

Playa

Primaria