**Problema**

La empresa PRONTOMUEBLE se dedica a la comercialización de muebles y desea llevar el control de las diferentes actividades que se generan alrededor de la venta de estos muebles.

Cuenta con algunos proveedores, que se especializan en fabricación de diferentes tipos de muebles como, por ejemplo: para cocina, para baño, y de alcoba. De estos fabricantes la empresa conserva el nombre, la dirección, números de teléfono y la persona de contacto. Es importante saber también que tipos de muebles son los que este proveedor le proporciona a PRONTOMUEBLE. Con respecto a los muebles, se debe determinar el tipo de mueble, material en el cual esta hecho, dimensiones, color y precio. La venta de los muebles no incluye la instalación.

Un vendedor podría vender varios de estos muebles a un cliente o a varios clientes. De los clientes de la empresa le interesa conocer su identificación, nombre, teléfonos de contacto, dirección de correspondencia y correo electrónico. Al final del mes, PRONTOMUEBLE acostumbra a generar los reportes mensuales en los cuales se puede determinar cual vendedor realizo mas ventas durante el mes, cuales son los clientes nuevos, cuales clientes realizaron las mayores compras, cuales son los muebles más vendidos, entre otros.

**Definición del problema**

**Descripción de funcionalidades:**

Manejo de roles

1. Administrador:

* Creación
* Consulta
* Eliminar
* Asociar

1. Cliente:
   * Comprar
2. Vendedor:
   * Consultar
   * Creación
   * Vender

**Descripción del entorno de ejecución**:

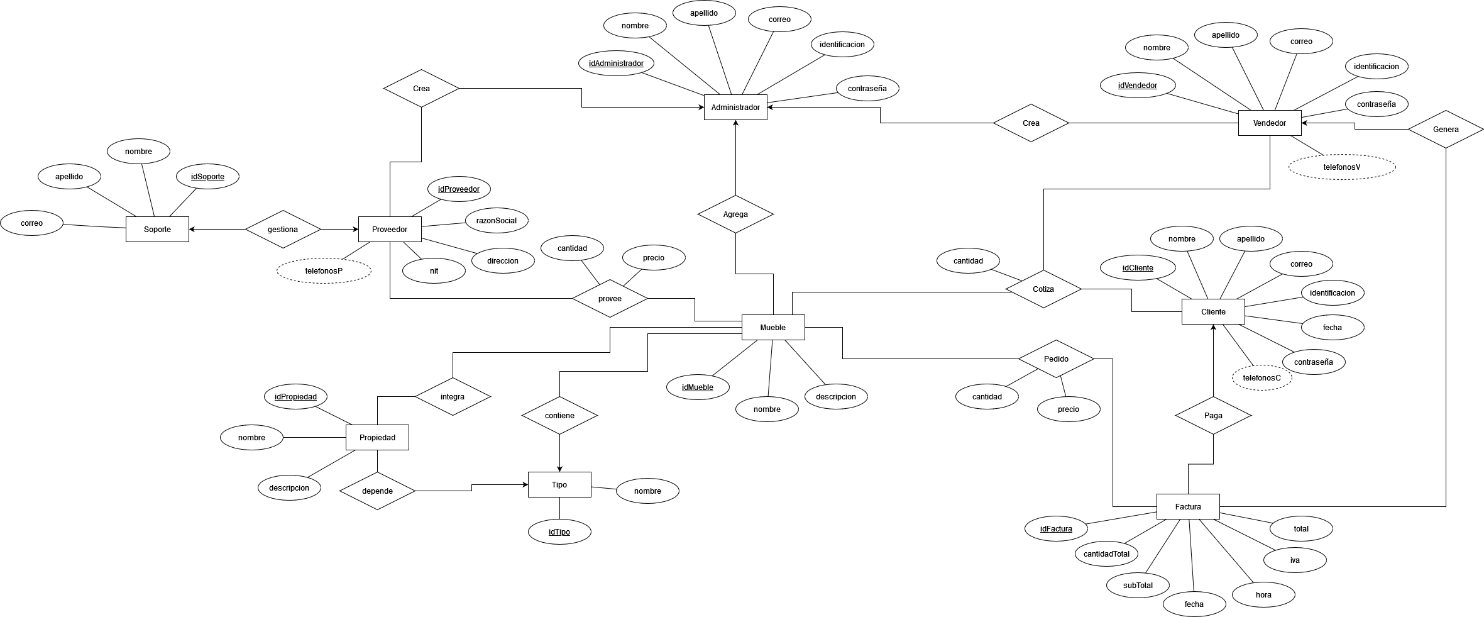
Este proyecto tiene como objetivo desarrollar un sistema de gestión de relaciones con el cliente (CRM) utilizando una combinación de PHP, HTML5, Bootstrap, JavaScript y MySQL para la gestión de bases de datos. Este CRM facilitará la gestión de datos de clientes, interacciones, ventas y otros procesos comerciales.

1. Tecnologías usadas:
   * **PHP:** Lenguaje de secuencias de comandos del lado del servidor utilizado para contenido dinámico y lógica del lado del servidor.
   * **HTML 5:** Lenguaje de marcado utilizado para estructurar y presentar contenido en la web.
   * **Bootstrap 5:** Marco de interfaz de usuario para desarrollar páginas web responsivas y orientadas a dispositivos móviles.
   * **Java Script:** Lenguaje de scripting para la creación de páginas web interactivas y dinámicas.
   * **MySQL:** Sistema de gestión de bases de datos relacionales para almacenar y gestionar datos.
   * **Patrón DAO:** Data Access Object estamos hablando de un patrón de diseño muy clásico en el cual una clase se encarga de las operaciones de persistencia contra una tabla de la base de datos
2. Entorno de ejecución:
   * Servidor web:
     + Software: Apache
     + Sistema operativo: compatible con Windows, Linux o MacOS
   * PHP:
     + Versión: PHP 8 o superiores
   * Motor base de datos:
     + Software: MySQL
     + Versión: MySQL 5.7 o superiores
   * Desarrollo Front-End:
     + HTML5
     + Bootstrap 5 o superiores
     + Java Script: incluyendo JQuery y algunas librerías extras
   * Herramientas y librerías:
     + Editor de código: VS Code.
     + Control de versiones: GitHub y Git
     + Mockups: Adobe XD

**Definición de las reglas de negocio.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Nombre** | **Descripción** |
| BR001 | Correo personal de la empresa | Todo usuario de la empresa posee una extensión de correo electrónico de dominio propio para ingresar al sitio web |
| BR002 | Cuanta de administrador | Los administradores poseen una cuenta como perfil de administrador |
| BR003 | Registro de compra | La generación de facturas que realice un cliente quedara registrada con el vendedor que la realizo |
| BR004 | Cotización | El vendedor podrá generar un estado de preventa para el cliente si este desea conocer el costo de todo el pedido a realizar |
| BR005 | Creación | El Administrador es el único usuario que puede realizar creaciones en todas las entidades exceptuando facturas.  El vendedor es el único que crea el cliente. |
| BR006 | Propiedades independientes | El mueble por vender posee diferentes propiedades que el administrador seleccionara y agregar una descripción a la hora de la creación del producto |
| BR007 | Venta de muebles | Un mueble (Producto) puede ser suministrado por diferentes proveedores con una cantidad y precio que pueden ser diferentes |
| BR008 | Roles | El vendedor se toma como una entidad diferente al cliente |
| BR009 | Creación de cuenta | El cliente es el único que no depende de un tercero para ser creado y al ejecutar la creación se le vinculara la fecha actual |
| BR010 | Reportes mensuales | El administrador es el único que tiene reportes, dichos reportes son: Ventas realizadas con su respectivo vendedor, clientes nuevos, recaudo mensual, el vendedor con más ventas, el cliente con más compras y el producto más vendido. |
| BR011 | Consultas | El vendedor puede conocer únicamente las ventas y cotizaciones realizadas por él. |
| BR012 | Finalización de venta | Al finalizar la venta, la cotización será vaciada automáticamente y pasará al detalle de la factura. |
| BR013 | Persistencia de la cotización | Solo puede existir una cotización por cliente |
| BR014 | Persistencia de las ventas | Aunque se modifique el precio del producto la factura tendrá el valor de producto en su día de venta. |

**Diagrama del modelo Entidad Relación.**



(Figura 1 Modelo ER PRONTOMUEBLE)

**Diagrama del modelo Relacional**

**Enlace repositorio**

https://github.com/EdwardGCB/PRONTOMUEBLE.git