



## Silabo

### I. Datos Informativos

1.1 Nombre de la asignatura	Algoritmos Basicos
1.2 Codigo de la asignatura	IF483AIN
1.3 Numero de credits	3
1.4 Categoria	EFF
1.5 Fecha de inicio	10/11/2023
1.6 Fecha de conclusion	10/11/2023
1.7 Numero de horas	3T-2P
1.8 Aula y horario	T:LU 16-18 IN203; T:VI 16-17 IN203; P:MI 16-18 IN302 P:MI 16-18 IN303
1.9 Modo	Presencial
1.10 Semestre academico	2023-I
1.11 Docente	Mario Cartagena Quispe
1.11 Email docente	
1.11 Escuela profesional	Ingenieria de sistemas e informatica

### II. Sumilla

### III. Competencia

### IV. Resultados de aprendizajes

### PROGRAMACION DE CONTENIDOS

#### PRIMERA UNIDAD DIDACTICA :INGENIERIA DE SOFTWARE

CONTENIDOS	ACTIVIDADES	TIEMPO	HERRAMIENTAS
CAP I:Conceptos generales	Dictado	3	PC o Laptop
EXAMEN PARCIAL		2	

#### SEGUNDA UNIDAD DIDACTICA :INGENIERIA DE SOFTWARE



CONTENIDOS		ACTIVIDADES	TIEMPO	HERRAMIENTAS	
CAP II Conceptos Avanz		Exposición	8	PC o Laptop	
EXAMEN PARCIAL			2		
TERCERA UNIDAD DIDACTICA :INGENIERIA DE SOFTWARE					
CONTENIDOS		ACTIVIDADES	TIEMPO	HERRAMIENTAS	
CAP II		Exposición	8	PC o Laptop	
EXAMEN PARCIAL			2		
EVALUACION DE APRENDIZAJES					
UNIDAD	ENTORNOS	TENICAS	INSTRUMENTOS	POR. UNID	POR. ASIG
Unidad 1	Examen, trabajos ,proyecto	- Formales - Semi	- Test - Rubrica	10% 30% 50%	33.3%
Unidad 2	Examen, trabajos ,proyecto	- Formales - Semi	- Test - Rubrica	10% 30% 50%	33.3%
Unidad 3	Examen, trabajos ,proyecto	- Formales - Semi	- Test - Rubrica	10% 30% 50%	33.3%
VII. REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS					