

## ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 3 ДОСЛІДЖЕННЯ СПОСОБІВ ЗБЕРЕЖЕННЯ ДАНИХ

**Мета роботи:** дослідити способи збереження даних (база даних, файлова система, тощо) та отримати практичні навички щодо використання сховищ даних.

### ЗАВДАННЯ

Написати програму під платформу Андроїд/iOS, яка має інтерфейс, побудований згідно варіанту та здійснює запис результату взаємодії з інтерфейсом до сховища (файл або базу даних), а користувача інформує відповідним повідомленням щодо успішного запису.

Інтерфейс, побудований згідно варіанту, необхідно доповнити кнопкою «Відкрити», натискання на яку відображає вміст даних, що зберігаються у сховищі, у іншій Діяльності. Якщо дані відсутні (сховище порожнє) відобразити відповідне повідомлення.

*Примітка:* завдання відповідає варіанту лабораторної роботи №1.

### ПОСИЛАННЯ НА ТЕОРЕТИЧНИЙ МАТЕРІАЛ

- 1) <https://metanit.com/java/tutorial/6.3.php>
- 2) <https://metanit.com/java/android/12.3.php>
- 3) <https://metanit.com/java/android/13.1.php>
- 4) <https://metanit.com/java/android/14.5.php>
- 5) <https://developer.android.com/guide/topics/data/data-storage.html>

### КОНТРОЛЬНІ ПИТАННЯ

- 1) Наведіть характеристики екранів мобільних пристроїв.
- 2) Наведіть класифікацію та відмінності технологій (типів) екранів мобільних пристроїв.
- 3) Наведіть поняття та характеристику сенсорних екранів.
- 4) Наведіть загальну класифікацію сенсорних екранів.
- 5) Наведіть рекомендації щодо розробки інтерфейсів для сенсорних екранів.
- 6) .....