

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 4 ДОСЛІДЖЕННЯ СПОСОБІВ РОБОТИ З МЕДІАДАНИМИ

Мета роботи: дослідити яким чином платформа Андроїд надає можливість оброблювати аудіо-файли та відео-файли та отримати практичні навички щодо використання інструментів відтворення медіа-даних.

ЗАВДАННЯ

Написати програму під платформу Андроїд/iOS, яка має інтерфейс для запуску аудіо-файлів та відео-файлів. Мінімально інтерфейс має три кнопки "Програти", "Зупинити", "Призупинити" для відтворення відео-файлу або аудіо-файлу, який зберігається на мобільному пристрою. Додатково можливо розширити функціональність наступним:

- надати вибір завантаження будь-якого файлу з деякого списку на мобільному пристрою;
- надати обрати тип файлу для відтворення (аудіо або відео);
- надати вибір завантаження файлу з Інтернет;
- використовувати для реалізації обробки медіа-даних спеціалізованих інструментів.

Примітка: конкретного варіанту лабораторної роботи непередбачено, студент сам формує функціональність програми.

ПОСИЛАННЯ НА ТЕОРЕТИЧНИЙ МАТЕРІАЛ

- 1) <https://metanit.com/java/android/11.1.php>
- 2) <https://metanit.com/java/android/4.6.php>
- 3) <https://developer.android.com/guide/topics/media/>

КОНТРОЛЬНІ ПИТАННЯ

- 1) Наведіть способи підключення Інтернет ресурсів до мобільного застосунку.
- 2) Опишіть властивості спеціалізованих інструментів для відтворення аудіо-файлів.
- 3) Опишіть властивості спеціалізованих інструментів для відтворення відео-файлів.
- 4)