

Entwicklung Interaktiver Anwendungen I

Praktikum #2

MKB 1. Semester Bachelor

Thema

Praktikum (Fr 11.10.2019) ↓

Entwicklungsumgebung ↓

Visual Studio Code, Github und evtl. Grafiksoftware ↓

Profilerstellung@Github

2. **Seminar** (Mi 16.10.2019) ↓

HTML5 Familie, Multimediale Inhalte

Praktikum (Fr 18.10.2019) ↓

Web-Portfolio erstellen

3. **Seminar** (Mi 23.10.2019) ↓

Grundlagen CSS I

Schrift, Formatierung, Farbe und Farbcodes (inkl. Hex) ↓

Selektoren, Vererbung bzw. Cascading

Praktikum (Fr 25.10.2019) ↓

Web-Portfolio mit Gestaltungselementen ergänzen

4. **Seminar** (Mi 30.10.2019)

Grundlagen CSS II

Ich bin total froh, dass das mit dem Steckbrief funktiniert hat :)

ein bisschen programmieren schadet mir bestimmt nicht

...kontakte für die Zukunft zu knüpfen. Ich spiele gern
gerne Instrumente jeglicher art, von Kalimba, über Cajon, bis Tub
und E-Bass. Mein "Lieblingssinstrument" ist jedoch der Computer.

Aufgaben-Ordner **k**lonen

Mit dem Terminal in ein leeren Ordner navigieren

```
git clone https://github.com/gabriel-rausch/EIA1-WiSe19-20.git
```

(Notfalllösung, wenn Sie GIT-Allergie haben: die Repo-URL im Browser aufrufen und als ZIP downloaden...)

Aufgabe_1

Erstellen Sie mit dem **vorgegebenen Material** (im Ordner /images und /assets) **eine Portfolio-Website**.

Für dieses Projekt **erstellen Sie einen Unterordner** (/Aufgabe_1) **in Ihrem bestehenden Git-Repository** (nutzernamen.github.io), den Sie für den Steckbrief erstellt haben.

Die Website stellt ein fiktives Web-Portfolio mit Beispielarbeiten in Text-, Bild- und Bewegtbild-Form dar.

Aufgabe_1 Finale

Ergänzen Sie die Portfolio-Website mit weiteren HTML-Seiten und eigenen Inhalten.

Beschreibung siehe Git Repo

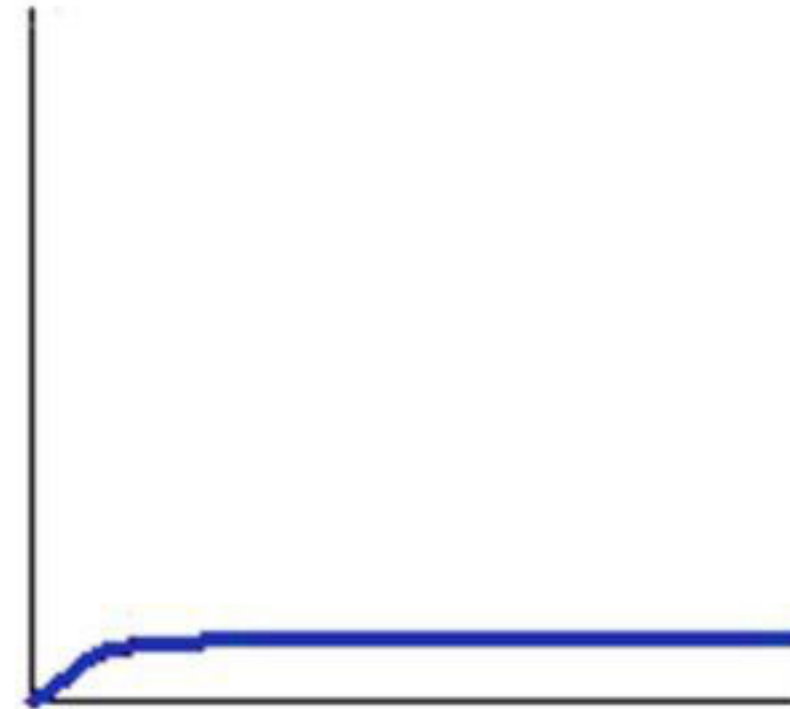
https://github.com/gabriel-rausch/EIA1-WiSe19-20/tree/master/Aufgabe_1

Bitte erstellen Sie am Ende einen Link in Ihrer Steckbrief.htm, der auf das Ergebnis ([nutzernamen.github.io/Aufgabe_1](https://github.com/nutzername/Aufgabe_1)) verweist.

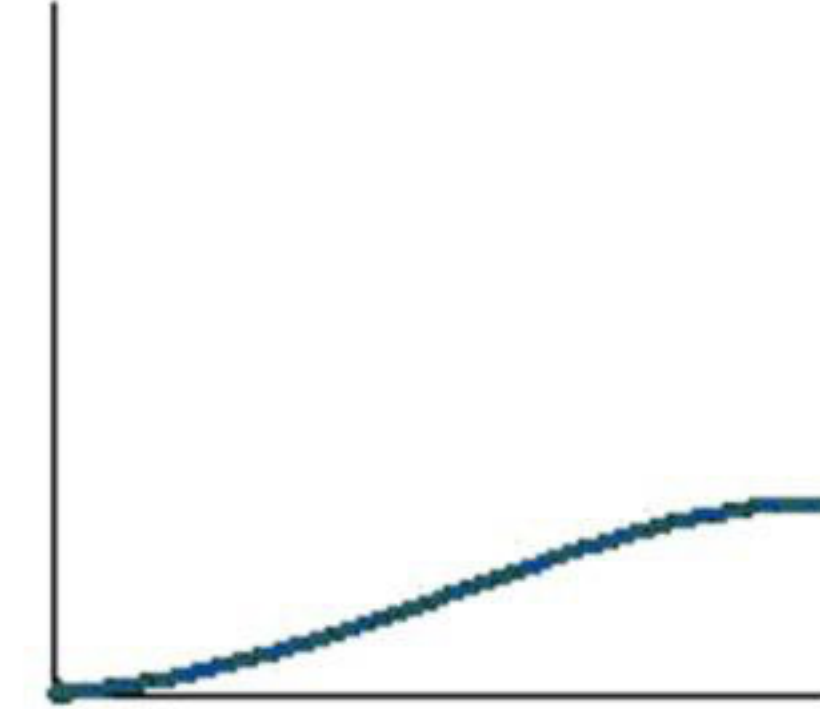
Abgabe bis Dienstag 22.10. 18:00 Uhr

Classical learning
curves for some
common editors

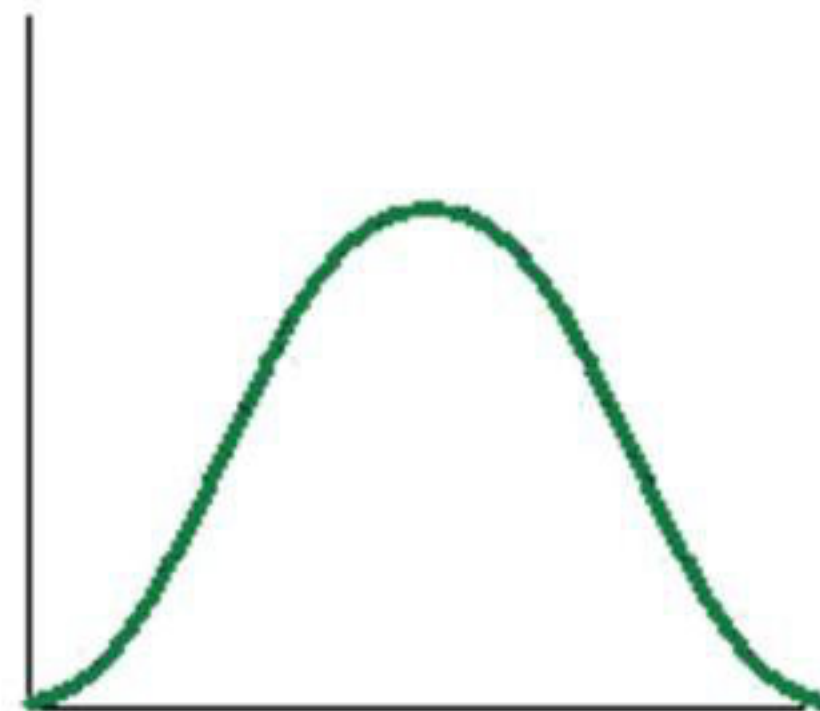
Notepad



Pico



Visual Studio



vi



emacs



Nächster Termin

Praktikum (Fr 11.10.2019) ↓

Entwicklungsumgebung ↓

Visual Studio Code, Github und evtl. Grafiksoftware ↓

Profilerstellung@Github

2. **Seminar** (Mi 16.10.2019) ↓

HTML5 Familie, Multimediale Inhalte

Praktikum (Fr 18.10.2019) ↓

Web-Portfolio erstellen

3. **Seminar** (Mi 23.10.2019) ↓

Grundlagen CSS I

Schrift, Formatierung, Farbe und Farbcodes (inkl. Hex) ↓

Selektoren, Vererbung bzw. Cascading

Praktikum (Fr 25.10.2019) ↓

Web-Portfolio mit Gestaltungselementen ergänzen

4. **Seminar** (Mi 30.10.2019)

Grundlagen CSS II