



Actividad 1:

Usando este enlace como referencia, escriba los siguientes mensajes en código binario, tome en cuenta que para que sea un código binario válido, todos los caracteres deben tener 8 bits, entonces agregue 0s a la izquierda de ser necesario:

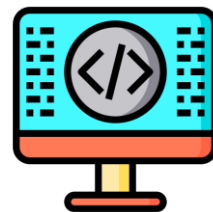
1. “Empezamos el primer trimestre en IVN 2024.”
2. Traduzca su nombre a binario usando los valores proporcionados por la tabla ASCII. Utilice únicamente los caracteres alfabéticos entre el 1 y el 255. Si necesita, por ejemplo, una ñ, reemplace por n.

“Empezamos el primer trimestre en IVN 2024.”

```
01000101 01101101 01110000 01100101 01111010 01100001
01101101 01101111 01110011 00100000 01100101 01101100
00100000 01110000 01110010 01101001 01101101 01100101
01110010 00100000 01110100 01110010 01101001 01101101
01100101 01110011 01110100 01110010 01100101 00100000
01100101 01101110 00100000 01001001 01010110 01001110
00100000 00110010 00110000 00110010 00110100 00101110
```

“Edward Ronaldo Hernández Gomez”

```
01000101 01100100 01110111 01100001 01110010 01100100
00100000 01010010 01101111 01101110 01100001 01101100
01100100 01101111 00100000 01001000 01100101 01110010
01101110 11100001 01101110 01100100 01100101 01111010
00100000 01000111 01101111 01101101 01100101 01111010
00101110
```



Actividad 2:

Plantee el algoritmo para dos de los siguientes:

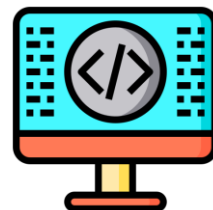
- a. Sacar a pasear a un perro
- b. Limpiar un acuario con peces
- c. Preparar un desayuno chapín
- d. Preparar un licuado de frutas tropicales
- e. Echar a andar un carro
- f. Cocer un hoyo de un pantalón

Sacar a pasear a un perro:

1. Despertarme a buena hora para sacar a pasear al perro.
2. Prepara todo lo necesario antes de salir (correa, bolsas para desechos, agua etc.).
3. Llamar a mi perro
4. Colocar la correa en el cuello del perro.
5. Abrir la puerta.
6. Salir con el perro y cerrar la puerta detrás de mí.
7. Caminar con el perro por una ruta segura.
8. Dejar que el perro explore, pero manteniendo el control con la correa.
9. Si el perro hace sus necesidades, utiliza las bolsas para recoger los desechos y deposítalos en un contenedor.
10. Después de un tiempo adecuado de paseo, regresar a casa.
11. Retirar la correa con cuidado
12. Proporciónale agua fresca si el perro tiene sed.
13. Asegurarme de cerrar la puerta

Cocer un hoyo de un pantalón:

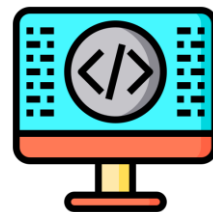
1. Reunir los materiales necesarios: aguja, hilo del mismo color que el pantalón y tijeras.
2. Colocar el pantalón sobre una superficie plana y asegúrate de que esté limpio.
3. Identificar el hoyo que deseo coser.
4. Enhebrar la aguja con el hilo y hacer un nudo en el extremo.
5. Comenzar a coser desde un extremo del hoyo, cociendo de adentro hacia afuera.
6. Utilizar puntadas pequeñas para cerrar el hoyo, asegurándome de que la costura esté firme.
7. Continuar cosiendo a lo largo del ancho del hoyo, manteniendo las puntadas juntas.
8. Cuando llegue al final del hoyo, hacer un nudo apretado para asegurar la costura.
9. Corta el exceso de hilo con las tijeras.
10. Voltear el pantalón y verifica que la costura esté firme y que el hoyo esté completamente cerrado.



Actividad 3:

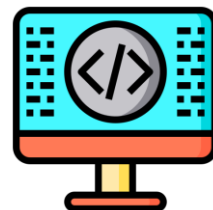
Elija un sujeto cualquiera, un trabajador, un estudiante, una mascota, etc. Luego complete los siguientes incisos:

- Para el sujeto que pensó enliste todos los enunciados simples que considere verdaderos sobre el sujeto, **Estudiante**:
 1. Asiste a clases con regularidad.
 2. Realiza tareas y estudia para los parciales.
 3. Tiene libros y material de estudio.
 4. Habla con compañeros de su sección.
 5. Usa una mochila para llevar sus cosas.
 6. Se esfuerza por sacar buenas calificaciones.
 7. Hace actividades extra por puntos.
 8. Utiliza una computadora para realizar trabajos en Word.
 9. Tiene un horario de clases en la plataforma.
 10. Usa un cuaderno para cada área.
- Enliste todos los enunciados simples que considere falsos del sujeto, **Estudiante**:
 1. Nunca asiste a clases.
 2. No tiene libros ni material de apoyo.
 3. Evita a sus compañeros y actividades recreativas.
 4. Siempre llega tarde y nunca usa mochila.
 5. No se preocupa por obtener buenas notas.
 6. Ignora como se usa la computadora.
 7. No tiene un horario de clases.
 8. No toma apuntes.
 9. Ignora cualquier actividad fuera de horario.
 10. No utiliza material didáctico.



Finalmente, haciendo uso de las proposiciones lógicas y los enunciados de los dos puntos anteriores, cree 10 enunciados nuevos, indique que proposiciones usó y el valor de verdad resultante, use mínimo 1 proposición y máximo 3 en cada enunciado. Por ejemplo:

1. El estudiante asiste a clases regularmente y siempre lleva consigo una mochila.
 - Proposiciones usadas: Conjunción
 - Valor resultante: Verdadero
2. El estudiante nunca asiste a clases o se esfuerza por obtener buenas calificaciones.
 - Proposiciones usadas: Negación y Disyunción
 - Valor resultante: Verdadero
3. El estudiante realiza tareas y estudia para los parciales, pero evita a sus compañeros.
 - Proposiciones usadas: Conjunción y Negación
 - Valor resultante: Falso
4. Habla con compañeros de su sección o utiliza una computadora para realizar trabajos en Word.
 - Proposiciones usadas: Disyunción
 - Valor resultante: Verdadero
5. No tiene libros ni material de apoyo y siempre llega tarde.
 - Proposiciones usadas: Conjunción
 - Valor resultante: Falso
6. Usa un cuaderno para cada área y no realiza actividades extra por puntos.
 - Proposiciones usadas: Conjunción y Negación
 - Valor resultante: Verdadero



7. Ignora cómo se usa la computadora y tiene un horario de clases en la plataforma.
 - Propositiones usadas: Negación y Conjunción
 - Valor resultante: Falso
8. No utiliza material didáctico y se esfuerza por sacar buenas calificaciones.
 - Propositiones usadas: Negación y Conjunción
 - Valor resultante: Falso
9. Evita a sus compañeros o realiza tareas y estudia para los parciales.
 - Propositiones usadas: Negación y Disyunción
 - Valor resultante: Verdadero
10. Tiene un horario de clases en la plataforma y utiliza una mochila para llevar sus cosas.
 - Propositiones usadas: Conjunción
 - Valor resultante: Verdadero

