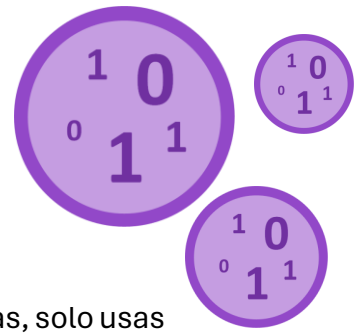


Resumen Unidad 1:



Binario:

Imagina que estás hablando un idioma diferente, pero en lugar de usar letras, solo usas dos símbolos, 0 y 1. Esto es como el lenguaje binario que usan las computadoras. En binario, representamos la información utilizando combinaciones de ceros y unos, lo cual es perfecto para las computadoras porque trabajan con circuitos eléctricos que pueden estar encendidos (1) o apagados (0).

Algoritmos:

Piensa en un algoritmo como una receta para hacer una tarea específica. Por ejemplo, si quieres hacer una taza de té, tu receta podría ser: hervir agua, añadir hojas de té y esperar unos minutos. Los algoritmos en informática son secuencias de pasos o reglas que una computadora sigue para realizar una tarea. Son como instrucciones paso a paso que ayudan a resolver problemas o realizar acciones.

Lógica:

La lógica es como las reglas del juego. Cuando escribes un programa o un algoritmo, necesitas pensar de manera lógica para que la computadora pueda entenderlo. Utilizamos declaraciones lógicas como "si esto sucede, haz aquello" o "repite esta acción hasta que se cumpla cierta condición". La lógica es la base para que los programas funcionen correctamente y hagan lo que queremos.

Editores de texto:

Un editor de texto es como el cuaderno donde escribes tus instrucciones o notas. Puedes usarlo para crear y modificar archivos de texto, que son simplemente secuencias de caracteres. Es donde escribimos el código de nuestros programas. Hay editores simples que son como cuadernos de notas digitales, y otros más avanzados con funciones que facilitan la escritura de código, como resaltado de sintaxis para que sea más fácil de entender.

La diferencia entre lógica y algoritmos puede resultar un poco confusa al principio. La lógica establece las reglas del juego, las condiciones que deben cumplirse, mientras que los algoritmos son como recetas específicas que siguen esas reglas para lograr un objetivo. Es como entender las reglas del ajedrez (lógica) y luego planificar tus movimientos para ganar la partida (algoritmo). Ambos van de la mano, pero la distinción puede requerir un poco de práctica para clarificarse.

