

# UNIVERSIDADE ESTADUAL DE SANTA CRUZ – UESC Departamento de Engenharias e Computação Engenharia Química

**CET1011** – Engenharia Auxiliada por Computador

Prof. Dr. E. R. Edwards

#### O que é CAE?

- CAE (Computer-Aided-Engineering) = uso de softwares para:
  - Modelagem
  - Simulação
  - Análise e Otimização de projetos
- Baseia-se em conceitos de matemática, física e computação
  - Complementa CAE (projeto) e CAM (manufatura)



#### IMPORTÂNCIA NO CURSO DE ENGENHARIA

- Conecta teoria e prática por meio de simulações;
- Reduz custos e tempo em protótipos físicos;
- Prepara para a Indústria 4.0 e o mercado de trabalho
- Favorece a inovação tecnológica;
- Forma Engenheiros mais eficientes e competitivos.

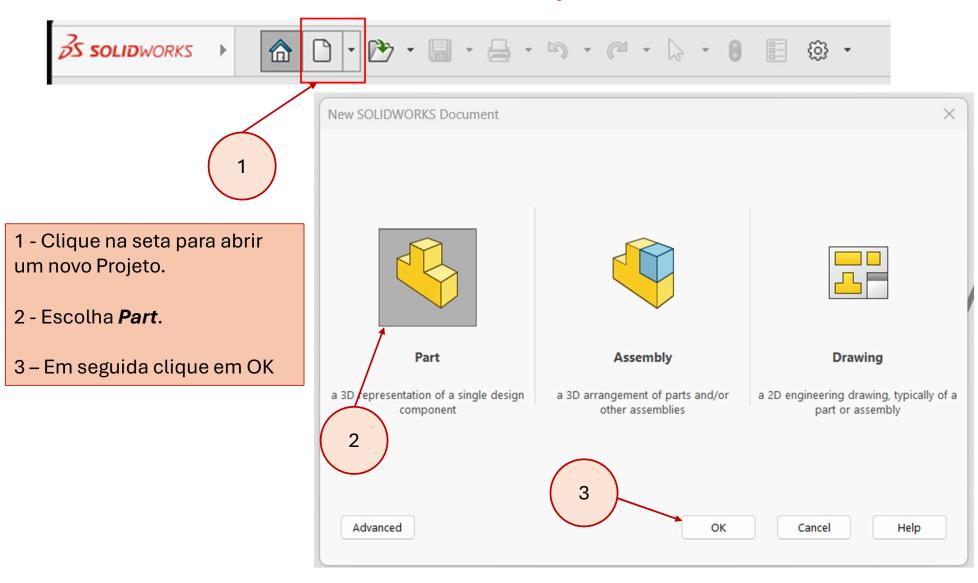
#### APLICAÇÃO EM PROJETOS DE ENGENHARIA

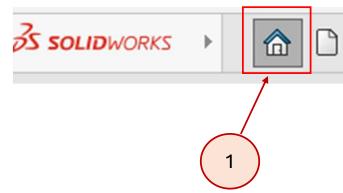
- Engenharia Mecânica → analise estrutura (FEA), Simulação de fluidos (CFD);
- Engenharia Química → simulação de processos industriais (Aspen Plus, MatLab, SolidWorks);
- Engenharia Civil 

  cálculo estrutural e simulação de falhas;
- Engenharia de Produção -> otimização de linhas de montagem e logística;

# Visão geral do ambiente CAE

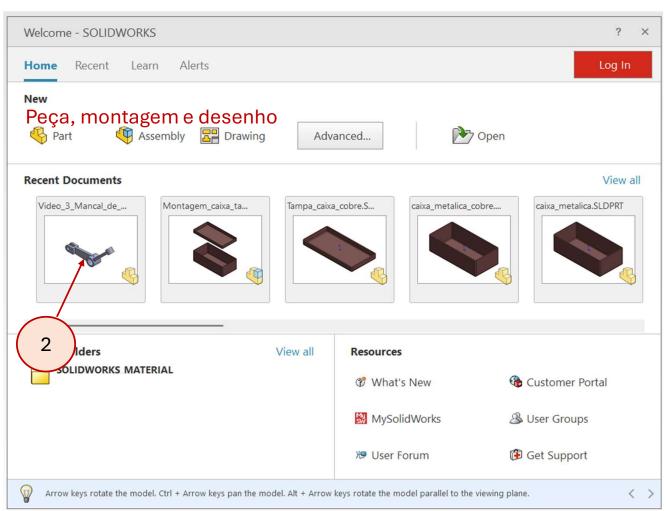
#### Como criar um novo Projeto em SolidWorks?



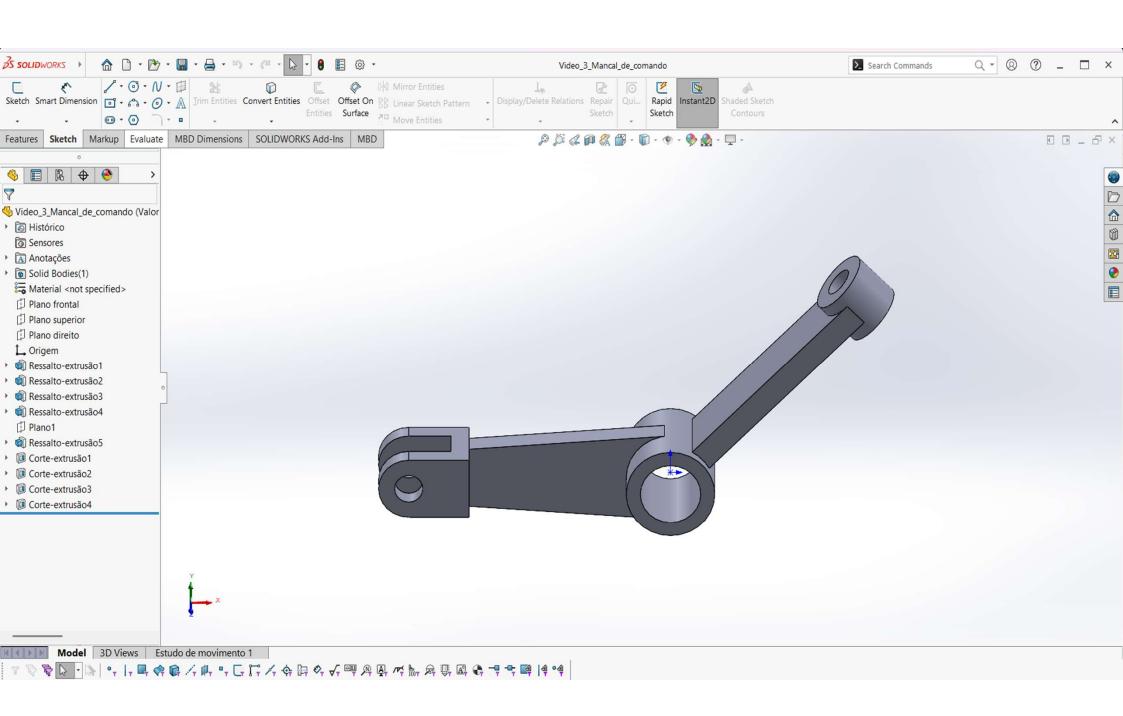


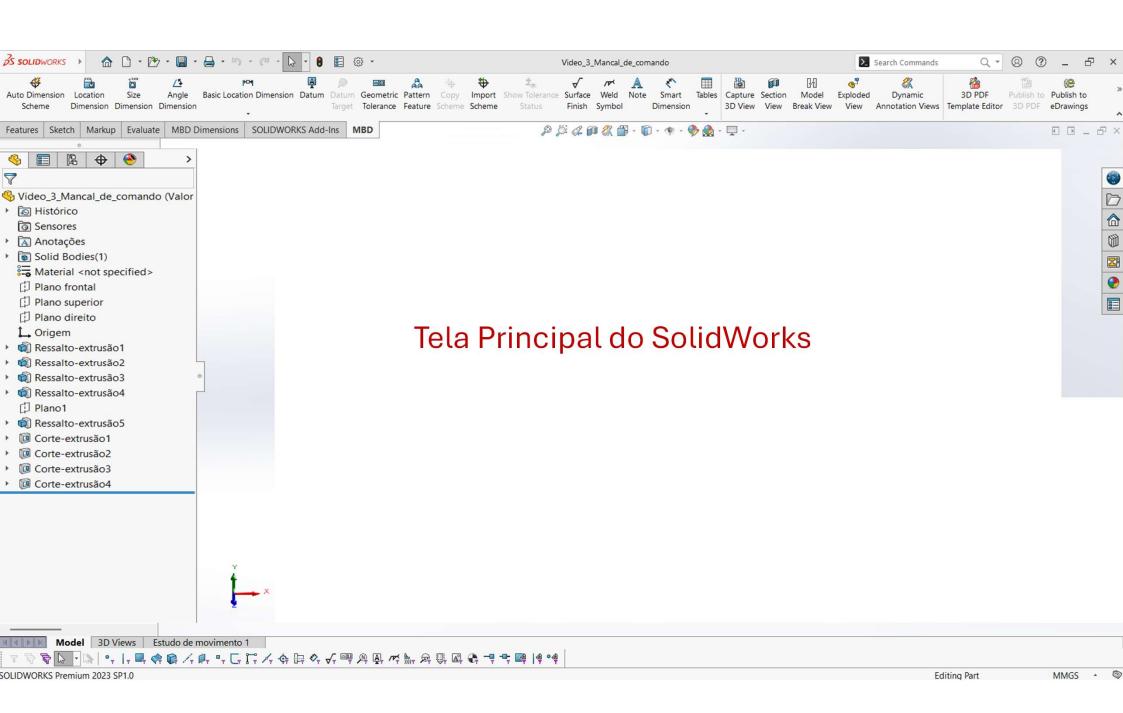
Se você já esta usando o SolidWorks com vários projetos, você pode clicar em e vai 1 jr a caixa ao lado.

Clique em no projeto que você esta d<sup>2</sup> volvendo para abri-lo.

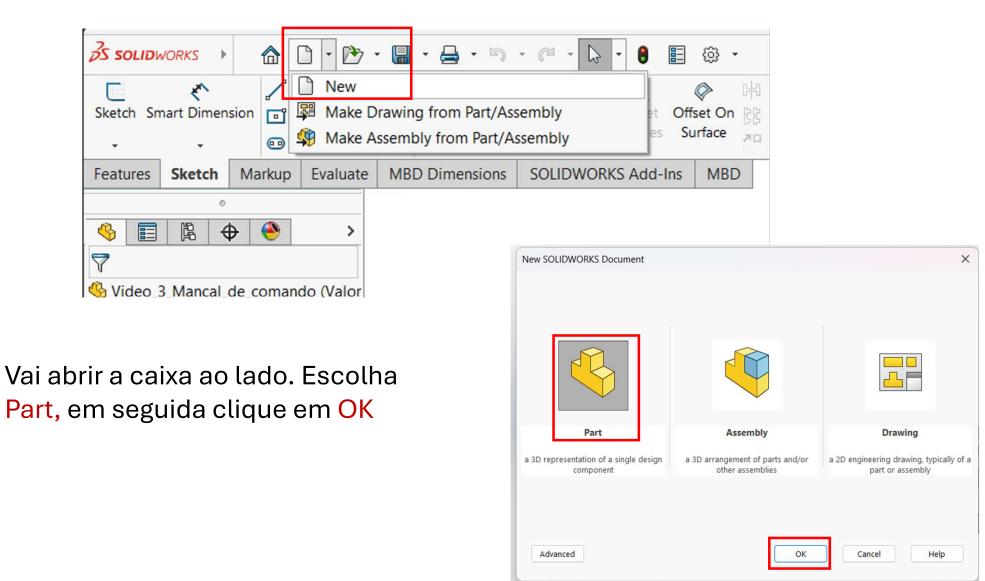


· P · 🗐 · 📛 · D · C · 🖟 · 📵 📳 🐯





#### Vamos criar um novo Projeto. Vá até a barra superior e clique em New

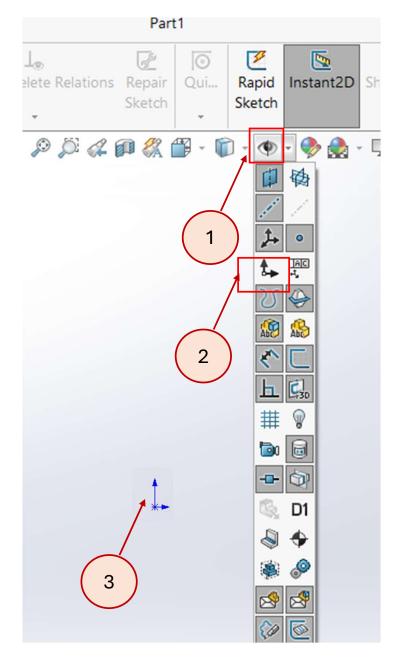


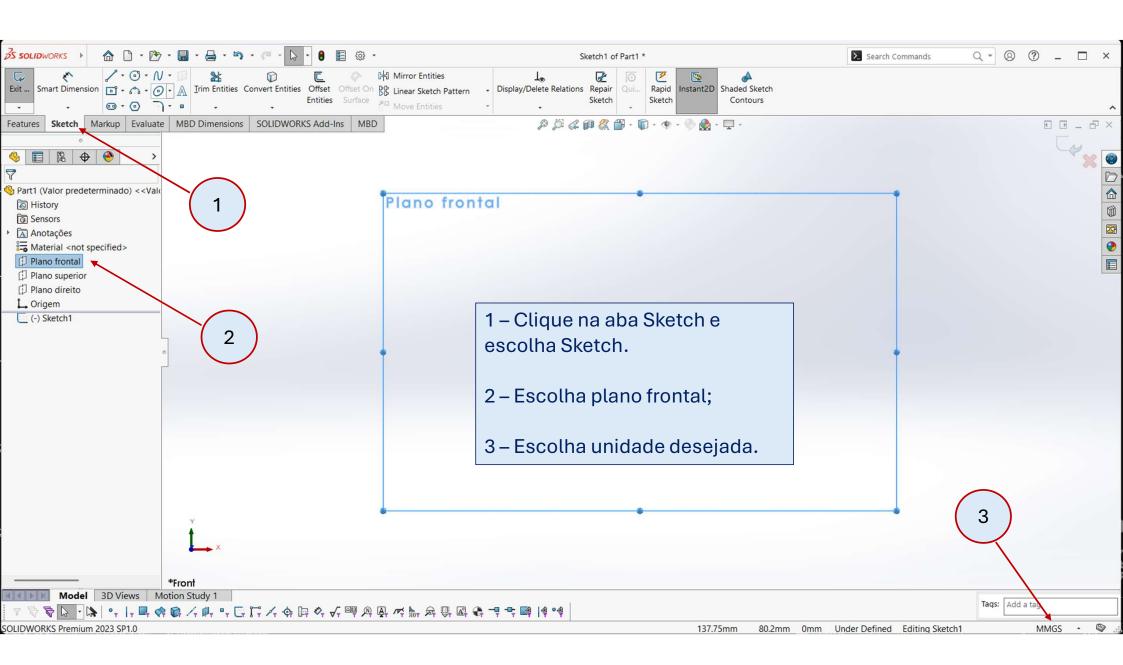
Observe que no centro da tela, na parte superior aparece a seguinte barra de tarefa.

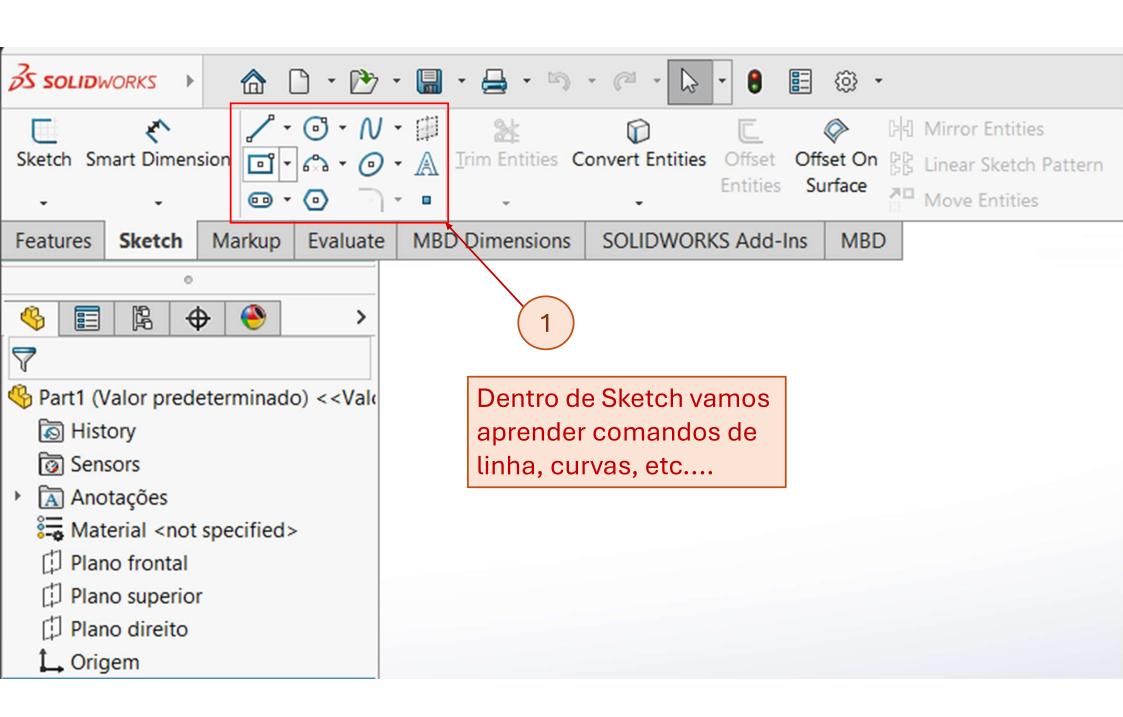
Escolha (1)

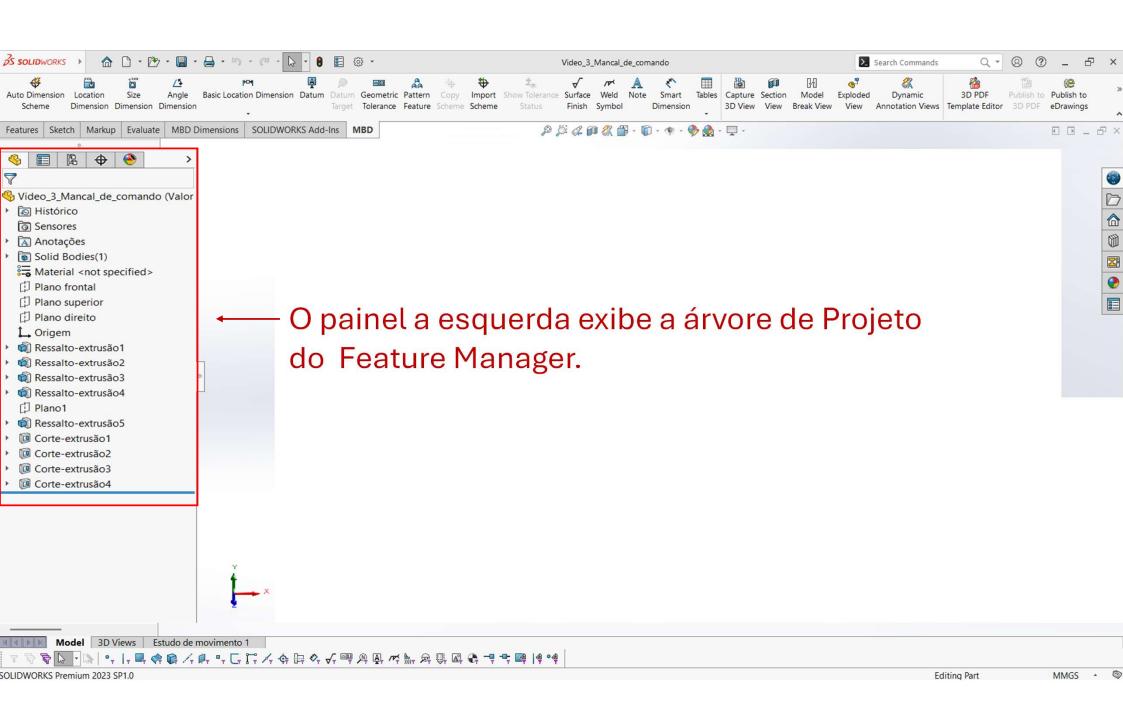
Clique em (2)

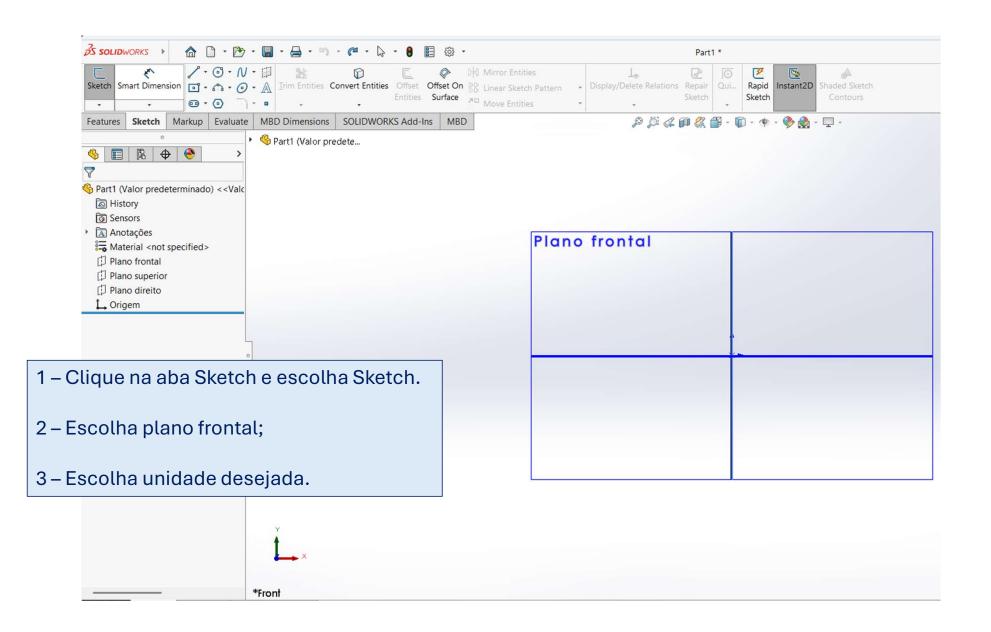
Vai aparecer os eixos em azul (3



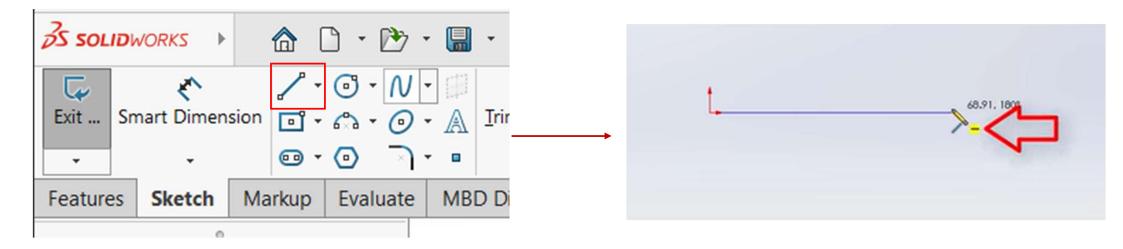






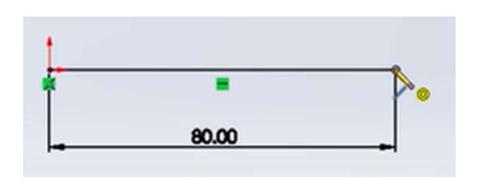


#### Vamos aprender a traçar linhas no SolidWorks

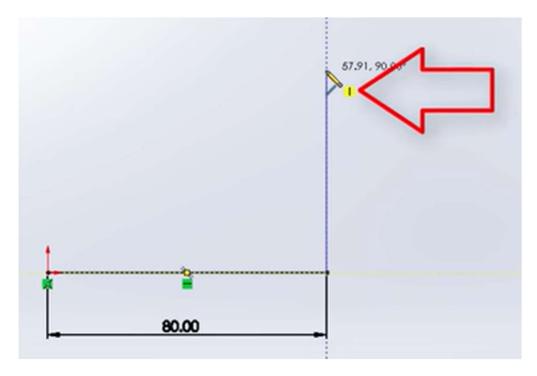


- 1 Clique em linha e em seguida trace essa linha a partir da origem do eixo xy.
- 2 Observe que ao traçar a linha mostra um sinal de que ela é uma linha horizontal com ângulo formado (essas informações são chamadas de caixa de relações)
- 3 Clique **esc** (scape) para interromper o comando de linha..

#### Vamos aprender a aprender a colocar cota na linha.



Agora clique no ponto final, os círculo amarelo indicam que o cursor esta capturando o ponto final.

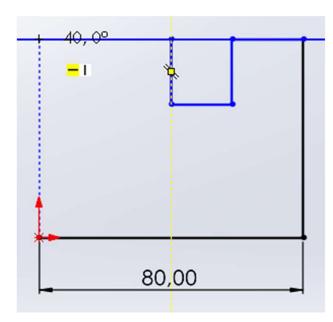


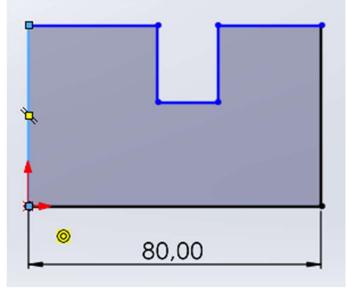
Leve o cursor para cima, agora esta sendo exibida uma caixa amarela com uma linha vertical. Isso significa que a linha é reta e vertical.

Ao criar as linhas o cursor, automaticamente, identifica o ponto a partir da origem (*linha tracejada*).

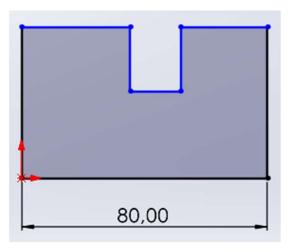
Quando a figura for preenchida toda e corretamente fechada e adequada para criação de 3D mostra um fundo escurecido. Se não quiser o preenchimento pode desativálo clicando no ícone abaixo. Recomenda-se manter esse preenchimento para os modelos 3D.





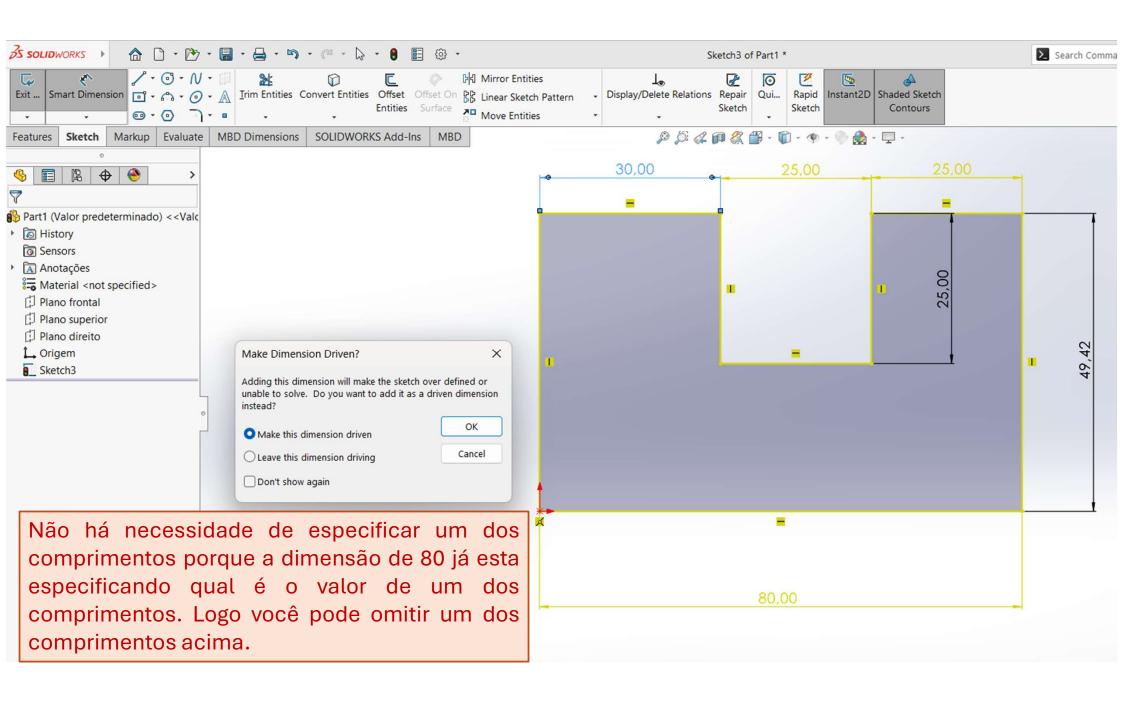


1 - Observe na figura que há duas cores para o comando de linha. Uma azul e outra preta. Para definir a localização dessas linhas, é o comprimento dessas linhas. Então teremos que colocar cotas.

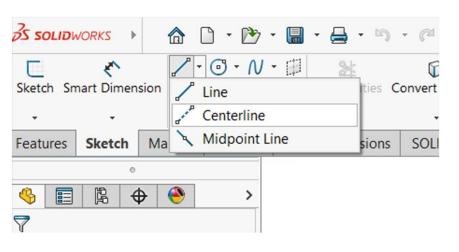


2 - Clique em dimensão inteligente e em seguida sobre a linhas sem cotas e arraste até aparecer a caixa para colocar valores.

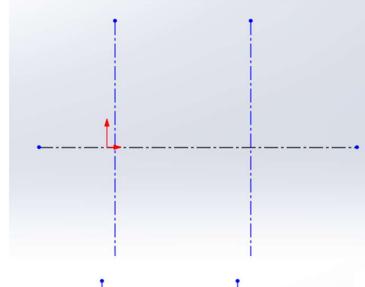




#### Criação de linha central.

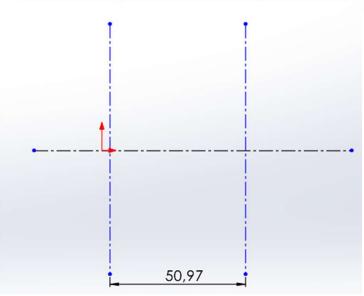


As linhas em azul não tem dimensão.

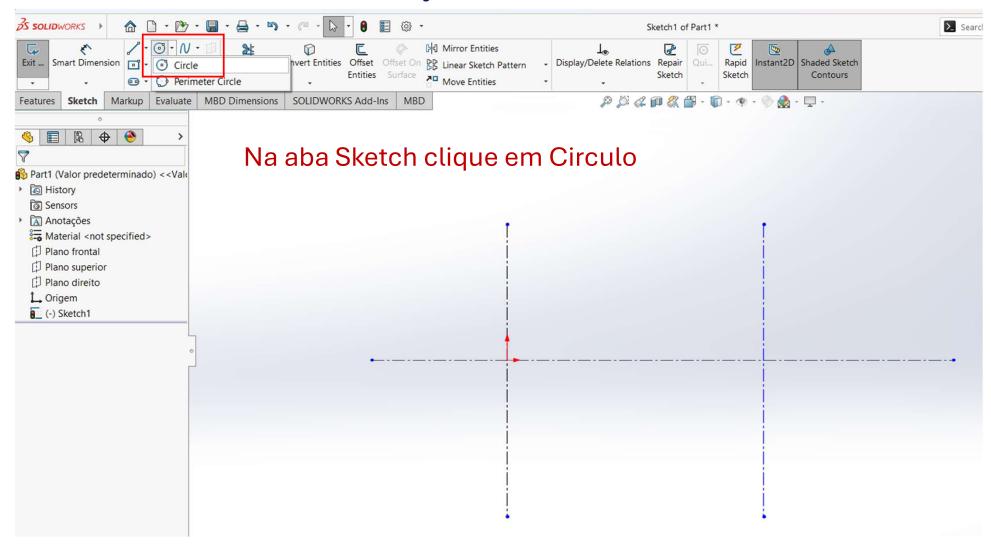


1 - Para movimentar a figura clique CTRL e o meio do mouse .

- 2 Para ampliar gire o botão do meio do mouse.
- → Giro para seu lado aumenta a figura
- → Giro ao contrário diminui a figura (em direção ao monitor).

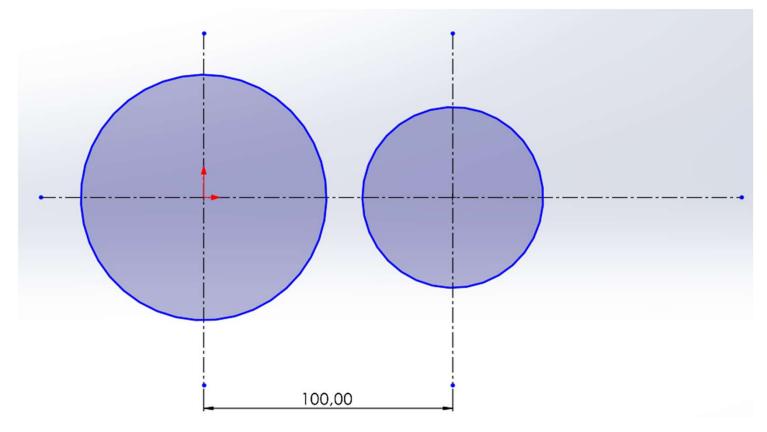


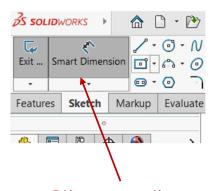
#### Criação de Circulo.



#### Vamos colocar unidade no Circulo.

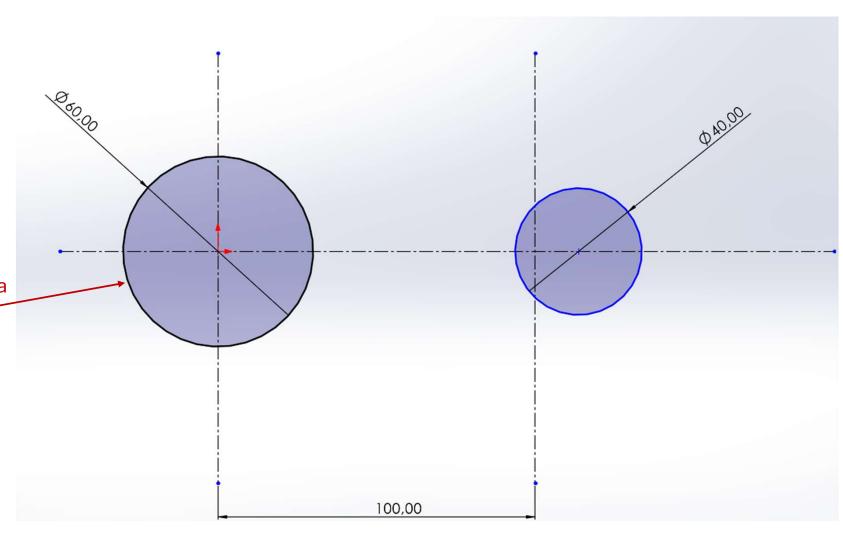
-> Vá em <u>dimensão inteligente</u> e em seguida clique no centro de cada circulo e arraste para fora.



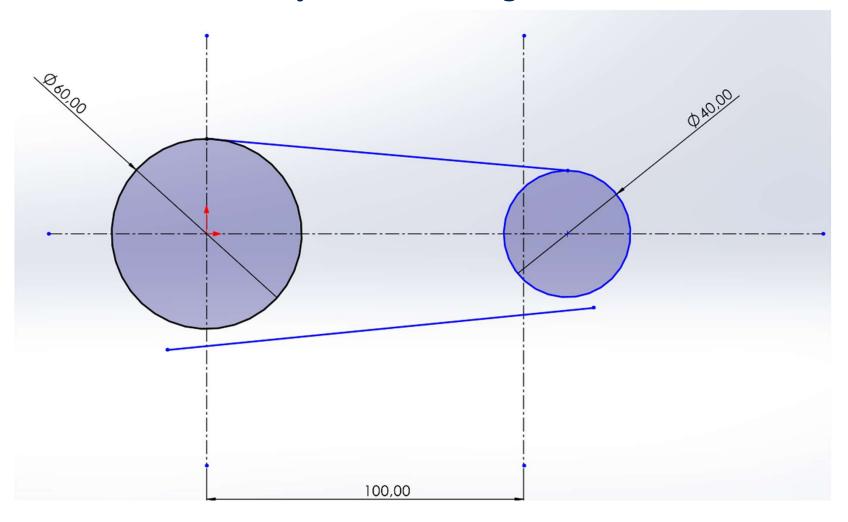


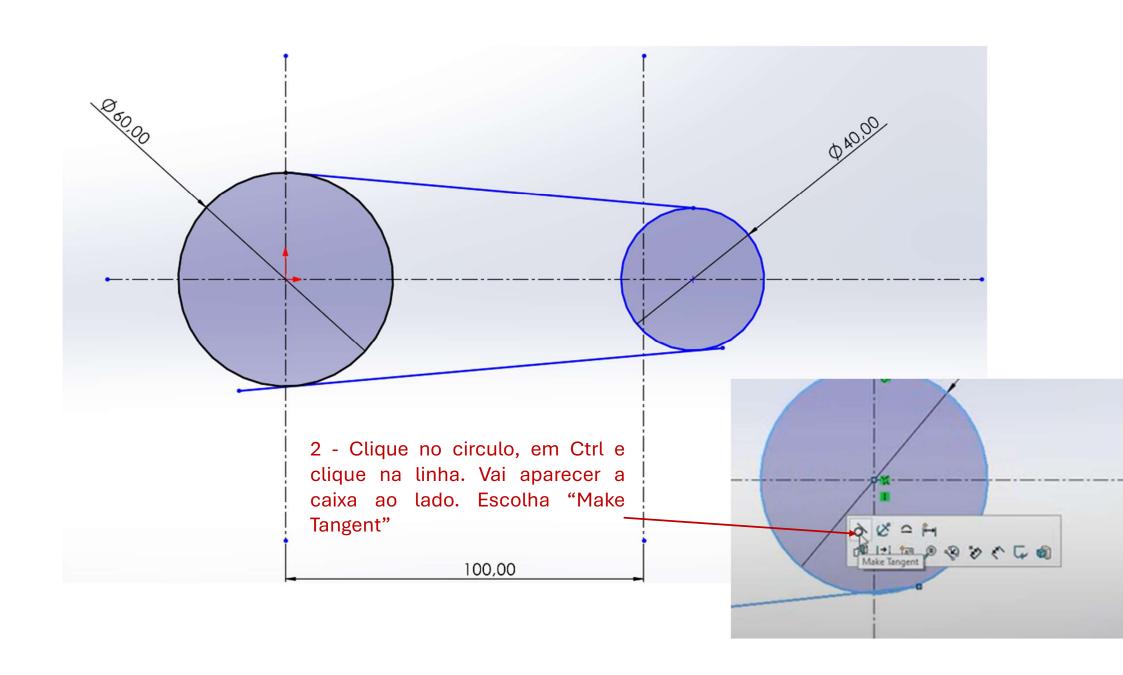
1 - Clique em dimensão inteligente.

2 - Clique com o cursor na ponta do circulo e arraste.



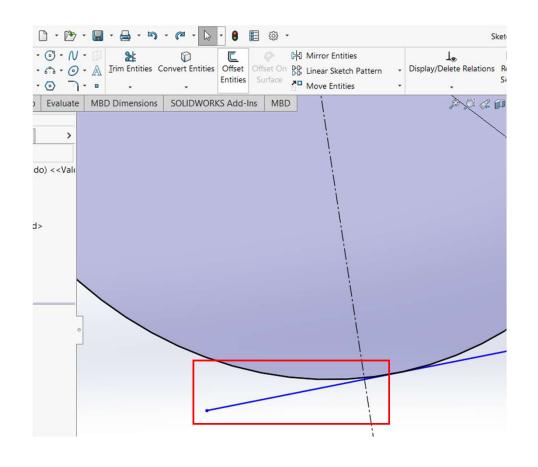
## Criação de reta tangente.

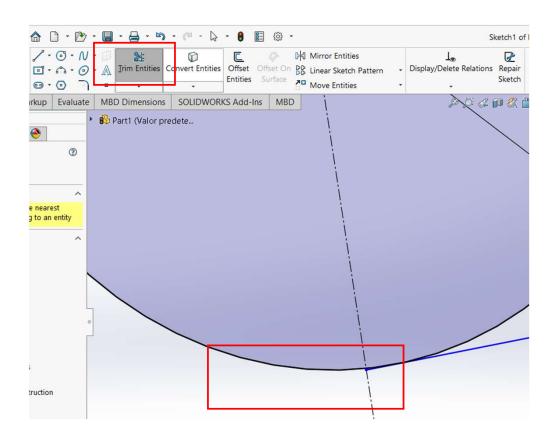




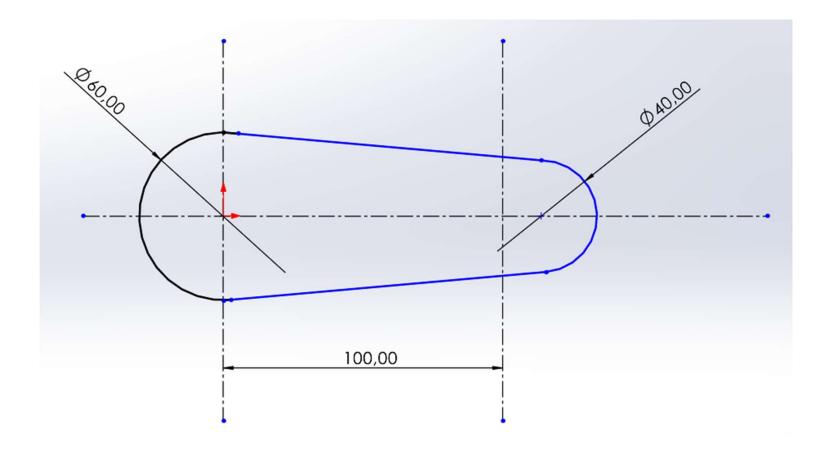
#### Remoção de linhas extras.

#### => Uso de entidades de cortes





## Figura após remoção de linhas extras.



Fonte:
https://www.youtube.com/watch?v=Ulttc_2p4DY&list=PLrOFa8sDv6jcp8E3ayUFZ4iNI8uuPjXHe&index=1