

PROYECTO A  
Edwards Vicente Rosales Ochoa  
1354124

1. ¿Qué acciones debe poder hacer su programa? Enumérelas
  - Crear y editar cursos
  - Crear y editar alumnos
  - Asignar calificaciones a los alumnos
  - Generar diferentes reportes
2. ¿Con que datos trabajara? ¿Qué información debe pedir al usuario? Defina sus datos de entrada
  - Datos de Cursos: id, nombre, horario, salón, catedrático
  - Datos de Alumnos: carné, nombre, fecha de nacimiento
  - Datos de calificaciones: curso, alumno, nota
3. ¿Qué variables utilizara para almacenar la información? Defina el nombre y el tipo de dato que utilizara para gestionar estos datos principales.
  - “Cursos\_cursos”: lista de objetos de la clase “cursos”
  - “Alumnos\_alumnos”: lista de objetos de la clase “alumnos”
  - “Calificacion\_calificaciones”: lista de tuplas con (curso, alumno,nota)
4. ¿Qué condiciones o restricciones debe tomar en cuenta? ¿Qué cálculos debe hacer?
  - Verificar que no exista un curso con el mismo id al momento de crear un nuevo curso
  - Verificar que no exista un alumno con el mismo carné al momento de crear un nuevo alumno
  - Calcular la nota media por curso
  - Encontrar al alumno con el mejor desempeño
5. Algoritmo que implementara en el programa, descrito mediante el Diagrama de Flujo elaborado Draw.io, para mostrar la lógica de las diferentes acciones

PROYECTO A  
Edwards Vicente Rosales Ochoa  
1354124

