```
===Arreglo.h===
#include <iostream>
#include <vector>
#include <locale.h>
using namespace std;
template <typename T>
class ArregloOps
{
private:
  T sumaRecursiva(const vector<T> &v, int n);
public:
  T suma(const vector<T> &v);
};
template <typename T>
T ArregloOps<T>::sumaRecursiva(const vector<T> &v, int n)
  if (n < 0) //CASO BASE
    return T(); // valor neutro (0 para numéricos)
  else
  {
    return v[n] + sumaRecursiva(v, n - 1); //CASO RECURSIVO
  }
}
template <typename T>
T ArregloOps<T>::suma(const vector<T> &v)
  return sumaRecursiva(v, v.size() - 1);
}
/* ¿CUÁNDO ESTO SERÍA INFINITO?
   La recursión se volvería infinita si el índice 'n' no se reduce correctamente
en cada llamada.
   Por ejemplo, si se usa 'n + 1' en lugar de 'n - 1', o si se omite el caso base
(n < 0),
   el algoritmo entraría en un ciclo indefinido y provocaría un desbordamiento de
pila.
 ¿POR QUÉ ES UNA SOLUCIÓN NATURAL?
   La suma de los elementos de un vector puede verse como:
   suma(v) = v[n] + suma(v[0..n-1])
   Esta definición se adapta perfectamente a la recursión, ya que el problema se
descompone en una versión más pequeña de sí mismo.*/
```

```
===main.cpp===
```

```
#include "Arreglo.h"
#include <iostream>
#include <vector>
#include <locale.h>
using namespace std;
int main(){
  setlocale(LC_ALL, "spanish");
  typedef int Numeros;
  ArregloOps<int> arregloInt;
  Numeros cantidad;
  cout << "¿Cuántos números enteros desea ingresar? ";</pre>
  cin >> cantidad;
  if(cantidad <= 0){</pre>
    cout << "La cantidad debe ser un número positivo mayor que cero." << endl;</pre>
    return 1;
  }
  vector<Numeros> numeros(cantidad);
  cout << "Ingrese " << cantidad << " números enteros:" << endl;</pre>
  for(int i = 0; i < cantidad; i++){</pre>
    cin >> numeros[i];
  }
  Numeros sumaTotal = arregloInt.suma(numeros);
  cout << "La suma de los números ingresados es: " << sumaTotal << endl;</pre>
  return 0;
}
```