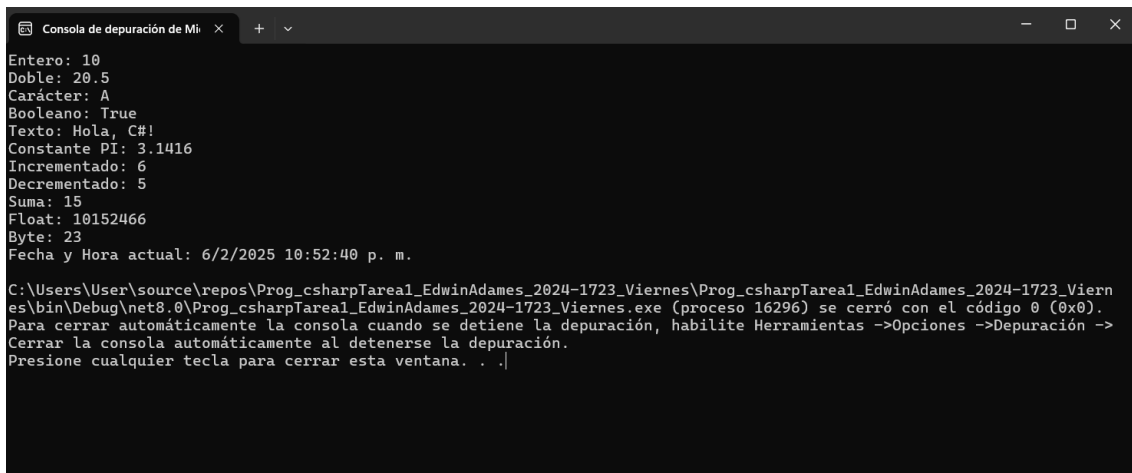


C# tarea inicial

MiNombre, MiMatricula, DiaDeClase

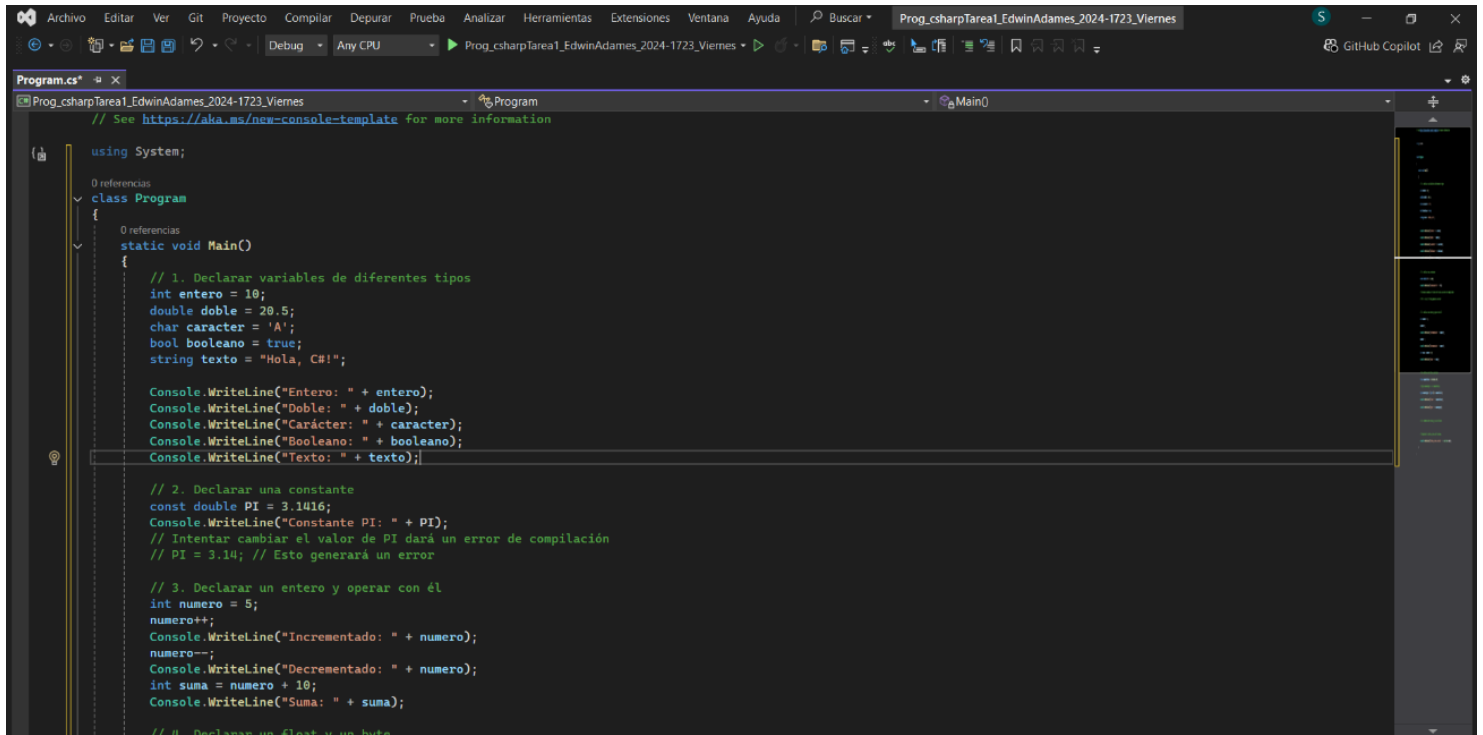
1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.
2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.
3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.
4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.
5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.



```
Entero: 10
Doble: 20.5
Carácter: A
Booleano: True
Texto: Hola, C#!
Constante PI: 3.1416
Incrementado: 6
Decrementado: 5
Suma: 15
Float: 10152466
Byte: 23
Fecha y Hora actual: 6/2/2025 10:52:40 p. m.

C:\Users\User\source\repos\Prog_csharpTarea1_EdwinAdames_2024-1723_Viernes\Prog_csharpTarea1_EdwinAdames_2024-1723_Viernes\bin\Debug\net8.0\Prog_csharpTarea1_EdwinAdames_2024-1723_Viernes.exe (proceso 16296) se cerró con el código 0 (0x0).
Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, habilite Herramientas ->Opciones ->Depuración ->
Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .|
```

C# tarea inicial



```
// See https://aka.ms/new-console-template for more information

using System;

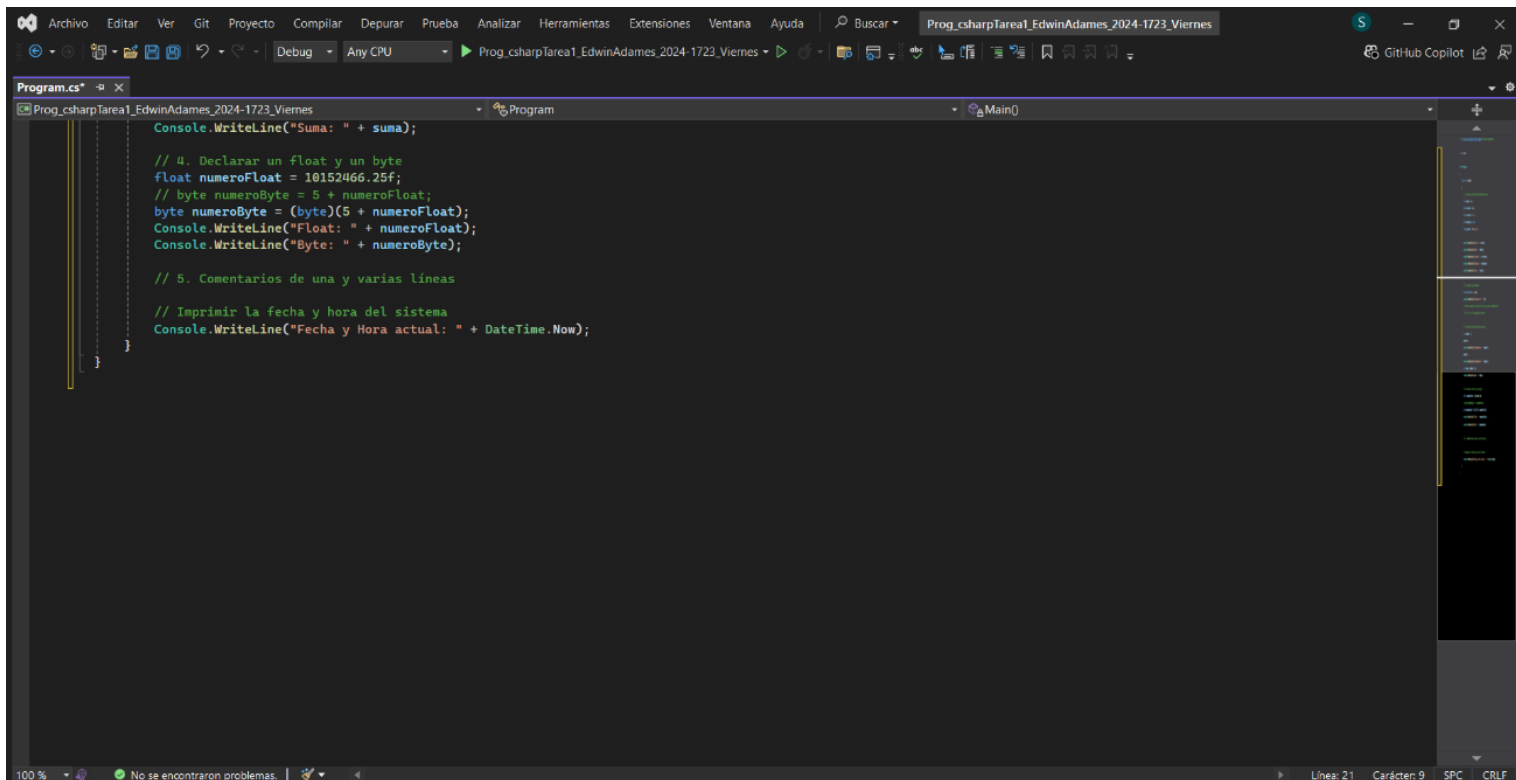
class Program
{
    static void Main()
    {
        // 1. Declarar variables de diferentes tipos
        int entero = 10;
        double doble = 20.5;
        char caracter = 'A';
        bool booleano = true;
        string texto = "Hola, C#!";

        Console.WriteLine("Entero: " + entero);
        Console.WriteLine("Doble: " + doble);
        Console.WriteLine("Carácter: " + caracter);
        Console.WriteLine("Booleano: " + booleano);
        Console.WriteLine("Texto: " + texto);

        // 2. Declarar una constante
        const double PI = 3.1416;
        Console.WriteLine("Constante PI: " + PI);
        // Intentar cambiar el valor de PI dará un error de compilación
        // PI = 3.14; // Esto generará un error

        // 3. Declarar un entero y operar con él
        int numero = 5;
        numero++;
        Console.WriteLine("Incrementado: " + numero);
        numero--;
        Console.WriteLine("Decrementado: " + numero);
        int suma = numero + 10;
        Console.WriteLine("Suma: " + suma);

        // 4. Declarar un float y un byte
```



```
Console.WriteLine("Suma: " + suma);

        // 4. Declarar un float y un byte
        float numeroFloat = 10152466.25f;
        // byte numeroByte = 5 + numeroFloat;
        byte numeroByte = (byte)(5 + numeroFloat);
        Console.WriteLine("Float: " + numeroFloat);
        Console.WriteLine("Byte: " + numeroByte);

        // 5. Comentarios de una y varias líneas

        // Imprimir la fecha y hora del sistema
        Console.WriteLine("Fecha y Hora actual: " + DateTime.Now);
    }
}
```

100 % No se encontraron problemas. Línea: 21 Carácter: 9 SPC CRLF