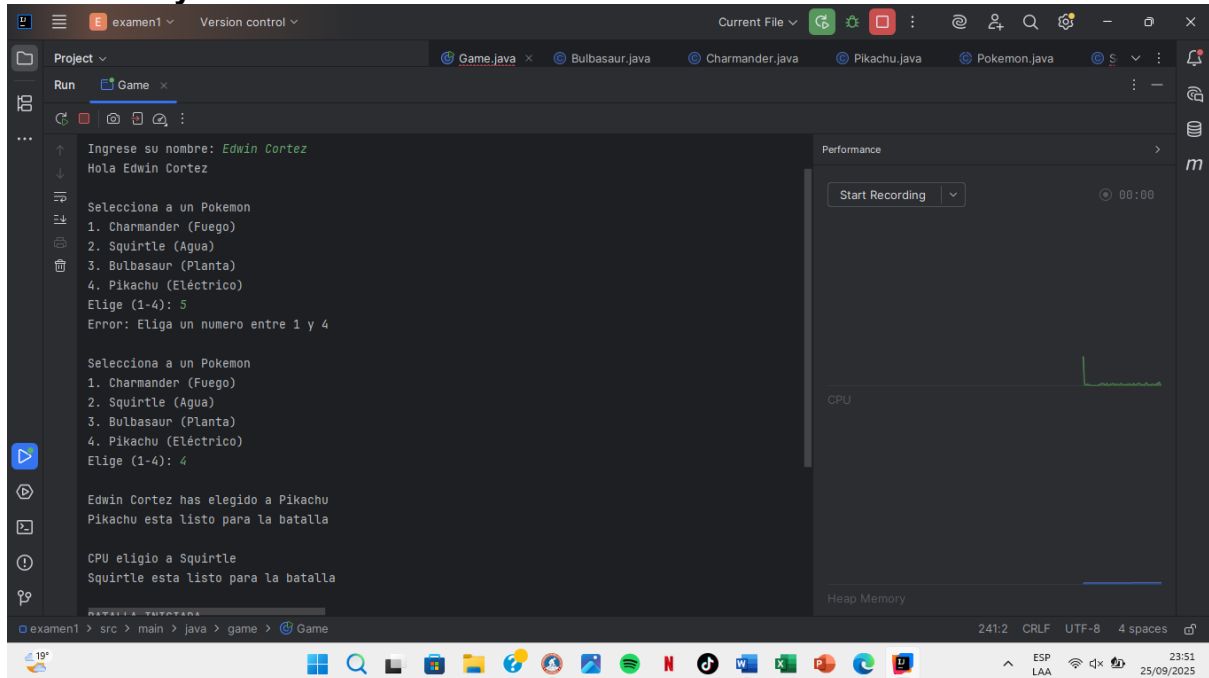


## Selección ya válida/ selección inválida de Pokémon



```
Run Game x
Ingrese su nombre: Edwin Cortez
Hola Edwin Cortez

Selecciona a un Pokemon
1. Charmander (Fuego)
2. Squirtle (Agua)
3. Bulbasaur (Planta)
4. Pikachu (Eléctrico)
Elige (1-4): 5
Error: Eliga un numero entre 1 y 4

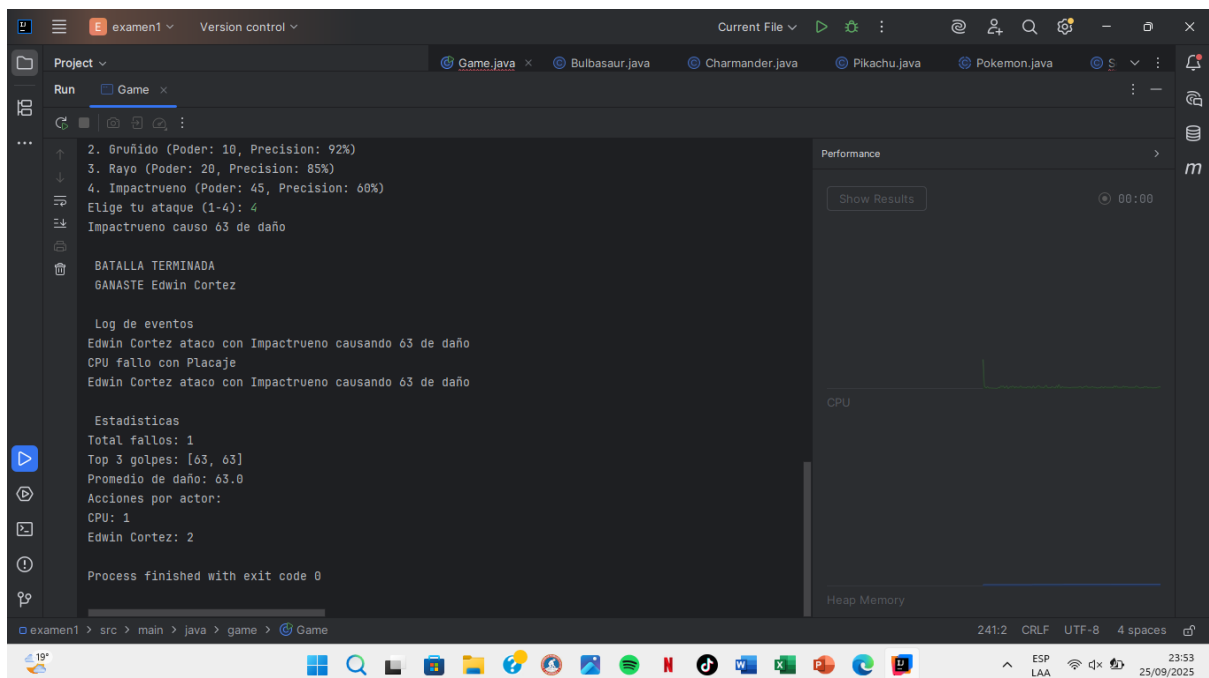
Selecciona a un Pokemon
1. Charmander (Fuego)
2. Squirtle (Agua)
3. Bulbasaur (Planta)
4. Pikachu (Eléctrico)
Elige (1-4): 4

Edwin Cortez has elegido a Pikachu
Pikachu esta listo para la batalla

CPU eligio a Squirtle
Squirtle esta listo para la batalla

BATA
```

## Ataque que acierta y que falla (provocar `AttackMissedException`).



```
Run Game x
2. Gruñido (Poder: 10, Precision: 92%)
3. Rayo (Poder: 20, Precision: 85%)
4. Impactrueno (Poder: 45, Precision: 60%)
Elige tu ataque (1-4): 4
Impactrueno causo 63 de daño

BATALLA TERMINADA
GANASTE Edwin Cortez

Log de eventos
Edwin Cortez ataco con Impactrueno causando 63 de daño
CPU fallo con Placaje
Edwin Cortez ataco con Impactrueno causando 63 de daño

Estadísticas
Total fallos: 1
Top 3 golpes: [63, 63]
Promedio de daño: 63.0
Acciones por actor:
CPU: 1
Edwin Cortez: 2

Process finished with exit code 0
```

## Partidas donde gana el jugador, gana la CPU y empate (si llegas a ese caso). Jugador Gana

The screenshot shows an IDE with a project named 'examen1'. The 'Run' console displays the following output:

```
2. Gruñido (Poder: 10, Precision: 92%)
3. Rayo (Poder: 20, Precision: 85%)
4. Impactrueno (Poder: 45, Precision: 60%)
Elige tu ataque (1-4): 4
Impactrueno causo 63 de daño

BATALLA TERMINADA
GANASTE Edwin Cortez

Log de eventos
Edwin Cortez ataco con Impactrueno causando 63 de daño
CPU fallo con Placaje
Edwin Cortez ataco con Impactrueno causando 63 de daño

Estadísticas
Total fallos: 1
Top 3 golpes: [63, 63]
Promedio de daño: 63.0
Acciones por actor:
CPU: 1
Edwin Cortez: 2

Process finished with exit code 0
```

The 'Performance' panel on the right shows a graph for CPU usage, which remains low throughout the execution. The status bar at the bottom indicates the file encoding is UTF-8 with 4 spaces.

## CPU GANA

The screenshot shows the same IDE with the 'Run' console displaying the following output:

```
Placaje causo 18 de daño

Turno CPU
CPU usa Bomba German
Bomba German causo 29 de daño

BATALLA TERMINADA
CPU gana

Log de eventos
edwin cortez ataco con Placaje causando 18 de daño
CPU ataco con Bomba German causando 29 de daño
edwin cortez ataco con Placaje causando 18 de daño
CPU ataco con Bomba German causando 29 de daño
edwin cortez ataco con Placaje causando 18 de daño
CPU ataco con Bomba German causando 29 de daño
edwin cortez ataco con Placaje causando 18 de daño
CPU ataco con Bomba German causando 29 de daño

Estadísticas
Total fallos: 0
Top 3 golpes: [29, 29, 29]
Promedio de daño: 23.5
Acciones por actor:
CPU: 4
```

The 'Performance' panel on the right shows a graph for CPU usage, which is higher than in the first screenshot, indicating more active processing. The status bar at the bottom indicates the file encoding is UTF-8 with 4 spaces.

**Verificación del resumen: que calcule top 3 golpes, promedio y conteos.**

```
2. Gruñido (Poder: 10, Precision: 92%)
3. Rayo (Poder: 20, Precision: 85%)
4. Impactrueno (Poder: 45, Precision: 60%)
Elige tu ataque (1-4): 4
Impactrueno causo 63 de daño

BATALLA TERMINADA
GANASTE Edwin Cortez

Log de eventos
Edwin Cortez ataco con Impactrueno causando 63 de daño
CPU fallo con Placaje
Edwin Cortez ataco con Impactrueno causando 63 de daño

Estadísticas
Total fallos: 1
Top 3 golpes: [63, 63]
Promedio de daño: 63.0
Acciones por actor:
CPU: 1
Edwin Cortez: 2

Process finished with exit code 0
```

Performance

Show Results 00:00

CPU

Heap Memory

examen1 > src > main > java > game > Game

241:2 CRLF UTF-8 4 spaces

19° ESP LAA 23:53 25/09/2025