

THE NEXUS BATTLES II es un juego de cartas en que cada jugador dispone de un mazo o pila de treinta cartas. Además de una carta especial que corresponde a un personaje, comandante o héroe con quien vivirá la aventura. Las treinta cartas aportaran estadísticas, mejoras y habilidades con las que el héroe puede realizar sus ataques o resistir los embates en su contra.

UPB-COMPANY ha desarrollado cuatro prototipos de héroes con estadísticas propias clasificados como:

El **“Guerrero Tanque”**, este personaje se caracteriza por aguantar en gran medida los ataques del contrario, pero el daño que causa es reducido. Con las siguientes estadísticas: (poder:”1”, vida:”24”, defensa:”11”, ataque:”10 + 1d6”, daño:”1d4”)

El **“Guerrero Armas”**, también es un guerrero, pero su especialidad es causar todo el daño posible sacrificando su defensa. Con las siguientes estadísticas: (poder:”1”, vida:”24”, defensa:”11”, ataque:”10 + 1d6”, daño:”1d4”)

El **“Mago Fuego”**, entrenado en el arte de la magia elemental, es un personaje que puede causar gran daño al oponente. Con las siguientes estadísticas: (poder:”1”, vida:”20”, defensa:”10”, ataque:”10 + 1d8”, daño:”1d6”)

El **“Mago Hielo”**, contra parte del Mago Fuego, se especializa en disminuir el poder del enemigo para conseguir una fría victoria. Con las siguientes estadísticas: (poder:”1”, vida:”20”, defensa:”10”, ataque:”10 + 1d8”, daño:”1d6”)

El **“Pícaro Veneno”**, entrenado en alquimia puede causar gran daño al adversario afectando sus habilidades y reduciendo la posibilidad de que puedan acertar un golpe. Con las siguientes estadísticas: (poder:”1”, vida:”16”, defensa:”8”, ataque:”10 + 1d10”, daño:”1d8”)

El **“Pícaro Machete”**, entrenado en armas filosas es un experto en infligir heridas mortales. Con las siguientes estadísticas: (poder:”1”, vida:”16”, defensa:”8”, ataque:”10 + 1d10”, daño:”1d8”)

Por otra parte, las treinta cartas adicionales otorgan la posibilidad de adquirir características y mejoras al combinarlas con los héroes. Entre las cartas hay cuatro grupos **“Armas”**, **“Armaduras”**, **“Ítems”** y **“Habilidades especiales o Épicas”**.

“Armas”, equipan a los héroes con características que incrementan sus estadísticas para hacer daño o defenderse.

Espada de una mano (+1 al ataque)

Espada de dos manos (+1 al ataque)

Orbe de manos ardientes (+1 al daño)

Báculo de Permafrost (-1 al daño del oponente)

Daga purulenta (+1 al daño por dos turnos)

Machete vendito (+2 al daño)

Escudo de dragón (+1 a la defensa)

Piedra de afilar (+2 al daño)

Fuego fatuo (+1 al ataque)

Venas heladas (+1 al daño)

Visión borrosa (-1 al ataque del oponente)

Cierra sangrienta (+2 al daño por dos turnos)

“Armaduras”, equipan a los personajes en defensa y pueden agregar características especiales que pueden mejorar su ataque.

Pesada (+4 a la defensa)

Media (+3 a la defensa)

Tela (+1 a la defensa)

Tela Media (+1 a la defensa)

liviana Media (+2 a la defensa)

Liviana (+2 a la defensa)

“Ítems”, son objetos que mejoran o debilitan las habilidades del héroe. También afectan las características de las armas y/o armaduras y pueden extender en algunos casos efectos al oponente.

Pinchos de escudo (Si el ataque del oponente es menor que la defensa del guerrero. El oponente recibe +1 de daño)

Empuñadura de Furia (+1 de daño por dos turnos. Esto causa que el guerrero pierda -1 de vida en los mismos turnos)

Anillo para Piro-explosión (+3 de daño)

Libro de la ventisca helada (+2 de daño)

Veneno lacerante (-1 al poder de oponente. Solo aplica cada dos turnos.)

Mancuerna yugular (Explota por 2 el valor en turno causado por la cierra sangrienta en el oponente)

“Habilidades especiales o Épicas”, son cartas especiales que otorgan habilidades al ataque del héroe con la particularidad de incluir mejoras, si coincide con su tipo

Golpe de defensa (Efecto para todos: “+1 al ataque”, Efecto épico para el tipo de héroe: “+4 al daño”)

Segundo impulso (Efecto para todos: “Recupera 1d4 de vida”, Efecto épico para el tipo de héroe: “+3 a la vida”)

Luz cegadora (Efecto para todos: “+1 a la vida”, Efecto épico para el tipo de héroe: “No recibe ningún daño en el siguiente turno”)

Frio concentrado (Efecto para todos: “-1 de poder al oponente”, Efecto épico para el tipo de héroe: “+2 al daño”)

Toma y lleva (Efecto para todos: “+1 al ataque”, Efecto épico para el tipo de héroe: “Disminuye a la mitad del daño causado por el oponente y se lo retorna”)

Intimidación sangrienta (Efecto para todos: “+1 al daño”, Efecto épico para el tipo de héroe: “+2 a la vida”)

¿Qué es The Nexus Battles II?

The Nexus Battles II es un juego de batallas de cartas desarrollado por UPB-Company. Los jugadores coleccionan cartas para construir mazos y luchar contra otros jugadores.

¿Cómo empiezo a jugar a The Nexus Battles II?

Registra una cuenta en el sitio web. A continuación, puedes buscar cartas en la tienda, comprar paquetes de cartas para construir tu colección y luchar contra otros jugadores.

¿Cómo registro una cuenta?

Ve al sitio web y haz clic en “Registrarse”. Rellena el formulario de registro con tu nombre, correo electrónico, contraseña y otros datos.

He olvidado mi contraseña. ¿Qué debo hacer?

En la página de inicio de sesión, haz clic en “He olvidado mi contraseña”. Introduce tu dirección de correo electrónico y recibirás un mensaje con instrucciones para restablecer tu contraseña.

¿Cómo me conecto a mi cuenta?

Ve a la página web y haz clic en ["Iniciar sesión"](#). Introduce tu dirección de correo electrónico y contraseña para iniciar sesión.

¿Cómo cambio mi nombre de usuario o contraseña?

Accede a tu cuenta, ve a Configuración y haz clic en ["Cambiar nombre de usuario"](#) o ["Cambiar contraseña"](#) para actualizarlos.

¿Cómo puedo comprar tarjetas?

Navega por la tienda y añade tarjetas a tu cesta. Ve a tu cesta y haz clic en ["Comprar"](#) para completar la transacción. Puedes pagar con tarjeta de crédito o PayPal.

¿Ofrecen reembolsos por la compra de tarjetas?

Lamentablemente, no ofrecemos reembolsos en las compras de tarjetas digitales. Por favor, revisa las tarjetas cuidadosamente antes de comprar.

¿Cuánto cuestan las tarjetas?

Los precios de las cartas varían en función de la rareza y la demanda. Las cartas comunes cuestan alrededor de 1\$, las raras alrededor de 3\$, las épicas alrededor de 5\$ y las legendarias alrededor de 10\$.

¿Qué métodos de pago aceptan?

Aceptamos Visa, Mastercard, American Express y PayPal.

¿Existe una aplicación móvil?

Todavía no, pero tenemos previsto desarrollar una aplicación móvil en el futuro. Por ahora, el juego solo está disponible en web de escritorio.

¿Cómo construyo un mazo?

Añade cartas de tu colección a tu mazo. Los mazos deben tener exactamente 30 cartas, incluyendo tu héroe elegido.

¿Cómo edito o borro un mazo?

En tu constructor de mazos, haz clic en el icono de editar en un mazo para hacer cambios. Haz clic en el icono de borrar para eliminarlo.

¿Qué formatos hay disponibles para las batallas?

Actualmente ofrecemos batallas 1v1, 2v2 y todos contra todos con hasta 4 jugadores.

¿Cómo empiezo una batalla?

Construye un mazo, ve a Jugar y crea una sala de juego. Otros jugadores pueden unirse a tu lobby o tú puedes unirme al suyo.

¿Puedo luchar contra oponentes IA?

Sí, al crear un lobby puedes añadir bots de IA contra los que luchar.

¿Cómo funcionan las batallas?

Los jugadores se turnan para jugar cartas y atacar. Reduce la salud del héroe de tu oponente a 0 para ganar. Las partidas duran entre 5 y 10 minutos.

¿Tengo que pagar para luchar contra otros jugadores?

Las batallas amistosas son gratuitas. Unirse a torneos con premio requiere una cuota de inscripción.

¿Qué determina las recompensas de las batallas?

Ganar batallas en los modos 1v1 o 2v2 te da créditos. Gana suficientes créditos para desbloquear nuevos paquetes de cartas.

¿Cómo se determinan las tablas de clasificación?

Los jugadores se clasifican en función de su puntuación de matchmaking (MMR). Gana MMR ganando batallas clasificatorias.

Me faltan cartas que ha jugado mi oponente. ¿Cómo puedo conseguirlas?

Cualquier carta que veas puede ser comprada en la tienda del juego o adquirida de los paquetes de cartas.

¿Qué debo hacer si encuentro un error?

Informa de cualquier error en los foros o a través de la función de informe de errores del juego. Nuestros desarrolladores lo investigarán.

¿Cómo se añaden nuevas cartas al juego?

Regularmente lanzamos nuevas expansiones de cartas que introducen nuevas cartas y mecánicas. Permanece atento a los anuncios.

¿Cómo puedo compartir mis mazos y estrategias?

Publica tus ideas en los foros o en las redes sociales. Nos encanta ver las estrategias de los jugadores.

¿Existe una API pública?

Actualmente no ofrecemos una API pública, pero lo estamos considerando para el futuro.

¿Cómo puedo ponerme en contacto con el servicio de atención al cliente?

Puedes ponerte en contacto con nuestro equipo de asistencia a través del chat del juego, el correo electrónico de asistencia o en nuestros foros. Estaremos encantados de ayudarte.

Mi juego va lento. ¿Qué puedo hacer?

Intenta reducir la configuración de los gráficos. Cierra otros programas. Actualiza los controladores de vídeo. Actualiza el hardware de tu ordenador si es necesario.

Estoy atascado en una misión/nivel/jefe específico. ¿Algún consejo?

Busca guías de estrategia en los foros/gamepedia o pide ayuda a otros jugadores en los foros.

¿Cómo puedo denunciar un comportamiento ofensivo o inapropiado?

Utiliza la función de denuncia dentro del juego o el correo electrónico para denunciar a los jugadores. Nos tomamos estos asuntos muy en serio.

He visto a otro jugador haciendo trampas. ¿Qué debo hacer?

Haz capturas de pantalla y comunícalo a través de la herramienta de informes del juego o directamente a nuestro equipo de asistencia.

¿Puedo silenciar o bloquear a otros jugadores?

Sí, puedes silenciar a los jugadores durante una batalla. También puedes bloquear jugadores, lo que impide toda comunicación.

Mis controles parentales están bloqueando el juego. ¿Qué puedo hacer?

Pide a tus padres que ajusten la configuración del control parental o que añadan una excepción para nuestro juego. Somos un juego clasificado E10+.

Quiero empezar a retransmitir mis batallas. ¿Existen directrices?

Lee las directrices de nuestra comunidad. Proporciona comentarios aptos para toda la familia y sé respetuoso con los demás.

¿Patrocináis o colaboráis con creadores de contenidos?

Tenemos un programa de influencers. Envíanos un correo electrónico para obtener más detalles si estás interesado.

¿Tenéis previsto organizar torneos de esports o una liga profesional?

Aún no tenemos planes formales, pero estamos muy interesados en desarrollar una escena competitiva. Permanece atento.

¿Piensan llevar The Nexus Battles a móviles o consolas?

Nos estamos centrando primero en PC, pero esperamos expandirnos a otras plataformas en el futuro.

¿Cuándo termina la temporada de clasificación y se reparten las recompensas?

Las temporadas de clasificación duran 2 meses. Las recompensas se distribuyen la primera semana de la nueva temporada.

¿Se reinicia mi rango cuando empieza una nueva temporada?

Sí, los rangos se reinician al comienzo de cada temporada. Los partidos de clasificación determinarán tu rango inicial.

¿Cómo se determina el porcentaje de cartas que caen?

Los porcentajes de caída de las cartas más raras son más bajos para preservar su valor. Los porcentajes generales se ajustan cuidadosamente en función de los datos.

¿Por qué han eliminado X carta? No era demasiado poderosa.

Controlamos constantemente el equilibrio y la meta. Algunas cartas necesitan ser rotadas para mantener el meta fresco.

¿Cuándo llegará el próximo parche de equilibrio?

No compartimos plazos exactos, pero seguimos de cerca el meta. Espera ajustes de equilibrio regulares.

¿Puedes mejorar mi carta favorita? Tengo algunas ideas para hacerla viable.

Agradecemos tus comentarios. Envíanos tus sugerencias completas por correo electrónico y les echaremos un vistazo.

¿Cómo puedo compartir mis ideas para nuevos modos de juego o características?

¡Nos encanta escuchar ideas! Publícalas en los foros para debatirlas o envíanoslas por correo electrónico directamente.

¿Estáis contratando personal para puestos de desarrollo?

Consulta nuestra página de empleo para ver las vacantes. Siempre estamos buscando desarrolladores con talento para unirse a nuestro equipo.

Soy un influencer/streamer. ¿Existen oportunidades de colaboración?

Por supuesto. Póngase en contacto con nuestro equipo de la comunidad para discutir las oportunidades de asociación.

He encontrado un nombre de clan ofensivo. ¿Se puede prohibir?

Sí, informa de los nombres de clanes ofensivos y los cambiaremos.

Mis compañeros de clan están inactivos. ¿Cómo puedo encontrar miembros más activos?

Publica en los foros de reclutamiento de clanes. Pon tu clan en ""Abierto"" para permitir que se unan nuevos miembros.

¿Cómo abandono mi clan actual o creo uno nuevo?

Navega por la lista de clanes y busca un nuevo clan al que unirte. O crea tu propio clan con la herramienta de creación de clanes.

¿Cuál es la historia de tu estudio? ¿Cómo empezasteis?

¡Lee nuestra página ""Sobre nosotros"" para saber cómo se formó nuestro estudio y comenzó a desarrollar The Nexus Battles!

Tengo más preguntas. ¿Cómo puedo resolverlas?

Consulta nuestra amplia sección de preguntas frecuentes. Para cualquier otra pregunta, no dudes en ponerte en contacto con nuestro equipo de asistencia.