

# Código Morse

Hemos estado recibiendo telegramas de felicitación. El problema es que los telegramas se han enviado en código Morse y los espacios entre las letras se han perdido en la transmisión.

En el código Morse, cada letra del alfabeto se sustituye por una secuencia de puntos y rayas de la siguiente manera:

a	.-	h	....	o	---	v	...-
b	-...	i	..	p	.-.-	w	.-.
c	-.-.	j	.---	q	--.-	x	-...-
d	-..	k	-.-	r	.-.	y	-.-.
e	.	l	.-..	s	...	z	--..
f	..-.	m	--	t	-		
g	--.	n	-.	u	..-		

Se usan todas las combinaciones de entre 1 y 4 puntos y rayas, a excepción de:

..--  
.-.-  
---.  
----

Tradicionalmente, los puntos se transmitían como una nota breve y los guiones como una nota más larga, con pausas entre las diferentes letras. Por eso, algunos teléfonos móviles emiten el sonido ... - ... cuando se recibe un mensaje, ya que este es el código Morse para SMS.

Si los espacios entre las letras se pierden, los mensajes pueden ser ambiguos. Por ejemplo, incluso si sabemos que el mensaje -..-----. se compone de tres letras, aún podría significar: njg, dog, xmg o xon.

Escribe un programa que pueda traducir un msj enviado en código morse y viceversa

# Matriz

Teniendo una matriz de 10x5, se desea deshabilitar (colorear o poner un carácter diferente) a la fila y columna seleccionada, se pueden seleccionar hasta 5 puntos diferentes en la matriz, siempre y cuando no estén deshabilitados. La selección del lugar de la matriz se puede hacer una vez le den click o generando un número aleatorio entre 1-50 (sin contar los espacios deshabilitados)

Ejemplo

		X				
					X	