8086寻址方式和指令系统讲解

王瑞华 <161250143@smail.nju.edu.cn>

目录

- 1,80x86简介
- 2,8086的寄存器
- 3,8086的寻址方式
- 4, 常用指令
- 5,如何进行函数传参

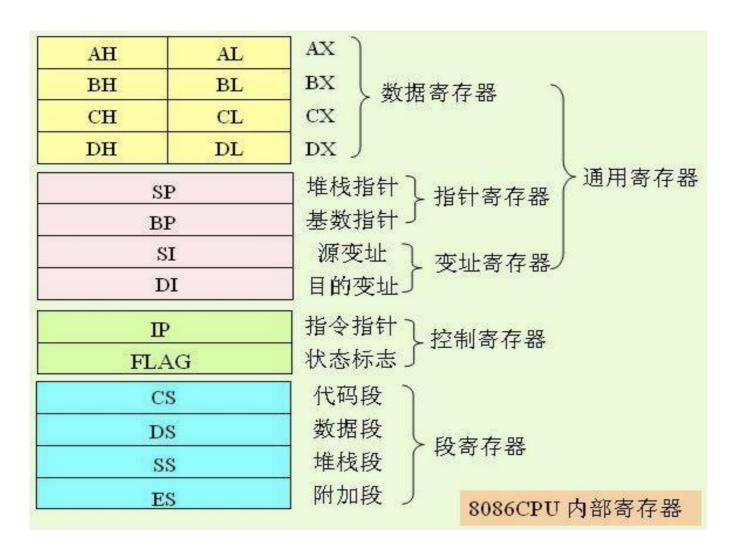
• 注: 以上内容在实验中可能会用到,在当面检查简答题时也会出现

1,80x86的简介

- 1978年6月, intel推出第一款16位微处理器8086, 采用20位地址线
- 1982年发布80286, 主频提高至12MHz
- 1985年发布80386,处理器变为32位,地址线扩展至32位
- 1989年发布80486, 1993年发布80586并命名为奔腾

•特点:采用复杂指令集、小端存储(1234存储时低地址是34,高地址是12)

2,8086的寄存器



SP: 堆栈指针,与SS配合使用,指向目前的堆栈位置

BP: 基址指针寄存器,可用作SS的一个相对基址位置

SI: 源变址寄存器,可用来存放相对

于DS段的源变址指针

DI: 目的变址寄存器,可用来存放相

对于ES段的目的变址指针

3,8086的寻址方式

- 什么是寻址?
 - 找到操作数的地址 (从而能够取出操作数) 叫做寻址
- 8086的寻址方式:
 - 立即寻址、直接寻址、寄存器寻址
 - 寄存器间接寻址、寄存器相对寻址
 - 基址加变址、相对基址加变址

简单的寻址方式

- (1) 立即寻址
 - MOV AX 1234H #直接给出了操作数,事实上没有"寻址"
- (2) 寄存器寻址
 - MOV AX BX #操作数在寄存器里,给出寄存器名即可取走操作数
- (3) 直接寻址
 - MOV AX [1234H] #直接给出了地址1234H,用[]符号取数

复杂的寻址方式

- (1) 寄存器间接寻址
 - MOV AX [BX]
- (2) 寄存器相对寻址
 - MOV AX [SI+3]
- (3) 基址加变址
 - MOV AX [BX+DI]
- (4) 相对基址加变址
 - MOV AX [BX+DI+3]

4, 常用指令

- (1) MOV指令
- (2) LEA指令:
 - 地址传输 LEA DX,[BX+3]
- (3) 加减指令:
 - ADD, SUB, INC, DEC
- (4) 栈操作指令:
 - PUSH SRC #将操作数压栈
 - POP AX #出栈一个数至寄存器

• (5) 条件比较与跳转指令

表 2.3 条件转移指令				
指令格式		转移条件	转移说明	其他说明
JZ	标号	ZF=1	等于0转移	单个标志
JE	标号	ZF=1	或者,相等转移	
JNZ	标号	ZF=0	不等于0转移	单个标志
JNE	标号	ZF = 0	或者,不相等转移	
指令格式		转移条件	转移说明	其他说明
JS	标号	SF = 1	为负转移	单个标志
JNS	标号	SF=0	为正转移	单个标志
JO	标号	OF=1	遊出转移	单个标志
JNO	稼号	OF=0	不溢出转移	单个标志
jР	标号	PF=1	偶转移	单个标志
JPE	标号	PF=1		17 1 1976
JNP	保号	PF=0	奇转移	单个标志
JPO	标号	PF=0		7 1 11.22
JB	秘号	CF=1	低于转移	单个标志
JNAE	标号	CF=1	或者,不高于等于转移	无符号数
JC	梯号	CF=1	或者,进位标志被置转移	
JNB	标号	CF=0	不低丁转移	单个标志
JAE	林竹	CF=0	或者,高于等于转移	无符号数
JNC	标号	CE=0	或者,进位标志被清转移	
JBE	标号	(CF 或 ZF)=1	低于等于转移	两个标志
JNA	标号	(CF 或 ZF)-1	或者,不高于转移	无符号數
JNBE	标号	(CF 或 ZF)=0	不低于等于转移	两个标志
_JA	标号	(CF 或 ZF)-0	或者,高于转移	无符号数
JL	标号	(SF 异或 OF)=1	小于转移	两个标志
JNGE	保号	(SF 异或 OF)-1	或者,不大于等于转移	有符号数
JNL	标号	(SF 异或 OF)=0	不小于转移	两个标志
JGE	标号	(SF 异或 OF)=0	或者,大子等于转移	有符号数
JI.E	标号	((SF 异或 OF)或 ZF)-1	小于等于转移	三个标志
JNG	标号	((SF 昇或 OF)或 ZF)=1	不大于转移	有符号数
JNLE	毎号	((SF 异或 OF)或 ZF)=1	不小子等于转移	三个标志
JG	标号	((SF 异或 OF)或 ZF)=1	大下转移	有符号数

5,如何进行函数传参

- (1) 利用寄存器传递参数
 - 缺点: 能传递的参数有限, 因为寄存器有限
- (2) 利用约定的地址传递参数
- (3) 利用堆栈传递参数(常用)