Spring 学习笔记-高阶

actuator

查看 Spring APP 的 Bean 等

<dependency>
 <groupId>org.springframework.boot</groupId>
 <artifactId>spring-boot-starter-actuator</artifactId>
</dependency>

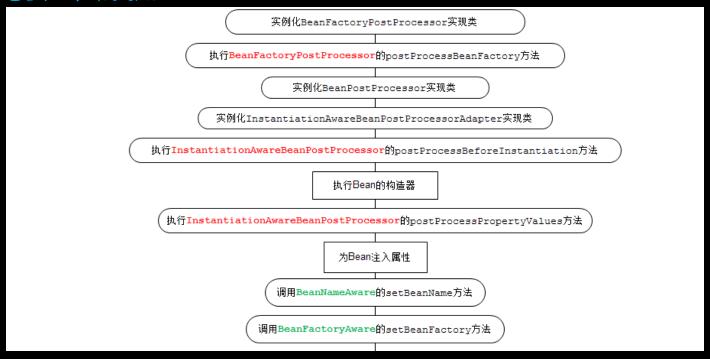
配置:

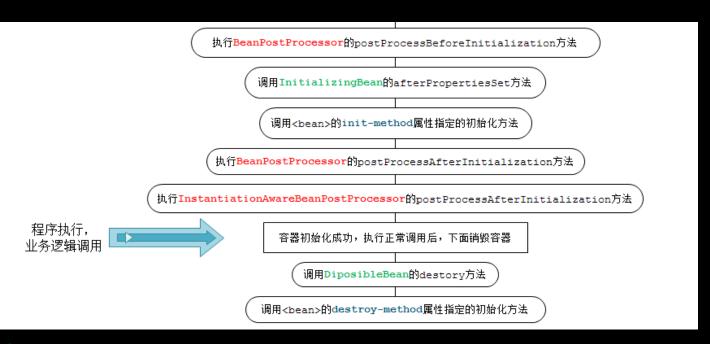
management.endpoints.web.exposure.include=*

http://localhost:8080/actuator

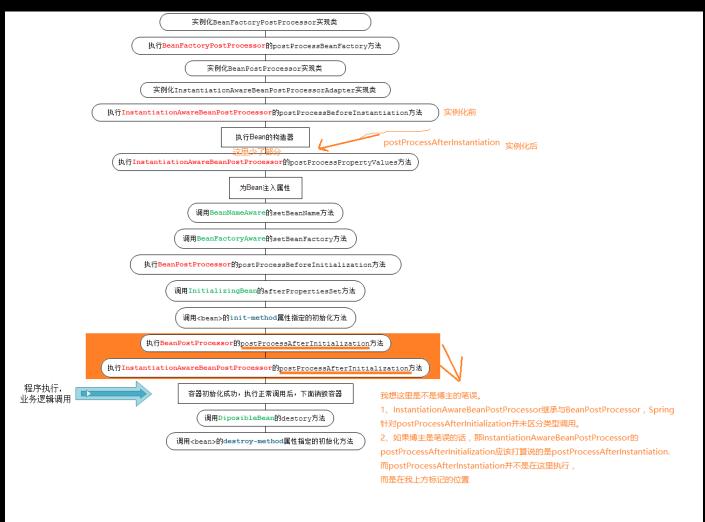
Bean 生命周期

Spring Bean 的完整生命周期从创建 Spring 容器开始,直到最终 Spring 容器销毁 Bean,这其中包含了一系列关键点。





异议:



若容器注册了以上各种接口,程序那么将会按照以上的流程进行。下面将仔细讲解各接口作用:

Bean 的完整生命周期经历了各种方法调用,这些方法可以划分为以下几类:

● Bean 自身的方法:

这个包括了 Bean 本身调用的方法和通过配置文件中<bean>的 init-method 和 destroy-method 指定的方法

● Bean 级生命周期接口方法:

这个包括了 BeanNameAware、BeanFactoryAware、InitializingBean 和 DiposableBean 这些接口的方法

● 容器级生命周期接口方法

这 个 包 括 了 InstantiationAwareBeanPostProcessor 和 BeanPostProcessor 这两个接口实现,一般称它们的实现类为"后处理器"。

● 工厂后处理器接口方法

这个包括了AspectJWeavingEnabler, ConfigurationClassPostProcessor, CustomAutowireConfigurer 等等非常有用的工厂后处理器接口的方法。工厂后处理器也是容器级的。在应用上下文装配配置文件之后立即调用。

Initialization 是初始化 Instantiation 是实例化 instantiate

一个类/Bean 实现 InitializingBean 和 DiposableBean 两个接口, 其实现的方法在类/Bean 内部, 与"init-method 和 destroy-method"并无什么区别。。。这是实现 init/destroy 逻辑的三种方法中的两种。

Bean 生命周期示例

```
public class Person implements BeanFactoryAware, BeanNameAware, InitializingBean,
DisposableBean -
   private String name;
   private String address;
   private int phone;
   private BeanFactory beanFactory;
   private String beanName;
   public Person() {
       Print.print(this.getClass(), "无参构造器");
   public String getName() {
       return name;
   public void setName(String name) {
    Print.print(this.getClass(), "注入属性 name");
       this.name = name;
   public String getAddress() {
       return address;
    public void setAddress(String address) {
       Print.print(this.getClass(), "注入属性 address");
       this.address = address;
   public void setPhone(int phone) {
    Print.print(this.getClass(), "注入属性 phone");
       this.phone = phone;
   @Override
    public String toString() {
       return "Person [address=" + address + ", name=" + name + ", phone=" + phone + "]";
   @Override
    public void setBeanFactory(BeanFactory arg0) throws BeansException {
       Print.print(BeanFactoryAware.class, "setBeanFactory()");
       this.beanFactory = arg0;
   @Override
    public void setBeanName(String arg0) {
```

```
Print.print(BeanNameAware.class, "setBeanName()");
    this.beanName = arg0;
}

@Override
public void afterPropertiesSet() throws Exception {
        Print.print(InitializingBean.class, "afterPropertiesSet()");
}

@Override
public void destroy() throws Exception {
        Print.print(DisposableBean.class, "destory()");
}

public void myInit() {
        Print.print(this.getClass(), "init-method");
}

public void myDestroy() {
        Print.print(this.getClass(), "destroy-method");
}
```

```
public class MyInstantiationAwareBeanPostProcessor extends
InstantiationAwareBeanPostProcessorAdapter {
   public MyInstantiationAwareBeanPostProcessor() {
        super();
        Print.print(this.getClass(), "构造器");
    @Override
    public PropertyValues postProcessProperties(PropertyValues pvs, Object bean, String
beanName) throws BeansException {
     Print.print(this.getClass(), "postProcessProperties()");
        return super.postProcessProperties(pvs, bean, beanName);
    @Override
   public Object postProcessBeforeInitialization(Object bean, String beanName) throws
BeansException {
        Print.print(this.getClass(), "postProcessBeforeInitialization()");
        return super.postProcessBeforeInitialization(bean, beanName);
    @Override
    public Object postProcessAfterInitialization(Object bean, String beanName) throws
BeansException {
        Print.print(this.getClass(), "postProcessAfterInitialization()");
        return super.postProcessAfterInitialization(bean, beanName);
```

```
public class MyBeanFactoryPostProcessor implements BeanFactoryPostProcessor {
    public MyBeanFactoryPostProcessor() {
        super();
        Print.print(this.getClass(), "构造器");
    }

    @Override
    public void postProcessBeanFactory(ConfigurableListableBeanFactory beanFactory) throws
BeansException {
        Print.print(this.getClass(), "postProcessBeanFactory()");
        BeanDefinition bd = beanFactory.getBeanDefinition("person");
        bd.getPropertyValues().addPropertyValue("phone", "110");
}
```

}

```
public class MyBeanPostProcessor implements BeanPostProcessor {
    public MyBeanPostProcessor() {
        super();
        Print.print(this.getClass(), "构造器");
    }

    @Override
    public Object postProcessAfterInitialization(Object bean, String beanName) throws
BeansException {
        Print.print(this.getClass(), "postProcessAfterInitialization()");
        return bean;
    }

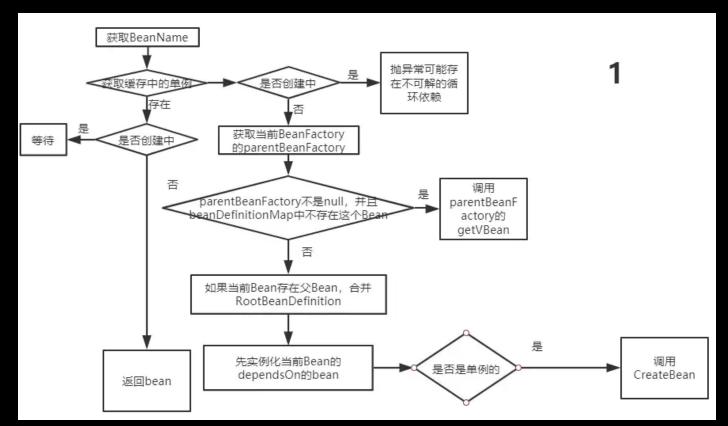
    @Override
    public Object postProcessBeforeInitialization(Object bean, String beanName) throws
BeansException {
        Print.print(this.getClass(), "postProcessBeforeInitialization()");
        return bean;
    }
}
```

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
      xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
xmlns:tx="http://www.springframework.org/schema/tx"
      xsi:schemaLocation='
           http://www.springframework.org/schema/beans
           http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.2.xsd">
    <bean id="beanPostProcessor"</pre>
class="com.example.springlearning.bean.lifecycle.demo02.MyBeanPostProcessor">
   </bean>
    <bean id="instantiationAwareBeanPostProcessor"</pre>
class="com.example.springlearning.bean.lifecycle.demo02.MyInstantiationAwareBeanPostProces
sor">
   </bean>
   <bean id="beanFactoryPostProcessor"</pre>
class="com.example.springlearning.bean.lifecycle.demo02.MyBeanFactoryPostProcessor">
    </bean>
    <bean id="person" class="com.example.springlearning.bean.lifecycle.demo02.Person" init-</pre>
method="myInit'
         _destroy-method="myDestroy" p:name="张三" p:address="广州"
         p:phone="54188"/>
</beans>
```

```
-----开始初始化容器-----
19:37:24.453 [main] DEBUG
org.springframework.context.support.FileSystemXmlApplicationContext - Refreshing
org.springframework.context.support.FileSystemXmlApplicationContext@1ddd392
19:37:24.998 [main] DEBUG org.springframework.beans.factory.xml.XmlBeanDefinitionReader -
Loaded 4 bean definitions from file
[D:\Programming\JavaEE\springlearning\src\main\java\com\example\springlearning\bean\lifecy
cle\demo02\bean-config.xml]
19:37:25.079 [main] DEBUG
org.springframework.beans.factory.support.DefaultListableBeanFactory - Creating shared
instance of singleton bean 'beanFactoryPostProcessor
MyBeanFactoryPostProcessor: 构造器
MyBeanFactoryPostProcessor: postProcessBeanFactory()
19:37:25.130 [main] DEBUG
org.springframework.beans.factory.support.DefaultListableBeanFactory - Creating shared
instance of singleton bean 'beanPostProcessor'
MyBeanPostProcessor: 构造器
19:37:25.130 [main] DEBUG
org.springframework.beans.factory.support.DefaultListableBeanFactory - Creating shared
instance of singleton bean 'instantiationAwareBeanPostProcessor'
MyInstantiationAwareBeanPostProcessor: 构造器
19:37:25.137 [main] DEBUG
org.springframework.beans.factory.support.DefaultListableBeanFactory - Creating shared
instance of singleton bean 'person'
Person : 无参构造器
MyInstantiationAwareBeanPostProcessor : postProcessProperties()
Person : 注入属性 address
Person : 注入属性 name
Person: 注入属性 phone
BeanNameAware: setBeanName()
BeanFactoryAware: setBeanFactory()
MyBeanPostProcessor: postProcessBeforeInitialization()
MyInstantiationAwareBeanPostProcessor : postProcessBeforeInitialization()
InitializingBean : afterPropertiesSet()
Person : init-method
++++++++++关闭容器成功+++++++++
19:37:25.363 [SpringContextShutdownHook] DEBUG
org.springframework.context.support.FileSystemXmlApplicationContext - Closing
org.springframework.context.support.FileSystemXmlApplicationContext@1ddd392, started on
Tue May 18 19:37:24 CST 2021
DisposableBean : destory()
Person : destroy-method
```

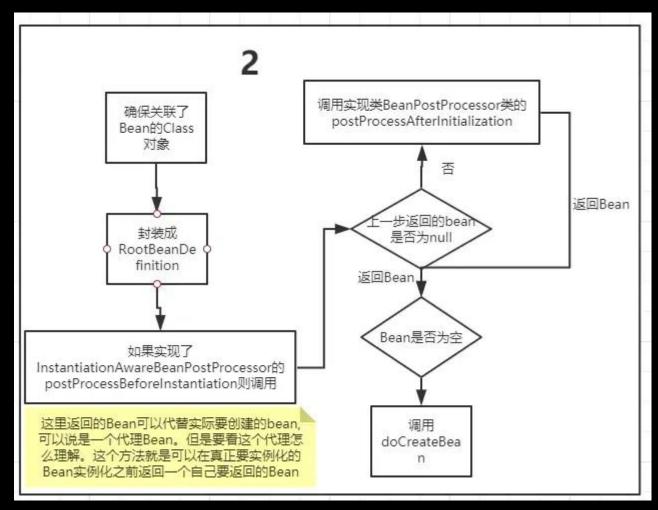
图解 Bean 生命周期

1. 获取 Bean



这里的流程图的入口在 AbstractBeanFactory 类的 doGetBean 方法。主要流程就是

- a) 先处理 Bean 的名称, 因为如果以"&"开头的 Bean 名称表示获取的是对应的 FactoryBean 对象;
- b) 从缓存中获取单例 Bean, 有则进一步判断这个 Bean 是不是在创建中, 如果是的就等待创建 完毕, 否则直接返回这个 Bean 对象
- c) 如果不存在单例 Bean 缓存,则先进行循环依赖的解析
- d)解析完毕之后先获取父类 BeanFactory, 获取到了则调用父类的 getBean 方法, 不存在则先合并然后创建 Bean
- 2. 创建 Bean 之前

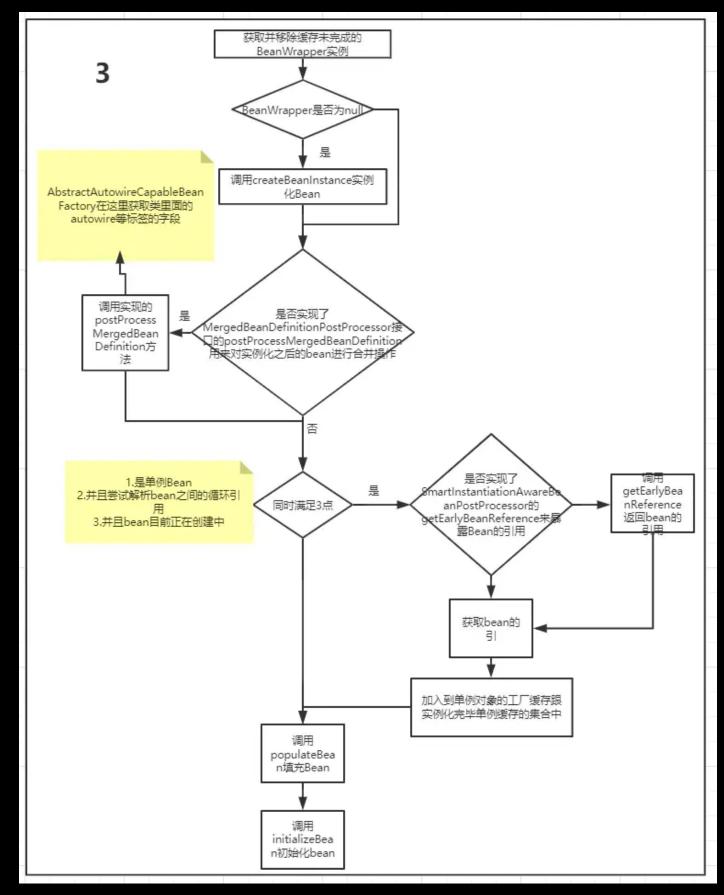


代码在 AbstractAutowireCapableBeanFactory 类的 createBean 方法中

- a) 这里会先获取 RootBeanDefinition 对象中的 Class 对象并确保已经关联了要创建的 Bean 的 Class。
- b) 检查 3 个条件
 - (1) Bean 的属性中的 beforeInstantiationResolved 字段是否为 true, 默认是 false。
 - (2) Bean 是原生的 Bean
 - (3) Bean 的 hasInstantiationAwareBeanPostProcessors 属性为 true

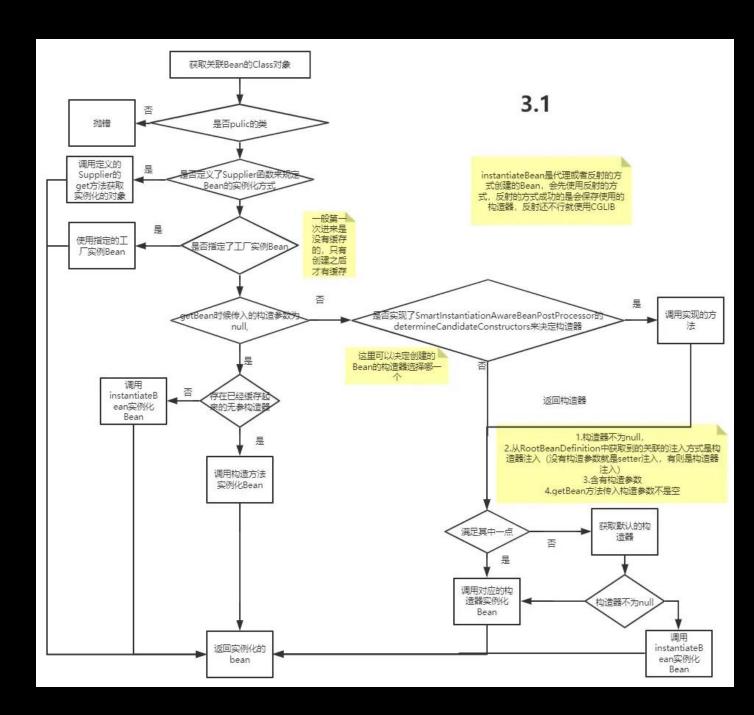
当三个条件都存在的时候,就会调用实现的 InstantiationAwareBeanPostProcessor 接口的 postProcessBeforeInstantiation 方法,然后获取返回的 Bean,如果返回的 Bean 不是 null 还会调用实现的 BeanPostProcessor 接口的 postProcessAfterInitialization 方法

3. 真正的创建 Bean: doCreateBean

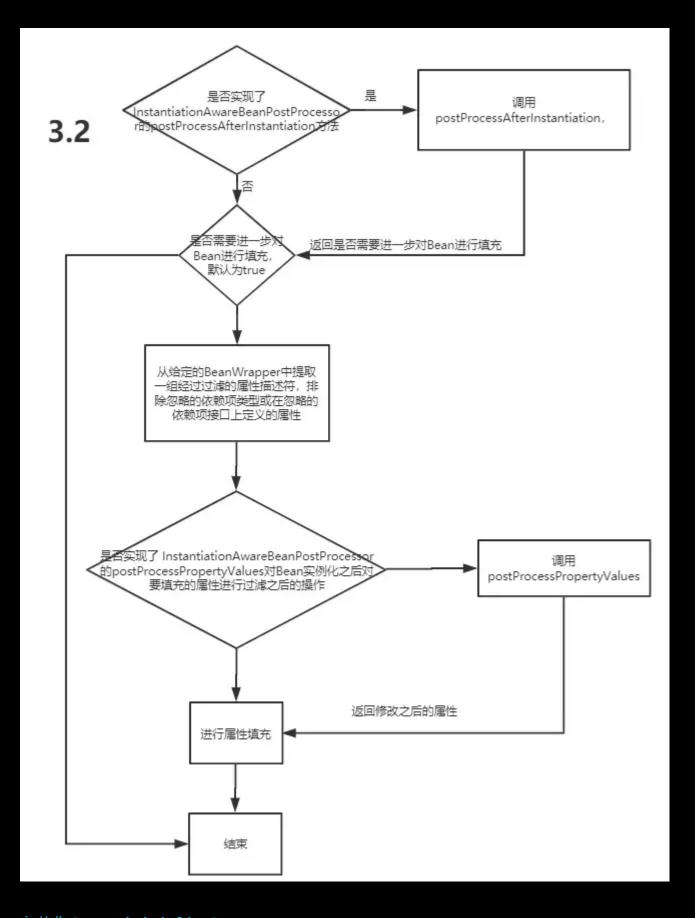


在 AbstractAutowireCapableBeanFactory 方法中

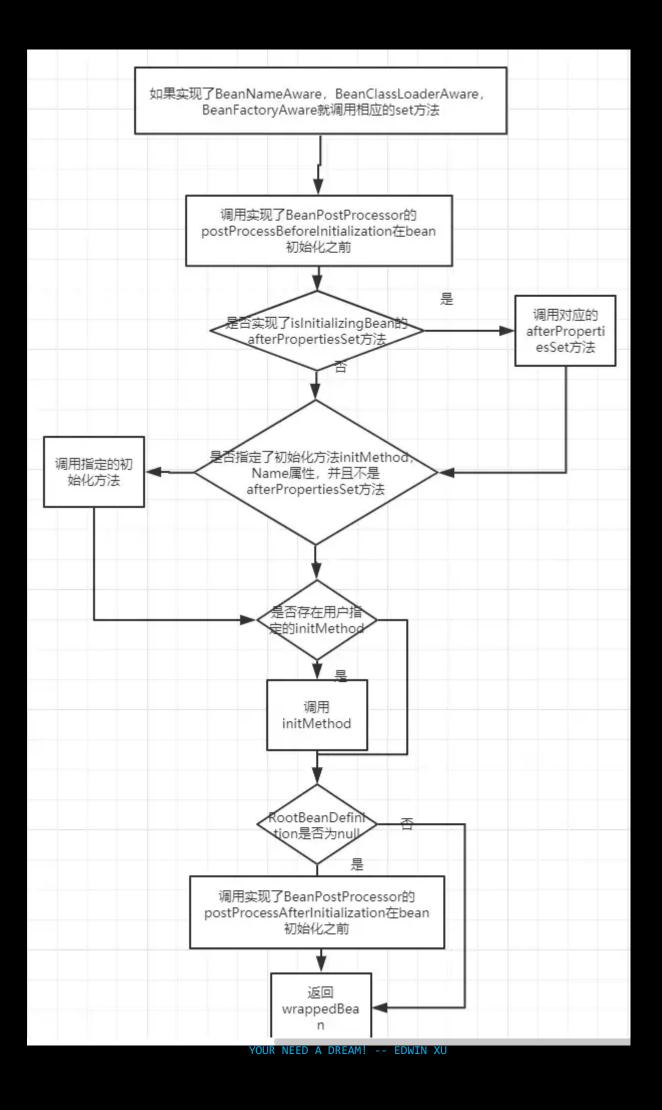
4. 实例化 Bean, createBeanInstance



5. 填充 Bean, populateBean



6. 初始化 Bean, initializeBean



JDK 动态代理和 AOP

动态代理:在程序的执行过程中,使用 JDK 的反射机制,创建代理对象,并动态指定要代理的目标。

动态代理技术:

- 1. JDK 动态代理: java.lang.reflect(三个重要的类/接口: InvocationHandler、Method、Proxy)
 - a) InvocationHandler: invoke()方法,表示代理对象要执行的功能代码(执行方法+功能增强)

public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args)

- Object proxy: JDK 创建的代理方法, 无需赋值
- Method method: 目标类中的方法
- Args:方法参数
- b) Method: 目标类的方法,可以执行一个对象的方法,而不需要知道这个方法的名称等其他信息。Method.invoke(目标对象,方法的参数)
- c) Proxy: 创建代理对象。

public static Object newProxyInstance(ClassLoader loader, Class<?>[]
interfaces, InvocationHandler h)

- loader: 目标对象的类加载器
- interfaces:目标对象所实现的接口。this.getClass().getInterfaces()
- invocationHandler
- 2. Cglib 动态代理:

Cglib 原理是继承,继承目标类,创建它的子类,在子类中重写父类的同名方法,实现功能的修改。

所以要求目标类不是 final 的

CGLIB(Code Generation Library)是一个开源项目。是一个强大的,高性能,高质量的 Code 上成类库,它可以在运行期扩展 Java 类与实现 Java 接口。它广泛的被许多 AOP 的框架使用,例如 Spring AOP。

使用 JDK 的 Proxy 实现代理、要求目标类与代理类实现相同的接口。若目标类不存在接口、则无法使用该方式实现。

但对于无接口的类,要为其创建动态代理,就要使用 CGLIB 来实现。CGLIB 代理的生成原理是生成目标类的子类,而子类是增强过的,这个子类对象就是代理对象。所以,使用 CGLIB 生成动态代理。要求目标类必须能够被继承,即不能是 final 的类。

cglib 经常被应用在框架中,例如 Spring , Hibernate 等。Cglib 的代理效率高于 Jdk。对于 cglib 一般的开发中并不使用。做了一个了解就可以。

案例:

JDK 动态代理是基于接口的,于是需要定义一个接口,并且有相应的实现类,JDK 会生成一个继承自这个接口的类。

```
public interface SellService {
   void sell(String name);
```

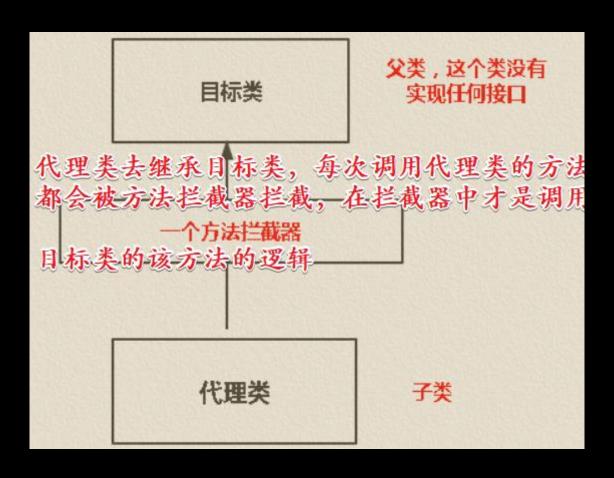
```
void argue();
public class SellServiceImpl implements SellService {
    @Override
    public void sell(String name) {
    System.out.println("sell "+name);
    @Override
    public void argue() {
        System.out.println("arguing ... ");
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
SellService service = new SellServiceImpl();
SellService proxy = (SellService)
Proxy.newProxyInstance(SellServiceImpl.class.getClassLoader(),
                 SellServiceImpl.class.getInterfaces(),
                 new InvocationHandler() {
                      @Override
                      public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws
Throwable {
                          System.out.println("before");
                          // 这里的代理对象是你自己写的业务实现类,不能把 proxy 这个参数传进去
                          method.invoke(service, args);
                          System.out.println("after");
                          return proxy;
                 });
        proxy.sell("food");
Class<? extends SellService> aClass = proxy.getClass();
// com.sun.proxy.$Proxy0
        System.out.println(aClass.getName());
```

Javap 反汇编生成的代理类:

public final class com.sun.proxy.\$Proxy0 extends java.lang.reflect.Proxy implements
com.example.springlearning.aop.proxypattern.jdkdynamicproxy.demo01.SellService

CGLIB 动态代理

两种代理方式最大的区别, JDK 动态代理是基于接口的方式, 换句话来说就是代理类和目标类都实现同一个接口, 那么代理类和目标类的方法名就一样了, 这种方式上一篇说过了; CGLib 动态代理是代理类去继承目标类, 然后重写其中目标类的方法啊, 这样也可以保证代理类拥有目标类的同名方法;



在 JDK 动态代理中提供一个 Proxy 类来创建代理类, 而在 CGLib 动态代理中也提供了一个类似的类 Enhancer:

案例:

```
public class Dog {
    public void eat(String food){
        System.out.println("The dog is eating "+food);
    }
}

public class MyMethodInterceptor implements MethodInterceptor {
    @Override
    public Object intercept(Object o, Method method, Object[] objects, MethodProxy
methodProxy) throws Throwable {
        System.out.println("before");
        // 注意这里的方法调用,不是用反射
        Object o1 = methodProxy.invokeSuper(o, objects);
        System.out.println("after");
        return o1;
    }
}

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        // 创建 Enhancer 对象,类似于 JDK 动态代理的 Proxy 类
        Enhancer enhancer = new Enhancer();
        // 设置目标类的字节码文件
```

```
enhancer.setSuperclass(Dog.class);
//设置回调函数
enhancer.setCallback(new MyMethodInterceptor());
//这里的 creat 方法就是正式创建代理类
Dog proxyDog = (Dog)enhancer.create();
//调用代理类的 eat 方法
proxyDog.eat("baozi");
}
}
```

注意:增强后的字节码是在内存中产生的,并在内存中被类加载器加载了,物理磁盘中不会产生这样的一个类文件。即生成的字节码是默认存储在内存中的,如果需要另外存一分到磁盘,需要手动指定如 CGLIB:

```
System.setProperty(DebuggingClassWriter.DEBUG_LOCATION_PROPERTY,

"D:\\Programming\\JavaEE\\springlearning\\target\\classes\\com\\example\\springlearning\\aop\\proxypattern\\cglibdynamicproxy\\demo01");
```

JDK:

```
System.getProperties().put("sun.misc.ProxyGenerator.saveGeneratedFiles", "true"); //设置系统属性
class 文件在 \Workspaces\项目名称\com\sun\proxy 路径下
```

AOP

基于 XML 配置案例

```
public class Cat {
   private String name;
   public void eat(String foodName){
       System.out.println(name +" is eating "+foodName);
   public void sleep(){
       System.out.println(name +" is sleeping");
public class EatAdvice {
   public void before()
       System.out.println("before eating, wash your hands!");
   public void after() {
       System.out.println("after eating, wrap you mouth!");
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
      xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
http://www.springframework.org/schema/aop
https://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd">
```

```
<!--Bean-->
    <bean id="cat" class="com.example.springlearning.aop.demo4.Cat">
         cproperty name="name" value="Tome"/>
    </bean>
    <!--通知 Bean-->
    <bean id="eatAdvice" class="com.example.springlearning.aop.demo4.EatAdvice"/>
    <aop:config>
        <!-- aop:aspect:切面 --> 
<aop:<u>aspect</u>id="aspect" ref="eatAdvice">
             <!-- 切点 -->
<aop:<u>pointcut</u> id="eat-pointcut"
expression="execution(* com.example.springlearning.aop.demo4.Cat.eat(..))"/>
<!--通知-->
             <aop:before pointcut-ref="eat-pointcut" method="before"/>
<aop:after pointcut-ref="eat-pointcut" method="after"/>
         </aop:aspect>
    </aop:config>
</bean>
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        FileSystemXmlApplicationContext ctx =
FileSystemXmlApplicationContext("src\\main\\java\\com\\example\\springlearning\\aop\\demo4
\\cat-aop-config.xml");
        Cat cat = ctx.getBean("cat", Cat.class);
        System.out.println(cat.toString());
        cat.eat("fish");
        cat.sleep();
```

基于注解的配置案例

```
@Component
@EnableAspectJAutoProxy
public class Dog {
    private String name;

    public Dog(){
        this.name = "Tom";
    }

    public void eat(String food){
        System.out.println(name +" is eating "+food);
    }
}

@Component
@Aspect
public class DogEatAdvice {
    @Before(value = "execution(* com.example.springlearning.aop.demo5.Dog.eat(..))")
    public void before(){
        System.out.println("before eating, you should wash your hands!");
    }

    @After(value = "execution(* com.example.springlearning.aop.demo5.Dog.eat(..))")
    public void after(){
        System.out.println("after eating, you should wrap your mouth!");
    }
}
```

图灵学院 Spring 视频教程

https://www.bilibili.com/video/BV1dK4y127mH

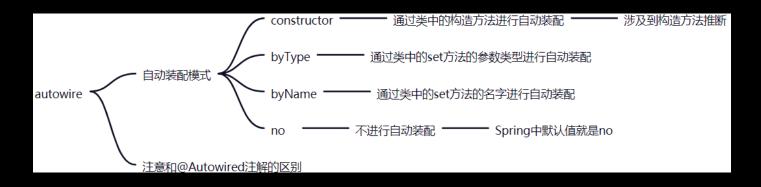
Spring 知识点图

Spring 知识点吐血整理-鲁班学院周瑜

https://v3.processon.com/view/5fb7681f7d9c0857dda6f740#map

https://www.processon.com/outline/view/link/5fb8a6847d9c0857dda8ba4b?pw=null

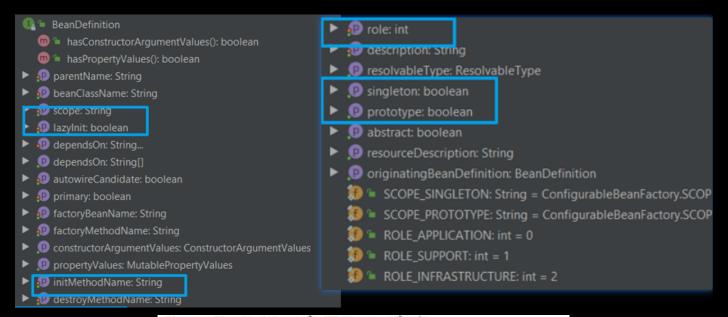




•••••

仔细看看这张图

BeanDefinition



BeanDefinition表示Bean定义, Spring根据BeanDefinition来创建Bean对象, BeanDefinition有很多的属性用来描述Bean, BeanDefinition是Spring中非常核心的概念。

重要属性:

- 1. beanClassName: bean 属于的类的全限定名
- 2. dependOn: 依赖的 Bean, 该 bean 初始化前依赖的 bean 必须初始化好
- 3. primary

表示一个bean是主bean,在Spring中一个类型可以有多个bean对象,在进行依赖注入时,如果根据类型找到了多个bean,此时会判断这些bean中是否存在一个主bean,如果存在,则直接将这个bean注入给属性。

4. initMethod:

表示一个bean的初始化方法,一个bean的生命周期过程中有一个步骤叫初始化,Spring会在这个步骤中去调用bean的初始化方法,初始化逻辑由程序员自己控制,表示程序员可以自定义逻辑对bean进行加工。

BeanFactory

BeanFactory是一种"Spring容器", BeanFactory翻译过来就是Bean工厂, 顾名思义,它可以用来创建Bean、获取Bean, BeanFactory是Spring中非常核心的组件。

BeanFactory将利用BeanDefinition来生成Bean对象, BeanDefinition相当于BeanFactory的原材料, Bean对象就相当于BeanFactory所生产出来的产品

DefaultListableBeanFactory的功能

支持单例Bean、支持Bean别名、支持父子BeanFactory、 支持Bean类型转化、支持Bean后置处理、 支持FactoryBean、 支持自动装配,等等 DefaultListableBeanFactory

Bean 生命周期

Bean生命周期描述的是Spring中一个Bean创建过程和销毁过程中所经历的步骤,其中Bean创建过程是重点。

程序员可以利用Bean生命周期机制对Bean进行自定义加工。



通过构造方法反射得到一个实例化对象,在Spring中,可以通过 BeanPostProcessor机制对实例化进行干预。 实例化

实例化所得到的对象,是"不完整"的对象,"不完整"的意思是该对象中的某些属性还没有进行属性填充,也就是Spring还没有自动给某些属性赋值,属性填充就是我们通常说的自动注入、依赖注入。属性填充

初始化

在一个对象的属性填充之后,Spring提供了初始化机制,程序员可以利用初始化机制对Bean进行自定义加工,比如可以利用InitializingBean接口来对Bean中的其他属性进行赋值,或对Bean中的某些属性进行校验。

初始化后是Bean创建生命周期中最后一个步骤,我们常说的AOP机制,就是在这个步骤中通过BeanPostProcessor机制实现的,初始化之后得到的对象才是真正的Bean对象。初始化后

Autowire

@Autowired表示某个属性是否需要进行依赖注入,可以写在属性和方法上。注解中的required属性默认为ture,表示如果没有对象可以注入给属性则抛异常。

自动注入时是 byType

Spring会先根据属性的类型去Spring容器中找 出该类型所有的Bean对象,如果找出来多个 ,则再根据属性的名字从多个中再确定一个。 如果required属性为true,并且根据属性信息找 不到对象,则直接抛异常。

@Resource

@Resource注解与@Autowired类似,也是用来进行依赖注入的,@Resource是Java层面所提供的注解,@Autowired是Spring所提供的注解,它们依赖注入的底层实现逻辑也不同。

自动注入时是 byName

如果@Resource中的name属性没有值,则:

- 1、先判断该属性名字在Spring容器中是否存在Bean对象。
- 2、如果存在,则成功找到Bean对象进行注入。
- 3、如果不存在,则根据属性类型长Spring容器找Bean对象,找到

一个则讲行注入。

BYTYPE

@Value

- @Value注解和@Resource、@Autowired类似,也是用来对属性进行依赖注入的,只不过@Value是用来从Properties文件中来获取值的,并且@Value可以解析SpEL(Spring表达式)。
 - @ Value("\${zhouyu}") 将会把\${}中的字符串当做key, 从Pro perties 文件中找出对应的value赋值给 属性,如果没找到,则会把 "\${zhouyu}" 当做普通字符串注入给属性。

@ Value("#{zhouyu}") #{}-Bean 会将#{}中的字符串当做Spring表达式进行解析, Spring会把"zhouyu"当做 beanName, 并从Spring容器中找对应 bean 如果找到则进行属性注入,没找到则报错。

FactoryBean

FactoryBean是Spring所提供的一种较灵活的创建Bean的方式,可以通过实现FactoryBean接口中的getObject()方法来返回一个对象,这个对象就是最终的Bean对象。

Object getObject(): 返回的是Bean对象



- boolean isSingleton(): 返回的是否是单例Bean对象
- Class getObjectType():返回的是Bean对象的类型

```
(@Component("zhouyu")
  public class ZNow WFactoryBean implements FactoryBean
      @Override
                        这个Factory本身是一个Bean实例
        Bean对象
     public Object getObject() throws Exception {
         return new User();
                           这个getObject也会返回一个
     @Override
                           Bean实例。
     // Bean对象的类型
     public Class<?> getObjectType() {
         return User.class;
     @Override
     // 所定义的Bean是单例还是原型
     public boolean isSingleton() {
         return true;
上述代码,实际上对应了两个Bean对象:
  beanName为"zhouyu", bean对象为getObject方法所返回的User对象。
 beanName为"&zhouyu", bean对象为ZhouyuFactoryBean类的实例对象
                          BeanFactory是一个Spring
       FactoryBean对象本身也是
       一个Bean, 同时它相当于
                          容器,是一个大型工厂,
       一个小型工厂,可以生产
                          它可以生产出各种各样的
       出另外的Bean。
```

Bean.

FactoryBean机制被广泛的应用在Spring内部和Spring与第三方框架或组件的整合过程中。

实例:

1. 自定义一个 FactoryBean

2. MyFactoryBean 本身声明为一个 Bean(Xml 配置或者注解)

```
<bean name="myFactoryBean"
class="com.example.springlearning.bean.factorybean.MyFactoryBean">
    </bean>
```

3. 使用 IOC 工厂查看相关的 Bean

```
}
` }
```

If a bean implements this interface, it is used as a factory for an object to expose, not directly as a bean instance that will be exposed itself. 继承该接口的类,作为一个 Factory,暴露一个对象,但是不是直接作为 Bean 实例,而是一个普通的对象。

主要是框架自身的使用。

ApplicationContext

ApplicationContext是比BeanFactory更加强大的 Spring容器,它既可以创建bean、获取bean,还 支持国际化、事件广播、获取资源等BeanFactor v不具备的功能。

Application

继承的接口

Context所

- EnvironmentCapable
- ListableBeanFactory
- HierarchicalBeanFactory
- MessageSource
- ApplicationEventPublisher
- ResourcePatternResolver

EnvironmentCapable

ApplicationContext继承了这个接口,表示拥有了获取环境变量的功能,可以通过ApplicationContext获取操作系统环境变量和JV M环境变量。

ListableBeanFactory

ApplicationContext继承了这个接口,就拥有了获取所有beanNames、判断某个bean Name是否存在beanDefinition对象、统计Be anDefinition个数、获取某个类型对应的所有beanNames等功能。

HierarchicalBeanFactory

ApplicationContext继承了这个接口,就拥有了获取父BeanFactory、判断某个name是否存在bean对象的功能。

MessageSource

ApplicationContext继承了这个接口,就拥有了国际化功能,比如可以直接利用Messa geSource对象获取某个国际化资源(比如不同国家语言所对应的字符)

Application Event Publisher

ApplicationContext继承了这个接口,就拥有了事件发布功能,可以发布事件,这是ApplicationContext相对于BeanFactory比较突出、常用的功能。

ResourcePatternResolver

ApplicationContext继承了这个接口,就拥有了加载并获取资源的功能,这里的资源可以是文件,图片等某个URL资源都可以。

BeanPostProcessor

BeanPostProcessor是Spring所提供的一种扩展机制,可以利用该机制对Bean进行定制化加工,在Spring底层源码实现中,也广泛的用到了该机制,BeanPostProcessor通常也叫做Bean后置处理器。

BeanPostProcessor在Spring中是一个接口,我们定义一个后置处理器,就是提供一个类实现该接口,在Spring中还存在一些接口继承了BeanPostProcessor,这些子接口是在BeanPostProcessor的基础上增加了一些其他的功能。

BeanPostProcessor中的方法

postProcessBeforeInitialization():初始化前方法,表示可以利用这个方法来对Bean在初始化前进行自定义加工。

postProcessAfterInitialization():初始化后方法,表示可以利用这个方法来对Bean在初始化后进行自定义加工。

InstantiationAwareBeanPostProcessor BeanPostProcessor的一个子接口,

postProcessBeforeInstantiation(): 实例化前 postProcessAfterInstantiation(): 实例化后 postProcessProperties(): 属性注入后

实例:

1. 定义我的 BeanPostProcessor

- * @author EdwinXu
- * <n>
- * 接口中两个方法不能返回 null,如果返回 null 那么在后续初始化方法将报空指针异常或者通过 getBean()

2. MyBeanPostProcessor 也是一个 Bean

3.调用:

```
public class MyBeanPostProcessorTest {
    public static void main(String[] args) {
        ClassPathXmlApplicationContext context = new
ClassPathXmlApplicationContext("beans/bean003.xml");
        Student stu003 = (Student) context.getBean("stu003-1");
        Print.print("stu003-1",stu003.toString());
    }
}

postProcessBeforeInitialization: : stu003-1
postProcessAfterInitialization: : stu003-1
18:12:27.572 [main] DEBUG
postProcessBeforeInitialization: : stu003-2
postProcessAfterInitialization: : stu003-2
stu003-1 : Student(id=1, name=edw, age=100)
```

前置和后置处理器都是围绕 init-method 的

前置后置方法为什么不能返回 null:

AOP

AOP就是面向切面编程,是一种非常适合在无需修改业务代码的前提下,对某个或某些业务增加统一的功能,比如日志记录、权限控制、事务管理等,能很好的使得代码解耦,提高开发效率。

advice

Advice可以理解为通知、建议,在Spring中通过定义Advice来定义代理逻辑。

pointcut

Pointcut是切点,表示Advice对应的代理逻辑应用在哪个类、哪个方法上。

advisor

Advisor等于Advice+Pointcut,表示代理逻辑和切点的一个整体,程序员可以通过定义或封装一个Advisor,来定义切点和代理逻辑。

weaving

Weaving表示织入,将Advice代理逻辑在源代码级别嵌入到切点的过程,就叫做织入。

target

Target表示目标对象,也就是被代理对象,在AOP生成的代理对象中会持有目标对象。

• join point

Join Point表示连接点,在Spring AOP中,就是方法的执行点。

AOP的工作原理

AOP是发生在Bean的生命周期过程中的:

- 1、Spring生成bean对象时,先实例化出来一个对象,也就是target对象
- 2、再对target对象进行属性填充
- 3、在初始化后步骤中,会判断target对象有没有对应的切面
- 4、如果有切面,就表示当前target对象需要进行AOP
- 5、通过Cglib或JDK动态代理机制生成一个代理对象,作为最终的bean对象
- 连接点 join point:指所有可以切入的点
- 切点 pointcut: 连接点的子集, 真正需要切入的点
- 切面 aspect: 多个切点构成的面。用来切插业务方法的类
- 通知: 在切点处执行的操作:
 - 1. 前置通知
 - 2. 后置通知
 - 3. 环绕通知
 - 4. 返回通知
 - 5. 异常通知

增强:定义了应该怎么把额外的动作加入到指定函数中切点:定义了你应该把增强插入到哪个函数的什么位置

切面: 切点和增强组合起来的称呼

Aware

一些状况下,容器管理的 **Bean 需要对容器的状态进行了解**,也可能 **Bean** 要对容器进行操作 **Spring** 是通过 **Aware 接口**实现的。

• Aware (org.springframework.beans.f ApplicationEventPublisherAware (o ServletContextAware (org.springfrau MessageSourceAware (org.springfrage) ResourceLoaderAware (org.springfr 💶 🖢 NotificationPublisherAware (org.spr BeanFactoryAware (org.springframe EnvironmentAware (org.springframe) EmbeddedValueResolverAware (ord 📭 🗀 ImportAware (org.springframework ServletConfigAware (org.springfram BootstrapContextAware (org.spring LoadTimeWeaverAware (org.spring BeanNameAware (org.springframe) BeanClassLoaderAware (org.springf ApplicationContextAware (org.sprir

这些 aware 基本都是有特定的 set 方法,实现接口的类,可以将 set 方法传递的参数赋值给类的成员变量。

<u>如</u>BeanNameAware:

```
public class User implements BeanNameAware{
    private String id;
    // 从 IOC 中获取该 Bean 的 BeanName
    public void setBeanName(String beanName) {
        //ID 保存 BeanName 的值
        id=beanName;
    }
```

Aware 的实现原来还是 BeanPostProcessor

定义 Bean 的方式

- xml
- @Bean
- Component
- BeanDefinition

```
AnnotationConfigApplicationContext applicationContext = new AnnotationConfigApplicationContext();

AbstractBeanDefinition beanDefinition = BeanDefinitionBuilder. genericBeanDefinition().getBeanDefinition();
beanDefinition.setBeanClass(User.class);

applicationContext.registerBeanDefinition( beanName: "user", beanDefinition);

applicationContext.refresh();

User user1 = applicationContext.getBean( name: "user", User.class); // spring生成的对象-->Spring Bean
```

FactoryBean

FactoryBean 的 getObject 会生成另外一个 Bean 因此实现一个 FactoryBean 实际上有两个

FactoryBean 的 getObject 只是返回一个 Bean,并不会有该 Bean 的 BeanDefinition

Supplier

```
applicationContext.registerBean(User.class, new Supplier<User>() {
    @Override
    public User get() {
        User user = new User();
        user.setName("xxxx");
        return user;
    }
});
```

ApplicationContext

```
ctx.getEnvironment().getProperty("os.name")
Windows 10
```

国际化:

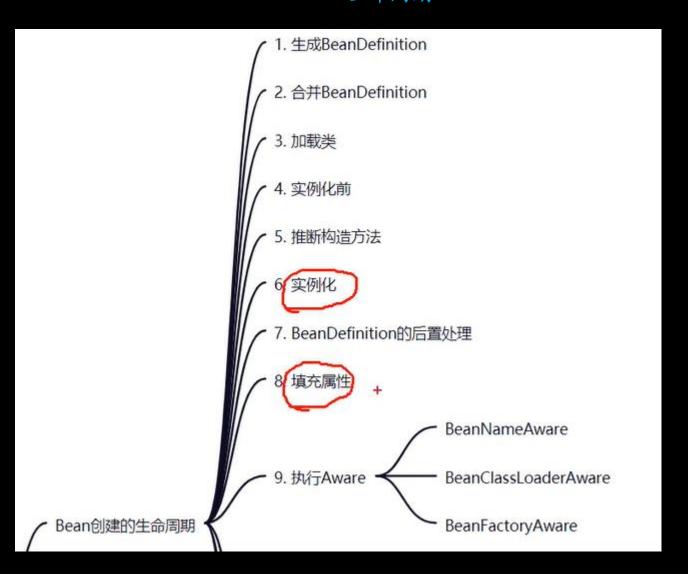
```
// test==test
// test==测试
applicationContext.getMessage(code: "test", args: null, Locale.CHINESE);
```

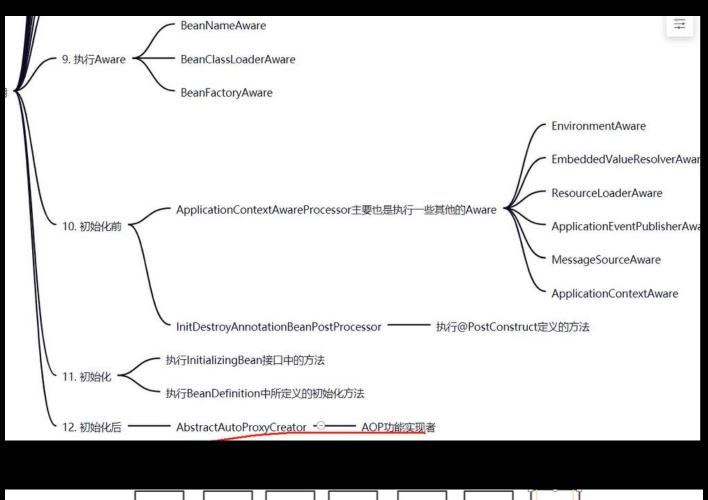
Refresh

相当于重启

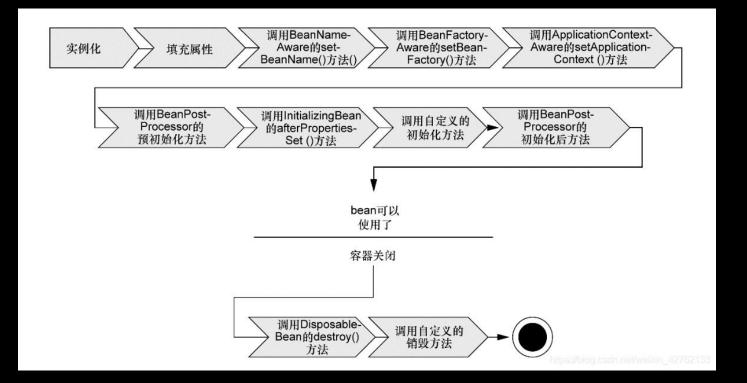
AnnotationConfigApplicationContext 是不可刷新的。因为没有继承刷新的接口。

Bean 生命周期









BeanFactory 中的 Bean 的生命周期:



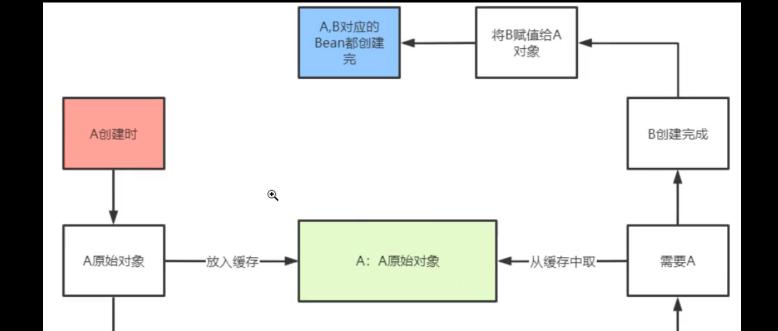
ApplicationContext 中的 Bean 的生命周期:



循环依赖

对于 Setter 注入:

需要B



B去创建

AService的Bean生命周期

- 0. creatingSet.add('aService')
- 1. 实例化(new AService()), AService原始对象
- 2. 填充bService属性---->从单例池找-->找不到--->创建BService的Bean

BService的Bean生命周期

- 2.1. 实例化(new BService()), BService原始对象
- 2.2. 填充aService属性---->从单例池找-->找不到--->creatingSet--->aService出现了循环依赖-->AOP--->AService代理对象
- 2.3. 填充其他属性
- 2.4. 做其他重要的事情 (AOP)
- 2.5. 放入单例池 Bean对象
- 2. 填充cService属性---->从单例池找-->找不到--->创建CService的Bean

CService的Bean生命周期

- 2.1. 实例化(new CService()), CService原始对象
- 2.2. 填充aService属性---->从单例池找-->找不到--->creatingSet--->aService出现了循环依赖-->AOP--->AService代理对象
- 2.3. 填充其他属性
- 2.4. 做其他重要的事情 (AOP)
- 2.5. 放入单例池 Bean对象
- 3. 填充其他属性
- 4. 做其他重要的事情(AOP, 判断一下: AService到底有没有提前进行过AOP?)
- 5. 放入单例池 AService代理对象
- creatingSet.remove('aService')
 - 一级缓存:单例池,用来保存单例对象
 - 二级缓存:在出现了循环依赖的情况下,用来临时保存一些不完整的Bean对象
 - 三级缓存:
 - 三级缓存
 - 第三级缓存 singletonFactories Map<String, ObjectFactory<?>>

T

第二级缓存 earlySingletonObjects Map<beanName, 对象>

第一级缓存 单例池 singletonObjects Map<beanName, bean对象>

ublic class DefaultSingletonBeanRegistry extends SimpleAliasRegistry implements SingletonBeanRegistry {

/** Cache of singleton objects: bear name to bear instance. */ = 级缓存

private final Map<String, Object singletonObjects = new ConcurrentHashMap (initialCapacity: 256);</pre>

/** Cache of singleton factories: bean name to ObjectFactory. */ 三级缓存

private final Map<String, ObjectFactory<?>> singletonFactories = new HashMap<>(initialCapacity: 16);

/** Cache of early singleton objects: bean name to bean instance. */ 三级缓存

private final Map<String, Object> earlySingletonObjects = new HashMap<>(initialCapacity: 16);

对于构造器注入:

Spring 没有帮你解决,三级缓存是解决 Setter 注入的,构造器注入使用@Lazy 避免

AOP 还需要学习

@Mapper 只在 SpringBoot 中才有用

学习笔记

循环依赖

Circular Dependency 两个Bean, A 依赖 B, B 依赖 A, 就是循环依赖

Spring Context 在加载所有的 Bean 时,会按照他们被需要的顺序创建。如果没有循环依赖,如 A→B→C

会先创建 C, 然后创建 B, 并将 C 注入到 B, 然后创建 A, 并将 B 注入到 A YOUR NEED A DREAM! -- EDWIN XU

当有循环依赖的时候, Spring 不能确定那个 Bean 应该被先创建, 会包异常: BeanCurrentlyInCreationException。

注意,这种异常只有在使用构造器注入时才会发生,使用其他类型的注入不会发生,因为只有构造器注入是发生在 Context 加载中

案例 1:

```
@Component
public class CircularDependencyA {
   private CircularDependencyB circB;
   @Autowired
   public CircularDependencyA(CircularDependencyB circB) {
       this.circB = circB;
@Component
public class CircularDependencyB {
   private CircularDependencyA circA;
   @Autowired
   public CircularDependencyB(CircularDependencyA circA) {
       this.circA = circA;
@Configuration
@ComponentScan(basePackages = { "com.baeldung.circulardependency" })
public class TestConfig {
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@ContextConfiguration(classes = { TestConfig.class })
public class CircularDependencyTest {
   @Test
   public void givenCircularDependency_whenConstructorInjection_thenItFails() {
       // Empty test; we just want the context to load
eanCurrentlyInCreationException: Error creating bean with name 'circularDependencyA':
Requested bean is currently in creation: Is there an unresolvable circular reference?
```

案例 2:

```
public class A {
    private B b;
    public A(B b) {
        this.b = b;
    }
}

public class B {
    private A a ;
    public B(A a) {
        this.a = a;
    }
}
```

Workarounds(解決方法):

1. Redesign

重设计

2. 懒加载@Lazy

让依赖循环链中一个或多个 bean 懒加载

```
@Component
public class CircularDependencyA {
    private CircularDependencyB circB;
    @Autowired
    public CircularDependencyA(@Lazy CircularDependencyB circB) {
        this.circB = circB;
    }
}
```

3. Use Setter/Field Injection

最常用的解决方案是使用 Setter 注入

Spring 会创建这个 Bean, 但是其依赖关系并没有注入, 知道第一次使用时才会注入

4. Use @PostConstruct

使用@Autowire 在其中一个 Bean 上(注解在 Bean 是构造器注入), 然后使用@PostConstruct 注解的方法来 set 依赖关系。

```
@Component
public class CircularDependencyA {

    @Autowired
    private CircularDependencyB circB;

    @PostConstruct
    public void init() {
        circB.setCircA(this);
    }

    public CircularDependencyB getCircB() {
        return circB;
    }
}
@Component
public class CircularDependencyB {
    private CircularDependencyA circA;
```

```
private String message = "Hi!";

public void setCircA(CircularDependencyA circA) {
    this.circA = circA;
}

public String getMessage() {
    return message;
}
```

5. Implement ApplicationContextAware and InitializingBean

如果一个 Bean 实现了 ApplicationContextAware, 那么它能够感知 context 环境, 这个 Bean 实现 InitializingBean, 可以对其进行初始化-手动设置依赖关系

```
@Component
public class CircularDependencyA implements ApplicationContextAware, InitializingBean {
   private CircularDependencyB circB;
   private ApplicationContext context;
   public CircularDependencyB getCircB() {
       return circB;
   @Override
   public void afterPropertiesSet() throws Exception {
       circB = context.getBean(CircularDependencyB.class);
   @Override
   public void setApplicationContext(final ApplicationContext ctx) throws BeansException {
       context = ctx;
@Component
public class CircularDependencyB {
   private CircularDependencyA circA;
   private String message = "Hi!";
   @Autowired
   public void setCircA(CircularDependencyA circA) {
       this.circA = circA;
   public String getMessage() {
       return message;
```

上面是使用者的解决办法, Spring 源代码中肯定也有一些策略!

ImportBeanDefinitionRegistrar

ImportBeanDefinitionRegistrar 接口是也是 spring 的扩展点之一,它可以支持我们自己写的代码封装成 BeanDefinition 对象;

实现此接口的类会回调 postProcessBeanDefinitionRegistry 方法, 注册到 spring 容器中。把 bean 注入到 spring 容器不止有 @Service @Component 等注解方式; 还可以实现此接口。

接口的使用很简单,使用@Import 注解导入这个类即可。

```
@Component
public class FactoryBeanImportBeanDefinitionRegistrar implements
ImportBeanDefinitionRegistrar {
   @Override
   public void registerBeanDefinitions(AnnotationMetadata importingClassMetadata,
BeanDefinitionRegistry registry, BeanNameGenerator importBeanNameGenerator) {
System.out.println("FactoryBeanImportBeanDefinitionRegistrar#registerBeanDefinitions");
      AbstractBeanDefinition bd =
BeanDefinitionBuilder.genericBeanDefinition().getRawBeanDefinition();
      // 这种方式这能注册一个 BeanDefinition,如果是 POJO 类,那么就不能自己设置属性了,只能调用
该 POJO 的构造器和 Setter 注入
      // 要想自己加工,可以使用 FactoryBean
      bd.setBeanClass(CatFactoryBean.class);
      // 为什么这里会是 CatFactoryBean 生的 Cat, 而不是 CatFactoryBean 本身
      registry.registerBeanDefinition("cat", bd);
   @Override
   public void registerBeanDefinitions(AnnotationMetadata importingClassMetadata,
```

```
public class CatFactoryBean implements FactoryBean<Cat> {
    @Override
    public boolean isSingleton() {
        return false;
    }
    @Override
    public Cat getObject() throws Exception {
        Cat cat = new Cat();
        cat.setName("Tom");
        return cat;
    }
    @Override
    public Class<?> getObjectType() {
        return Cat.class;
    }
}
```

```
@ComponentScan("com.example.springlearning.bean.importbeandefinitionregistrar")
//@Import(SimpleImportBeanDefinitionRegistrar.class)
@Import(FactoryBeanImportBeanDefinitionRegistrar.class)
public class Config {
}
```

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
       AnnotationConfigApplicationContext ctx = new
AnnotationConfigApplicationContext(Config.class);
       // 为什么这里会是 CatFactoryBean 生的 Cat, 而不是 CatFactoryBean 本身
       Cat tom = ctx.getBean("cat", Cat.class);
       System.out.println(tom.toString());
       for (String name : ctx.getBeanDefinitionNames()) {
          System.out.println(name+" : "+ctx.getBean(name));
         所有的 Bean:
       org.springframework.context.annotation.internalConfigurationAnnotationProcessor
org.springframework.context.annotation.ConfigurationClassPostProcessor@147c63f
       org.springframework.context.annotation.internalAutowiredAnnotationProcessor
org.springframework.beans.factory.annotation.AutowiredAnnotationBeanPostProcessor@a434c8
       org.springframework.context.annotation.internalCommonAnnotationProcessor :
org.springframework.context.annotation.CommonAnnotationBeanPostProcessor@1bc39f8
       org.springframework.context.event.internalEventListenerProcessor
org.springframework.context.event.EventListenerMethodProcessor@e3c1cd
       org.springframework.context.event.internalEventListenerFactory
org.springframework.context.event.DefaultEventListenerFactory@1f69090
       config
com.example.springlearning.bean.importbeandefinitionregistrar.Config@8bf312
       factorvBeanImportBeanDefinitionRegistrar :
com.example.springlearning.bean.importbeandefinitionregistrar.FactoryBeanImportBeanDefinit
ionRegistrar@a263c2
       simpleImportBeanDefinitionRegistrar :
com.example.springlearning.bean.importbeandefinitionregistrar.SimpleImportBeanDefinitionRe
gistrar@9b3632
       cat : Cat{name='Tom'}
       * 这里面根本没有 CatFactoryBean 这个 Bean!!!
       * 应该是框架本身所做的处理,当注册的是 FactoryBean 时,只会将 FactoryBean 生产的 POJO 封装
为 Bean
       * 而不会去管 FactorvBean 本身了,FactorvBean 的存在也没有意义!!!!!!
```