

前端学习笔记

JSONP

跨域的原理:

利用<script>标签没有跨域限制的“漏洞”(历史遗迹啊)来达到与第三方通讯的目的。当需要通讯时,本站脚本创建一个<script>元素,地址指向第三方的API网址,形如: `<script src="http://www.example.net/api?param1=1¶m2=2"></script>` 并提供一个回调函数来接收数据(函数名可约定,或通过地址参数传递)。 第三方产生的响应为 json 数据的包装(故称之为 jsonp,即 json padding),形如: `callback({"name":"hax","gender":"Male"})` 这样浏览器会调用 callback 函数,并传递解析后 json 对象作为参数。本站脚本可在 callback 函数里处理所传入的数据。

补充:“历史遗迹”的意思就是,如果在今天重新设计的话,也许就不会允许这样简单的跨域了嘿,比如可能像 XHR 一样按照 CORS 规范要求服务器发送特定的 http 头。

HTML 行内元素、块状元素、行内块

HTML 可以将元素分类方式分为行内元素、块状元素和行内块状元素三种。首先需要说明的是,这三者是可以互相转换的,使用 display 属性能够将三者任意转换:

- (1)display:inline;转换为行内元素
- (2)display:block;转换为块状元素
- (3)display:inline-block;转换为行内块状元素

行内元素

行内元素最常使用的就是 span,其他的只在特定功能下使用,修饰字体和<i>标签,还有<sub>和<sup>这两个标签可以直接做出平方的效果,而不需要类似移动属性的帮助,很实用。

行内元素特征: (1)设置宽高无效

(2)对 margin 仅设置左右方向有效,上下无效;padding 设置上下左右都有效,即会撑大空间

(3)不会自动进行换行

- 1. 和其他元素都在一行上,遇到父级元素边界会自动换行
- 2. 高、行高以及内外边距都不可以改变
- 3. 宽度与内容一样宽,且不可改变
- 4. 行内元素只能容纳文本或者其他行内元素
- 5. 对于行内元素,需要注意的是:设置宽度 width 无效,设置高度无效,可以通过设置 line-height 来设置,设置 margin 只有左右有效,上下无效,设置 padding 只有左右有效,上下无效

a - 锚点

abbr - 缩写

acronym - 首字

b - 粗体(不推荐)

h1-h6

块状元素

块状元素代表性的就是 `div`，其他如 `p`、`nav`、`aside`、`header`、`footer`、`section`、`article`、`ul-li`、`address` 等等，都可以用 `div` 来实现。不过为了可以方便程序员解读代码，一般都会使用特定的语义化标签，使得代码可读性强，且便于查错。

- 块状元素特征：
- (1) 能够识别宽高
 - (2) `margin` 和 `padding` 的上下左右均对其有效
 - (3) 可以自动换行
 - (4) 多个块状元素标签写在一起，默认排列方式为从上至下

行内块状元素

行内块状元素综合了行内元素和块状元素的特性，但是各有取舍。因此行内块状元素在日常的使用中，由于其特性，使用的次数也比较多。

- 行内块状元素特征：
- (1) 不自动换行
 - (2) 能够识别宽高
 - (3) 默认排列方式为从左到右

preflight request

有时候我们在调用后台接口的时候，会请求两次：



<input type="checkbox"/> invitecode	200	xhr	app.js:11	461 B	54 ms
<input type="checkbox"/> invitecode	200	xhr	app.js:11	461 B	47 ms
<input type="checkbox"/> logout	204	xhr	app.js:11	476 B	153 ms
<input type="checkbox"/> check	204	xhr	app.js:11	476 B	167 ms
<input type="checkbox"/> check	200	xhr	Other	815 B	258 ms

其实第一次发送的就是 preflight request(预检请求)

为什么要发预检请求？

我们都知道浏览器的同源策略，就是出于安全考虑，浏览器会限制从脚本发起的跨域 HTTP 请求，像 `XMLHttpRequest` 和 `Fetch` 都遵循同源策略。

浏览器限制跨域请求一般有两种方式：

1. 浏览器限制发起跨域请求
2. 跨域请求可以正常发起，但是返回的结果(Response)被浏览器拦截了

一般浏览器都是第二种方式限制跨域请求，那就是说请求已到达服务器，并有可能对数据库里的数据进行了操作，但是返回的结果被浏览器拦截了，那么我们就获取不到返回结果，这是一次失败的请求，但是可能对数据库里的数据产生了影响。

为了防止这种情况的发生，规范要求，对这种可能对服务器数据产生副作用的 HTTP 请求方法，浏览器必须先使用 **OPTIONS** 方法发起一个预检请求，从而获知服务器是否允许该跨域请求：如果允许，就发送带数据的真实请求；如果不允许，则阻止发送带数据的真实请求。

什么时候发预检请求？

HTTP 请求包括：简单请求 和 需预检的请求

1. 简单请求

简单请求不会触发 CORS 预检请求，“简属于单请求”术语并不属于 Fetch(其中定义了 CORS)规范。若满足所有下述条件，则该请求可视为“简单请求”：

使用下列方法之一：

- **GET**
- **HEAD**
- **POST**
 - Content-Type: (仅当 POST 方法的 Content-Type 值等于下列之一才算做简单需求)
 - **text/plain**
 - **multipart/form-data**
 - **application/x-www-form-urlencoded**

POST 的 application/json 不是简单请求

2. 需预检的请求

“需预检的请求”要求必须首先使用 **OPTIONS** 方法发起一个预检请求到服务区，以获知服务器是否允许该实际请求。“预检请求”的使用，可以避免跨域请求对服务器的用户数据产生未预期的影响。

当请求满足下述任一条件时，即应首先发送预检请求：

- 使用了下面任一 HTTP 方法：
 - a) **DELETE**
 - b) **CONNECT**
 - c) **OPTIONS**
 - d) **TRACE**
 - e) **PATCH**
- 人为设置了对 **CORS** 安全的首部字段集合之外的其他首部字段。该集合为：
 - a) **Accept**
 - b) **Accept-Language**
 - c) **Content-Language**
 - d) **Content-Type**
 - e) **DPR**
 - f) **Downlink**
 - g) **Save-Data**
 - h) **Viewport-Width**
 - i) **Width**
 - j) Content-Type 的值不属于下列之一：
 - k) **application/x-www-form-urlencoded**
 - l) **multipart/form-data**
 - m) **text/plain**

