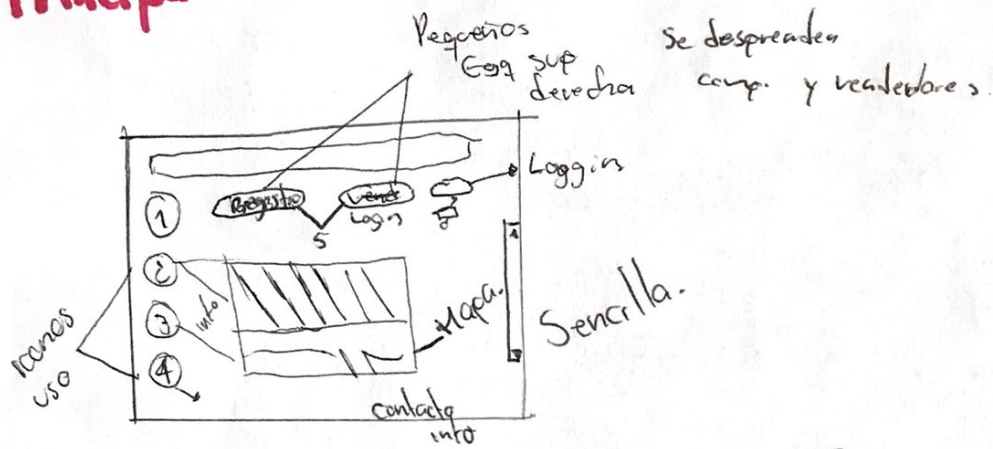


# Diseño Principal



① Logo en medio y luego a la esquina superior izquierda  
Carga Aplicación  
Inicio → Mapa.

② Mapa  
Mapa  
Prediseñada  
Ver análisis  
Interactividad - Vendedores  
Compra-micro Sesión

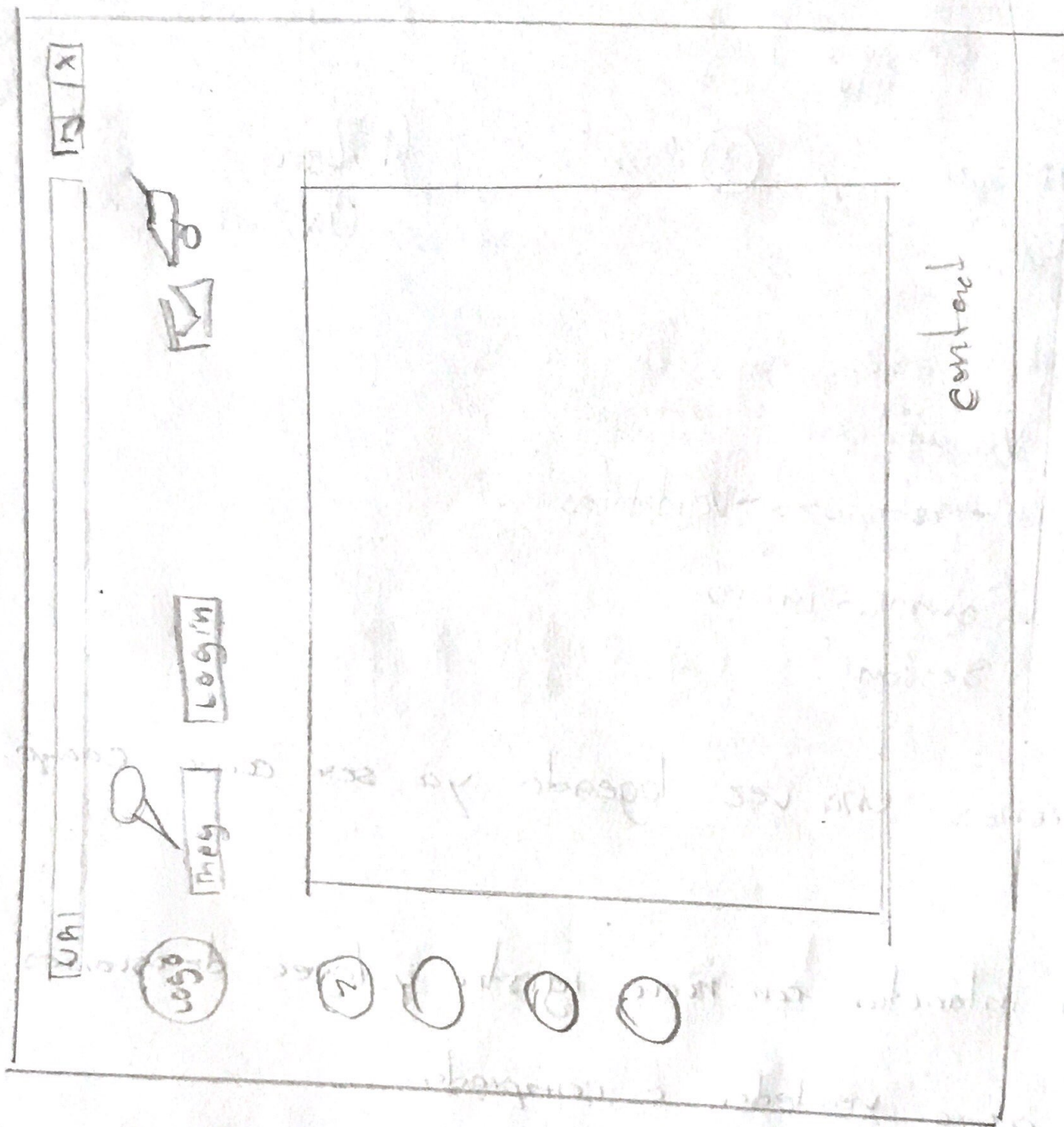
③ Carrito

④ Login  
Usando

Se habilitarán funciones una vez logeada ya sea como comp. o vendedor.

⑤ dos botones para interactuar con nuevo registro y logeo de usuarios  
click preguntar si como vendedor o comprador.

00



Análisis de Ruta

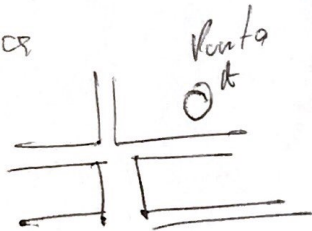
3 terceros

B.D.

Aplicación liste por categorías pedidas confirmadas cercanas  
per confirmar

Mapa

toluca



Ruta  
Cdmx

Ruta  
B  
O

Ruta	Categoría	Color
"	"	Roja
"	"	Verde
"	"	Amarillo

Tarifa por pedido dependiendo de la carga.

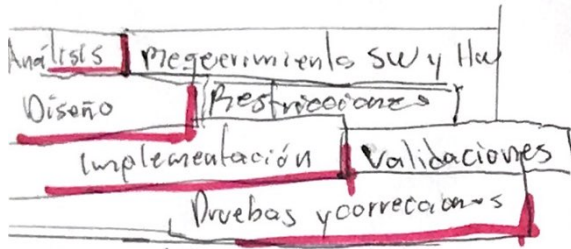
Gestión costo/Flete



# SCRUM

Metodología Ágil

Modelo en Cascada



Desarrollo al tiempo de componentes  
Se toma como estimado en número  
de 5 meses para finalizar el proyecto.

Marzo **Marzo**

Inicio - Análisis - Diseño - Implementación  
Cumplir con el Ecosistema y revisar  
todos los puntos del análisis y diseño  
BD - Sistema - Casos de uso - Encuestas  
Ruta.  
- Funcionalidad

Abril **Abril**

Terminar implementación local  
Llevar a Hosting  
Análisis de recursos - Primeros Pasos  
Pruebas

Mayo

**Mayo**

finalizar pendientes - seguridad - errores  
Mantenimiento  
Salida al Hosting

Junio

**Junio**

Pruebas de uso, calidad, funcionamiento  
liberación.

gravi

## Análisis

JWA

Vendedores

Compradores

Metadología  
Agil

SCRUM

Versionado

Git

Log de todo

- Compras
- Transacciones
- Ventas
- Inicio Sesión

Angular Github  
spring

Definición: Ecommerce de fruta adaptada al negocio.

- fácil de usar
- multisistema
- estable
- seguro
- ventas
- creación de publicaciones

Cobro

Área vendedores - Detallar

o-o-o

Áreas a parte

• BD

• Ingreso

• Página

Botón de ventas

- Por confirmar
- Confirmadas
- Historial de ventas
- Solicitud de envío

Cancelaciones

• Productos - AC

• historial - existencias

• Área de creación - "AC"

El vendedor puede modificar los productos y su plantilla de manera sencilla y guiada.

Mensajes compradores

Pedir dirección en

Mapa

Puntos

• Comentarios

Puntuaciones

1  
0  
1

o-o-o

Área compradores. Detallar.

imp

2011/01/01

Ver index

Compra logueo

mapa

- Login

productos

- Carrito de compras

Descripciones

- historial

Puntuación por comprador.

- Pedidos

- Mensajes

- Notas.

Detalles

- Deberá contener ABM de compradores y vendedores
- Cada vend/Camp. Podrá modificar sus datos avatar, imagen jpg pequeña.

- Facilidad de uso, intuitiva
- BD separadas.

- MVC

- Spring / Angular → Frontend

→ Backend

- MySQL - Base de datos

- Inicios de sesión / cookies

- Objetos Json

- El vendedor podrá modificar su apartado (Productos, precio, existencias)

- Si se borró un usuario tener sus datos guardados compararlo con el existente.

Funcionalidad: Un ecommer dedicado al suministro de materia prima a diversos centros Hoteles, resta, etc.

Importante: NOTAS



# gravi

## Análisis

JWA  
Vendedores  
Compradores

Metadología  
Agil  
SCRUM  
Versionado  
Git

Log de todo  
- Compras  
- transacciones  
- Ventas  
- Inicio Sesión

Angular  
Github  
spring

Definición: Ecommerce de fruta adaptada al negocio.

- Fácil de usar
- multisistema
- estable
- seguro
- ventas
- creación de publicaciones

Cobro

Área vendedores - Detallar.

o-o-o

Áreas a parte

- 4 BD
- 4 Ingreso
- 4 Página

Botón de ventas

- Por confirmar
- Confirmadas
- Historial de ventas
- Solicitud de envío

Cancelaciones

- Productos - AC
- historial - existencias

4 Área de creación - "AC"  
El vendedor puede modificar los productos y su plantilla de manera sencilla y guiada.

Mensajes compradores

4 Comentarios  
Puntaciones

Pedir dirección en  
Mapa  
Puntos

1

0

1

0

0

0

0

0

0

0

0

0

# Area Compradores

función intuitiva y guiada.



# Análisis de Requerimientos Y casos de uso

## Requerimientos

R1 - Principal

### Detalle

- El sistema deberá ser Java web application
- contar con una interfaz sencilla y fácil de comprender por todos
- + más intuitiva y práctica orientada a personas adultas y adolescentes.
- Seguro y guiada
- ~~ligera~~ ligera
- Colores llamativas y elegantes
- Modelo sencilla
- Multisistema en PC, celular, tablet.
- Se encargará de algunos filtros de categoría para optimizar los pedidos
- Tendrá módulo de compradores vendedores administrador.
- Ventanas desplegables y animadas
- Spring - Angular.
- Mapa de rutas pagadas sobre las <sup>enrutas</sup> direcciones
- Tarifa versátil dependiendo la carga y la ruta.  
Grandes pedidos.

Detalle.

• Pedidos pequeños: tiempo preestablecido, semana, quincena, mes.

Productos a escoger.

• Nuevo usuario Comprar/Vender. Páginas a parte.

# Diagrama

Ingreso Logo 3D.

Principal

Vendedores

Index.html

11/

Registracion.html  
registroVend.html

Compradores

Principal

- Perfil - Modificar
- Logout
- Compras - Cancelaciones
- Envios
- Mensajes

Principal  
mas  
Funcional:

- Perfil - Modificar perfil
- Logout
- Ventas
- Productos
- Make publication
- Mensajes



# Typo de datos:

Se habla de las estructuras internas del sistema.

Compradores datos.

- Nombre • Apellido Materno • Apellido Paterno string (255)
- Dirección string (255) envío  
especial en mapa para poder hacer una trazabilidad de ruta  
Puntos en un mapa de pedidos activos.
- Pago  
información del cobra

Correo Electronico String (255) Sanitizado @forzado