**GRAVI**

Índice

INTRODUCCIÓN

Con el fin de implementar un sistema automático de pedido de matería prima, se plantea la creación de un sistema para poder gestionar pedidos y pagos por medio de una interfaz web.

El sistema contará con modulos para poder administrar bien la funcionalidad de toda la aplicación, gestionar la parte de comprador, vendedor y administrador de ruta.

OBJETIVOS GENERALES

OBJETIVOS ESPECIFICOS

ANÁLISIS

METODOLOGÍA

**Metodología ágil**: El método Ágil es un proceso que permite al equipo dar respuestas rápidas e impredecibles a las valoraciones que reciben sobre su proyecto. Crea oportunidades de evaluar la dirección de un proyecto durante el ciclo de desarrollo. Los equipos evalúan el proyecto en reuniones regulares, llamadas sprints o iteraciones.

El proceso de gestión es muy beneficioso para las compañías de software porque les permite analizar y mejorar su producto durante el desarrollo del mismo. Esto da a las empresas la capacidad de fabricar un producto valioso, de manera que se mantengan competitivas en el mercado.

MODELO

**Modelo en cascada**:

ANÁLISIS

DISEÑO

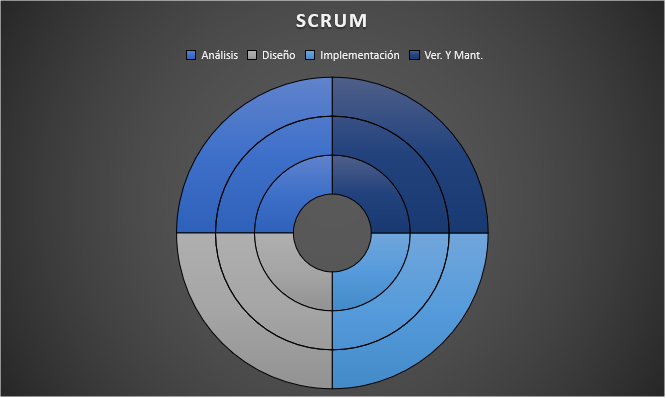
IMPLEMENTACIÓN

VERIFICACIÓN Y MANTENIMIENTO

REQUERIMIENTO SW Y HW

RESTRICCIONES

VALIDACIONES

SCRUM

Se gestionará un spring por semana, de trabajo por componente.

DIAGRAMA DE GANT

MODULOS

ANÁLISIS

DISEÑO

TIPO DE DATOS

Antecedentes

<https://comefruta.es/>