

Serial

1) el acceso por medio de la web, se puede a través de internet, como protocolos HTTP/HTTPS o servicios API.

Por medio de escritorio, solo se puede localmente o una red local.

2) Tiene que soportar varios usuarios de manera simultánea.

En una aplicación de escritorio, soporta pocos usuarios, con menor necesidad de control de concurrencia.

3) En la web suelen alojarse en servidores dedicados o en la nube, para que este disponible 24/7

En una de escritorio, puede correr en el mismo equipo donde esta la aplicación, o un servidor pequeño dentro de la lan.

4) En la web es escalable, porque esta diseñado, para crecer con almacenamiento y rendimiento, así poder ejecutarse en varios servidores.

Su escalabilidad es limitada, normalmente pensado, para un entorno pequeño con pocos datos y usuarios.

2) Es la parte donde interactúa el usuario, o en otras palabras es la cara de la aplicación, donde el usuario puede hacer clic, escribir y arrastrar etc.

3) Es un conjunto de procesos lógicos y bases de datos que se ejecutan en el servidor para procesar peticiones y devolver la respuesta al Frontend.

4) HTML

Es un lenguaje estándar, para estructurar y organizar el contenido de una página web.

Bootstrap.

Es un framework de CSS y JavaScript que facilita el diseño de páginas web, papidas y responsivas.

LINK DEL REPOSITORIO.

<https://github.com/Edwin5886/evaluacion.git>