

EDWIN ADRADA RUIZ

DESARROLLO SOFTWARE | DESARROLLO BACKEND SPRINGBOOT, FRONTED ANGULAR Y REACT

OBJETIVO

Ser parte de una organización donde pueda aplicar mis conocimientos teóricos prácticos, para lograr mis metas establecidas a corto, mediano y largo plazo, y experimentar un crecimiento en los aspectos laborales, personales e intelectuales.

APTITUDES

Tengo conocimiento sobre el desarrollo de software. incluyendo la programación estructural, la programación orientada a objetos (POO), la inteligencia artificial (IA), las bases de datos (BD), el aseguramiento de calidad (OA), así como el uso de lenguajes como Java, C, C++, C# y Python.

EXPERIENCIA

AUXILIAR EN ANALISIS DE REQUISITOS • DIVISION DE LAS TIC UNIVERSIDAD DEL CAUCA • 11 MAR 2024 - 06 JUN 2024

Se dio apoyo en labores de benchmarking con el propósito de apoyar en el desarrollo de un asistente virtual para el nuevo portal web de la Universidad del Cauca, además de plantear una primera versión de los requisitos para llevar al desarrollo del asistente con LangChain junto a un prototipo.

DESARROLLADOR BACKEND • HACKATHON TALENTOTECH • 29 MAY 2024 - 30 MAY 2024

En el evento de hackathon Talento TECH Cohorte 1, se implemento un prototipo para el reto edutech con el objetivo de desarrollar una plataforma de educación virtual, apoye en labores de desarrollo backend, además de implementar un asistente virtual con LangChain.

DESARROLADOR BACKEND • GRUPO EMPRESARIAL DISEÑO INGENIERIA Y CONSTRUCCION S.A.S • 21 OCT 2023 - 22 OCT 2023

En el evento de tadhack Colombia 2023, se desarrolla un prototipo de aplicativo web, donde se muestra el estado de cuenta a clientes y propietarios, además de otra información sobre avances de obras, se utilizó HTML, CSS Y JS para diseñar la idea del aplicativo, también se incorporó un asistente virtual con Radisys para que el cliente se pueda comunicar.

DESARROLADOR BACKEND • UNIVERSIDAD DEL CAUCA • 16 MAR 2023 - 06 JUL 2023

Como proyecto universitario se desarrolla un paquete para el backend de aplicativo web, con la función de repositorio para contratos de la Universidad del Cauca, utilizando las tecnologías de springboot y MySQL, además usando git para el control de las versiones.









DESARROLADOR FULLSTACK • UNIVERSIDAD DEL CAUCA • 15 AGO 2022 - 05 FEB 2023

Como proyecto universitario se desarrolla un prototipo de un aplicativo web para la gestión de PQRSF de la Universidad del Cauca, utilizando las tecnologías de springboot, angular y MySQL, además usando git para el control de las versiones.

FORMACIÓN

INGENIERO SISTEMAS • EN EJECUCION • UNIVERSIDAD DEL CAUCA Ingreso: Semestre 2017-2, A la fecha.

BACHILLER • 08 DIC 2016 • INSTITUCION EDUCATIVA SAN GERARDO Ingreso: 05 FEB 2012, Finalización: 08 DIC 2016.

CERTIFICADOS

SCRUM FUNDAMENTALS CERTIFIED • 01 JUN 2024 • SCRUM STUDY Ingreso: 28 MAY 2024, Finalización: 01 JUN 2024.

BOOTCAMP: INTELIGENCIA ARTIFICIAL • 31 MAY 2024 • TALENTO **TECH COHORTE 1**

Ingreso: 03 FEB 2024, Finalización: 31 MAY 2024.

CCNAV7: SWITCHING, ROUTING, AND WIRELESS ESSENTIALS • 13 DIC 2023 • CISCO NETWORKING ACADEMY

Ingreso: 14 AGO 2023, Finalización: 13 DIC 2023.

CCNAV7: INTRODUCTION TO NETWORKS • 18 OCT 2023 • CISCO **NETWORKING ACADEMY**

Ingreso: 14 AGO 2023, Finalización: 18 OCT 2023.

DESARROLLO WEB • 15 DIC 2022 • UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE **PEREIRA**

Ingreso: 16 SEP 2022, Finalización: 15 DIC 2022.

DIPLOMADO EN PROGRAMACIÓN BASICA EN JAVA • 15 SEP 2022 • UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE PEREIR

Ingreso: 15 AGO 2022, Finalización: 15 SEP 2022.

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN EN PYTHON • 25 JUL 2022 • UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE PEREIRA

Ingreso: 10 FEB 2022, Finalización: 25 JUL 2022.







