





INSTITUTO TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA

MATERIA

Patrones de diseño

NOMBRE DEL TRABAJO

Examen unidad 2

UNIDAD 2

ALUMNO

Cuevas Aparicio Edwin - 21212328

MAESTRA

Maribel Guerrero Luis

Diagrama de clases UML

ControlTelefonico -Instancia:ControlTelefonico(static) -LockObj:object(static) -pool:OperadorPool -colaEspera:Queue<String> -colaLock:object +Instancia(int):ControlTelefonico +RecibirLlamada(async):Task -ProcesarColaContinuamente():Task Operador -Id:int -Ocupado:bool +Operador(int) +AtenderLlamada(string):Task OperadorPool -operadores:List<Operador> -lockObj:object +OperadorPool(int) +ObtenerOperadorDisponible():Operador

Código

Program

```
ControlTelefonico.cs
                                                                        Program.cs → ×
                                                                                       🕶 🕰 ExamenUnidad2.Program
ः ExamenUnidad2
               using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
                 v namespace ExamenUnidad2
                          public class Program
               IÝ
                               static async Task Main(string[] args)
         11
12 🖗 📗
                                     var controlTelefonico = ControlTelefonico.Instancia(2);
                                     string[] clientes = { "Aida", "Angelita", "Jose", "Pedro", "Paolo","" };
List<Task> tareas = new List<Task>();
                                     foreach (var cliente in clientes)
                                          tareas.Add(Task.Run(() => controlTelefonico.RecibirLlamada(cliente)));
await Task.Delay(900); // Simular tiempo entre llamadas
                                     await Task.WhenAll(tareas);
Console.WriteLine("Todas las llamadas han sido contestadas.");
                                     var instancia1 = ControlTelefonico.Instancia();
var instancia2 = ControlTelefonico.Instancia();
if (object.ReferenceEquals(instancia1, instancia2))
                                          Console.WriteLine("Singleton confirmado: ambas referencias apuntan a la misma instancia.");
                                          Console.WriteLine(" Error: las referencias apuntan a instancias diferentes.");
                                     Console.ReadLine();
```

Operador

```
ः ExamenUnidad2
                                                                          → 🕸 ExamenUnidad2.Operador
               v using System;
                 using System.Collections.Generic;
                 using System.Text;
                 using System.Threading.Tasks;
              v namespace ExamenUnidad2
                      public class Operador
                          public int Id { get; set; }
public bool Ocupado { get; set; }
                           public Operador(int id)
                               Id = id;
Ocupado = false;
                           public void AtenderLlamada(string cliente)
                               Ocupado = true;
                               Console.WriteLine($"Operador {Id} atendiendo llamada de {cliente}...");
                               System.Threading.Thread.Sleep(1000);
Console.WriteLine($"Operador {Id} terminó la llamada de {cliente}.");
                               Ocupado = false;
        31
```

ControlTelefonico

```
ExamenUnidad2
                                                                     → 🥰 ExamenUnidad2.ControlTelefonico
                                                                                                                                            🕶 😭 RecibirLlan
             v using System;
using System.Threading.Tasks;
             private static ControlTelefonico instancia;
                       private static readonly object lockObj = new object();
private readonly OperadorPool operadorPool;
                        private ControlTelefonico(int cantidadOperadores)
                             operadorPool = new OperadorPool(cantidadOperadores);
                        public static ControlTelefonico Instancia(int cantidadOperadores = 3)
{
                             if (instancia == null)
                                 lock (lockObj)
                                     if (instancia == null)
                                          instancia = new ControlTelefonico(cantidadOperadores);
                             return instancia;
                        public void RecibirLlamada(string cliente)
                             var operador = operadorPool.ObtenerOperadorLibre();
if (operador != null)
                                 operador.AtenderLlamada(cliente);
                                 Console.WriteLine($"No hay operadores disponibles para atender la llamada de {cliente}. Por favor, espere.");
```

OperadorPool

```
C# ExamenUnidad2
                                                                 🛨 🕰 ExamenUni

∨ using System;

               using System.Collections.Generic;
               using System.Linq;
               using System.Security.Cryptography.X509Certificates;
               using System.Text;
               using System.Threading.Tasks;
             v namespace ExamenUnidad2
                   public class OperadorPool
       11
       12
                      private readonly List<Operador> operadores;
       13
                      private readonly object lockObject = new object();
                       public OperadorPool(int cantidad)
                            operadores = new List<Operador>();
                            for (int i = 0; i \le 1; i++)
       20
                                operadores.Add(new Operador(i + 1));
                        public Operador ObtenerOperadorLibre()
                            lock (lockObject)
                                foreach (var operador in operadores)
                                    if (!operador.Ocupado)
                                        return operador;
       34
                            return null;
       41
```

Ejecución

```
Seleccionar F:\Patrones\ExamenUnidad2\ExamenUnidad2\bin\Debug\ExamenUnidad2.exe

Operador 1 atendiendo llamada de Aida...

Operador 2 atendiendo llamada de Aida.

Operador 1 terminó la llamada de Aida.

Operador 1 atendiendo llamada de Jose...

Operador 2 terminó la llamada de Angelita.

Operador 2 atendiendo llamada de Pedro...

Operador 1 terminó la llamada de Jose.

Operador 1 atendiendo llamada de Paolo...

Operador 2 terminó la llamada de Pedro.

Operador 2 atendiendo llamada de Pedro.

Operador 2 terminó la llamada de ...

Operador 2 terminó la llamada de ...

Operador 1 terminó la llamada de ...

Operador 2 terminó la llamada de ...

Singleton confirmado: ambas referencias apuntan a la misma instancia.
```

Conclusión

Los 2 patrones en este problema ayuda ya que el singleton y el object pool se combinan para que se ejecute el programa en una sola instancia y que contenga operadores contestando diferentes llamadas pero de una sola línea y eso ayuda a que no se sature la línea por lo cual ayuda demasiado los 2 patrones combinados. En resumen, estos patrones fortalecen la arquitectura del sistema, ya que brindan una solución escalable, eficiente y mantenible para la gestión de los operadores.