

LABORATORIO 01 (GRUPO 1 Y GRUPO 2)

Desarrollar lo siguiente:

1. Contruir un programa en Python que permita construir un laberinto utilizando listas y su representacion debe ser realizada utilizando caracteres, el tamaño debe ser ingresado cuando inicie el programa, como el numero de obstaculos, el numero de celdas que representen paredes o espacio libre para transitar.
2. Implementar un mecanismo para que un caracter se desplace de manera aleatoria solamente en los espacios considerados de libre transito.
3. Subir el codigo a un repositorio, e incluir la direccion del mismo en esta seccion.
4. Agregar en esta seccion el archivo comprimido del repositorio que se cree.

Estado de la entrega

↑ [Volver a 'BÚSQUEDAS NO INFORMADAS](#)

LABORATORIO 02 GRUPO 1 Y GRUPO 2

Crear un software que simule un agente considerando, los diferentes tipos de escenarios y agentes que se revisaron en clases.

El agente debe corresponder con una entidad que ubique un determinado numero de objetos que se estableceran al momento de uniciar el programa, el agente debe recorrer todo el laberinto hasta encontrar todos los objetos a buscar, terminando su trabajo cuando encuentre el ultimo. Se debe controlar el tiempo que emplee en realizar este desafio.

Se debe incluir el codigo fuente y la direccion de su repositorio en github.

El trabajo puede ser realizado de manera individual o en un grupo con un maximo de 6 personas, siendo importante que todos suban el codigo fuente y en la parte inicial del codigo se indique los integrantes del grupo y los detalles de la implementacion realizada.

↑ [Volver a 'BÚSQUEDAS NO INFORMADAS](#)

LABORATORIO 03 (GRUPO 1 Y GRUPO 2)

Elabore un programa para resolver un rompecabezas lineal de 10 dígitos en base al revisado en clase.

Debe informar que ocurre, en que tiempo lograr encontrar la solución, que dificultades identifico y cuales las soluciones o aportes.

↑ [Volver a 'BÚSQUEDAS NO INFORMADAS](#)

LABORATORIO 04 (GRUPO 1 Y GRUPO 2)

En grupo de 2 estudiantes, desarrollar lo siguiente:

A partir del codigo proporcionado para resolver un rompecabezas de con cuatro digitos de tipo lineal, que solo permite un movimiento simultane entre dos numeros contiguos solamente, desarrollar lo siguiente:

1. Implementar una funcion que permita expandir nodos hijos para n caracteres, los cuales deben ser establecidos al momento de iniciar el programa.
2. Describir cual es el nivel maximo de numero de digitos que el rompecabezas se puede resolver en su maquina, explicando a que se debería este limite y como se lo podría superara.
3. hacer correr el mismo programa, pero utilizando una lista LIFO para la lista frontera.

Se debe incluir de manera comentada los miembros del grupo, la descripcion solicitada y cualquier aporte o aclaracion.

Es obligatorio que cada miembro de cada grupo conformado, debe subir su solucion ademas de incluir la direccion de su repositorio.

↑ [Volver a 'BÚSQUEDAS NO INFORMADAS](#)

LABORATORIO 05 (GRUPO 1 Y GRUPO 2)

A partir del codigo fuente del aachivo bpa (Busqueda promero en anchura), modificar el mismo para encontrar la sulucion, pero utilizando una lista_frontera ordenada de mayo a menor valor que cada nodo pueda tener en su campo costo, ese valor debe llenarselo de manera aleatoria en el momento de creacion del nodo. Una vez implementado se debe describir que sucede y que capacidad de resolver rompecabezas lineales de 4, 6, 7, 8, 9, 10, se puede resolver con el mismo. Alguna menora o criterio que usted considere es importante realizar para mejorar la capacidad de resolucion. toda la explicación se debe incluir en el codigo fuente.

El trabajo es de caracter individual, se debe subir el codigo y compartir el enlace del repositorio.

[⬆ Volver a 'APRENDIZAJE AUTOMATICO \(MACHINE LEARNING\)'](#)

LABORATORIO 07 (GRUPO 1 y GRUPO 2)

A partir del dataset descargado de www.kaggle.com utilizar el cuadernillo que se adjunta, el cual se reviso en clase, para lograr calcular los valores de theta de acuerdo a las variables x que contenga su dataset elegido. El trabajo debe concluir con predicciones de valores que permitan demostrar que los pesos (theta) son los mejores que ha podido identificar.

 [reg_lin_sim_01.ipynb](#)

21 de noviembre de 2022, 23:34

[⬆ Volver a 'APRENDIZAJE AUTOMATICO \(MACHINE LEARNING\)'](#)

LABORATORIO 08 (GRUPO 1 Y GRUPO 2)

A partir de un dataset que obtuvo de Kaggle.com aplique el cuadernillo para regresion lineal multiple revisado en clase para lograr calcular los valores de theta y realizar las respectivas predicciones. (Metodo del descenso por el gradiente y el metodo de la Normal).

Estado de la entrega

[⬆ Volver a 'APRENDIZAJE AUTOMATICO \(MACHINE LEARNING\)'](#)

LABORATORIO 09 (GRUPO 1 Y GRUPO 2)

Desarrollar lo siguiente:

Al dataset asignado aleatoriamente, aplicar el cuadernillo empleado en clase para regresiones lineales multiples y aplicar el mismo para identificar, los mejores valores de theta, el menor valor de la funcion de costo, el numero de iteraciones suficientes para alcanzar los valores ideales de theta, el mejor valor de alfa (coeficiente de aprendizaje) y realizar la grafica del comportamiento del costo en funcion al numero de iteraciones y verificar los resultado con la ecuacion de la normal.

Se debe incluir el codigo y la direccion del repositorio empleado de manera obligatoria.

un dataset con al menos $m > 200$ y $n > 5$ relacionado a algun fenomeno o comportamiento que se pueda representar por una regresion logistica, a partir del codigo fuente utilizado en clase genera el respetivo modelo.

Estado de la entrega

LABORATORIO 10 (GRUPO 1 y GRUPO 2)

Desarrollar lo siguiente:

Descargar un dataset para clasificacion de www.kaggle.com, aplicar el cuadernillo empleado en clase para regresion logistica (clasificacion) identificando, los mejores valores de theta, el menor valor de la funcion de costo, el numero de iteraciones suficientes para alcanzar los valores ideales de theta, el mejor valor de alfa (coeficiente de aprendizaje) y realizar la grafica del comportamiento del costo en funcion al numero de iteraciones y verificar los resultado con la ecuacion de la normal.

Se debe incluir el codigo y la direccion del repositorio empleado de manera obligatoria.

El dataset de constar de al menos $m > 200$ y $n > 5$.