

[⬆ Volver a 'ASPECTOS FUNDAMENTALES DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL](#)

PRÁCTICO 01

1. Instalar Anaconda edición individual de: <https://www.anaconda.com/products/individual>
2. Instalar la última versión de Python de: <https://www.python.org/downloads/>
3. Instalar Pycharm de: <https://www.jetbrains.com/pycharm/download/#section=windows>
4. Instalar Visual Studio Code de: <https://code.visualstudio.com/download>
5. Ejecutar Jupyter y crear un cuadernillo con código ejemplo de conjuntos, listas o diccionarios del how-to-code-in-python, que se adjunta.
6. Crear un archivo practico01.py en Pycharm y Visual Studio Code, en el cual debe imprimir su biografía y datos más importantes de su persona, además de incorporar un menú en el cual se pueda volver a imprimir o salir del mismo.
7. Adjuntar los archivos creados

 [how-to-code-in-python.pdf](#)

9 de noviembre de 2020, 15:46

Estado de la entrega

[⬆ Volver a 'ASPECTOS FUNDAMENTALES DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL](#)

PRÁCTICO 02

Revisar un artículo de su preferencia en <https://paperswithcode.com/> y detallar con por lo menos 300 palabras de que trata el artículo, que aprendió del mismo, por que le llamo la atención el mismo y cualquier otra información que considere importante detallar.

Estado de la entrega

[⬆ Volver a 'BÚSQUEDAS NO INFORMADAS](#)

PRACTICO 03

Describe la estructura de datos y cómo se aplicaría para representar lo siguiente:

- El juego de tres en raya
- Un cubo de rubik
- Un laberinto
- Un estadio con personas cumpliendo las medidas de distanciamiento
- Una planta ensambladora de computadoras

Estado de la entrega