

Better 2gether.

Mauricio Rodríguez
Edwin Fajardo
Kirbey García
Jorge Canché



Definición y Objetivos

Aplicación web 4.0 que mediante tips y recomendaciones de actividades y personas, ayuda a las personas jóvenes a mejorar sus hábitos de convivencia social, buscando así, prevenir el aislamiento y muchas de sus posibles consecuencias.

- **Incluir**
- **Promover**
- **Motivar**



Usuarios = Personas

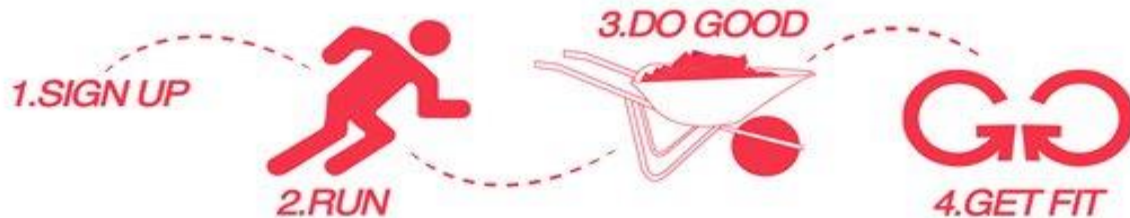
- Personas con disposición al aislamiento
- Personas con indicios de aislamiento en etapas tempranas
- Personas sin relación a la problemática
- Personas con condición avanzada de aislamiento



CHANGE MAKERS



Community
Wellness
Platform

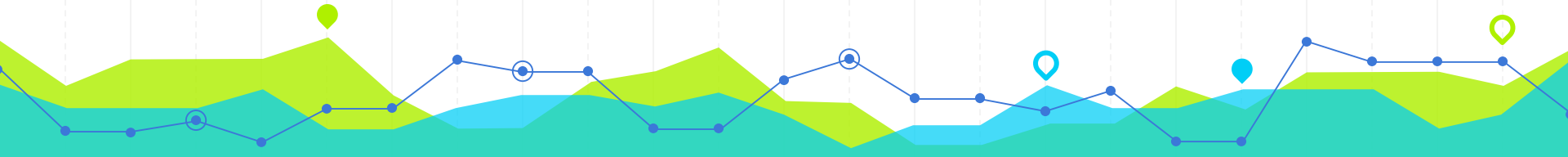
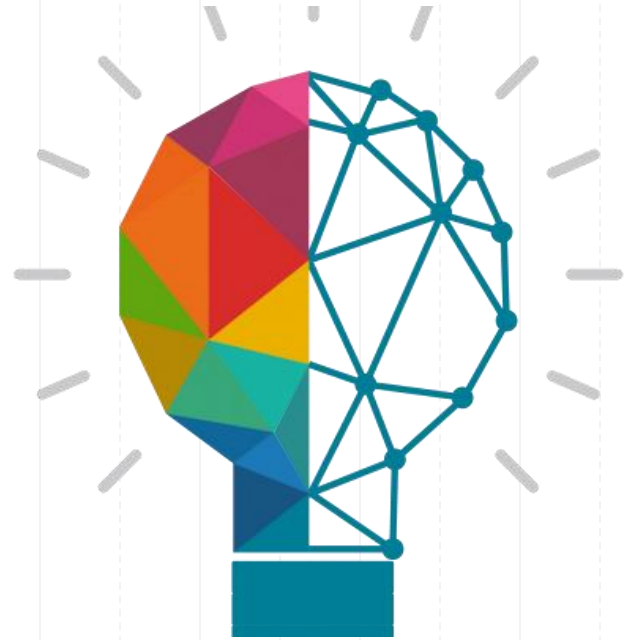


casserole



Innovación

- Web 4.0
- Tecnología != Problema
- Big problems vs Friendly Improvement 😊

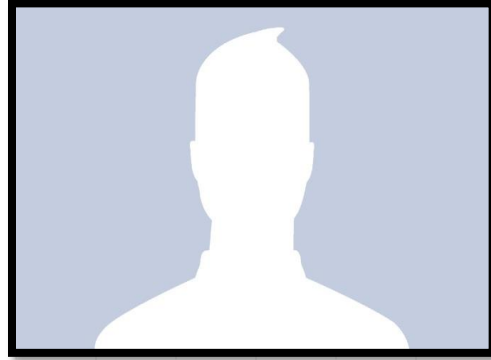


Plan del proyecto

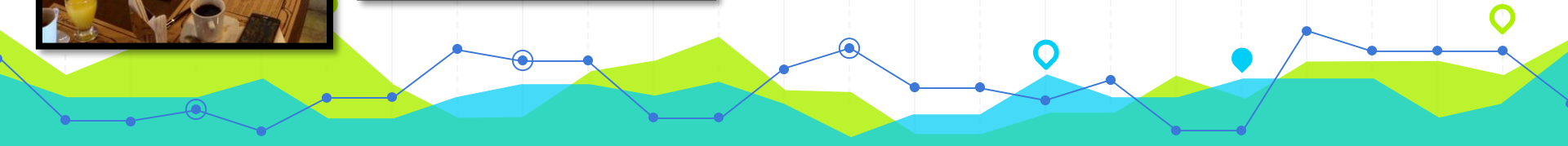
- Implicados y metas
 - Equipo (Gestión)
 - Psicólogo (Implicación técnica)
 - Desarrollador (Implementación aplicación)
 - Usuario (Focus de información)
- Técnicas de educación
- Agenda
- Presupuesto



Perfiles, Personas, Escenarios



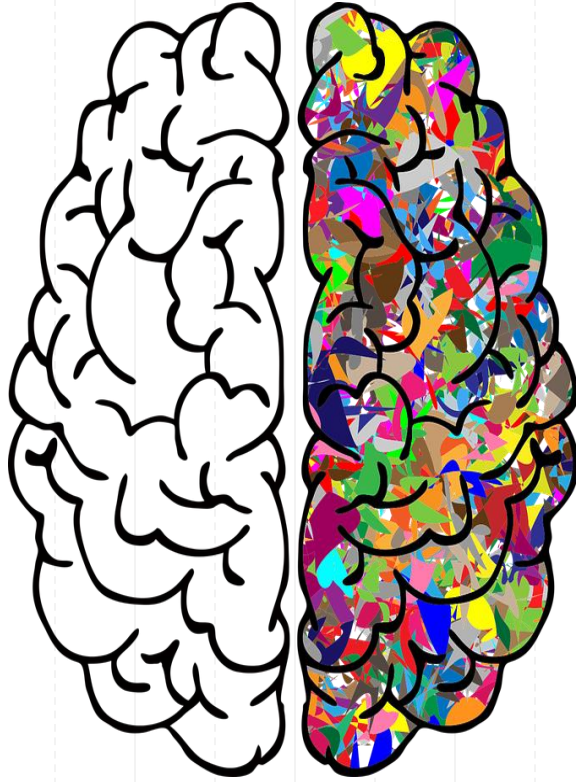
- Categorización
- Datos personales
- Descripción
- Nivel tecnológico
- Intereses
- Frustraciones
- Metas
- Desafíos
- Relevancia del proyecto



Requerimientos

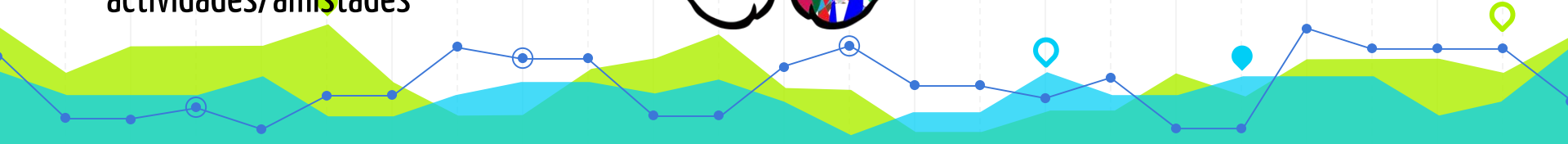
Funcionales

- Test de personalidad
- Gustos de Facebook
- Notificaciones push
- Recomendación
- Recompensas
- Algoritmo de recomendación de amistades
- Gestión de actividades/amistades



No-Funcionales

- Poca dependencia de usuario
- Fácil de usar
- Poco invasivo
- Seguro
- Personal
- Rapidez



Better 2gether

- Déjanos conocer tu opinión:
<https://goo.gl/forms/oJq54be8bcBnkMSa2>
- Conoce más de nuestro trabajo:
<https://github.com/EdwinFajardoBarrera/HCI-Team4-Workspace>

