## **SMART POINTERS**

Nicolás Rojas Guitiérrez Edwin Alejandro Forero Gómez

https://github.com/EdwinForero29/Algorithms-Project

En esta ocasión se redefinió la forma en la cual vamos a implementar los punteros *unique\_ptr* y *shared\_ptr*. Se hará por medio de una clase *Smart\_pointer* para luego, sea por medio de la herencia, usar algunos métodos/operadores de esta clase para los punteros y complementar con métodos propios de cada uno.

Los métodos a implementar para la clase *Smart pointer* serán:

- Los constructores: smart\_pointer(); smart\_pointer(datatype\*); smart\_pointer(const smart\_pointer&); smart\_pointer(smart\_pointer&&)
- El destructor: ~smart pointer()
- La sobrecarga operador de asignación: *smart\_pointer& operator=(const smart pointer&)*; *smart pointer& operator=(smart pointer&&)*
- La sobrecarga del operador de desreferencia/acceso: datatype& operator\*(); datatype\*operator->()

Se espera que para la siguiente entrega se concluya esta parte, se pueda usar para cualquier tipo de dato y haya buen manejo de excepciones.