**Informe- Desafío II**

# Contextualización

El desafío II consiste en la realización de un sistema para la administración de un mercado de estadía, utilizando POO. Nos solicitan modelar un sistema de administración de un mercado de estadía donde se debe permitir la gestión eficiente de alojamientos, reservaciones, administrador, usuarios entre otros.

# Arquitectura inicial de diseño para la codificación futura del problema(puede haber cambios)

**Funciones:**

* Función Iniciar sesión: Nos permite iniciar sesión mediante la autentificación del documento y clave de estos (usuario-administrador)

**Creación de clases:**

Clase UdeaStay: Clase que nos permitirá gestionar las clases Usuario y administrador(anfitrión).

* Método: Cargar Datos, Actualizar Datos.
* Atributos: No determinados aún

Clase Fecha:

* Atributos: mes, día, año
* Métodos: DeterminarFechaActual, DeterminarFechaDeReserva

Clase Usuario:

* Atributos: Documento, calificación, Reservaciones , Antigüedad,
* Método: Reservación, Anular Reservación.

Clase Administrador:

* Atributos: Documento, Antigüedad, AlojamientosAdministra.
* Métodos: Anular Reservación, Consultar Reservaciones, Actualizar Histórico

**Archivos de texto plano**

* Archivo del histórico: Se guardarán las reservas finalizadas permanentemente después de haber finalizado satisfactoriamente el servicio
* Archivo Usuario: Se guardará la información personal de cada usuario
* Archivo Administrador: Se guardará la información personal de cada administrador
* Archivo Reservas Pendientes: Se guardarán las reservas aún en estado pendiente