

Mi Juego Favorito

CTI

15 de mayo de 2013

Índice general

Capítulo 1

Introducción

El libro a continuación es creado como una herramienta para el desarrollo de habilidades de edición colaborativa de documentos de texto plano. La herramienta que habilita dicha colaboración, en este taller, es Git pero podría ser reemplazada por otros sistemas de versionamiento.

Capítulo 2

Los Juegos

Capítulo 3

Conclusiones

Cuales juegos fueron más populares y un breve razonamiento del porqué.