UNIVERSIDAD DON BOSCO



Educación Superior con Estilo Salesiano

FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE COMPUTACION

Desarrollo de Software para Móviles DSM104 G03L

Ciclo Académico: 01-2023

"Segundo Desafío Practico"

Docente: Alexander Alberto Sigüenza Campos

Presentado por:

Nombre

Carnet

Olmedo López, Edwin Josué

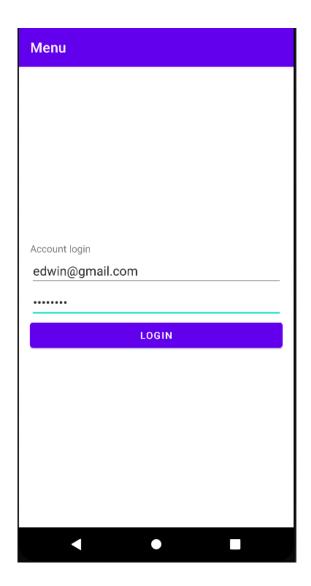
OL150100

Soyapango, abril 03 de 2023

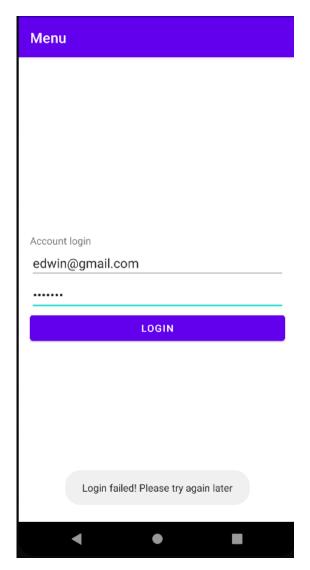


Como primera pantalla se puede apreciar un login sencillo donde el usuario puede registrarse, así como ingresar si ya se tiene un usuario creado, si al momento de ingresar un correo que ya fue registrado antes se le mostrar un aviso diciendo que el usuario ya existe.

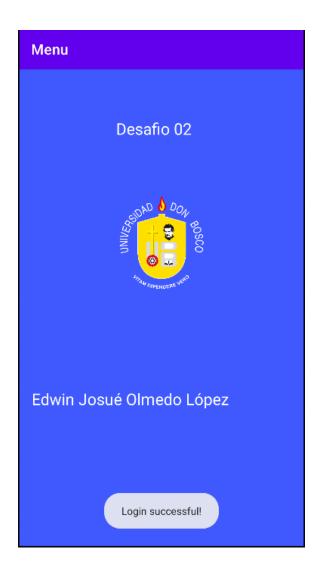
Al momento de dar click en el botón de ingresar será dirigido a la siguiente pantalla.



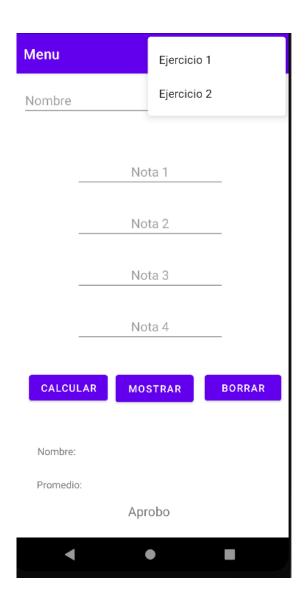
Esta es la pantalla de login donde uno ingresa tanto su correo como contraseña que al momento de dar click será llevado a la siguiente pantalla.



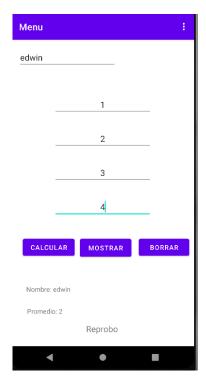
Si se ingresa un correo o contraseña que no es correcta aparecerá el siguiente mensaje diciéndole al usuario que intente de nuevo y que ingrese lo datos correctamente.



Si el login se hace de manera correcta aparecerá el siguiente splashscreen y una confirmación de un inicio de sesión correcto.

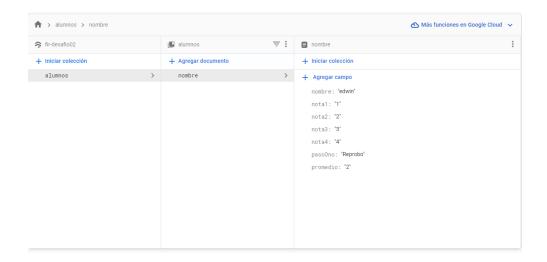


Esta es la pantalla del primer ejercicio donde en donde también se puede observar un menú para poder navegar entre las diferentes pantallas.



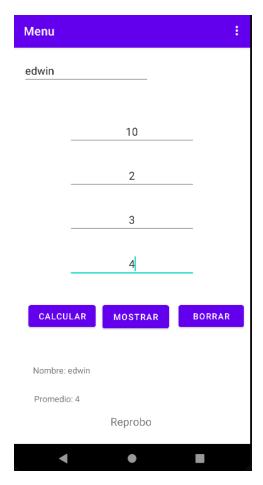
Para este primer ejercicio se ingresa tanto el nombre el alumno como sus 4 notas en donde se calcula tanto el promedio como si el alumno aprobó la materia.

Le damos click al botón calcular y nos mostrara en pantalla tanto el nombre como los cálculos antes mostrados, así como también el almacenado de la información en la base de datos de FireBase como se muestra a continuación

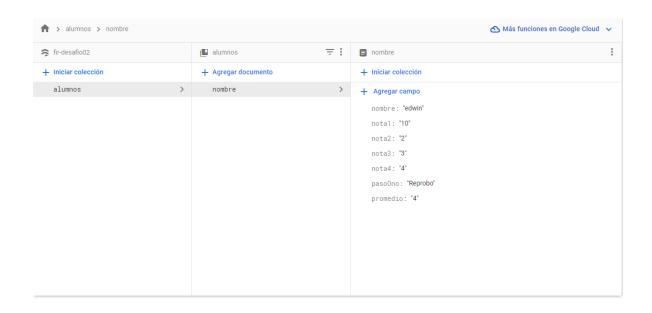


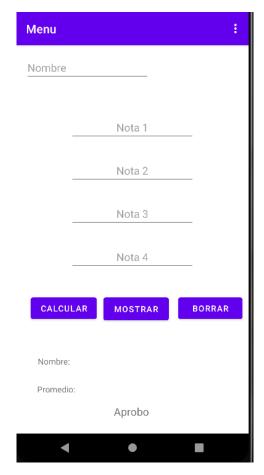
Menu			:
edwin			
		1	
		2	
		3	
		4	
CALCUI	_AR	MOSTRAR	BORRAR
Nombre: e	edwin		
Promedio	: 2		
		Reprobo	

Si al momento de cambiar de pantalla queremos ver los datos almacenados en la base solo tenemos que ingresar el nombre del alumno y dar click en mostrar pasa que se llenen automáticamente los campos

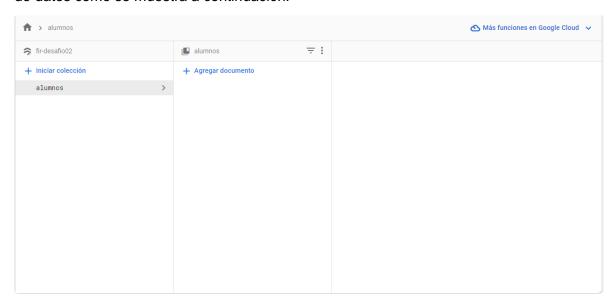


Si queremos modificar algún registro podemos realizar el paso anterior para poder mostrar el alumno a modificar y una vez echa la modificación demos click en el botón calcular donde se nos harán nuevamente los cálculos con los nuevos datos y el almacenamiento de los nuevos cambios realizados como se muestra a continuación.





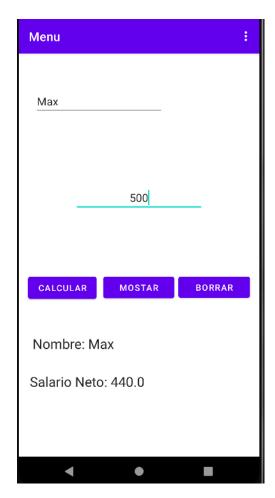
Para poder realizar una eliminación es tan fácil como escribir el nombre del registro a eliminar dar click en borrar y se eliminara el registro tanto de la pantalla como de la base de datos como se muestra a continuación.



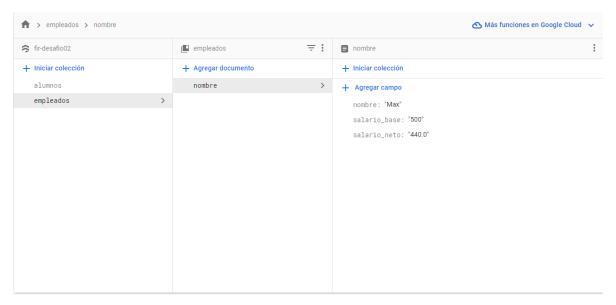


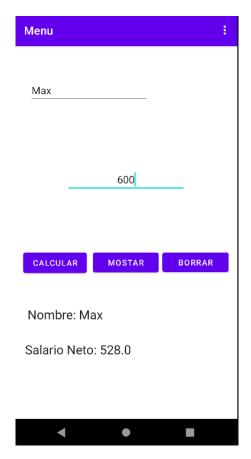
Para el siguiente ejercicio se muestra la pantalla en donde tenemos el nombre del empleado su salario base para así poder calcular de manera automática su salario neto con su nombre.

Parecido al ejercicio anterior tenemos 3 botones que nos permitirán hacer los mismo procedimientos antes mencionados de calcular(guardar), mostrar información y eliminar registros.



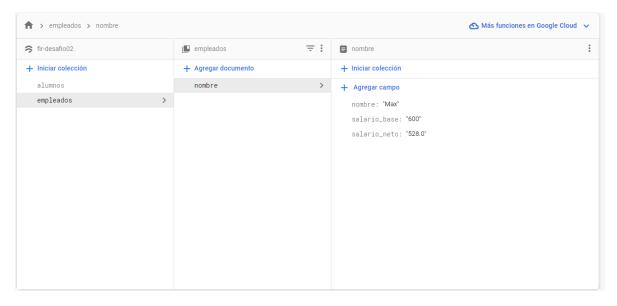
Ingresamos los datos del nombre y su salario base, dando click en el boto Calcular se realizaran los respectivos cálculos, muestra de la información y almacenamiento de la información en la base de datos como se muestra a continuación.





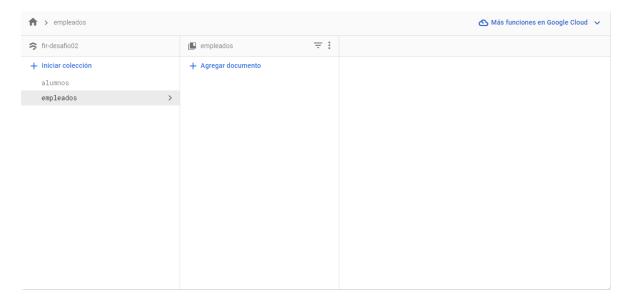
De igual manera que el ejercicio anterior para poder hacer una modificación de algún registro basta con escribir su nombre y aparecerá su información.

Si se desea modificar algún campo solo se escribe el cambio y se le da en el botón calcular para hacer todo el procedimiento nuevamente y cambiar el registro como se muestra a continuación.





Para eliminar el registro solo se escribe el nombre del registro que se quiera eliminar se da click en el botón borrar y se eliminara el registro seleccionado tanto de la aplicación como de la base de datos como se muestra a continuación.







Aquí se muestran los usuarios creados para el login de la aplicación como evidencia de la creación de la instancia en firebase para el almacenamiento de toda la información

Realización de cada ejercicio a un 100%