

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE COMPUTACION

Diseño y Programación de Software Multiplataforma DPS104 G05L

Ciclo Académico: 02-2022

“Primer Desafío Practico”

Docente:  
Alexander Alberto Siguenza Campos

Presentado por:

Nombre  
Olmedo López, Edwin Josué

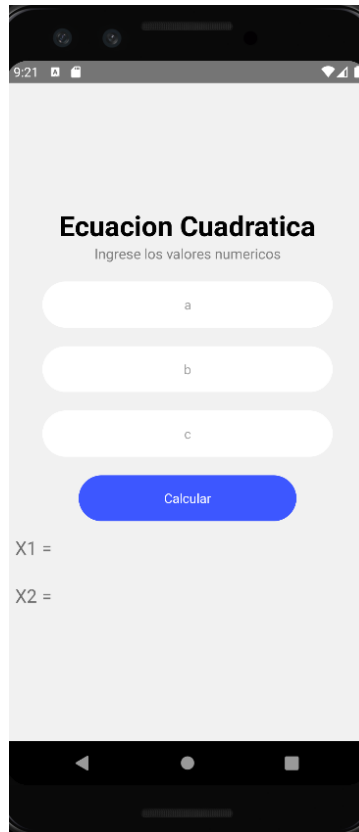
Carnet  
OL150100

Soyapango, septiembre 10 de 2022

1. **(30%)** Realizar una aplicación. Que resuelva la solución de la ecuación cuadrática

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

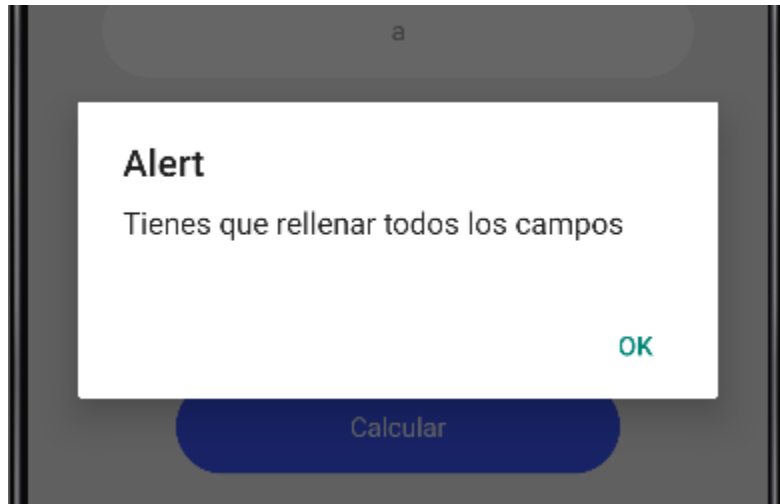
- Pantalla principal



The screenshot shows a mobile application interface for solving quadratic equations. At the top, the title "Ecuacion Cuadratica" is displayed in bold, followed by the instruction "Ingrese los valores numericos". Below this, there are three white input fields with rounded corners, labeled "a", "b", and "c" respectively. A blue button with the text "Calcular" is positioned below the input fields. At the bottom of the screen, there are two labels, "X1 =" and "X2 =", for displaying the solutions. The interface is clean and uses a light gray background.

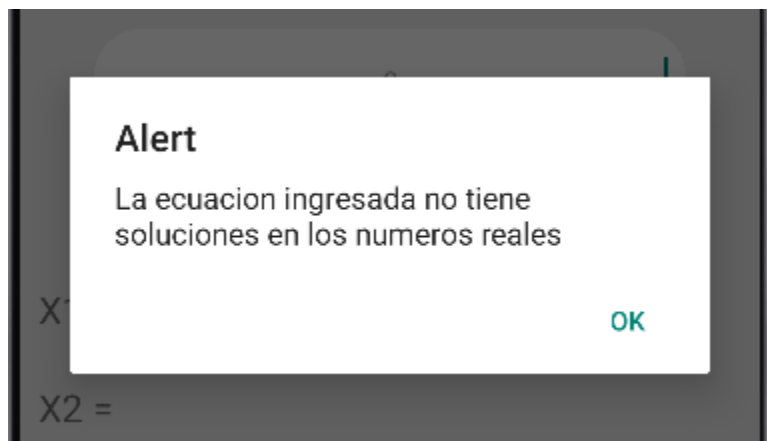
Esta es la pantalla principal que vera el usuario al abrir la aplicación

- Error si el usuario no ingresa nada en los campos



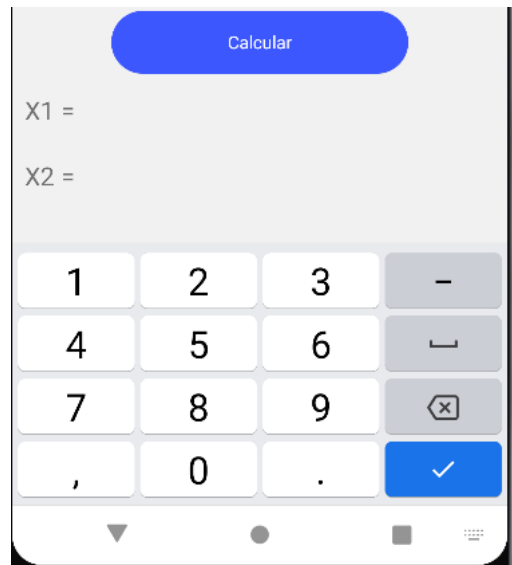
Esta pantalla se le mostrara al usuario si no ingreso en algunos de los campos requeridos

- Error si la ecuación no tiene solución

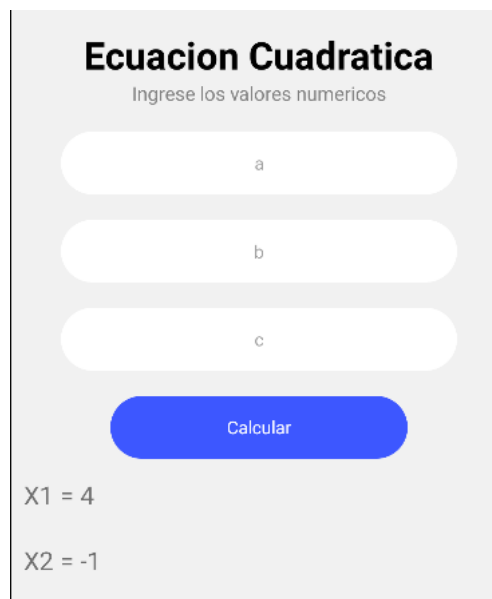


Esta pantalla se le mostrara al usuario si los valores ingresados no se puede calcular con la ecuación cuadrática

- El usuario no podrá ingresar valores que no sean números ya que se le muestra un teclado numérico



- Resultado



Si el usuario ingresa valores que tiene solución en la parte inferior del botón se mostraran las soluciones a la ecuación.

Porcentaje de realización del ejercicio **100%**

2. **(30%)** Realizar una aplicación. Calcular el salario neto de un empleado, solicitando nombre y salario base

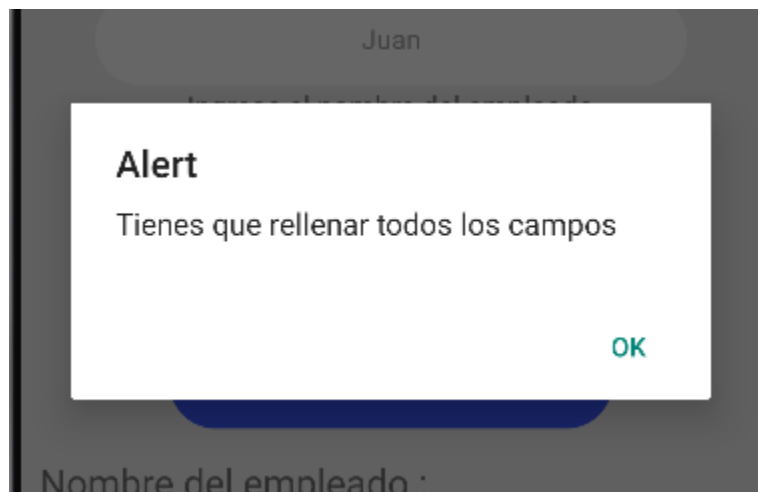
**Salario neto = salario base – Deducciones (ISSS- 3%, AFP-4%, RENTA-5%)**

Al finalizar la aplicación debe mostrar el salario neto del empleado.

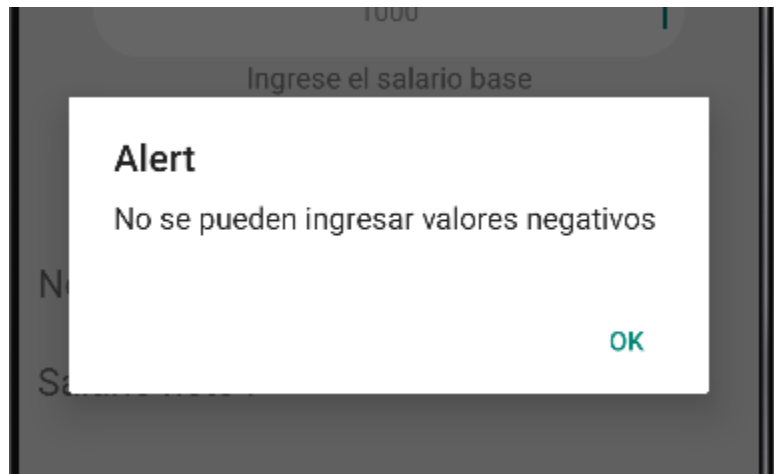
- Pantalla principal

The screenshot shows a mobile application interface titled "Calculo del Salario". It features two input fields: the first contains the text "Juan" with the placeholder "Ingrese el nombre del empleado", and the second contains the text "1000" with the placeholder "Ingrese el salario base". Below these fields is a blue button labeled "Calcular". At the bottom of the screen, there are two labels: "Nombre del empleado :" and "Salario neto :".

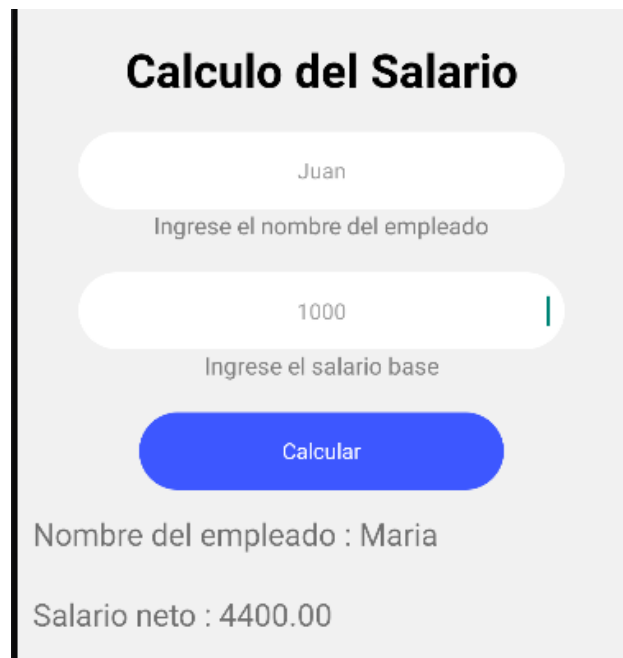
- Error al no ingresar valores en los campos requeridos



- Error si el usuario intenta ingresar un salario con valores negativos



- Si el usuario ingresa valores adecuados se mostrara el nombre del empleado con su salario neto

A screenshot of a mobile application interface titled "Calculo del Salario". The form has a light gray background. It contains two text input fields: the first one contains "Juan" and is labeled "Ingrese el nombre del empleado"; the second one contains "1000" and is labeled "Ingrese el salario base". Below these fields is a blue button with the text "Calcular". At the bottom of the form, there are two lines of text: "Nombre del empleado : Maria" and "Salario neto : 4400.00".

Porcentaje de realización del ejercicio **100%**

3. **(40%)** Realizar una aplicación. Solicitar al usuario 3 números enteros y calcular el mayor y menor de ellos.
1. No se aceptan números negativos ni cero.
  2. El **número mayor** se debe de sumar 10, si el número menor es mayor a 10.
  3. El **número menor** se debe de restar 5, si el número mayor es menor a 50
  4. Las impresiones de los resultados se realizan en pantalla.

- Pantalla principal

**Numeros**  
Ingrese numeros enteros

1

2

3

Calcular

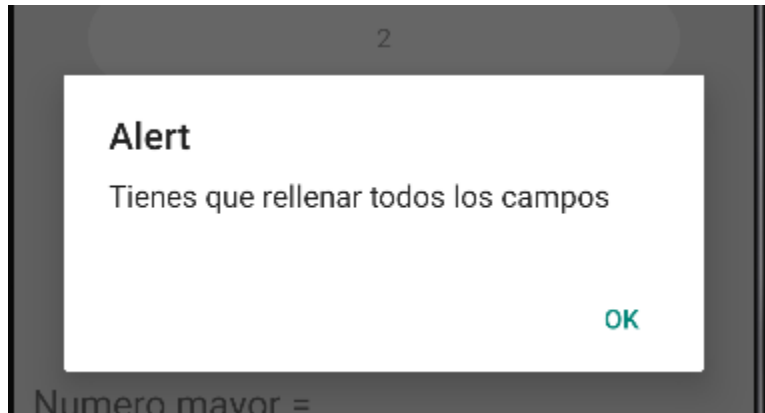
Numero mayor =

Numero mayor +10 =

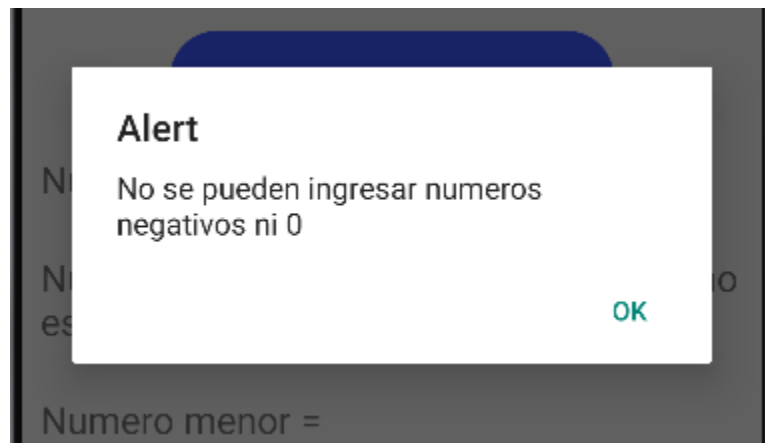
Numero menor =

Numero menor -5 =

- Pantalla de error si el usuario no ingresa algún valor requerido



- Pantalla de error si el usuario ingresa un numero negativo o cero





- Si el usuario ingresa los valores de manera correcta se mostrará la siguiente pantalla mostrando el valor mayor y menor

The screenshot shows a mobile application interface with a light gray background. At the top, the title "Numeros" is displayed in a large, bold, black font. Below the title, the instruction "Ingrese numeros enteros" is written in a smaller, gray font. There are three white, rounded rectangular input fields stacked vertically, containing the numbers "1", "2", and "3" respectively. Below these fields is a blue, rounded rectangular button with the text "Calcular" in white. Underneath the button, the results of calculations are shown in gray text: "Numero mayor = 20", "Numero mayor +10 = El numero menor no es mayor a 10", "Numero menor = 12", and "Numero menor -5 = -5".

Porcentaje de realización del ejercicio **70%**

## **Enlace de GitHub**

<https://github.com/EdwinJosue0124/Desafios-DPS.git>