**CASOS DE USO DEL JUEGO TRES EN RAYA**

**INTEGRANTES:**

* **Edwin Moises Pillaca Caro**
* **Julio Huaman Huaman**
* **Irving Ortega Sarabia**

< Extended >

< Include >

< Extended >

|  |  |
| --- | --- |
| **CREAR UNA PARTIDA** | |
| **OBJETIVO** | Crear una partida de las “tres en raya” |
| **PRERREQUISITOS** | Entrar a la página del juego “tres en raya” desde alguna de las partes del portal que así lo ofrecen. |
| **ACTORES** | Usuario |
| **ACCIONES** | 1.- Configurar la partida mediante el interfaz de “Configuración de partida” eligiendo el tiempo por turno.  2.- Darle a “Aceptar”. |

|  |  |
| --- | --- |
| **EMPEZAR PARTIDA** | |
| **OBJETIVO** | Dar comienzo a la partida. |
| **PRERREQUISITOS** | El jugador que da comienzo a la partida debe ser el creador dela misma. |
| **ACTORES** | Usuario |
| **ACCIONES** | Notificar a todos los usuarios el comienzo de la partida. |
| **COMENTARIOS** | Comienza a jugar el jugador que no ha creado la partida. |

|  |  |
| --- | --- |
| **COLOCAR NUEVA FICHA AL TABLERO** | |
| **OBJETIVO** | Colocar una nueva ficha en el tablero de juego. |
| **PRERREQUISITOS** | El jugador que coloca la ficha no tiene sus 3 fichas dispuestas en el tablero y es su turno. |
| **ACTORES** | Usuario |
| **ACCIONES** | 1.- Elección de la posición haciendo clic en uno de los paneles.  2.- Notificar a todos los usuarios de la nueva ficha introducida para que se pinte en el panel. |
| **EXTENSIONES** | Si no se ha elegido una posición valida se le notificara al usuario que realiza la acción. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ABANDONAR LA PARTIDA** | |
| **OBJETIVO** | Salir de la partida del juego de las tres rayas en raya. |
| **PRERREQUISITOS** | El jugador está jugando una partida de las tres en raya, que puede estar iniciada o no. |
| **ACTORES** | Usuario |
| **ACCIONES** | Cerrar la ventana del aplicativo del juego. |
| **EXTENSIONES** | Como resultado del abandono, se le notificara al otro jugador del mismo. |

|  |  |
| --- | --- |
| **GANAR LA PARTIDA** | |
| **OBJETIVO** | Notificar el fin de la partida. |
| **PRERREQUISITOS** | Uno de los jugadores tiene sus tres fichas colocadas en línea horizontal, vertical o diagonal. |
| **ACTORES** | Usuario |
| **ACCIONES** | Comunicar a todos los usuarios quien es el jugador que ha ganado. |
| **EXTENSIONES** | Como resultado del término de la partida se eliminaran del panel todos los componentes. |