

DISEÑO DE PÁGINAS WEB CON HTML

CONCEPTOS BÁSICOS

(Texto escrito por Grupo de Trabajo 301122_65. Octubre de 2019. UNAD)

En el mundo del diseño WEB hay una gran cantidad de conceptos, con los cuales es necesario ir familiarizándose paulatinamente, pues de su adecuada comprensión, dependerá en gran medida el éxito que posteriormente tengamos como diseñadores web.



Imagen 1

En este curso se trabajará con HTML, es decir con un lenguaje, pero hacemos la aclaración que no se trata de un lenguaje de programación sino de marcado, es decir de información; dicho en otras palabras, es el lenguaje que declara la información del sitio web, pero no declara el diseño ni tampoco declara la interactividad.

Entonces ¿quién declara el diseño?



Imagen 2

Lo declara CSS que son la sigla en inglés para significar “Hojas de estilo en cascada”, técnicamente se dice que CSS es un “lenguaje de hojas de estilos creado para controlar el aspecto o presentación de los documentos electrónicos definidos con HTML” (Univesidad 2019)

¿Y quién declara la interactividad?



Imagen 3

Interactividad se refiere a la programación, al código y esta es declarada por JavaScript. Este es un lenguaje “utilizado para crear pequeños programas que luego son insertados en una página web y en programas más grandes orientados a objetos mucho más complejos” (Maestros del web 2007).

Conviene tener claro que HTML, CSS y Java, a pesar de tener componentes similares, utilizan diferentes sintaxis de programación, pues cada uno utiliza uno

en particular. Mantengamos entonces la relación uno a uno entre información, diseño y código y cada uno de los lenguajes mencionados.

FrontEnd y BackEnd.

Hay dos tecnologías que es necesario sepamos diferenciar. Cuando realizamos un trabajo, este corre en nuestro navegador, en nuestro sitio web, es decir es visible. Para referirnos a tal tecnología usamos la expresión “FrontEnd”. En cambio, lo que corre en el servidor, es decir lo que está en internet, lo que no se ve, es “BackEnd”

Alvarado Díaz (2014) dice que “el FrontEnd es la tecnología que corre del lado del cliente, del lado del navegador web, generalizándose en los lenguajes Html , CSS y JavaScript. Normalmente el FrontEnd se encarga de estilizar la página de tal manera que sea cómoda para el usuario que la ve, Pero la persona que trabaja con esta tecnología también debe saber cómo trabaja el BackEnd, es decir, el programador backend es aquel que se encuentra del lado del servidor, es el encargado de de lenguajes como PHP, Python, .Net, Java, etcétera, para interactuar con bases de datos, verificar manejo de sesiones de usuarios, montar la página en un servidor, y desde éste «servir» todas las vistas que el FrontEnd crea”

Desde un lenguaje más coloquial, plantearemos a continuación una situación ilustrativa que probablemente ayude a aclarar la diferenciación de estas dos tecnologías:

Cuando alguien digita el usuario y la contraseña, el FrontEnd remite esa información al servidor y ahí el BackEnd hace la confrontación respectiva y si encuentra coincidencia, le dice al FrontEnd que puede darse el acceso. Las dos tecnologías están separadas y mientras es posible que alguien pueda leer el código fuente del FrontEnd, dicha lectura no es posible hacerla en el BackEnd, en razón de la seguridad que este presenta.

En asociación con lo dicho, surge el concepto de PHP, que va en el BackEnd: *“PHP (Hypertext Preprocessor) es un lenguaje de programación interpretado que se utiliza para la generación de páginas web de forma dinámica. Éste código se ejecuta al lado del servidor y se incrusta dentro del código HTML. Cabe destacar que es un lenguaje de código abierto, gratuito y multiplataforma”* (Ibrugor,2014).

Retomemos entonces la triada de lenguajes que se ubican en el FrontEnd, es decir HTML, CSS y JavaScript y de los tres, vamos a tratar en esta lectura sobre HTML para referirnos a algunas particularidades que necesitamos saber.

Etiquetas HTML

El concepto de ETIQUETA en HTML es fundamental. Cuando escribimos código HTML, lo que estamos escribiendo es etiquetas html. Tengamos presente que HTML, tal como se dijo en los primeros párrafos de esta lectura, es un “markup language” o sea un lenguaje de marcado, lo cual no es otra cosa diferente a decir que vamos a escribir unos códigos cuya función es dar instrucciones al navegador web sobre cómo va a mostrar las cosas.

Conviene entonces que nos familiaricemos con las etiquetas y la manera como se usan. Para lograr dicho objetivo haremos un desglose secuenciado:

La etiqueta empieza con este signo < o sea el signo de “menor que”

A dicho signo le sigue una palabra que dice o determina cuál etiqueta es la que se está escribiendo, por ejemplo: <TITLE

A esa palabra le sigue este signo > o sea el de “mayor que”, por ejemplo: <TITLE>

A ese signo le sigue (sin espacio) el título que se quiere que aparezca. Por ejemplo: <TITLE>OVI para Diseño Web

A ese título le sigue (sin espacios) nuevamente el signo menor que. Por ejemplo:

<TITLE>OVI para Diseño Web<

A ese signo < le sigue la barra / para indicar que el título ha finalizado. Por ejemplo: <TITLE>OVI para Diseño Web</

A esa barra / le sigue (sin espacios) nuevamente TITLE, por ejemplo:

<TITLE>OVI para Diseño Web</TITLE

Y finalmente, a TITLE le sigue el signo> con el que finalizamos la instrucción. Por ejemplo: <TITLE>OVI para Diseño Web</TITLE>

Como efecto de lo así realizado, se tendrá en la página, el título OVI para Diseño Web.

¿Cómo se estructura de un documento HTML?

Una vez entendido el concepto de etiqueta, hablemos un poco sobre la estructura de un documento HTML. Para ayudar a entender el tema, planteemos un ejemplo, paso a paso:

Iniciamos escribiendo en nuestro editor (que bien podría ser el bloc de notas u otro), la etiqueta `<HTML>` con lo cual estamos dando la instrucción de que se inicia el documento.

Luego, escribimos la etiqueta `<HEAD>` con la cual estamos describiendo la iniciación del documento. Valga anotar que tanto `<HTML>` como `<HEAD>` no van a aparecer en la ventana del browser o navegador (o sea el software gracias al cual se pueden visualizar los contenidos de la página)

Luego escribimos `<TITLE>OVI para Diseño Web</TITLE>`

Luego escribimos la etiqueta `</HEAD>` con lo cual haremos que título aparezca en la barra superior de la ventana del navegador.

Luego escribimos la etiqueta `<BODY>` con lo cual estamos abriendo el espacio para escribir o incluir lo que queremos que aparezca en la página.

Después de que hayamos hecho la inclusión referida en el párrafo anterior, escribimos la etiqueta `</BODY>` con lo cual indicamos que hemos cerrado el espacio para el contenido.

Y luego escribimos la etiqueta `</HTML>` con lo cual estamos indicando que se ha finalizado el documento.

Podemos decir en síntesis, que el trabajo consiste en abrir y cerrar etiquetas y que unas son de contenido más amplio pues abarcan a otras de contenidos menores, que también deben ser abiertas y cerradas. Es algo así como esto:

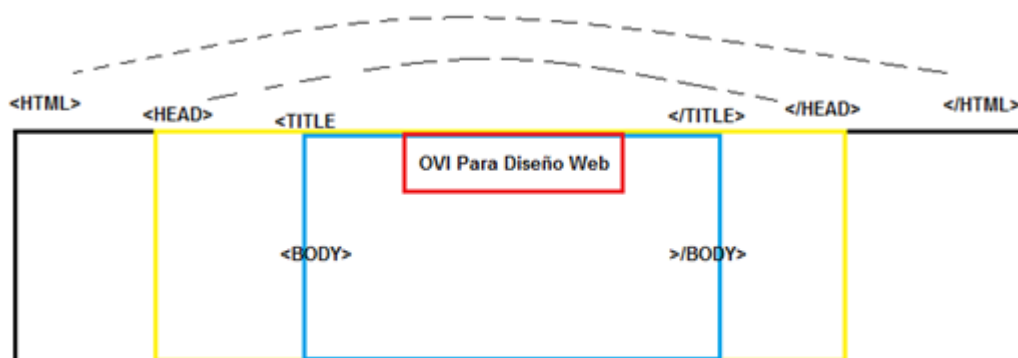


Imagen 4

Ahora tenemos que guardar el archivo. Si estuvimos trabajando con el bloc de notas como editor, vamos a “archivo”, seleccionamos la carpeta que destinamos para guardar estos trabajos, luego vamos a “guardar como” y le ponemos un nombre al archivo, PERO, teniendo el cuidado de escribir la extensión .html, pues si no hacemos tal cosa, el bloc de notas lo guardará automáticamente como texto.

¿Y cómo visualizamos lo que hicimos?

Vamos a Mi PC, buscamos la carpeta, localizamos el archivo, damos doble clic sobre él y aparecerá el producto en pantalla.

REFERENCIAS

Uniwebsidad (2019) ¿Qué es CSS?. Recuperado de Internet en <https://uniwebsidad.com/libros/css/capitulo-1>

Maestros del web (2007) ¿Qué es Javascript? Recuperado de Internet en <http://www.maestrosdelweb.com/que-es-javascript/>

Alvarado Díaz (2014) ¿Que es FrontEnd Y Backend en la programación web? Recuperado de Internet en <https://serprogramador.es/que-es-frontend-y-backend-en-la-programacion-web/>

Ibrugor (2014) ¿Qué es PHP? ¿Para qué sirve? Recuperado de Internet en <https://www.ibrugor.com/blog/que-es-php-para-que-sirve/>

Imágenes:

- 1- Tomada de: <https://www.makeuseof.com/tag/whats-new-html5-elements/>
- 2- Tomada de: <https://devcode.la/tutoriales/pseudoclasses-css-first-child-last-child-nth-child/>
- 3- Tomada de: <https://devcode.la/tutoriales/funciones-en-javascript/>
- 4- Autoría propia.