



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Marco Antonio Martínez Quintana

Profesor:

Fundamentos de Programación

Asignatura:

3

Grupo:

Práctica 6

No de Práctica(s):

Santiago Díaz Edwin Jaret

Integrante(s):

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

No aplica

50

No. de Lista o Brigada:

2021-1

Semestre:

Lunes 23 Noviembre 2020

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

ENTORNO DE C (editores, compiladores y ejecución)

Objetivos:

Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas de Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

Resultados.

```
PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAM\Fundamentos de Programación> gcc .\sentencias.c
PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAM\Fundamentos de Programación> gcc .\sentencias.c -o sentencias
.\Desktop\INGENIERIA UNAM\Fundamentos de Programación> .\sentencias
---Salto de línea---
Hola mundo!!
Bienvenidos al curso!!

---Tabulador horizontal---
Hola mundo!!    Bienvenidos al curso!!

---Caracter de alarma---
Hola mundo!!Bienvenidos al curso!!

---Retroceso de carro---
Bienvenidos al curso!!

PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAM\Fundamentos de Programación> |
```

Conclusiones

Aprendí algunos compiladores que pueden ejecutarse en Visual Studio Code. Éstos compiladores pertenecen al lenguaje C

Referencias Bibliográficas:

Universidad Nacional Autónoma de México, (2018, abril 6), Manual de prácticas del laboratorio de Fundamentos de Programación. Recuperado de: <http://lcp02.fi-b.unam.mx>