

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

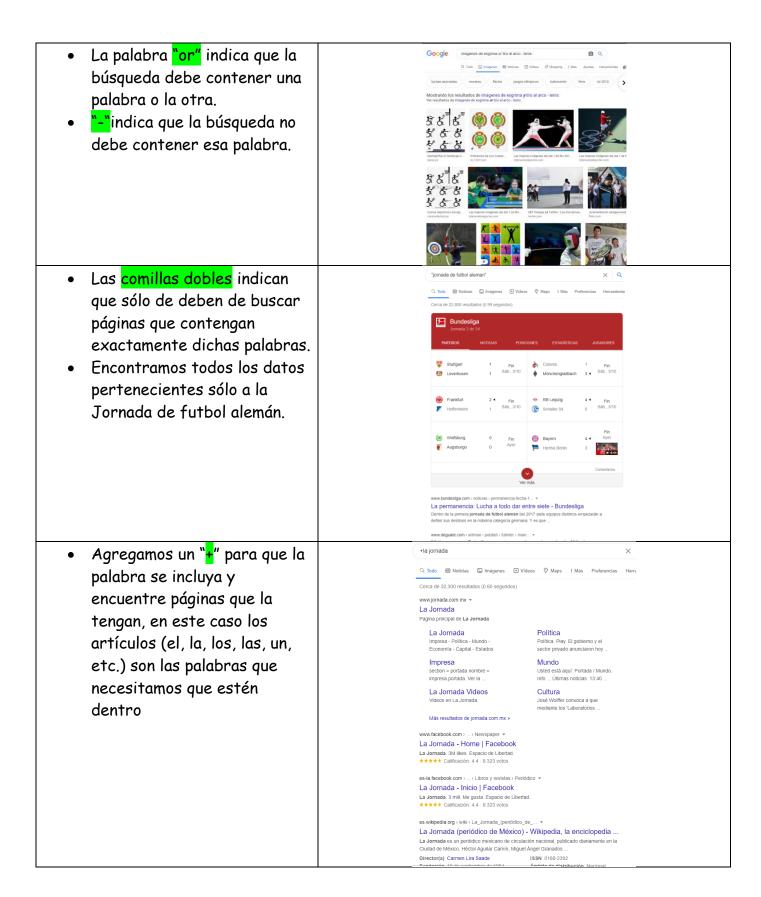
Laboratorios de computación salas A y B

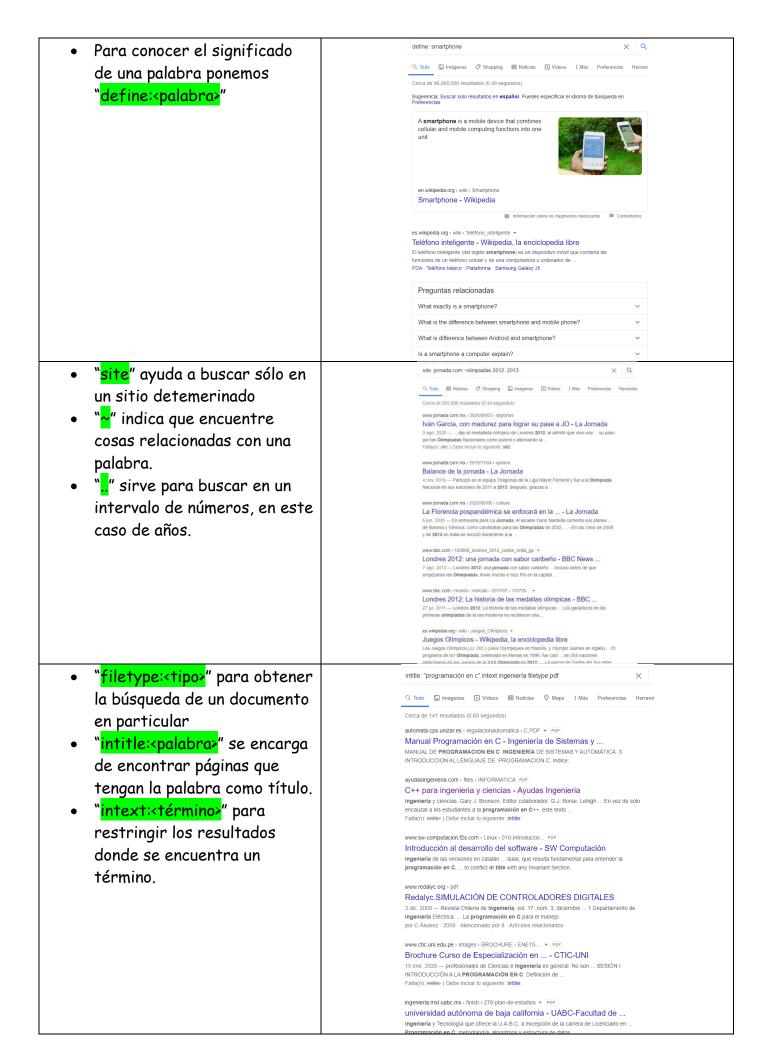
	Marco Antonio Martínez Quintana
Profesor:	
	Eundamentos de programación
4	Fundamentos de programación
Asignatura:	
	3
Grupo:	
широ. 	
	Practica 1
No de Práctica(s):	
	Santiago Díaz Edwin Jaret
Integrante(s):	
integrante(s).	
No. de Equipo de	No aplica
cómputo empleado:	
	50
No. de Lista o Brigada:	
	2021-1
Semestre:	
_	7 octubre de 2020
Facha da antraga:	. 0000010 00 2020
Fecha de entrega:	
Observaciones:	
_	
	CALIFICACIÓN:

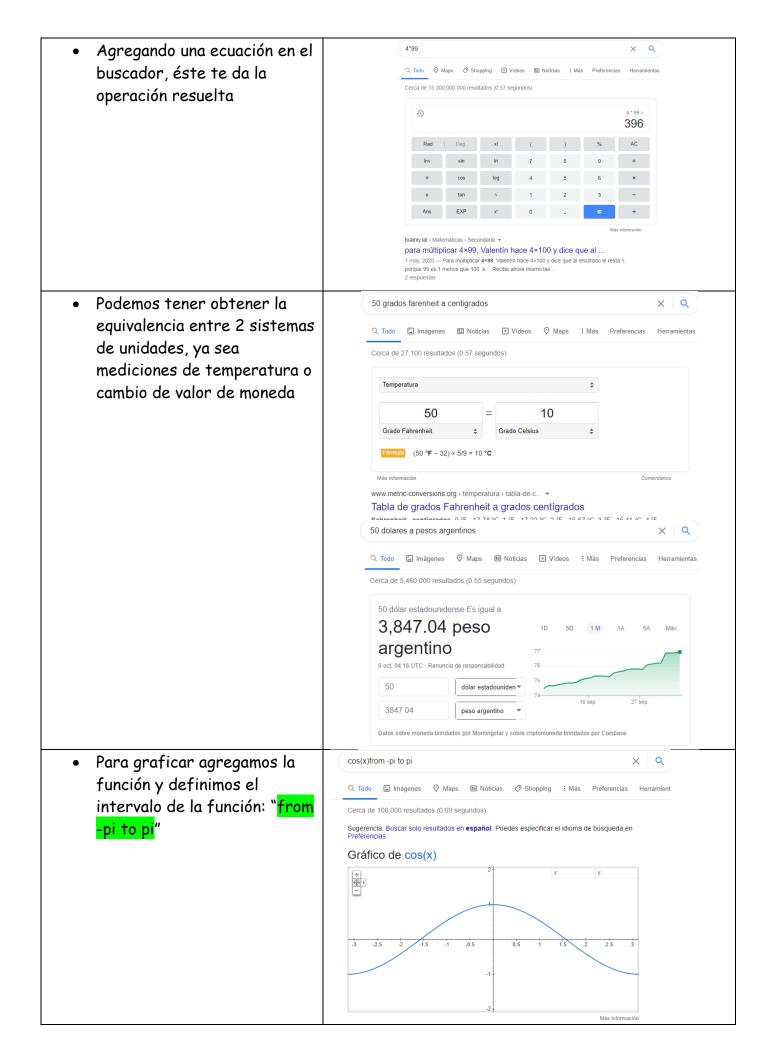
Objetivo:

Describir los elementos esenciales que de forma deseable el profesor debe tener presentes para la impartición y la evaluación de las prácticas de las asignaturas impartidas en los laboratorios de computación Salas A y B

Resultados:







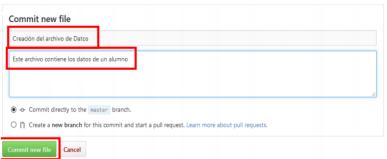
Google académico es un Google Scholar buscador de Google especializado en artículos de revistas científicas, enfocado en el mundo académico. Artículos sobre COVID-19 Scholar.google.es/ CDC NEJM JAMA Elsevier A hombros de gigantes Con el comando "autor:<nombre>" indicamos lo Google que queremos buscar, artículos, libros, publicaciones de un autor en específico. • Dentro de Google académico si hacemos una búsqueda, tenemos estos apartados que nos facilitan la vida Podemos realizar búsquedas arrastrando una imagen almacenada en la computadora. www.google.com/imghp Buscar por imágenes

Github

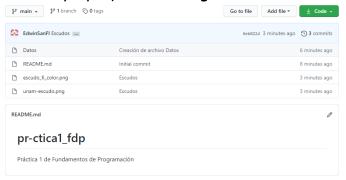
Ya tenía una cuenta hecha en github, así que los pasos de creación de una nueva cuenta no fue necesario realizarlos.

Arrastra la imagen aqui

- Creé un repositorio con el nombre "práctica1_fdp"
- Creé un archivo y en la primera línea puse mi nombre, lo guardamos con un commit llamado "creación de archivo de Datos" y agregamos un comentario explicando lo que hicimos.



 Para agregar archivos de imágenes debemos de estar en nuestro repositorio, en este caso de la "práctica1_fdp" y sólo tenemos que arrastrar las imágenes hacia el repositorio y automáticamente se crea un archivo en donde se encontrarán las imágenes, pueden ser varias. Cuando ya son todas, damos un nombre a commit, explicamos lo que hicimos yO ya quedaron en github



• Entramos al archivo de Datos, lo modificamos con el botón en forma de lápiz, agregamos una línea con nuestro número de cuenta y otra línea con nuestro correo, y lo guardamos con un commit explicando los cambios.



• En la página principal del repositorio, podemos dar click a los commits que son 4, y salen todos los commits realizados.



Y podemos cambiar entre versiones, anteriores o las nuevas, regresar a commits anteriores.