



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Marco Antonio Martínez Quintana

*Profesor:*

Fundamentos de Programación

*Asignatura:*

3

*Grupo:*

Práctica 4

*No de Práctica(s):*

Santiago Díaz Edwin Jaret

*Integrante(s):*

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

No aplica

50

*No. de Lista o Brigada:*

2021-1

*Semestre:*

Miércoles 28 de Octubre del 2020

*Fecha de entrega:*

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

## Objetivo

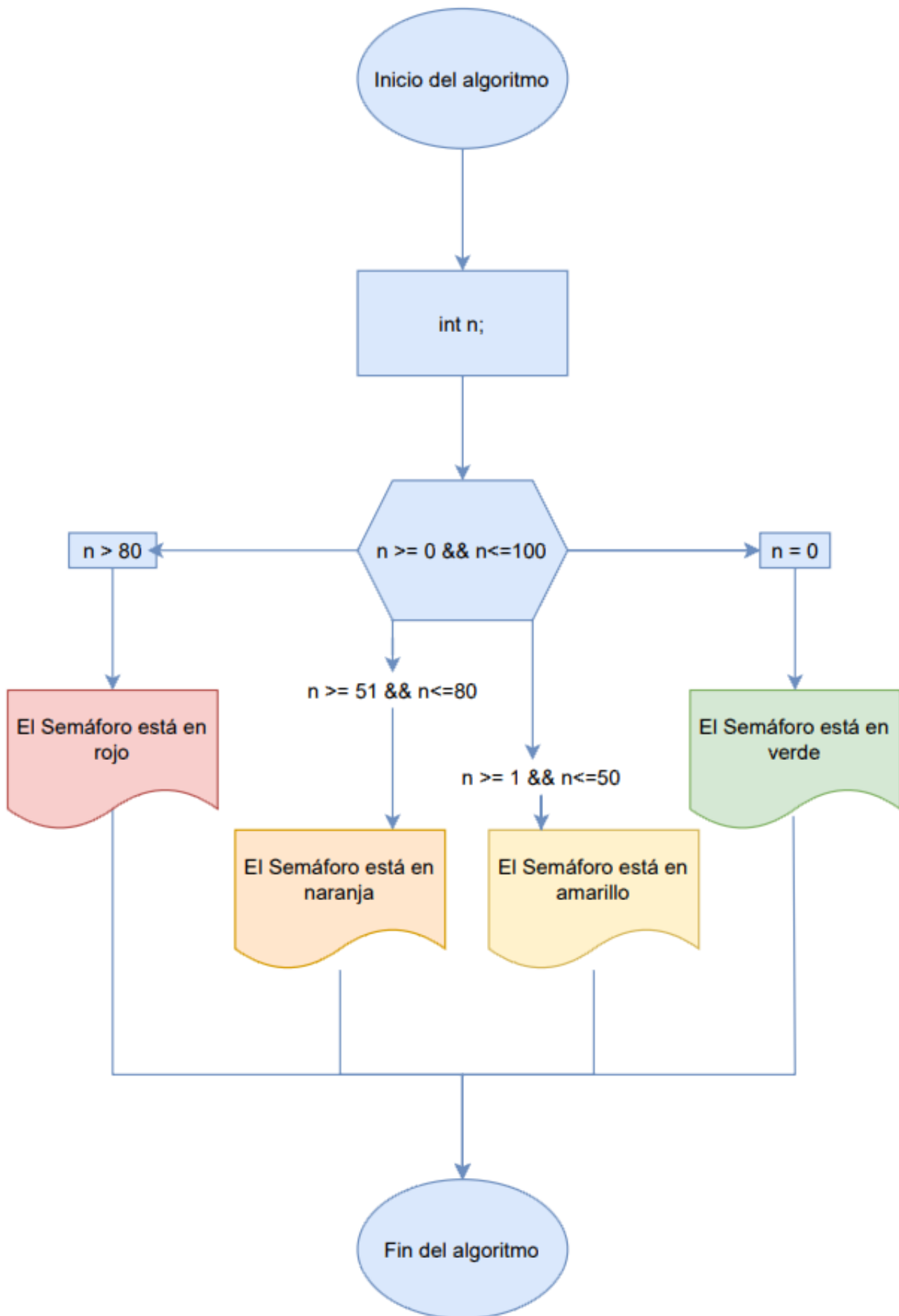
Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

## Resultados

### Diagrama de flujo 1

Realizar un diagrama de flujo que determine el color del semáforo COVID en base a muestra de 100 individuos:

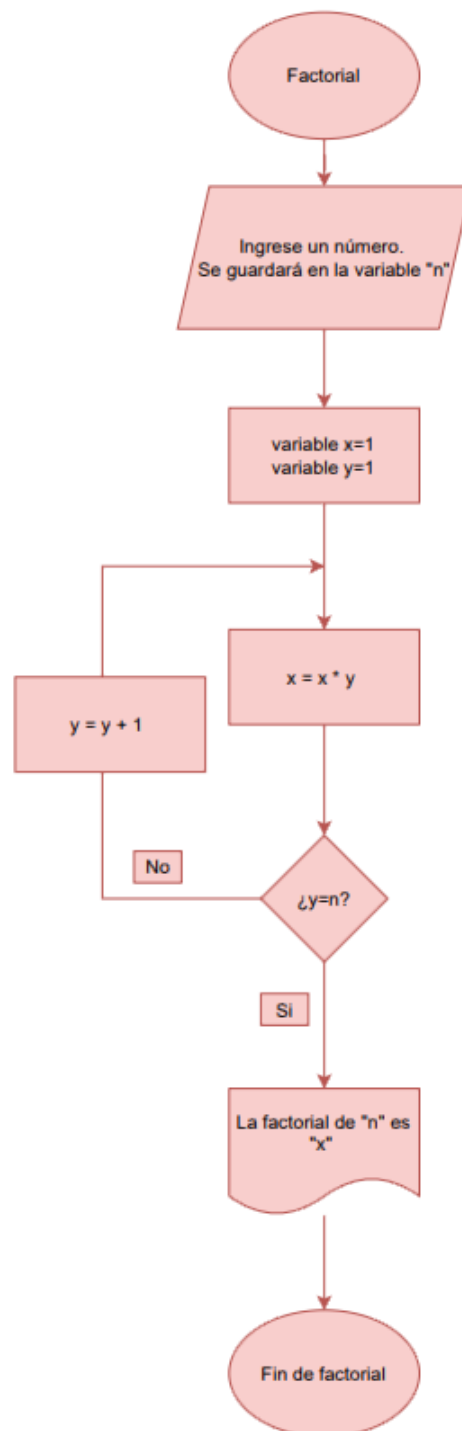
- Si hay más de 80 individuos con COVID, el color del semáforo es rojo.
- Si hay de 51 a 80 individuos con COVID, el color del semáforo es naranja.
- Si hay de 1 a 50 individuos con COVID, el color del semáforo es amarillo.
- Si no hay individuos con COVID el color del semáforo es verde.



## Diagrama de flujo 2

Realizar un diagrama de flujo que calcule dado un número el cálculo de su factorial. Ejemplo:

- $1! = 1$
- $2! = 2$
- $3! = 6$
- $4! = 24$
- ....



## **Conclusiones**

Un diagrama de flujo es la representación visual de cómo está estructurado un algoritmo, facilitando la comprensión del funcionamiento del algoritmo, así, cualquier persona puede entenderlo de mejor manera.