



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Marco Antonio Martínez Quintana

Profesor:

Fundamentos de Programación

Asignatura:

3

Grupo:

Práctica 7

No de Práctica(s):

Santiago Díaz Edwin Jaret

Integrante(s):

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

No aplica

50

No. de Lista o Brigada:

2021-1

Semestre:

Lunes 23 de noviembre de 2020

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

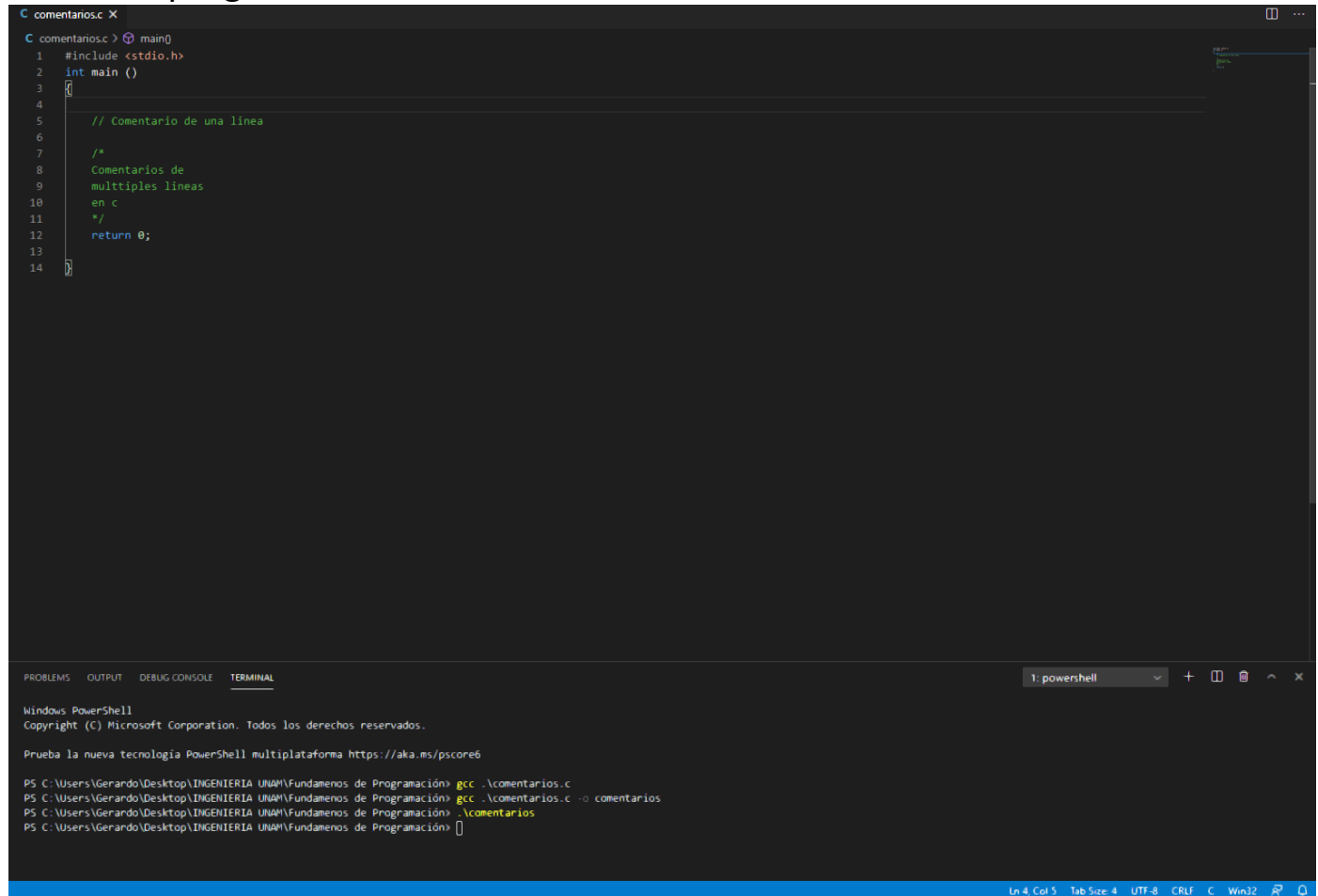
Fundamentos de Lenguaje C

Objetivos:

Elaborar programas en Lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo *secuencia*, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entradas y salidas para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

Resultados

Este es el programa de comentarios



```
C:comentarios.c X
1 #include <stdio.h>
2 int main ()
3 {
4     // Comentario de una linea
5
6     /*
7     Comentarios de
8     multiples lineas
9     en c
10    */
11    return 0;
12 }
13
14
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

1: powershell

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnologia PowerShell multiplataforma <https://aka.ms/pscore6>

PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAH\Fundamentos de Programación> gcc .\comentarios.c
PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAH\Fundamentos de Programación> gcc .\comentarios.c -o comentarios
PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAH\Fundamentos de Programación> .\comentarios
PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAH\Fundamentos de Programación>

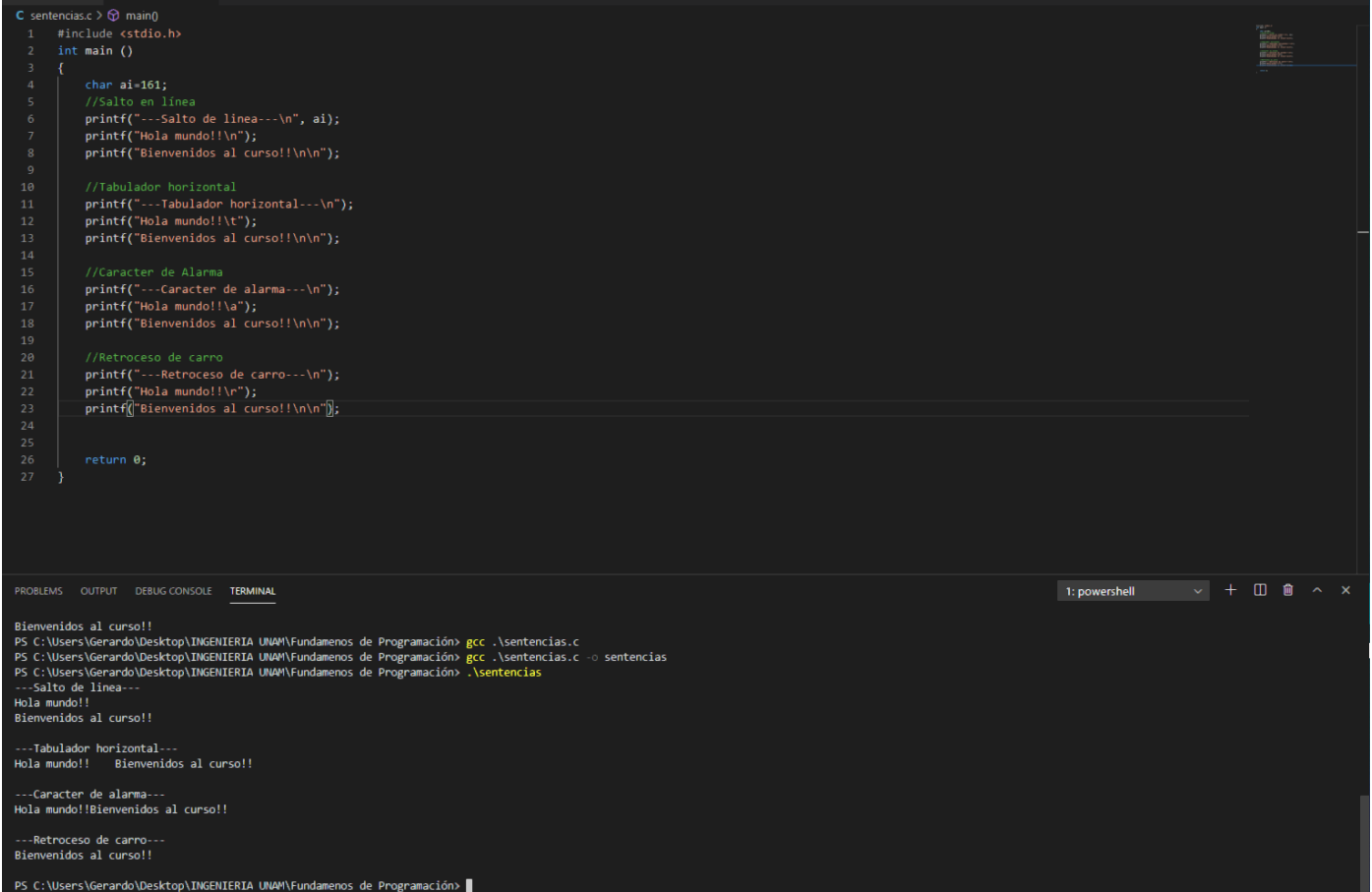
Ln 4, Col 5 Tab Size: 4 UTF-8 CRLF C Win32

Los tipos de datos:

```
C:\tiposDatosFormatos.c X
C:\tiposDatosFormatos.c > ...
4 //Caracteres
5 char c = 'm';
6 printf("Caracter: %c \n",c);
7 printf("Caracter en decimal: %d \n", c);
8 printf("Caracter en decimal: %i \n", c);
9 printf("Caracter en octal: %o \n", c);
10 printf("Caracter en hexadecimal: %x \n", c);
11
12 //Numeros enteros
13 short ec = 3000;
14 printf("Numero entero corto: %i \n", ec);
15 printf("Numero entero corto: %d \n", ec);
16 printf("Numero entero corto en octagonal: %o \n", ec);
17 printf("Numero entero corto en hexadecimal: %x \n", ec);
18 int ec2 = -10000;
19 printf("Numero entero corto: %i \n", ec2);
20
21 //Numeros enteros largos
22 signed long el = 99999999;
23 printf("Numero entero corto: %ld \n", el);
24 printf("Numero entero corto: %li \n", el);
25
26 //Numeros reales cortos
27 float rc = 10.143546;
28 printf("Numero real corto: %f \n", rc);
29 printf("Numero real corto: %e \n", rc);
30 printf("Numero real corto: %g \n", rc);
31
32 //Numeros reales largos
33 double rl = 2.2017021401121993;
34 printf("Numero real largo: %lf \n", rl);
35 printf("Numero real largo: %.10lf \n", rl);

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
1. powershell
Caracter: m
Caracter en decimal: 109
Caracter en decimal: 109
Caracter en octal: 155
Caracter en hexadecimal: 6d
Numero entero corto: 3000
Numero entero corto: 3000
Numero entero corto en octagonal: 5670
Numero entero corto en hexadecimal: bb8
Numero entero corto: -10000
Numero entero corto: 99999999
Numero entero corto: 99999999
Numero real corto: 10.143546
Numero real corto: 1.014355e+001
Numero real corto: 10.1435
Numero real largo: 2.201702
Numero real largo: 2.2017021401
PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAM\Fundamentos de Programación>
```

Estas son las secuencias de escape.



```
C: sentencias.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  int main ()
3  {
4      char ai=161;
5      //Salto en línea
6      printf("---Salto de línea---\n", ai);
7      printf("Hola mundo!\n");
8      printf("Bienvenidos al curso!!\n\n");
9
10     //Tabulador horizontal
11     printf("---Tabulador horizontal---\n");
12     printf("Hola mundo!!\t");
13     printf("Bienvenidos al curso!!\n\n");
14
15     //Caracter de Alarma
16     printf("---Caracter de alarma---\n");
17     printf("Hola mundo!!\a");
18     printf("Bienvenidos al curso!!\n\n");
19
20     //Retroceso de carro
21     printf("---Retroceso de carro---\n");
22     printf("Hola mundo!\b");
23     printf("Bienvenidos al curso!!\n\n");
24
25     return 0;
26 }
27 }
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL 1: powershell

```
Bienvenidos al curso!!
PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAM\Fundamentos de Programación> gcc .\sentencias.c
PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAM\Fundamentos de Programación> gcc .\sentencias.c -o sentencias
PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAM\Fundamentos de Programación> .\sentencias
---Salto de línea---
Hola mundo!!
Bienvenidos al curso!!

---Tabulador horizontal---
Hola mundo!!   Bienvenidos al curso!!

---Caracter de alarma---
Hola mundo!!Bienvenidos al curso!!

---Retroceso de carro---
Bienvenidos al curso!!

PS C:\Users\Gerardo\Desktop\INGENIERIA UNAM\Fundamentos de Programación>
```

Conclusiones

Aprendí los tipos de datos que se pueden guardar, las secuencias de escape que hace que mi programa tenga características visuales (como tabulador o salto de línea) y que al programa se le puede incluir comentarios en el cual no aparecerán cuando se ejecuta.

Referencias Bibliográficas:

Universidad Nacional Autónoma de México, (2018, abril 6), Manual de prácticas del laboratorio de Fundamentos de Programación. Recuperado de: <http://lcp02.fi-b.unam.mx>